

Sistem pentru rezervare bicicletelor

Student: GHELBERE RAZVAN

I. Organizare echipă

Realizat individual

II. Structura datelor folosite de echipă

Vom folosi clasele:

● Bike:

```
int id;  
string brand;  
string model;  
int year;  
float price_per_hour;  
bool available;  
string location;
```

III. Structura fișierelor

Vom folosi următorul fișier:

● bikes.csv

- fișier în care vom stoca detalii despre produsele de pe stoc sub forma

```
<id> <brand> <model> <year> <price_per_hour> <location> <available>
```

ex:

```
12, Kona, Dew, 2020, 4.000000, Dallas, 0
```

IV. Interacționarea cu executabilele

```
add <id> <brand> <model> <year> <price_per_hour> <location> <available>
```

```
ex: ./BikeRental++ add 1 "Brand" "Model" 2020 15.0 "Location" 1
```

-adauga o noua bicicleta

```
add (overloaded)<id> <brand> <model> <year> <price_per_hour> <location>  
<available=true>
```

```
ex: ./BikeRental++ add 2 "Brand2" "Model2" 2021 20.0 "Location2"
```

-adauga o noua bicicleta disponibila

display

```
ex: ./BikeRental++ display
```

-afiseaza toate bicicletele

```
update <id> <brand> <model> <year> <price_per_hour> <location> <available>
```

```
ex: ./BikeRental++ update 1 "UpdatedBrand" "UpdatedModel" 2021 20.0 "NewLocation"
```

0

-modifica datele unei biciclete pe baza de id

delete <id>

ex: ./BikeRental++ delete 2

-sterge o bicicleta dupa id

rent <id>

ex: ./BikeRental++ rent 1

-inchirieaza o bicicleta dupa id

return <id>

ex: ./BikeRental++ return 1

-returneaza o bicicleta dupa id