



Gustav Hersmann

Frontendutvecklare

Grafisk formgivare

Fotograf

Kontakt

gustav@gustavhersmann.com
+49 1522 1477147

Schnepfenthaler Str. 34
99880 Waltershausen, Tyskland

www.gustavhersmann.com
github.com/ghersmann
linkedin.com/in/gustavhersmann

Erfarenheter

Digitaliseringsexpert för kulturarv Januari 2025 - Idag

ProDenkmal GmbH, Bamberg/Gotha, Tyskland

- Jag bygger broar mellan museer, teknik och användarupplevelse genom att digitalisera samlingar och förbättra databaser. Just ligger fokus på projektet Gotha Transdigital 2027. Min roll innefattar:
 - Fotografi & Arkivering – Skapa högkvalitativa bilder för digital åtkomst.
 - Databashantering & Digitalisering – Strukturera och dokumentera samlingsdata.

Projekt: Herding Cats Reseplaneringsapp Maj 2024 - Idag

Mitt examensprojekt på Coding Bootcamp, idag en plattform för att lära mig nya saker.

- En app för att dela information mellan deltagare i gruppresor, byggd med Vue.js, HTML, CSS och JavaScript. Jag formgav och utvecklade UI/UX i Figma. Testa appen här: herding-cats.onrender.com.
- Sedan examen från bootcamp har jag använt detta projekt för att lära mig:
 - Att utveckla en Express.js-backend med en MongoDB Atlas-databas.
 - Att bygga, testa och deploya på Render, med hjälp av Git för versionshantering.
 - Att omstrukturera koden enligt principen: "Kopierad kod är roten till allt ont."
- Jag migrerar just nu appen till Amazon Web Services i syfte att lära mig om molnplattformar och serverlösa funktioner.

Utbildning: Frontendutvecklare Januari 2024 - April 2024

Coding Bootcamps Europe, Distansutbildning med bas i Berlin

- Denna utbildning fullbordade det som började som en hobby 1996, då jag lärde mig HTML på egen hand och byggde min första hemsida. Nu vill jag göra min hobby till mitt yrke.
- Innehåll i utbildningen: HTML, CSS, JavaScript, Vue.js, Figma, Git, Cypress, Webbtillgänglighet WCAG 2.1, NPM, Node.js, Agil projektorganisation.

Webbsidesansvarig och Museichef Februari 2022 - December 2023

Kommunförvaltningen Wutha-Farnroda, Tyskland

- Jag utvecklade UX och innehåll för en ny, mer användarvänlig och tillgänglig webbplats i samarbete med en webbutvecklare med hjälp av Contao CMS. Tillgänglig här: wutha-farnroda.de.
- Chef över Hörselbergmuseet, inklusive rollen som projektledare för två utställningar, där jag ansvarade för allt från planering och innehållsproduktion till budgethantering.

Frilansfotograf September 2006 - April 2021

Gustav Hersmanns Fotografiska Firma, Nyköping

- Jag tog min hobby och startade en enskild firma, där jag fotograferade produkter, sport, bröllop, porträtt och skolklasser. Jag avslutade firman efter att jag flyttade från Sverige till Tyskland.
- Jag byggde och underhöll min egen portfoliosajt. Med tiden utvecklade jag den från enkel HTML/CSS till en specialanpassad WordPress-webbplats. Dessutom använde jag WordPress för att skapa privata bildgallerier, så att kunder kunde förhandsgranska sina fotografier.

Museiantikvarie & Guide Juni 2004 - Maj 2019

Sörmlands Museum, Nyköping

- Jag skapade engagerande museiupplevelser genom nya utställningar och guidade turer. Med fokus på hur besökare navigerar i utställningarna och vad de ser, hör och känner. Med andra ord: UX-utveckling för museer.
- Utöver det ledde jag utbildningen av nya guider och var ansvarig för att lära nya medarbetare hur man kommunicerar på ett professionellt och engagerande sätt.
- Jag var också delaktig i det team som utvecklade nya guidade turer och tog fram informationsmaterial på svenska, engelska och tyska.

Butikssäljare & Webbutvecklare Juni 2000 - Augusti 2002

Fotobutiken Bildettan AB, Nyköping

- Jag skapade deras första, mycket enkla, webbplats med enkel HTML, samtidigt som jag sålde kameror, film och jobbade i fotolabbet som ett extrajobb under universitetstiden.

Utbildning

Linköpings Universitet Augusti 2000 - Juni 2001

Medie- och kommunikationsvetenskap A-B

Lunds Universitet Augusti 2001 - Juni 2005

Konstvetenskap A-B

Design teori

Idéhistoria

Sociologi

Projektledning

Uppsala Universitet Augusti 2005 - Juni 2006

Historia

Konstvetenskap C

Tekniska färdigheter

HTML 5

CSS 3

JavaScript

Vue.js

Figma

Git

Cypress

WCAG 2.1

NPM

Node.js

Express.js

MongoDB

AWS

Adobe CC

Affinity Suite

Capture One

Agila Projekt

DigiCult

Språkkunskaper

Svenska – Modersmål

Engelska – Flytande

Tyska – Flytande

Franska – Goda kunskaper

Italienska – Grundläggande