## 오픈소스 소프트웨어 개발 - 17

(Online) Git & Github - forking

광운대학교 이윤상 2017년 2학기

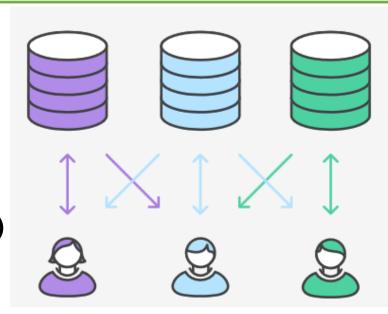
# 이번 시간에 할 것

Forking Workflow

•[실습] Github를 이용한 Forking Workflow

# **Forking Workflow**

- 하나의 **공식 저장소(원격)** 
  - read 권한: 누구나
  - write 권한: 해당 프로젝트를 이끌어가는 소수의 개발자 (maintainer 혹은 committer)
- 각 개발자마다 각각의 개별 저장소(원격)
  - read 권한: 누구나
  - write 권한: 해당 개발자



- 개발자들은 공식 저장소를 복제하여(fork) 자신의 개별 저장소를 만들어 작업을 시작. **작업 내용은 각자의 개별 저장소에 push.**
- 작업을 완료하면 공식저장소에서 자신의 저장소에 추가된 변경사항을 pull하기를 maintainer(혹은 committer)에게 요청 (Pull Request, PR)

# **Forking Workflow**

- 공식저장소의 write 권한을 모두에게 주지 않고도 불특정 다수의 개발자로부터 (선별하여) commit을 받는 것이 가능
- Pull request를 통해 해당 작업 내용에 대한 토론도 가능
- 팀원이 정해져 있지 않은, 대규모의 유기적인 팀에 적절한 유연한 개발 방식
- •예) 오픈 소스 프로젝트
- Github에서 호스팅되는 대부분의 프로젝트들이 사용하는 방 식

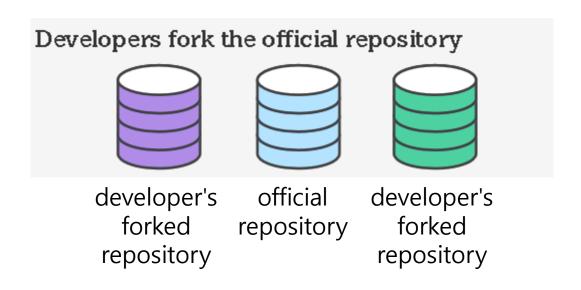
https://www.atlassian.com/git/tutorials/comparing-workflows

The project maintainer initializes the official repository



official repository

https://www.atlassian.com/git/tutorials/comparing-workflows



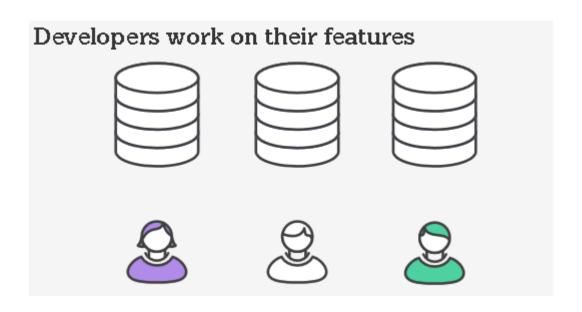
git clone https://user@bitbucket.org/user/repo.git

자신의 forked repository를 git clone. forked repository는 origin이라는 이름으로 추가됨.

git remote add upstream https://bitbucket.org/maintainer/r

(optional) official repository를 upstream이라는 이름으로 추가

https://www.atlassian.com/git/tutorials/comparing-workflows



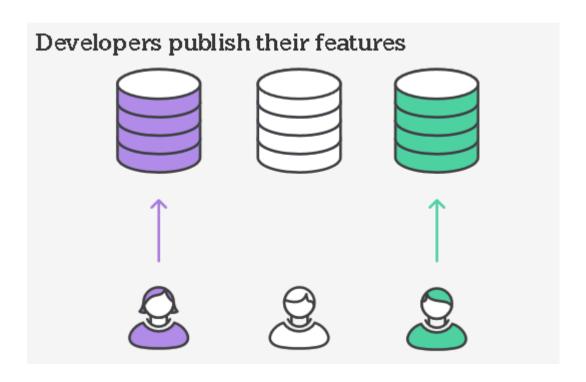
```
git checkout -b some-feature
# Edit some code
git commit -a -m "Add first draft of some feature"
```

보통 task 마다 새로운 branch를 만들어서 작업

#### git pull upstream master

작업 중 official repository에 추가된 변경사항은 git pull로 가져와서 merge

https://www.atlassian.com/git/tutorials/comparing-workflows

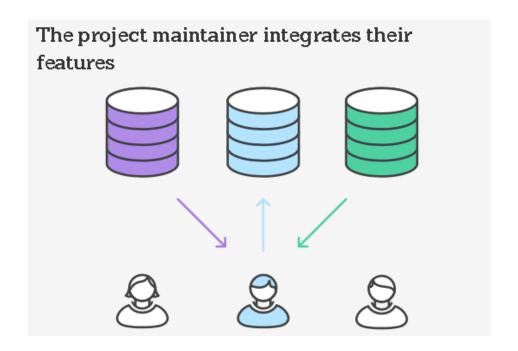


git push origin feature-branch

작업이 완료되면 자신의 forked repository로 push.

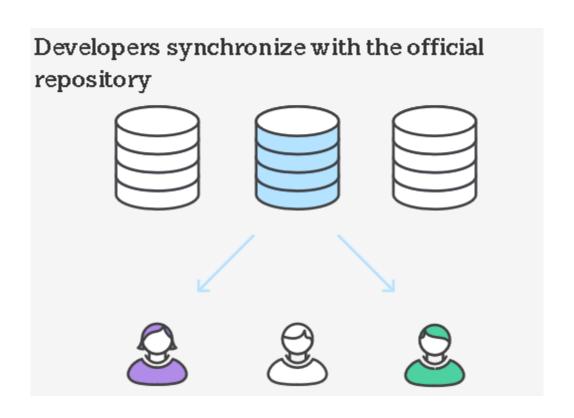
그리고 official repository의 maintainer에게 자신의 저장소의 변경사항을 pull할 것을 요청 (pull request)

https://www.atlassian.com/git/tutorials/comparing-workflows



maintainer가 검토 후 문제없다고 생각하면 공식저장소에 merge

https://www.atlassian.com/git/tutorials/comparing-workflows



git pull upstream master

- id1이 'ForkingTest'라는 저장소를 만든다.
  - Github에 id1으로 로그인해서 저장소를 새로 만든 후,

#### (Shell)

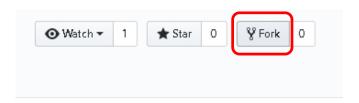
mkdir -p ~/github-2/**id1**/ForkingTest # 디렉터리 이름,위치는 변 경가능

cd ~/github-2/id1/ForkingTest

# Github에서 …or create a new repository on the command line에 나와있는 명령어를 copy & paste하여 파일추가, 지역저장소 생성, 원격저장소 추가를 하자

• id1/ForkingTest를 ForkingTest 프로젝트의 공식저 장소라고 생각하자.

- •id2가 id1/ForkingTest 페이지를 방문
  - id2로 로그인 한 browser에서 https://github.com/(id1)/ForkingTest 방문
- •id2가 오른쪽 상단의 'Fork' 버튼을 누르면 공식 저장소(id1/ForkingTest)를 복제한 자신의 개별 저장소(id2/ForkingTest)가 만들어진다.



•id2가 ForkingTest에 contribution을 하기 위해 우선 자신의 forked repository를 git clone.

#### (Shell)

```
mkdir -p ~/github-2/id2 #디렉터리 이름,위치는 변경가능
cd ~/github-2/id2
git clone https://github.com/(id2)/ForkingTest
cd ForkingTest
git config user.name (id2) # 이번 실습에서만, history상의 구분을 위해 이 저장소에서만 user name을 임시로 변경하자.
```

•두 종류의 다른 browser에서 각각 Github에 id1 과 id2로 로그인 해보자.

•id1에서는 자신의 repository 목록에 ForkingTest가 보일 것임.

•id1에서는 자신의 repository 목록에 ForkingTest(Forked from id1/ForkingTest)라고 보일 것임.

- •id2가 새로운 기여를 위해 **새로운 branch를 만 들어** 작업 후 자신의 저장소로 push.
  - 반드시 새로운 branch를 만들어서 작업해야 한다.

#### (Shell: id2/ForkingTest)

```
git checkout -b feature-a
vi fileA.txt # Add 'hello'
git add .
git commit
git push origin feature-a
# id2로 로그인하여 push. 자신의 repository ((id2)/ForkingTest)
에 push하는 것이므로 바로 push 가능함.
```

- Github에서 id2/ForkingTest의 feature-a branch와 commit이 추가된 것을 확인해보자.
  - Code Commits Branch: feature-a 선택

•Commit 1개로 feature-a 작업이 마무리되었기 때문에, id2가 id1에게 공식저장소에 feature-a 내용의 적용해 줄 것을 요청하자.

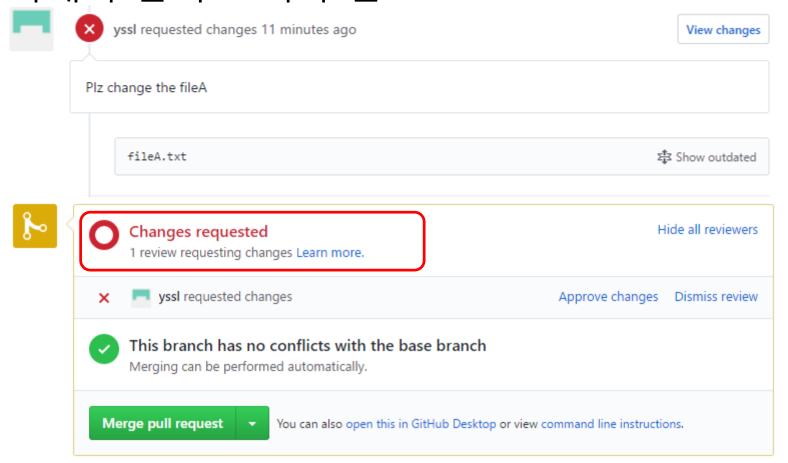
- •id2가 자신의 ForkingTest 페이지에 가서 Branch를 feature-a로 변경한 후 다음 보고 혹은 New pull request 보는 부르면 Pull Request 페이지가 열린다.
- base fork(반영될 공식저장소)의 branch를 확인 후
  - 프로젝트에 따라 master가 아닌 branch로 pull request를 보내야 할 수도 있으므로, 프로젝트의 contribution guide 확인 필요
- 수정할 내용을 설명하는 제목과 설명을 작성하여 'Create Pull Request' 버튼을 누른다.

- id1/ForkingTest에 Pull requests 숫자가 1로 변경되고 방금 id2가 보낸 PR이 추가된 것을 확인
- id1이 fileA.txt의 내용을 살펴본 후, 의견을 아래 두 가지 탭에서 올릴 수 있음.
  - Conversation 탭: 일반적인 comment 혹은 질문 등
  - File changed 탭: 라인 별 comment 혹은 코드 리뷰
- 여기에서는 코드 리뷰를 통해 수정 요청을 하기로 하자.

•id1이 해당 PR의 File changed tab에서 fileA.txt 의 변경 내용의 첫 번째 줄에 나타나는 '+' 표시를 누르고 comment를 입력한 후 'Start a review'를 누르자.

- •다른 파일에 대해 다른 언급할 내용이 없으면 'Finish your review'을 누른 후, 'Request changes'를 선택해 'Submit review'를 누르자.
  - comment 예: 'fileA를 고치고 문서도 업데이트 하라'

• 'Request changes'로 리뷰를 받으면 해당 PR에 아래와 같이 표시가 됨.



•id2는 comment 받은 대로 파일을 수정해서 다 시 자신의 저장소로 push

#### (Shell: id2/ForkingTest)

```
vi fileA.txt # 'Hello'로 변경
vi README.md # 'Feature A' 문구 추가
git commit -a -m "Update hello & doc"
git push origin feature-a
```

•그럼 id1/ForkingTest의 해당 PR에 아래와 같이 자동으로 업데이트가 됨.



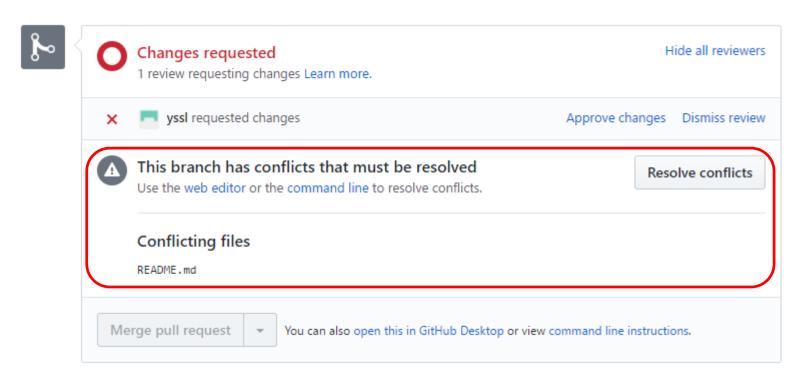
•그런데 만일 그 직후 id1도 README.txt의 같은 부분을 수정하고 push 한다면,

#### (Shell: id1/ForkingTest)

```
vi README.md # 'This is blah blah~' 문구 추가
git commit -a -m "Update doc"
```

git push origin master

•이 경우 PR의 README.txt 수정부분에서 conflict이 발생하므로 아래와 같이 PR의 상태가 변경됨.



•따로 id1이 충돌 해결을 요청하지 않더라도, id2 가 충돌을 해결하여 다시 push해야 한다.

•'Resolve conflicts' 버튼을 눌러 web editor로 충돌을 해결할 수도 있지만, 여기에서는 local machine에서 작업하여 해결해보자.

•id2가 id1/ForkingTest의 master branch를 자신의 feature-a branch에 merge 시도

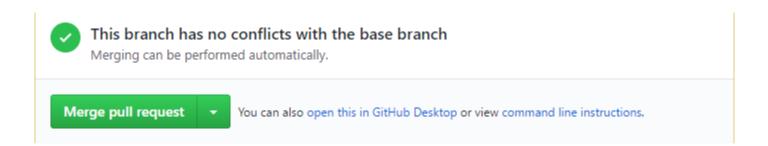
```
(Shell: id2/ForkingTest)
git pull https://github.com/(id1)/ForkingTest master
(출력메시지)
...
Auto-merging README.md
CONFLICT (content): Merge conflict in README.md
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
# 당연히 conflict이 남
```

•충돌을 해결하고 id2/ForkingTest로 push하면, id1/ForkingTest의 해당 PR이 자동으로 merge 가능한 상태로 업데이트 됨.

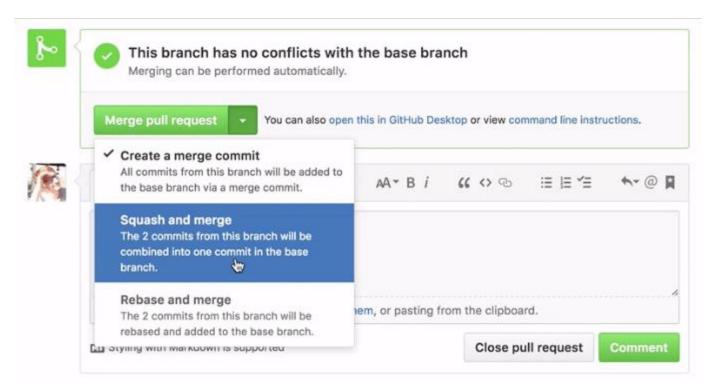
#### (Shell: id2/ForkingTest)

```
vi README.md # resolve conflict
git add .
git commit
```

git push origin feature-a



- id1은 해당 PR이 자신이 요청했던 문서 업데이트가 된 것을 확인 하고 'Approve changes' 누름
- 또한 해당 PR이 merge 가능 상태로 바뀐 것을 확인하고 'Squash and merge'를 선택하여 최종적으로 merge.



- 해당 PR의 상태가 Open에서 Merged로 변경됨.
- (id1)/ForkingTest의 commit history를 확인해보자.
- id2는 이제 feature-a branch를 삭제해도 된다.
- (참고) Pull request의 작성 기간이 길어지면 중간중간 공식 저장소의 변경사항을 가져와야 하는데, 이를 위해 공식저장 소를 별도의 이름으로 remote add 해두면 편하다 (ex. upstream)

#### (Shell: id2/ForkingTest)

git remote add upstream https://github.com/(id1)/ForkingTest.git
git pull upstream master