# **Use cases**

# Milestone 3 Vakoverschrijdend Project

Groep 5 (2015-2016)

# Groepsleden

De Raedt, Maarten: API Beheerder

Grisar, Lukas : Secretaris

Van Geluwe de Berlaere, Thibault : Systeembeheerder

Van Moere, Anton: Test beheerder

Van Petegem, Evert: Customer Relations Officer

Weyns, Michael : Documentatiebeheerder

Wollaert, Lukas : Projectleider

# **Inleiding**

Dit document bevat de use cases voor het project "Verkeerscentrum Stad Gent". Hierbij werden meer dan enkel de use cases voor Milestone 3 uigewerkt. De use cases die niet werden geïmplementeerd voor de deadline van Milestone 3, werden expliciet aangeduid als uitbreidingen.

Verder gaat dit document ook gepaard met een use case diagram (**usecase diagram.png**) dat zich in de "diagrams" subdirectory bevindt. Hierop werden eveneens de niet geïmplementeerde use cases duidelijk aangeduid (in een andere kleur).

# **Actoren**

Hier volgt een korte beschrijving van elke actor.

**Gebruiker:** Een persoon met normale privileges die op de standaard wijze gebruik maakt van de applicatie. Deze persoon maakt hiervoor een gebruikersaccount aan.

**Administrator:** Een persoon die instaat voor het beheer van de gebruikers en operators van de applicatie. Om de privacy van de gebruikers zo veel mogelijk te beschermen bestaat slechts één administrator (dit zal normaal gezien de System Administrator zijn die reeds verantwoordelijk is voor het beheer van de servers).

**Operator:** Een persoon die instaat voor het beheer van de events die opgeslagen worden door de applicatie. Deze staat eveneens in voor het beheer van de ExternalEventPublishers.

**InternalEventPublisher:** Een gegevensbron die op automatische wijze events genereert die naar de gepaste subscribers gestuurd worden.

# **Data Dictionary**

De data dictionary legt verschillende begrippen waarnaar vaak onder verschillende namen verwezen wordt in de use cases centraal vast.

Name	Value
Event types	Weer, gevaar op de weg, file, wegenwerken, afgesloten wegen, overige
Filters	Event types, radius, route, tijdsperiode, thresholds, alle events (met een bepaalde limiet) of enkel relevante
Social Media	Facebook, Google
Notification Media	Email, WebSockets, Facebook, Google, App
Gegevens Gebruiker	Email adres, wachtwoord
Gegevens Travel	Naam, beginpunt, bestemming, tijdsinterval, relevante dagen van de week
Gegevens Route	Punten op de weg, transportatie wijze, event types, notificatie media, status (actief of niet)
Gegevens Point of interest	Naam, adres (straat, huisnummer, stad, postcode, land), radius, event types, status (actief of niet), notificatie media
Gegevens Administrator	Email adres, wachtwoord
Gegevens Operator	Email adres, wachtwoord

**Opmerking:** Travels en Points of Interest worden intern gebruikt en bevatten respectievelijk routes en adressen (het vertrekpunt en de bestemming van een travel worden bovendien ook gezien als adressen). Naar de gebruikers toe worden deze echter simpelweg gepresenteerd als routes en adressen, omdat dit naar de gebruiker toe meer betekenisvolle namen zijn. Als de gebruiker dus een Travel of een Point of Interest wil toevoegen, doet hij/zij dit door "Route toevoegen" of "Adres toevoegen" te selecteren. Verder worden individuele routes als trajecten voorgesteld.

Overview Use Case #1	
Title	Gebruiker aanmaken
Description	Een gebruiker maakt een gebruikersaccount aan.
Actors	Gebruiker
Preconditions	geen

- 1. De gebruiker die zich wil registreren selecteert "Registreer nu!".
- 2. Het systeem vraagt via een wizard een aantal stappen de voltooien.
- 3. De gebruiker verschaft eerst zijn/haar gebruikersgegevens.
- 4. De gebruiker vult de Captcha in om te bevestigen dat hij/zij geen bot is.
- 5. De gebruiker selecteert "Registreren".
- 6. Het systeem vraagt dat de gebruiker zijn email verifieert.
- 7. Nadat de gebruiker extern zijn/haar email bekeken heeft en de ontvangen code in het menu ingeeft, krijgt het systeem een confirmatie.
- 8. Het systeem vraagt de gebruiker of hij/zij een eerste point of interest wil aanmaken (cfr. Use Case #16).
- 9. De gebruiker selecteert "Registreren afronden".
- 10. Het systeem maakt een nieuwe gebruiker aan met de ingestelde gegevens.
- 11. Het systeem geeft een succesboodschap weer.

#### **Post Conditions**

• Het gebruikersaccount is aangemaakt.

#### **Alternative Flows**

- 3. [<De gebruiker selecteert "Terug">]
  - 3.1 Ga naar punt 1 van Main Success Scenario.
- 4. [<De gebruiker faalt in het vaststellen dat hij/zij geen bot is>]
  - 4.1 Ga naar punt 4 van Main Success Scenario.
- 5. [<De gebruiker is vergeten een verplicht veld in te vullen of heeft een veld foutief ingevuld>]
  - 5.1 De gebruiker krijgt passende foutmeldingen te zien (bij de overeenkomstige velden).
  - 5.2 De gebruiker kan zijn/haar aanpassingen corrigeren.
  - 5.3 Ga naar punt 5 van Main Success Scenario.

- 5. [<De gebruiker selecteert "Annuleren">]
  - 5.1 Het systeem geeft de startpagina weer.
  - 5.2 Het gebruikersaccount is niet aangemaakt.

Overview Use Case #2	
Title	Eigen gebruikersaccount verwijderen
Description	De gebruiker verwijdert zijn/haar gebruikersaccount.
Actors	Gebruiker
Preconditions	De gebruiker heeft reeds een account en is aangemeld.

- 1. De gebruiker selecteert "Verwijder account".
- 2. Het systeem vraagt om bevestiging om de gebruiker te verwijderen.
- 3. De gebruiker selecteert "Ja".
- 4. Het systeem verwijdert de gebruiker.
- 5. Het systeem geeft een succesboodschap weer.

### **Post Conditions**

• De gebruiker is verwijderd.

- 3. [<De gebruiker selecteert "Annuleren">]
  - 3.1 Het systeem geeft de startpagina weer.
  - 3.2 De gebruiker is niet verwijderd.

Overview Use Case #3	
Title	Aanmelden
Description	De gebruiker, administrator of operator wil toegang krijgen tot zijn/haar account.
Actors	Gebruiker, Administrator of Operator
Preconditions	De gebruiker, administrator of operator heeft reeds een account.

- 1. Het systeem vraagt de actor om zijn/haar login gegevens.
- 2. De actor vult de benodigde gegevens in op de gepaste plaatsen.
- 3. De actor selecteert "Inloggen".
- 4. Het systeem controleert de ingevoerde gegevens.
- 5. Het systeem geeft de actor toegang tot zijn/haar account.

#### **Post Conditions**

• De gebruiker, administrator of operator is aangemeld.

#### **Alternative Flows**

- 3. [<De ingevoerde gegevens zijn verkeerd>]
  - 3.1 De actor krijgt een foutmelding te zien dat het aanmelden mislukt is.
  - 3.2 Ga naar punt 1 van Main Success Scenario.

Overview Use Case #4	
Title	Afmelden
Description	De gebruiker, administrator of operator wil zijn/haar account verlaten.
Actors	Gebruiker, Administrator of Operator
Preconditions	De gebruiker, administrator of operator heeft reeds een account en moet aangemeld zijn.

- De actor selecteert "Uitloggen".
  Het systeem geeft de pagina weer waar de actor zich kan aanmelden.

# **Post Conditions**

• De gebruiker, administrator of operator is afgemeld.

Overview Use Case #5	
Title	Profiel weergeven
Description	Een gebruiker wil zijn/haar profiel bekijken.
Actors	Gebruiker
Preconditions	De gebruiker is aangemeld.

- 1. De gebruiker selecteert "Profiel".
- 2. Het systeem toont een pagina waar de gebruiker zijn/haar gegevens kan aanpassen.

# **Post Conditions**

• De gebruiker ziet de profiel pagina.

- 1. [<De gebruiker selecteert "Terug">]
  - 1.1 Het systeem geeft de startpagina weer.
  - 1.2 Het profiel wordt niet weergegeven.

Overview Use Case #6	
Title	Master switch aanpassen
Description	Een gebruiker vinkt de master switch aan of af.
Actors	Gebruiker
Preconditions	De gebruiker heeft reeds een account en is aangemeld. De gebruiker is tevens bezig met zijn/haar persoonlijke gegevens te wijzigen.

- 1. Het systeem laat toe de master switch aan te passen.
- 2. De gebruiker vinkt de master switch aan of af.
- 3. Het systeem vraagt dat de gebruiker zijn/of haar wachtwoord ingeeft.
- 4. De gebruiker geeft zijn of haar wachtwoord in en selecteert "Opslaan".
- 5. Het systeem verandert de gebruiker op basis van de status van de master switch.
- 6. Het systeem geeft een succesboodschap weer.

#### **Post Conditions**

• De gebruiker is aangepast.

#### **Alternative Flows**

- 4. [<Het wachtwoord was incorrect>]
  - 4.1 De gebruiker krijgt een passende foutmelding te zien.
  - 4.2 Ga naar punt 4 van Main Success Scenario.

- 1. [<De gebruiker selecteert "Terug">]
  - 1.1 Het systeem geeft de startpagina weer.
  - 1.2 De gebruiker is niet aangepast.

Overview Use Case #7	
Title	Email aanpassen
Description	Een gebruiker past zijn/haar email adres aan.
Actors	Gebruiker
Preconditions	De gebruiker heeft reeds een account en is aangemeld. De gebruiker is tevens bezig met zijn/haar persoonlijke gegevens te wijzigen.

- 1. Het systeem laat toe het email adres aan te passen.
- 2. De gebruiker vult het nieuwe email adres in op de aangewezen plaats.
- 3. De gebruiker selecteert "Opslaan".
- 4. Het systeem vraagt dat de gebruiker zijn/haar wachtwoord ingeeft.
- 5. De gebruiker vult zijn/haar wachtwoord in en selecteert "Opslaan".
- 6. Nadat de gebruiker extern zijn/haar email bekeken heeft en de ontvangen code in het menu ingeeft, krijgt het systeem een confirmatie.
- 7. De gebruiker selecteert "Ja" om de verificatie af te ronden.
- 8. Het systeem verandert het email adres van de gebruiker.
- 9. Het systeem geeft een succesboodschap weer.

#### **Post Conditions**

• De gebruiker is aangepast.

#### **Alternative Flows**

- 5. [<Het wachtwoord was incorrect>]
  - 5.1 De gebruiker krijgt een passende foutmelding te zien.
  - 5.2 Ga naar punt 4 van Main Success Scenario.

- 3. [<De gebruiker selecteert "Terug">]
  - 3.1 Het systeem geeft de startpagina weer.
  - 3.2 De gebruiker is niet aangepast.

Overview Use Case #8	
Title	Wachtwoord wijzigen
Description	Een gebruiker wijzigt zijn/haar wachtwoord.
Actors	Gebruiker
Preconditions	De gebruiker heeft reeds een account en is aangemeld. De gebruiker is tevens bezig met zijn/haar persoonlijke gegevens te wijzigen.

- 1. Het systeem laat toe het wachtwoord aan te passen.
- 2. De gebruiker geeft het nieuwe wachtwoord tweemaal in (eenmaal als bevestiging).
- 3. De gebruiker selecteert "Opslaan".
- 4. Het systeem verandert het wachtwoord van de gebruiker.
- 5. Het systeem geeft een succesboodschap weer.

#### **Post Conditions**

• De gebruiker heeft zijn/haar wachtwoord aangepast.

#### **Alternative Flows**

- 3. [<De beide wachtwoorden komen niet overeen>]
  - 3.1 De gebruiker krijgt passende foutmeldingen te zien (bij de overeenkomstige velden).
  - 3.2 De gebruiker kan zijn/haar aanpassingen corrigeren.
  - 3.3 Ga naar punt 5 van Main Success Scenario.

- 1. [<De actor selecteert "Terug">]
  - 1.1 Het systeem geeft de startpagina weer.
  - 1.2 Het wachtwoord is niet aangepast.
- 3. [<De actor selecteert "Annuleren">]
  - 3.1 Het systeem geeft de gebruikersopties weer.
  - 3.2 Het wachtwoord is niet aangepast.

Overview Use Case #9	
Title	Wachtwoord herstellen
Description	Een gebruiker is zijn/haar wachtwoord vergeten en wil opnieuw toegang tot zijn/haar gebruikersaccount verkrijgen.
Actors	Gebruiker
Preconditions	De gebruiker heeft reeds een account.

- 1. De gebruiker selecteert "Wachtwoord vergeten?".
- 2. Het systeem vraagt de gebruiker zijn/haar email adres in te geven.
- 3. De gebruiker geeft zijn/haar email adres in.
- 4. De gebruiker vult een Captcha in om te bevestigen dat hij/zij geen bot is.
- 5. De gebruiker geeft aan dat de email verstuurd mag worden.
- 6. Nadat de gebruiker extern zijn/haar email bekeken heeft en de ontvangen code correct ingeeft in het veld, krijgt het systeem een confirmatie.
- 7. De gebruiker wijzigt zijn/haar wachtwoord.

#### **Post Conditions**

• De gebruiker heeft zijn/haar wachtwoord aangepast.

#### **Alternative Flows**

- 4. [<De gebruiker faalt in het vaststellen dat hij/zij geen bot is>]
  - 4.1 Ga naar punt 4 van Main Success Scenario.

- 3. [<De gebruiker selecteert "Annuleren">]
  - 3.1 Het systeem geeft de startpagina weer.
  - 3.2 Het wachtwoord is niet aangepast.

Overview Use Case #10	
Title	Lijst van alle travels weergeven
Description	Een gebruiker wil een lijst van al zijn of haar travels te zien krijgen.
Actors	Gebruiker
Preconditions	De gebruiker is aangemeld. Bovendien is de gebruiker bezig met zijn/haar gegevens aan te passen.

- 3. De gebruiker selecteert "Routes".
- 4. Het systeem toont een lijst van alle travels.

#### **Post Conditions**

• De gebruiker ziet de lijst van alle travels die hij/zij wou zien.

- 1. [<De gebruiker selecteert "Terug">]
  - 1.1 Het systeem geeft de startpagina weer.
  - 1.2 Er worden geen travels weergegeven.
- 2. [<Er zijn geen travels>]
  - 2.1 Het systeem geeft aan dat er geen travels zijn.
  - 2.2 Het systeem geeft een lege lijst weer.

Overview Use Case #11	
Title	Travel toevoegen
Description	De gebruiker maakt een nieuwe travel aan die dan toegevoegd wordt aan zijn/haar bestaande travels.
Actors	Gebruiker
Preconditions	De gebruiker moet reeds aangemeld zijn. Bovendien wordt reeds een lijst van alle travels weergegeven.

- 1. De gebruiker geeft aan dat hij/zij een nieuwe travel wilt aanmaken.
- 2. De gebruiker krijgt een menu te zien waar hij/zij alle informatie voor een nieuwe travel kan ingeven (via een wizard).
- 3. De gebruiker vult bij elke stap de velden in (hierbij kunnen de waypoints van de bijkomstige route manueel gewijzigd worden door ze te verslepen op de kaart).
- 4. De gebruiker krijgt de kans extra routes toe te voegen (cfr. Use Case #12)
- 5. De gebruiker selecteert "Voltooien".
- 6. Het systeem geeft een succesboodschap weer.
- 7. De gebruiker keert terug naar de lijst van alle travels.

#### **Post Conditions**

• De gebruiker heeft een nieuwe travel aan zijn/haar bestaande travels toegevoegd.

#### **Alternative Flows**

- 3. [<De gebruiker selecteert "Terug" tijdens een stap>]
  - 3.1 Ga naar punt 3 van Main Success Scenario.
- 4. [<Een ongeldige waarde werd ingevuld bij één van de opties>]
  - 4.1 De gebruiker krijgt passende foutmeldingen te zien (bij de overeenkomstige velden).
  - 4.2 De gebruiker kan zijn/haar aanpassingen corrigeren.
  - 4.3 Ga naar punt 4 van Main Success Scenario.
- 5. [<De gebruiker selecteerd "Voltooien en omgekeerde route toevoegen">
  - 5.1 Het systeem geeft een succesboodschap weer
  - 5.1 Ga naar punt 2 van Main Succes Scenario om nog een travel aan te maken

- 1. [<De gebruiker selecteert "Terug">]
  - 1.1 Het systeem geeft de startpagina weer.
  - 1.2 De travel is niet aangemaakt.
- 4. [<De gebruiker selecteert "Annuleren">]
  - 4.1 Het systeem geeft de lijst van travels weer.
  - 4.2 De travel is niet aangemaakt.

Overview Use Case #12	
Title	Travel verwijderen
Description	De gebruiker verwijdert een bestaande travel uit zijn/haar lijst van bestaande travels.
Actors	Gebruiker
Preconditions	De gebruiker moet reeds aangemeld zijn. Bovendien wordt reeds een lijst van alle travels weergegeven en moet de gebruiker reeds travels hebben aangemaakt (minstens één).

- 1. De gebruiker selecteert "Verwijderen" bij de juiste travel.
- 2. Het systeem vraagt om bevestiging om de travel te verwijderen.
- 3. De gebruiker selecteert "Bevestigen".
- 4. Het systeem geeft een succesboodschap weer.
- 5. De gebruiker keert terug naar de lijst van alle travels.

#### **Post Conditions**

• De gebruiker heeft een travel uit zijn/haar lijst van bestaande travels verwijderd.

#### **Alternative Flows**

- 3. [<De gebruiker selecteert "Annuleren">]
  - 3.1 Ga naar punt 1 van Main Success Scenario.

- 1. [<De gebruiker selecteert "Terug">]
  - 1.1 Het systeem geeft de gebruikersopties weer.
  - 1.2 De travel is niet verwijderd.

Overview Use Case #13	
Title	Travel wijzigen
Description	Een gebruiker past een travel aan.
Actors	Gebruiker
Preconditions	De gebruiker moet reeds aangemeld zijn. Bovendien wordt reeds een lijst van alle travels weergegeven.

- 1. De gebruiker selecteert "Wijzigen" bij de juiste travel.
- 2. Het systeem geeft de velden van de travel weer en laat toe die te wijzigen. Bovendien wordt een lijst van alle routes behorende tot de travel weergegeven.
- 3. De gebruiker wijzigt de gewenste velden.
- 4. De gebruiker selecteert "Opslaan".
- 5. Het systeem geeft een succesboodschap weer.

#### **Post Conditions**

• De gebruiker heeft een travel aangepast.

#### **Alternative Flows**

- 4. [<De gebruiker heeft een veld verkeerd ingevuld>]
  - 4.1 De gebruiker krijgt passende foutmeldingen te zien (bij de overeenkomstige velden).
  - 4.2 De gebruiker kan zijn/haar aanpassingen corrigeren.
  - 4.3 Ga naar punt 4 van Main Success Scenario.

- 1. [<De gebruiker selecteert "Terug">]
  - 1.1 Het systeem geeft de gebruikersopties weer.
  - 1.2 De travel is niet aangepast.
- 4. [<De gebruiker selecteert "Annuleren">]
  - 4.1 Het systeem geeft de lijst van travels weer.
  - 4.2 De travel is niet aangepast.

Overview Use Case #14	
Title	Route toevoegen
Description	De gebruiker maakt een nieuwe route aan die dan toegevoegd wordt aan de huidige travel.
Actors	Gebruiker
Preconditions	De gebruiker moet reeds aangemeld zijn. Bovendien is de gebruiker bezig de travel in kwestie aan te passen.

- 1. De gebruiker geeft aan dat hij/zij een nieuwe route voor de huidige travel wilt aanmaken.
- 2. De gebruiker krijgt een menu te zien waar hij/zij alle informatie voor een nieuwe route kan ingeven.
- 3. De gebruiker vult de velden in (hierbij kunnen de waypoints manueel gewijzigd worden door ze te verslepen op de kaart).
- 4. De gebruiker selecteert "Opslaan".
- 5. Het systeem geeft een succesboodschap weer.
- 6. De gebruiker keert terug naar de lijst van routes voor de travel.

#### **Post Conditions**

• De gebruiker heeft een nieuwe route aan de travel toegevoegd.

#### **Alternative Flows**

- 4. [<Een ongeldige waarde werd ingevuld bij één van de opties>]
  - 4.1 De gebruiker krijgt passende foutmeldingen te zien (bij de overeenkomstige velden).
  - 4.2 De gebruiker kan zijn/haar aanpassingen corrigeren.
  - 4.3 Ga naar punt 4 van Main Success Scenario.

- 1. [<De gebruiker selecteert "Terug">]
  - 1.1 Het systeem geeft de lijst van travels weer.
  - 1.2 De travel is niet aangemaakt.
- 4. [<De gebruiker selecteert "Annuleren">]
  - 4.1 Het systeem geeft de lijst van routes weer.
  - 4.2 De travel is niet aangemaakt.

Overview Use Case #15	
Title	Route verwijderen
Description	De gebruiker verwijdert een bestaande route van de huidige travel.
Actors	Gebruiker
Preconditions	De gebruiker moet reeds aangemeld zijn. Bovendien is de gebruiker bezig de travel in kwestie aan te passen en moet de gebruiker reeds routes hebben aangemaakt (minstens één).

- 1. De gebruiker selecteert "Verwijderen" bij de juiste route.
- 2. Het systeem vraagt om bevestiging om de route te verwijderen.
- 3. De gebruiker selecteert "Ja".
- 4. Het systeem geeft een succesboodschap weer.
- 5. De gebruiker keert terug naar de lijst van routes voor de huidige travel.

### **Post Conditions**

• De gebruiker heeft een route van de travel verwijderd.

#### **Alternative Flows**

- 3. [<De gebruiker selecteert "Annuleren">]
  - 3.1 Ga naar punt 1 van Main Success Scenario.

- 1. [<De gebruiker selecteert "Terug">]
  - 1.1 Het systeem geeft de lijst van travels weer.
  - 1.2 De route is niet verwijderd.

Overview Use Case #16	
Title	Route activeren of deactiveren
Description	Een gebruiker (de)activeert een route van de huidige travel.
Actors	Gebruiker
Preconditions	De gebruiker moet reeds aangemeld zijn. Bovendien is de gebruiker bezig de travel in kwestie aan te passen.

- De gebruiker selecteert "Activeren" of "Deactiveren" bij de juiste route.
  Het systeem wijzigt de status van de route.
  Het systeem geeft een succesboodschap weer.

# **Post Conditions**

De gebruiker heeft de status van een route van de travel aangepast.

Overview Use Case #17	
Title	Lijst van alle points of interest weergeven
Description	Een gebruiker wil een lijst van al zijn of haar points of interest te zien krijgen.
Actors	Gebruiker
Preconditions	De gebruiker is aangemeld. Bovendien is de gebruiker bezig met zijn/haar gegevens aan te passen.

- 1. De gebruiker selecteert "Adressen".
- 2. Het systeem toont een lijst van alle points of interest.

#### **Post Conditions**

• De gebruiker ziet de lijst van alle points of interest die hij/zij wou zien.

- 1. [<De gebruiker selecteert "Terug">]
  - 1.1 Het systeem geeft de startpagina weer.
  - 1.2 Er worden geen points of interest weergegeven.
- 2. [<Er zijn geen travels>]
  - 2.1 Het systeem geeft aan dat er geen points of interest zijn.
  - 2.2 Het systeem geeft een lege lijst weer.

Overview Use Case #18	
Title	Point of interest toevoegen
Description	De gebruiker maakt een nieuwe point of interest aan die dan toegevoegd wordt aan zijn/haar bestaande points of interest.
Actors	Gebruiker
Preconditions	De gebruiker moet reeds aangemeld zijn. Bovendien wordt reeds een lijst van alle points of interest weergegeven.

- 1. De gebruiker geeft aan dat hij/zij een nieuwe point of interest wilt aanmaken.
- 2. De gebruiker krijgt een menu te zien waar hij/zij alle informatie voor een nieuwe point of interest kan ingeven.
- 3. De gebruiker vult bij elke stap de velden in (hierbij wordt de radius aangepast via een slider).
- 4. De gebruiker selecteert "Bevestigen".
- 5. Het systeem geeft een succesboodschap weer.
- 6. De gebruiker keert terug naar de lijst van alle points of interest.

#### **Post Conditions**

• De gebruiker heeft een nieuw point of interest aan zijn/haar bestaande points of interest toegevoegd.

#### **Alternative Flows**

- 4. [<Een ongeldige waarde werd ingevuld bij één van de opties>]
  - 4.1 De gebruiker krijgt passende foutmeldingen te zien (bij de overeenkomstige velden).
  - 4.2 De gebruiker kan zijn/haar aanpassingen corrigeren.
  - 4.3 Ga naar punt 4 van Main Success Scenario.

- 1. [<De gebruiker selecteert "Terug">]
  - 1.1 Het systeem geeft de startpagina weer.
  - 1.2 De point of interest is niet aangemaakt.
- 4. [<De gebruiker selecteert "Annuleren">]
  - 4.1 Het systeem geeft de lijst van points of interest weer.
  - 4.2 De point of interest is niet aangemaakt.

Overview Use Case #19	
Title	Point of interest verwijderen
Description	De gebruiker verwijdert een bestaande point of interest uit zijn/haar lijst van bestaande points of interest.
Actors	Gebruiker
Preconditions	De gebruiker moet reeds aangemeld zijn. Bovendien wordt reeds een lijst van alle points of interest weergegeven en moet de gebruiker reeds points of interest hebben aangemaakt (minstens één).

- 1. De gebruiker selecteert "Verwijderen" bij de juiste point of interest.
- 2. Het systeem vraagt om bevestiging om de point of interest te verwijderen.
- 3. De gebruiker selecteert "Ja".
- 4. Het systeem geeft een succesboodschap weer.
- 5. De gebruiker keert terug naar de lijst van alle points of interest.

#### **Post Conditions**

• De gebruiker heeft een point of interest uit zijn/haar lijst van bestaande points of interest verwijderd.

#### **Alternative Flows**

- 3. [<De gebruiker selecteert "Annuleren">]
  - 3.1 Ga naar punt 1 van Main Success Scenario.

- 1. [<De gebruiker selecteert "Terug">]
  - 1.1 Het systeem geeft de gebruikersopties weer.
  - 1.2 De point of interest is niet verwijderd.

Overview Use Case #20	
Title	Point of interest wijzigen
Description	Een gebruiker past een point of interest aan.
Actors	Gebruiker
Preconditions	De gebruiker moet reeds aangemeld zijn. Bovendien wordt reeds een lijst van alle points of interest weergegeven.

- 1. De gebruiker selecteert "Wijzigen" bij de juiste point of interest.
- 2. Het systeem geeft de point of interest, samen met de velden weer, en laat toe die te wijzigen.
- 3. De gebruiker wijzigt de gewenste velden (hierbij wordt de radius aangepast via een slider).
- 4. De gebruiker selecteert "Opslaan".
- 5. Het systeem geeft een succesboodschap weer.

#### **Post Conditions**

• De gebruiker heeft een point of interest aangepast.

#### **Alternative Flows**

- 4. [<De gebruiker heeft een veld verkeerd ingevuld>]
  - 4.1 De gebruiker krijgt passende foutmeldingen te zien (bij de overeenkomstige velden).
  - 4.2 De gebruiker kan zijn/haar aanpassingen corrigeren.
  - 4.3 Ga naar punt 4 van Main Success Scenario.

- 1. [<De gebruiker selecteert "Terug">]
  - 1.1 Het systeem geeft de gebruikersopties weer.
  - 1.2 De point of interest is niet aangepast.
- 4. [<De gebruiker selecteert "Annuleren">]
  - 4.1 Het systeem geeft de lijst van points of interest weer.
  - 4.2 De point of interest is niet aangepast.

Overview Use Case #21	
Title	Point of interest activeren of deactiveren
Description	Een gebruiker (de)activeert een point of interest.
Actors	Gebruiker
Preconditions	De gebruiker moet reeds aangemeld zijn. Bovendien wordt reeds een lijst van alle points of interest weergegeven.

- De gebruiker selecteert "Activeren" of "Deactiveren" bij de juiste point of interest.
  Het systeem wijzigt de status van de point of interest.
  Het systeem geeft een succesboodschap weer.

# **Post Conditions**

De gebruiker heeft de status van een point of interest aangepast.

Overview Use Case #22	
Title	Abonneren op type event
Description	Een gebruiker abonneert zich op een type van event.
Actors	Gebruiker
Preconditions	De gebruiker is aangemeld. Bovendien is de gebruiker een route of point of interest aan het wijzigen of creëren.

- 1. Het systeem geeft alle types van events weer waarop de gebruiker geabonneerd is (deze zijn aangevinkt) voor de gegeven route of point of interest.
- 2. De gebruiker selecteert de types die hij/zij wil toevoegen.
- 3. De gebruiker selecteert "Opslaan".
- 4. Het systeem geeft een succesboodschap weer.

#### **Post Conditions**

• De gebruiker is geabonneerd op nieuwe event types voor de gegeven route of point of interest.

#### **Alternative Flows**

- 1. [<De gebruiker filtert de event types>]
  - 1.1 Het systeem toont enkel de gefilterde types.
  - 1.2 Ga naar punt 4 van Main Success Scenario.

- 3. [<De gebruiker selecteert "Annuleren">]
  - 3.1 De gebruiker krijgt de vorige pagina te zien.
  - 3.2 De gebruiker heeft zich voor geen events ingeschreven.

Overview Use Case #23	
Title	Uitschrijven op type event
Description	Een gebruiker schrijft zich uit voor een bepaald type van event.
Actors	Gebruiker
Preconditions	De gebruiker is aangemeld. Bovendien is de gebruiker een route of point of interest aan het wijzigen of creëren.

- 1. Het systeem geeft alle types van events weer waarop de gebruiker geabonneerd is (deze zijn aangevinkt) voor de gegeven route of point of interest.
- 2. De gebruiker deselecteert de gewilde types.
- 3. De gebruiker selecteert "Opslaan".
- 4. Het systeem geeft een succesboodschap weer.

#### **Post Conditions**

• De gebruiker is uitgeschreven voor de event types voor de gegeven route of point of interest.

#### **Alternative Flows**

- 1. [<De gebruiker filtert de event types>]
  - 1.1 Het systeem toont enkel de gefilterde types.
  - 1.2 Ga naar punt 4 van Main Success Scenario.

- 3. [<De gebruiker selecteert "Annuleren">]
  - 3.1 De gebruiker krijgt de vorige pagina te zien.
  - 3.2 De gebruiker heeft zich voor geen events uitgeschreven.

Overview Use Case #24	
Title	Nieuw event maken
Description	Een EventPublisher genereert een nieuw event. Deze wordt dan verwerkt en opgeslagen in de databank. Bovendien wordt dit event naar subscribers verstuurd.
Actors	InternalEventPublisher of Operator
Preconditions	geen

- 1. De actor maakt een nieuw event aan op de event endpoint.
- 2. Het systeem ontvangt de parameters en verwerkt deze in een nieuw event.
- 3. Het systeem slaat het event op in de databank.
- 4. Het event wordt gekoppeld aan de relevante gebruikers.
- 5. Het event wordt naar de subscribers gestuurd en aan client-zijde weergegeven (de relevante gebruikers krijgen een notificatie).

#### **Post Conditions**

• Het event is gecreëerd, opgeslagen in de databank en verstuurd.

- 2. [<De ontvangen parameters zijn niet geldig>]
  - 2.1 Het systeem geeft "Ongeldige parameter: <parameter>" terug.

Overview Use Case #25	
Title	Manueel nieuw event maken
Description	Dit is een uitbreiding van het aanmaken van een nieuw event. De operator maakt op grafische wijze een nieuw event aan.
Actors	Operator
Preconditions	geen

- 1. De operator geeft aan dat hij/zij nieuw event wil aanmaken.
- 2. Het systeem toont een menu waar de operator een nieuw event kan aanmaken.
- 3. De operator duidt de locatie van het event aan op de kaart.
- 4. Het systeem interageert met de externe bron en ontvangt bijhorende coördinaten.
- 5. De operator vult de overige gegevens in.
- 6. De operator selecteert "Toevoegen".
- 7. Er wordt een nieuw event aangemaakt.
- 8. Het systeem geeft een succesboodschap weer.

#### **Post Conditions**

• Het event is gecreëerd, opgeslagen in de databank en verstuurd.

#### **Alternative Flows**

- 6. [<Een ongeldige waarde werd ingevuld bij één van de opties>]
  - 6.1 De operator krijgt passende foutmeldingen te zien (bij de overeenkomstige velden).
  - 6.2 De operator kan zijn/haar aanpassingen corrigeren.
  - 6.3 Ga naar punt 6 van Main Success Scenario.

- 6. [<De operator selecteert "Annuleren">]
  - 6.1 Het systeem geeft de startpagina weer.
  - 6.2 Het event is niet aangemaakt.

Overview Use Case #26	
Title	Automatisch nieuw event maken
Description	Dit is een uitbreiding van het aanmaken van een nieuw event. De InternalEventPublisher maakt automatisch een nieuw event aan.
Actors	InternalEventPublisher
Preconditions	geen

- De InternalEventPublisher leest gegevens van een externe bron.
  Er wordt een nieuw event aangemaakt.

# **Post Conditions**

• Het event is gecreëerd, opgeslagen in de databank en verstuurd.

Overview Use Case #27	
Title	Event aanpassen
Description	EventPublishers kunnen hun events aanpassen; zoals status updates, op inactief zetten, etc.
Actors	InternalEventPublisher of Operator
Preconditions	Het event dat de EventPublisher wilt aanpassen moet door deze EventPublisher aangemaakt zijn. Voor de operator geldt dit niet.

- 1. De EventPublisher of operator stuurt een request naar de endpoint van het event dat hij/zij wilt aanpassen, met de nieuwe parameters voor dat event.
- 2. Het systeem ontvangt de parameters en past het bestaande event aan.
- 3. Het systeem slaat het aangepaste event op in de databank.
- 4. Het aangepaste event wordt naar de subscribers gestuurd en aan client-zijde weergegeven (de relevante gebruikers krijgen een notificatie).

#### **Post Conditions**

• Het event is aangepast in de databank en de aanpassingen zijn verwerkt door het systeem.

- 2. [<De ontvangen parameters zijn niet geldig>]
  - 2.1 Het systeem geeft "Ongeldige parameter: <parameter>" terug.

Overview Use Case #28	
Title	Manueel event aanpassen
Description	Dit is een uitbreiding van het aanpassen van een event. De operator past op grafische wijze een bestaand event aan.
Actors	Operator
Preconditions	geen

- 1. De operator geeft aan dat hij/zij een bestaand event wil aanpassen.
- 2. Het systeem toont een menu waar de operator het gegeven event kan aanpassen.
- 3. De operator duidt de locatie van het event aan op de kaart.
- 4. Het systeem interageert met de externe bron en ontvangt bijhorende coördinaten.
- 5. De operator past overige gegevens aan.
- 6. De operator selecteert "Opslaan".
- 7. Het event wordt aangepast.
- 8. Het systeem geeft een succesboodschap weer.

#### **Post Conditions**

• Het event is aangepast in de databank en de aanpassingen zijn verwerkt door het systeem.

#### **Alternative Flows**

- 6. [<Een ongeldige waarde werd ingevuld bij één van de opties>]
  - 6.1 De operator krijgt passende foutmeldingen te zien (bij de overeenkomstige velden).
  - 6.2 De operator kan zijn/haar aanpassingen corrigeren.
  - 6.3 Ga naar punt 6 van Main Success Scenario.

- 6. [<De operator selecteert "Annuleren">]
  - 6.1 Het systeem geeft de startpagina weer.
  - 6.2 Het event is niet aangepast.

Overview Use Case #29	
Title	Automatisch event aanpassen
Description	Dit is een uitbreiding van het aanpassen van een bestaand event. De InternalEventPublisher past automatisch een bestaand event aan.
Actors	InternalEventPublisher
Preconditions	geen

- De InternalEventPublisher leest gegevens van een externe bron.
  Het event wordt aangepast.

# **Post Conditions**

Het event is aangepast in de databank en de aanpassingen zijn verwerkt door het systeem.

Overview Use Case #30	
Title	Lijst van alle events weergeven
Description	Een gebruiker of operator wil een lijst van events te zien krijgen.
Actors	Gebruiker of Operator
Preconditions	De gebruiker of operator heeft reeds een account en is aangemeld.

- 1. De gebruiker of operator die de events wil zien selecteert "gent: slim op weg".
- 2. Het systeem geeft alle events weer die relevant zijn voor de gebruiker (op basis van zijn/haar gegevens, maar enkel actief) of operator (dit zijn dus alle events, actief of niet, met een zekere limiet).

### **Post Conditions**

• De gebruiker of operator ziet de lijst van alle events die hij/zij wou zien en kan ze aanklikken. Bovendien worden dezelfde events ook op een kaart weergegeven, samen met points of interest en travels.

- 2. [<Er zijn geen events>]
  - 2.1 Het systeem geeft aan dat er geen events zijn.
  - 2.2 Het systeem geeft een lege lijst weer.

Overview Use Case #31	
Title	Lijst van alle gebruikers weergeven
Description	Een administrator bekijkt alle gebruikers.
Actors	Administrator
Preconditions	De administrator is aangemeld.

- 1. De administrator selecteert "Gebruikers".
- 2. Het systeem toont alle gebruikers.

# **Post Conditions**

• De administrator ziet de lijst van alle gebruikers die hij/zij wou zien.

- 2. [<Er zijn geen gebruikers>]
  - 2.1 Het systeem geeft aan dat er geen gebruikers zijn.
  - 2.2 Het systeem geeft een lege lijst weer.

Overview Use Case #32	
Title	Gebruiker verwijderen
Description	Een administrator verwijdert een gebruiker.
Actors	Administrator
Preconditions	De administrator is aangemeld. Bovendien wordt reeds een lijst van alle gebruikers weergegeven.

- 1. De administrator selecteert "Verwijderen" bij de juiste gebruiker.
- 2. Het systeem vraagt om bevestiging om de gebruiker te verwijderen.
- 3. De administrator selecteert "Ja".
- 4. Het systeem verwijdert de gebruiker.
- 5. Het systeem geeft een succesboodschap weer.

#### **Post Conditions**

• De gebruiker is verwijderd.

#### **Alternative Flows**

- 3. [<De administrator selecteert "Annuleren">]
  - 3.1 Ga naar punt 1 van Main Success Scenario.

- 1. [<De administrator selecteert "Terug">]
  - 1.1 Het systeem geeft de startpagina weer.
  - 1.2 De gebruiker is niet aangepast.

Overview Use Case #33	
Title	Gebruiker wijzigen
Description	Een administrator past een gebruiker aan.
Actors	Administrator
Preconditions	De administrator is aangemeld. Bovendien wordt reeds een lijst van alle gebruikers weergegeven.

- 1. De administrator selecteert "Aanpassen" bij de juiste gebruiker.
- 2. Het systeem toont de pagina om de gebruiker aan te passen (hierbij wordt enkel het email adres van de gebruiker zichtbaar gemaakt, met de optie om een nieuw wachtwoord in te stellen, maar zonder dat het oude wachtwoord zichtbaar gemaakt wordt).
- 3. De administrator vult de relevante velden in/past ze aan.
- 4. De administrator selecteert "Opslaan".
- 5. Het systeem vraagt om bevestiging om de gebruiker te wijzigen.
- 6. De administrator selecteert "Bevestigen".
- 7. Het systeem verandert de relevante velden van de gebruiker.
- 8. Het systeem geeft een succesboodschap weer.

#### **Post Conditions**

• De gebruiker is aangepast.

#### **Alternative Flows**

- 4. [<De administrator is vergeten een verplicht veld in te vullen of heeft een veld foutief ingevuld>]
  - 4.1 De administrator krijgt passende foutmeldingen te zien (bij de overeenkomstige velden).
  - 4.2 De administrator kan zijn/haar aanpassingen corrigeren.
  - 4.3 Ga naar punt 4 van Main Success Scenario.
- 6. [<De administrator selecteert "Annuleren">]
  - 6.1 Ga naar punt 2 van Main Success Scenario.

- 1. [<De administrator selecteert "Terug">]
  - 1.1 Het systeem geeft de startpagina weer.
  - 1.2 De gebruiker is niet aangepast.
- 4. [<De administrator selecteert "Annuleren">]
  - 4.1 Het systeem geeft de lijst van alle gebruikers weer.
  - 4.2 De gebruiker is niet aangepast.

Overview Use Case #34	
Title	Lijst van alle operators weergeven
Description	Een administrator bekijkt alle operators.
Actors	Administrator
Preconditions	De operator is aangemeld.

- 1. De administrator selecteert "Operators".
- 2. Het systeem toont alle operators.

# **Post Conditions**

• De administrator ziet de lijst van alle operators die hij/zij wou zien.

- 2. [<Er zijn geen operators>]
  - 2.1 Het systeem geeft aan dat er geen operators zijn.
  - 2.2 Het systeem geeft een lege lijst weer.

Overview Use Case #35	
Title	Nieuwe operator maken
Description	Maakt een nieuwe operator.
Actors	Administrator
Preconditions	De administrator is aangemeld. Bovendien wordt reeds een lijst van alle operators weergegeven.

- 1. De administrator selecteert "Toevoegen".
- 2. Het systeem toont een creatie scherm.
- 3. De administrator vult alle velden in.
- 4. De administrator selecteert "Bevestigen".
- 5. Het systeem maakt de administrator aan en toont de lijst van alle operators.

#### **Post Conditions**

De operator is aangemaakt.

#### **Alternative Flows**

- 4. [<Een ongeldige waarde werd ingevuld bij één van de opties>]
  - 4.1 De administrator krijgt passende foutmeldingen te zien (bij de overeenkomstige velden).
  - 4.2 De administrator kan zijn/haar aanpassingen corrigeren..
  - 4.3 Ga naar punt 4 van Main Success Scenario.
- 4. [<De administrator selecteert "Annuleren">]
  - 4.1 Ga naar punt 2 van Main Success Scenario.

- 1. [<De administrator selecteert "Terug">]
  - 1.1 De administrator keert terug naar de startpagina.
  - 1.2 Er zijn geen operators aangemaakt.

Overview Use Case #36		
Title	Operator verwijderen	
Description	Een administrator verwijdert een operator.	
Actors	Administrator	
Preconditions	De administrator is aangemeld. Bovendien wordt reeds een lijst van alle operators weergegeven.	

- 1. De administrator selecteert "Verwijderen" bij de juiste operator.
- 2. Het systeem vraagt om bevestiging om de operator te verwijderen.
- 3. De administrator selecteert "Ja".
- 4. Het systeem verwijdert de operator en toont de lijst van operators.

#### **Post Conditions**

• De operator is verwijderd.

#### **Alternative Flows**

- 3. [<De administrator selecteert "Annuleren">]
  - 3.1 Ga naar punt 2 van Main Success Scenario.

- 1. [<De administrator selecteert "Terug">]
  - 1.1 De administrator keert terug naar de startpagina.
  - 1.2 Er zijn geen operators verwijderd.

Overview Use Case #37		
Title	Aanmelden met sociale media	
Description	De gebruiker wil toegang krijgen tot zijn/haar account via sociale media.	
Actors	Gebruiker	
Preconditions	De gebruiker heeft reeds een account.	

- 1. De gebruiker drukt op een knop die behoort tot het gewilde sociale medium.
- 2. Het systeem vraagt de gebruiker om zijn/haar login gegevens voor het gegeven sociale medium via een pop-up.
- 3. De gebruiker vult de benodigde gegevens in op de gepaste plaatsen.
- 4. De gebruiker bevestigt dat hij/zij wil aanmelden met dit sociale medium.
- 5. Het systeem ontvangt een authorisatie vergunning voor het gegeven sociale medium.
- 6. Het systeem stuurt deze vergunning naar de authorisation server van het sociale medium.
- 7. Het systeem ontvangt een access token.
- 8. Het systeem stuurt dit access token naar de resource server van het sociale medium.
- 9. Het systeem verkrijgt toegang tot het account van de gebruiker voor het gegeven sociale medium.
- 10. Het systeem geeft een succesboodschap weer.
- 11. Het systeem geeft de gebruiker toegang tot zijn/haar account.

#### **Post Conditions**

• De gebruiker is aangemeld voor het geselecteerde sociale medium.

#### **Alternative Flows**

- 5/7/9. [<De gebruikersgegevens waren verkeerd>]
  - 5/7/9.1 De gebruiker krijgt passende foutmeldingen te zien.
  - 5/7/9.2 De gebruiker kan zijn/haar aanpassingen corrigeren.
  - 5/7/9.3 Ga naar punt 4 van Main Success Scenario.
- 11. [<De gebruiker heeft nog geen account>]
- 11.1 Er wordt een nieuw account aangemaakt voor de gebruiker, waarbij deze door alle stappen van registratie gaat (cfr. Use Case #1).
  - 11.2 Ga naar punt 11 van Main Success Scenario.

- 4. [<De gebruiker selecteert "Annuleren">]
  - 4.1 Het systeem geeft de startpagina weer.
  - 4.2 De gebruiker is niet aangemeld.
- 11. [<De gebruiker heeft reeds een normaal account>]
  - 11.1 Het systeem geeft de startpagina weer.
  - 11.2 De gebruiker is niet aangemeld.

Overview Use Case #38		
Title	Aanmelden met app	
Description	De gebruiker wil toegang krijgen tot zijn/haar account.	
Actors	Gebruiker	
Preconditions	De gebruiker heeft reeds een account.	

- 1. Het app vraagt de gebruiker om zijn/haar login gegevens.
- 2. De gebruiker vult de benodigde gegevens in op de gepaste plaatsen.
- 3. De gebruiker selecteert "Sign in".
- 4. Het app spreekt het systeem aan op de aangewezen endpoint.
- 5. De app krijgt een refreshtoken voor de huidige gebruiker.
- 6. De app gaat na of de app al geregistreerd werd en indien nodig voert een registratie uit.
- 7. Het systeem geeft de gebruiker toegang tot zijn/haar account.

#### **Post Conditions**

• De gebruiker is aangemeld.

#### **Alternative Flows**

- 1. [<De gebruiker heeft bij vorige aanmelding de app toegang gegeven tot zijn/haar gegevens>]
  - 1.1 Ga naar punt 7 van Main Success Scenario.
  - 3. [<De ingevoerde gegevens zijn verkeerd>]
    - 3.1 De gebruiker krijgt een foutmelding te zien dat het aanmelden mislukt is.
    - 3.2 Ga naar punt 1 van Main Success Scenario.

Overview Use Case #39	
Title	Event details bekijken
Description	Een gebruiker of operator selecteert een specifiek event om er meer over te weten te komen.
Actors	Gebruiker of Operator
Preconditions	De gebruiker of operator heeft de lijst van alle relevante events weergegeven.

- De actor selecteert een event in de lijst van events.
  Het systeem toont een venster met de details van het geselecteerde event en de locatie van het event op de kaart.

# **Post Conditions**

De details van het geselecteerde event worden weergegeven.

Overview Use Case #40 (Uitbreiding)		
Title	Events filteren	
Description	Een gebruiker kiest verschillende verschillende filters die de bestaande lijst van relevante events uitdunt. Op die manier kan hij/zij gemakkelijk meer specifieke events in zijn/haar geschiedenis te zien krijgen.	
Actors	Gebruiker	
Preconditions	De gebruiker heeft de lijst van alle relevante events (actieve events en geschiedenis) weergegeven.	

- 1. De gebruiker drukt op een knop die een menu tevoorschijn brengt waar hij/zij filters kan aanpassen.
- 2. De gebruiker krijgt het menu met mogelijke filters te zien.
- 3. De gebruiker past de filters aan volgens de opties die hij/zij te zien krijgt.
- 4. De gebruiker selecteert "Bevestigen".
- 5. Het systeem geeft een succesboodschap weer.
- 6. De gebruiker keert terug naar de lijst.

#### **Post Conditions**

• De gefilterde lijst van events wordt weergegeven.

#### **Alternative Flows**

- 4. [<Een ongeldige waarde werd ingevuld bij één van de opties>]
  - 4.1 De gebruiker krijgt passende foutmeldingen te zien (bij de overeenkomstige velden).
  - 4.2 De gebruiker kan zijn/haar aanpassingen corrigeren.
  - 4.3 Ga naar punt 4 van Main Success Scenario.

- 1. [<De gebruiker selecteert "Terug">]
  - 1.1 De gebruiker krijgt de startpagina te zien.
  - 1.2 Er zijn geen filters toegepast.
- 4. [<De gebruiker selecteert "Annuleren">]
  - 4.1 De gebruiker krijgt de lijst te zien.
  - 4.2 Er zijn geen filters toegepast.

Overview Use Case #41 (Uitbreiding)		
Title	Parking info weergeven	
Description	Een gebruiker wil de status van een bepaalde parking weergeven.	
Actors	Gebruiker	
Preconditions	De gebruiker is aangemeld.	

- 1. De gebruiker druk op de knop "Parking status".
- 2. Het systeem geeft een lijst van alle parkings weer.
- 3. De gebruiker selecteert de gewilde parking.
- 4. Het systeem geeft alle informatie voor die parking weer.

# **Post Conditions**

• De gebruiker ziet alle informatie voor de opgevraagde parking.

### **Alternative Flows**

- 2. [<De gebruiker filtert de parkings>]
  - 2.1 Het systeem toont enkel de gefilterde parkings.
  - 2.2 Ga naar punt 3 van Main Success Scenario.