



Gustav Hersmann

Frontendentwickler

Webdesigner

Kontakt

gustav@gustavhersmann.com

+49 1522 1477147

Schnepfenthaler Str. 34

99880 Waltershausen

www.gustavhersmann.com

github.com/ghersmann

linkedin.com/in/gustavhersmann

Erfahrungen

Technischer Spezialist für Kulturerbe und Museumsdatenbanken Januar 2025 – Heute

ProDenkmal GmbH

Ich arbeite an der Schnittstelle zwischen Museen, Technologie und Nutzererfahrung, digitalisiere Sammlungen und optimiere Datenbanken. Meine Rolle umfasst:

- Fotografie & Archivierung – Hochwertige Bilder für den digitalen Zugang erstellen.
- Datenmanagement & Digitalisierung – Sammlungsdaten strukturieren und dokumentieren.

Herding Cats Reiseplanungs-App Mai 2024 – Heute

Ursprünglich das Abschlussprojekt im Bootcamp, jetzt ein Projekt, um neues Wissen zu erlangen.

- Es ist eine App zum Teilen von Informationen unter Teilnehmern von Gruppenreisen, z. B. Flugrouten oder Hoteladressen. Ich habe das Design und die UI/UX in Figma entwickelt.
 - Hier zum Testen verfügbar: herding-cats.onrender.com
 - Source code: github.com/ghersmann/herding-cats
- Nach meinem Bootcamp-Abschluss nutzte ich dieses Projekt, um Folgendes zu lernen:
 - Entwicklung eines Express.js-Backends mit einer MongoDB Atlas-Datenbank.
 - Preview, Testing, Production Builds und Deployment auf Render, mit Git Versionskontrolle.
 - Refactoring des Codes basierend auf dem Prinzip: "Kopierter Code ist die Wurzel allen Übels."
- Tech Stack heute: Vue.js, HTML, CSS, JavaScript, Node.js, Express.js, MongoDB, RESTful API, Git, Render
- Ich migriere das Projekt aktuell zu AWS, um SaaS, IaaS und PaaS zu erlernen.

Ausbildung Frontend Webentwickler Januar 2024 – April 2024

Coding Bootcamps Europe

- Meine Reise begann 1996 als Hobby: Ich brachte mir HTML selbst bei und erstellte meine erste Website. Ich nahm am Bootcamp teil, um diese Leidenschaft zum Beruf zu machen.
- Bootcamp-Inhalte: HTML, CSS, JavaScript, Vue.js, Figma, Git, Cypress, Web-Accessibility WCAG 2.1, NPM, Node.js, REST und RESTful APIs, Agile Projektorganisation
- Beispielprojekte:
 - Todo-Listen-App: Zuerst mit JavaScript entwickelt, später mit Vue.js und RESTful APIs neu umgesetzt.
 - CSS-Webshop: Eine Designvorlage (als Bild) ausschließlich mit HTML und CSS nachgebaut.
 - Lebenslauf-Projekt: Fokus auf semantisches HTML und Barrierefreiheit laut WCAG 2.1.

Web Content Manager und Museumsleiter Februar 2022 - Dezember 2023 *Gemeindeverwaltung Wutha-Farnroda*

- Verantwortlich für die UX und den Inhalt einer neuen, benutzerfreundlichen und barrierefreien Website, die gemeinsam mit einem Entwickler unter Verwendung des Contao CMS erstellt wurde: wutha-farnroda.de
- Außerdem war ich Betriebsleiter des Hörselbergmuseums und Projektleiter für zwei neue Ausstellungen, einschließlich Planung, Inhaltserstellung und Budgetverwaltung

Freischaffender Fotograf September 2006 - April 2021 *Gustav Hersmann Photography, Nyköping, Schweden*

- Mein Fotografie-Hobby habe ich in einen Job umgewandelt und Produkte, Sport, Hochzeiten und Porträts fotografiert. Das Geschäft habe ich nach meinem Umzug nach Deutschland eingestellt.
- Ich entwickelte meine Portfolio-Website von einfachem HTML/CSS zu einer WordPress-Seite mit individuellem CSS und privaten Bildergalerien für Kunden.

Kurator, Museumsantiquar und Museumsführer Juni 2004 - Mai 2019 *Sörmlands Museum, Nyköping, Schweden*

- Zu meinen Hauptaufgaben gehörte die Gestaltung und Entwicklung von fesselnden Erlebnissen, wie zum Beispiel neue Ausstellungen oder Führungen, mit dem Schwerpunkt auf der Wahrnehmung der Besucher – was sie sehen, hören und fühlen. Mit anderen Worten: UX-Entwicklung für Museen.
- Außerdem leitete ich die Ausbildung neuer Museumsführer und war verantwortlich für die Schulung neuer Mitarbeiter in professioneller und ansprechender Kommunikation.
- Ich war für die Entwicklung von Führungen und Informationsmaterialien in Schwedisch, Englisch und Deutsch verantwortlich.

Mitarbeiter im Einzelhandel und Webentwickler Juni 2000 - August 2002 *Bildettan Fotoladen, Nyköping, Schweden*

- Nebenjob während des Studiums. Verkauf von Kameras und Filmen, sowie Erstellung der ersten Website für den Laden in 2001 mit HTML.

Universitätsausbildung

In Schweden kann man sein Studium individuell gestalten, indem man einzelne Kurse kombiniert. Mein Ziel bei der Kurswahl war es, eine Grundlage für die Arbeit im Bereich visuelle Kommunikation, wie Grafikdesign, Webdesign und Fotografie, zu schaffen – insbesondere in Bereichen wie Werbung oder Museen.

Linköping Universität August 2000 - Juni 2001
Medien- und Kommunikationswissenschaft

Lund Universität August 2001 - Juni 2005
Kunst und Kunstwissenschaft
Ideen- und Wissenschaftsgeschichte
Designtheorie
Soziologie
Projektleitung

Uppsala Universität August 2005 - Juni 2006
Geschichte
Kunst und Kunstwissenschaft - Bachelorarbeit

Technische Fähigkeiten

HTML 5	Figma	AWS
CSS 3	Cypress	Adobe Creative Cloud
JavaScript	NPM	Affinity Suite
Vue.js	Node.js	Capture One
WCAG 2.1	Express.js	Agile Projektorganisation
Git	MongoDB	

Sprachen

Schwedisch – *Muttersprache*
Deutsch – *Verhandlungssicher*
Englisch – *Verhandlungssicher*
Französisch – *Grundkenntnisse*
Italienisch – *Grundkenntnisse*