



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Marco Antonio Martínez Quintana

Profesor:

Estructuras de Datos y Algoritmos I

Asignatura:

17

Grupo:

Practica No.5

No de Práctica(s):

Arciga Guzmán Fernando

Integrante:

*No. de Equipo de
cómputo empleado:*

3

4

No. de Lista:

2º

Semestre:

08 de Marzo de 2020

Fecha de entrega:

Observaciones:

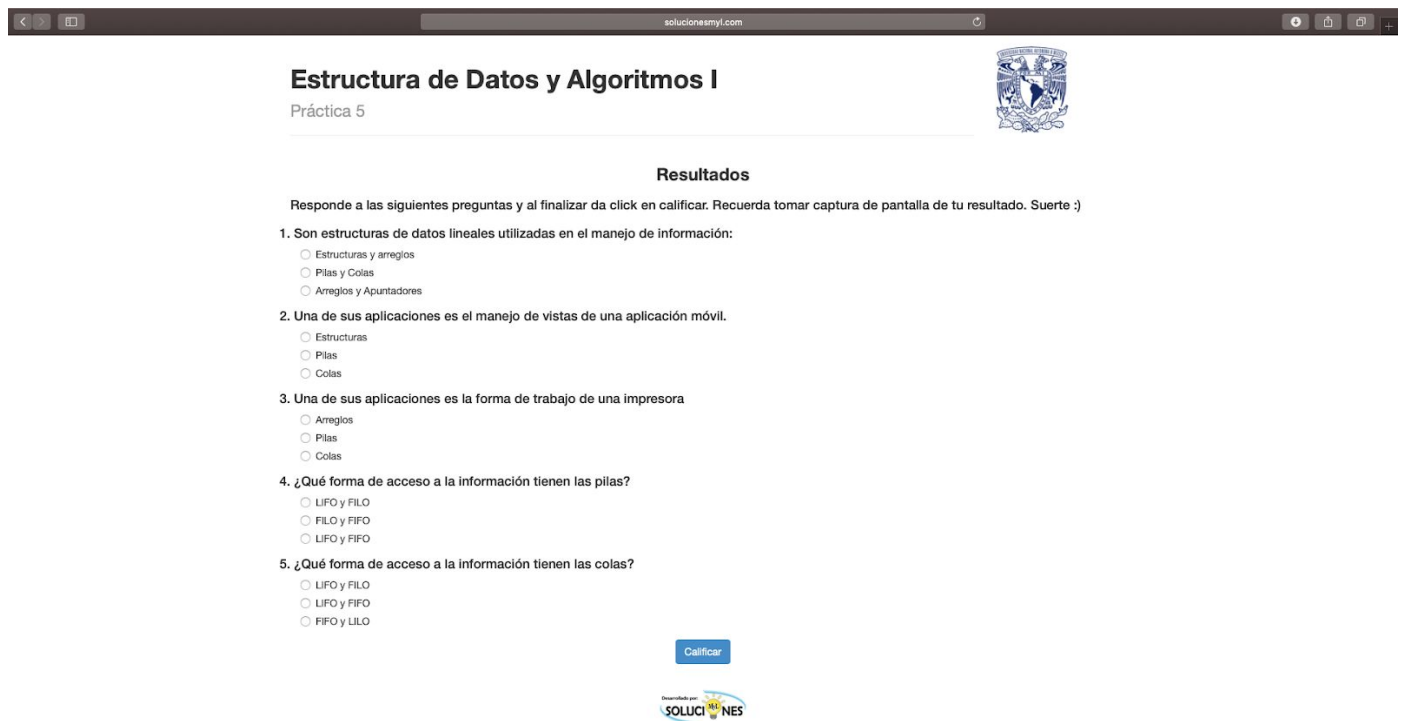
CALIFICACIÓN: _____

Objetivo:

Conocer el funcionamiento de una pila y una cola para almacenar datos de una manera eficiente.

Desarrollo:

al ser una práctica teórica se decidió hacer un examen para compensar el tiempo restante, éste consta de 5 preguntas:



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'solucionesmyl.com'. The page title is 'Estructura de Datos y Algoritmos I' and the subtitle is 'Práctica 5'. There is a university crest logo on the right. The main heading is 'Resultados'. Below it, a message says: 'Responde a las siguientes preguntas y al finalizar da click en calificar. Recuerda tomar captura de pantalla de tu resultado. Suerte :)'. There are five questions, each with three radio button options:

1. Son estructuras de datos lineales utilizadas en el manejo de información:
☐ Estructuras y arreglos
☐ Pilas y Colas
☐ Arreglos y Apuntadores
2. Una de sus aplicaciones es el manejo de vistas de una aplicación móvil.
☐ Estructuras
☐ Pilas
☐ Colas
3. Una de sus aplicaciones es la forma de trabajo de una impresora
☐ Arreglos
☐ Pilas
☐ Colas
4. ¿Qué forma de acceso a la información tienen las pilas?
☐ LIFO y FILO
☐ FILO y FIFO
☐ LIFO y FIFO
5. ¿Qué forma de acceso a la información tienen las colas?
☐ LIFO y FILO
☐ LIFO y FIFO
☐ FIFO y LIFO

At the bottom right, there is a blue button labeled 'Calificar' and a logo for 'SOLUCIONES' with the text 'Desarrollado por' above it.

correspondientes al curso de fundamentos de programación y estructuras de datos y algoritmos 1

Estructura de Datos y Algoritmos I

Práctica 5



Actividad 1

Tu calificación es de: 8



una vez concluida la prueba verificamos que gran mayoría sacamos 8, ¿esto quiere decir, qué la prueba tenía un error?

bueno, vamos a revisar las preguntas.

- 1.- las estructuras de datos lineales anteriormente vistas son pila y cola
- 2.- la estructura más utilizada en la vista de aplicaciones es una pila
- 3.- las impresoras funcionan con colas (de ahí el *cola de impresión*)
- 4.- la forma de acceso a la información en una pila es LIFO (*Last In First Out*) y FILO (*First In Last Out*)
- 5.- la forma de acceso a la información de una cola es FIFO (*First In First Out*) y LILO (*Last In Last Out*)

Conclusiones:

La manera en la que se manipula la información en un programa tiene que ser necesariamente eficiente, esta práctica no solo sirve para informar y probar nuestros conocimientos, sino también, para acercarnos al desarrollo eficiente y responsable de

aplicaciones.

la prueba efectivamente tenía un error en los datos de respuesta, así que nuestras calificaciones saldrán mejor o peor una vez aplicados los cambios para que sea correcta en mi caso sé que debía sacar 10.

Referencias Bibliográficas:

El lenguaje de programación C. Brian W. Kernighan, Dennis M. Ritchie, segunda edición, USA, Pearson Educación 1991.

Introduction to Algorithms. Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, Clifford Stein, McGraw-Hill.

The Algorithm Design Manual. Steven S. Skiena, Springer.