머신러닝의 기본 개념 및 방법론의 분류

Key Words

#머신러닝 #지도학습 #회귀 #분류 #비지도학습 #군집 #차원축소 #추천시스템 #강화학습

머신러닝 기본 개념

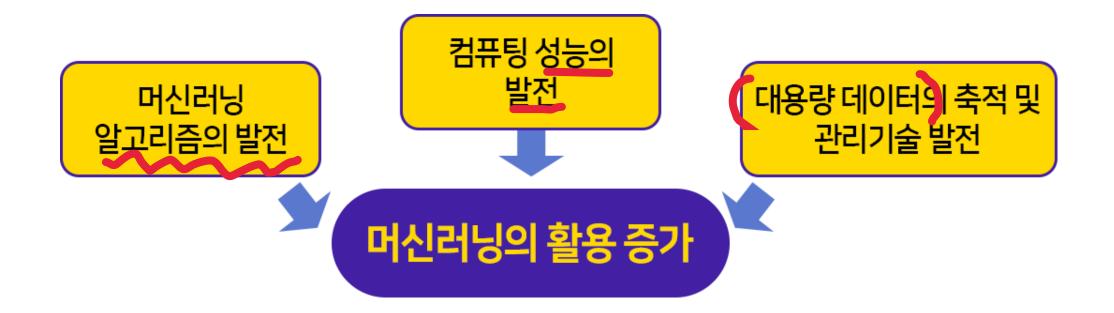
▮머신러닝

- 컴퓨터 시스템에 명시적으로 프로그래밍 하지 않더라도 데이터를 스스로 학습하여 문제를 해결할 수 있게 하는 기술을 의미.
- 사람이 인지하기 어려운 복잡한 규칙과 패턴을 파악하여 의미있는 결과를 얻을 수 있음.

머신러닝 기본 개념

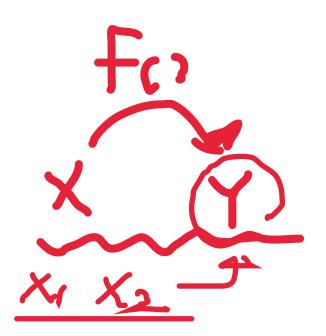
▮머신러닝의 발전

점차 약점들을 극복하고 조건들이 충족해진 결과 나타났다.

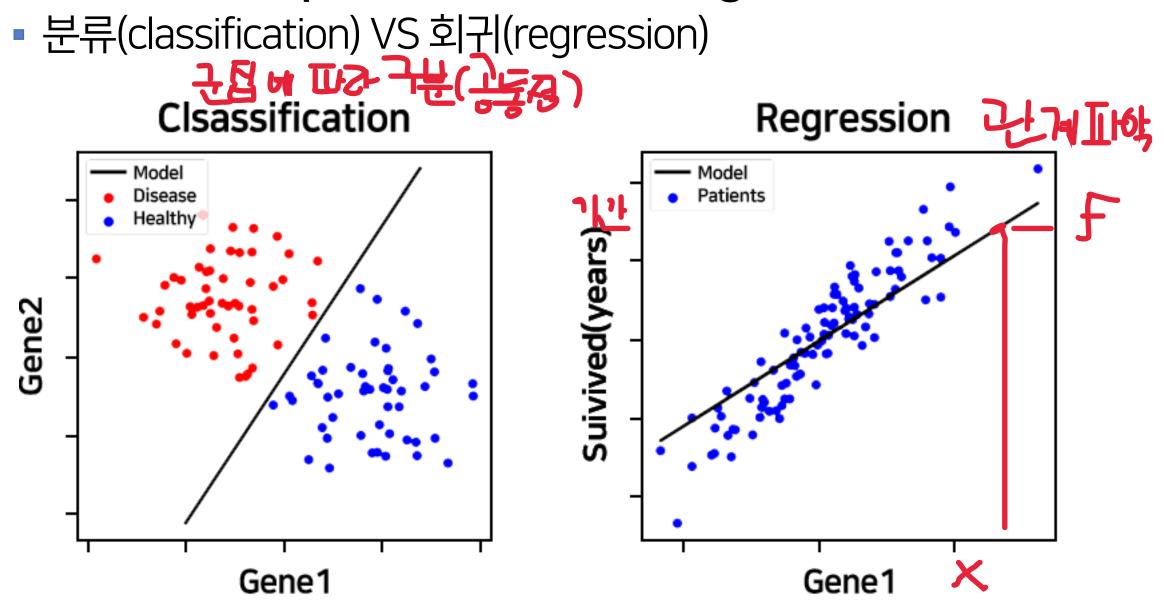


I 지도학습 (Supervised Learning)

- <mark>라벨이 있는</mark> 훈련용 데이터에서, 여러 특성변수를 이용하여 목표변수인 라벨(label) 을 예측하도록 모델을 학습함.
- 라벨의 데이터 타입에 따라 라벨이 연속형이면 회귀(regression) 알고리즘, 라벨이 범주형이면 분류(classification) 알고리즘으로 구분함.
- 대표 알고리즘.
 - -Linear Regression, k-nearest Neighbors, Logistic Regression, Softmax Regression Decision Tree, SVM, Random Forest, Boosting, Neural Network, Deep Learning.



지도학습 (Supervised Learning)



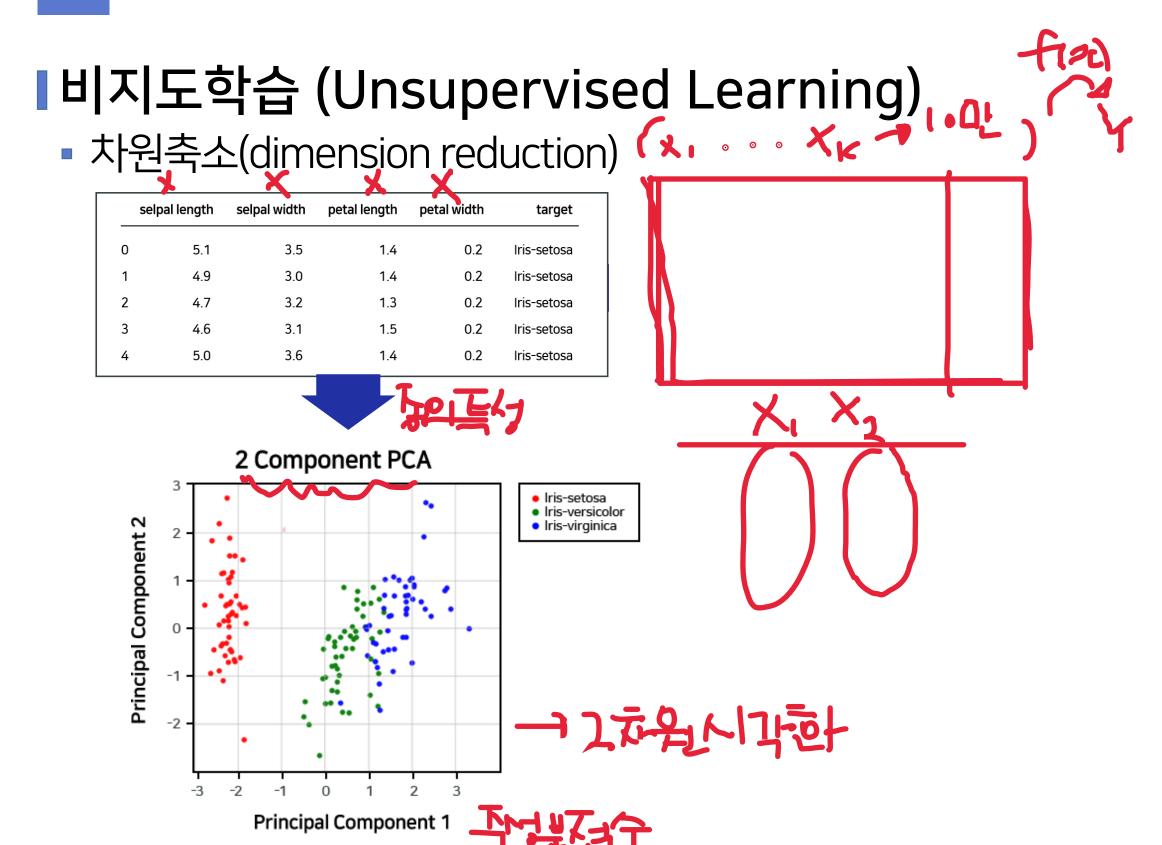
비지도학습 (Unsupervised Learning)

- <mark>라벨이 없는</mark> 훈련용 데이터에서 특징 변수들 간의 관계나 유사성을 기반으로 의미있는 패턴을 추출. 사사 X
- 자율학습 이라고도 함.
- 군집화 (clustering), 차원축소 (dimension reduction),
 추천시스템 (recommendation) 등에 활용됨.
- 대표 알고리즘.
 - k-means Clustering, Hierarchical Clustering, PCA, t-SNE, Apriori, Auto-Encoders.

▮비지도학습 (Unsupervised Learning)

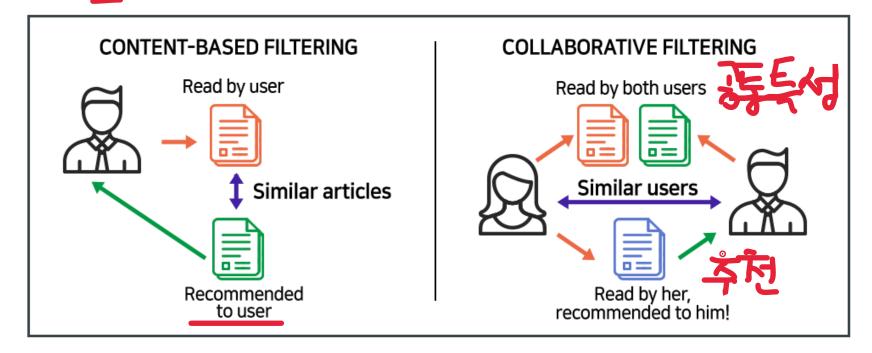
- 군집화(clustering)
- 군집화(clustering)
- RECETICATION After K-Means

K-Means



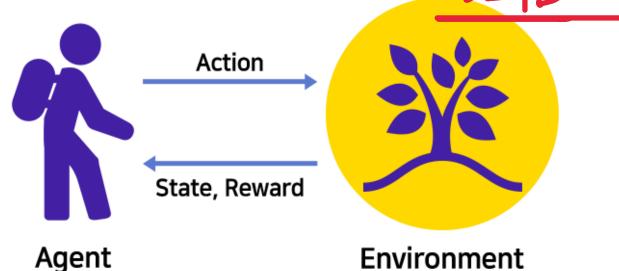
비지도학습 (Unsupervised Learning)

■ 추천시스템(recommendation)



l 강화학습 (Reinforcement Learning)

- 행동하는 주체(agent)가 있고 행동을 했을 때의 기사(by 네 나) 상태(state)와 보상(reward)을 바꿔주는 환경(environment) 으로 구성됨.
- 주체가 매번 어떠한 행동(action)을 하면 환경에 의해 상태와 보상이 바뀌면서 주체는 보상이 가장 커지는 방향으로 계속 학습해 나가게 됨.
- 대표 알고리즘.
 - SARSA, Q-Learning



다신간당등 모델의 검증및평가

Key words

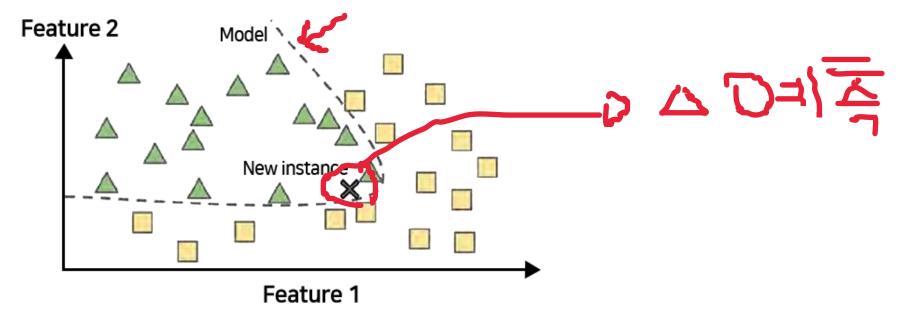
#과대적합 #훈련자료 #검증자료 #평가자료 #교차검증 #편향 #분산

머신러닝 모델의 분석 절차

일반화 능력

■모델 기반 지도학습 알고리즘의 일반적인 분석 절차

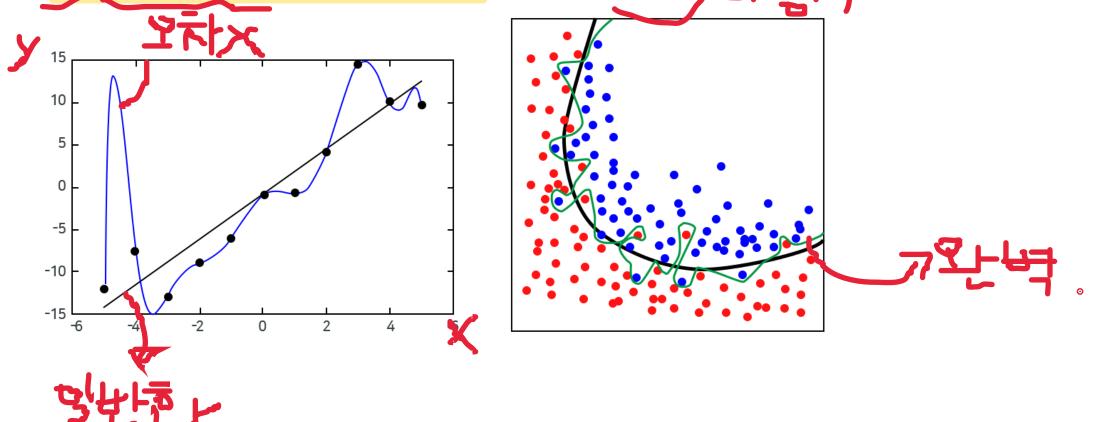
- 주어진 데이터 전처리 및 탐색.
- 적절한 모델을 선택.
- 주어진 데이터로 모델을 훈련시킴.
- 훈련된 모델을 적용하여 새로운 데이터에 대한 예측을 수행.



과대적합(overfitting)의 문제

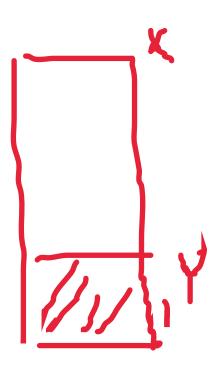
 주어진 자료는 거의 완벽한 예측이 가능하지만, 미래의 새로운 자료에 대한 예측력이 떨어지는 문제.

■ 복잡한 알고리즘을 사용하여 데이터를 훈련하는 경우 과대적합 문제를 항상 염두에 두어야 함., 되나는

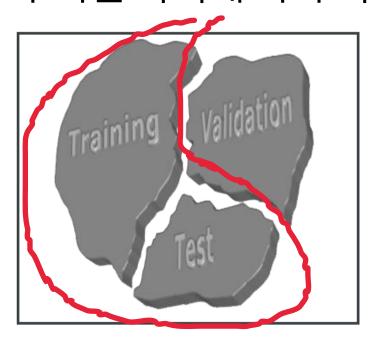


모델의 검증 및 평가 개요

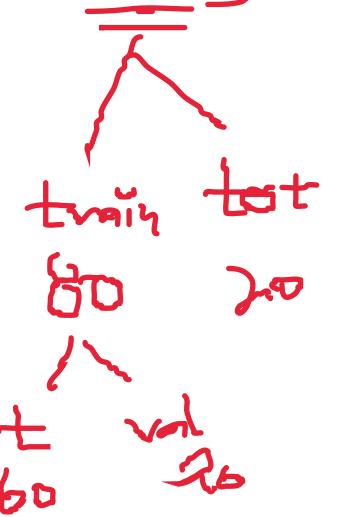
- 모델 평가의 필요성 X→7 Y 날녀
 - 과대적합을 막고 <mark>일반화 오차를 줄이기 위해서는,</mark> 새로운 데이터에 얼마나 잘 일반화될지를 파악해야 함.
 - 모델 적합에 사용된 자료를 평가를 위해 재활용하지 않고, 평가만을 위한 데이터를 확보할 필요가 있음.



▮모델 검증 및 평가를 위한 데이터의 구분 : Hold-out 방식



- 1) 훈련 데이터(Training data):
 - 모델의 학습을 위해 사용되는 자료.



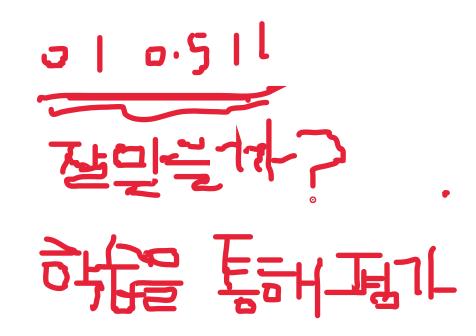
L모델 검증 및 평가를 위한 데이터의 구분 : Hold-out 방식

주어진 자료를 다음의 세 그룹으로 랜덤하게 분할한 뒤,
 주어진 목적에 따라 각각 모델의 훈련, 검증, 평가에 활용함.



2) 검증 데이터(Validation data):

- 훈련 자료로 적합되는 모델을 최적의 성능으로 튜닝하기 위해 사용되는 자료.
- 훈련에 필요한 하이퍼파라미터 (hyperparameter)를 조정하거나, 변수선택(model selecting) 등에 이용.



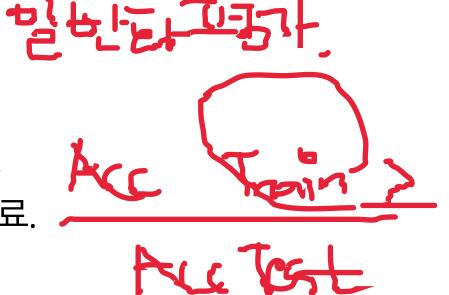
L모델 검증 및 평가를 위한 데이터의 구분 : Hold-out 방식

주어진 자료를 다음의 세 그룹으로 랜덤하게 분할한 뒤,
 주어진 목적에 따라 각각 모델의 훈련, 검증, 평가에 활용함.

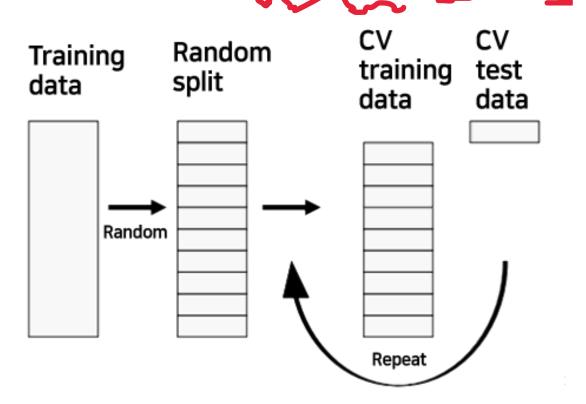


3) 평가데이터(Test data):

- 훈련 및 검증 자료로 적합된 최종 모형이 미래에 주어질 새로운 자료에 대하여 일마나 좋은 성과를 갖는자를 평가하는데 사용되는 자료.

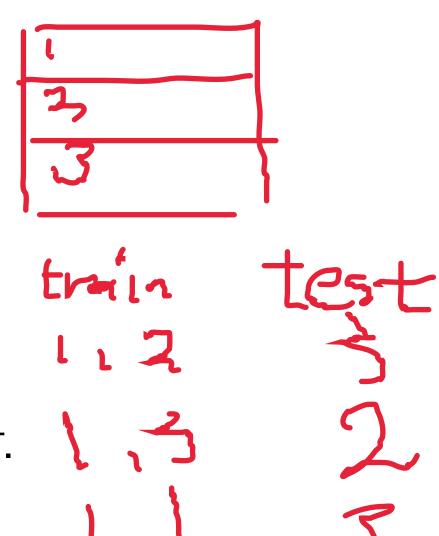


- ▮모델 검증 및 평가를 위한 데이터의 구분
 - : K-fold 교차검증(Cross-validation) 방식
 - 자료의 수가 충분하지 않은 경우에는 훈련 데이터에서 너무 많은 양의 데이터를 검증 또는 평가 데이터에 뺏기지 않도록 교차 검정(cross-validation) 기법을 사용.



- ▮모델 검증 및 평가를 위한 데이터의 구분
 - : K-fold 교차검증(Cross-validation) 방식
 - 자료를 균등하게 *k*개의 그룹으로 분할한 뒤
 - 각 j에 대하여, j번째 그룹을 제외한 나머지 k-1개 그룹의 자료를 이용하여 모델을 적합.
 - j번째 그룹의 자료에 적합된 모델을 적용한 뒤 예측오차를 구함.
 - j=1,···,k 에 대하여 위의 과정을 반복한 뒤,
 k 개의 예측오차의 평균을 구함.
 - 예측오차의 평균값을 기준으로, 모델의 검증 또는 평가를 수행

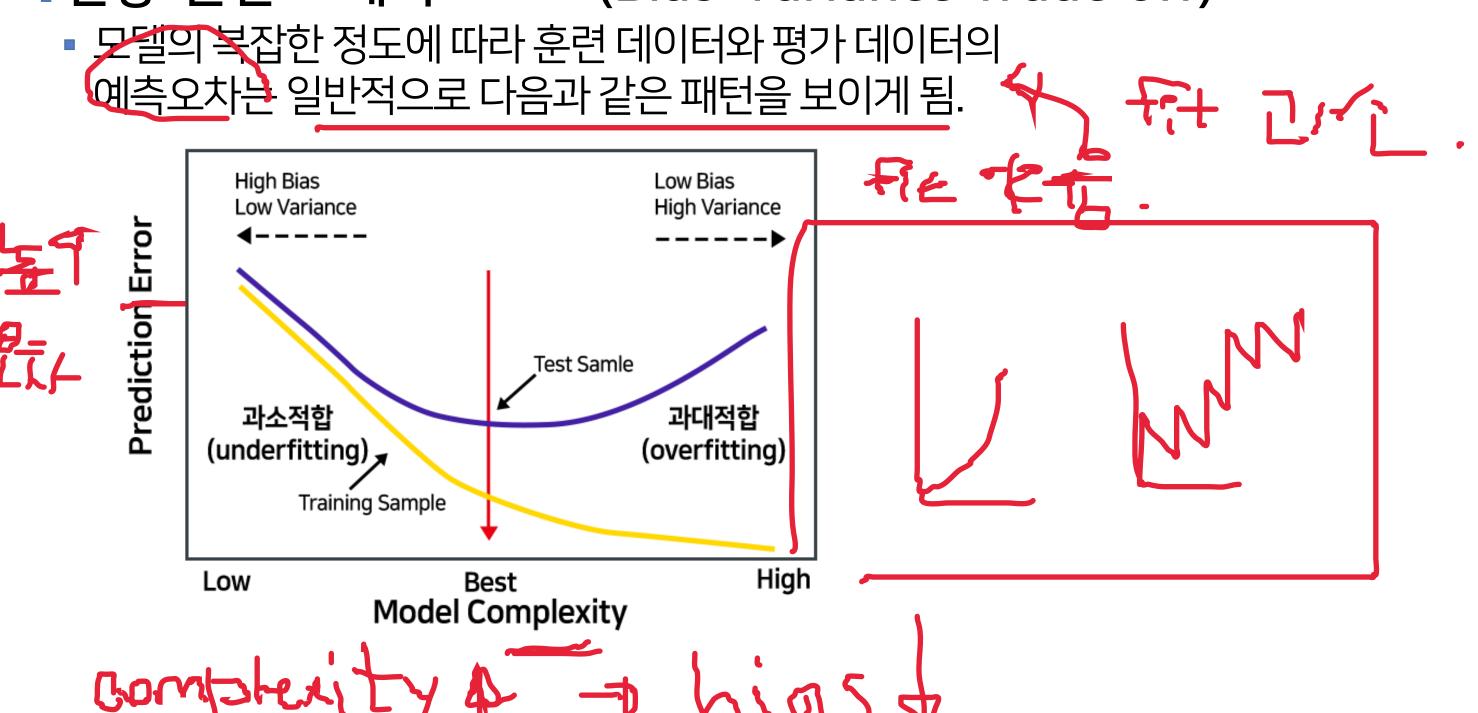
Test our 7 train one (500)



3-tolacv

일반화 오차 및 편향-분산 트레이드 오프

■ 편향-분산 트레이드 오프(Bias-Variance Trade off)

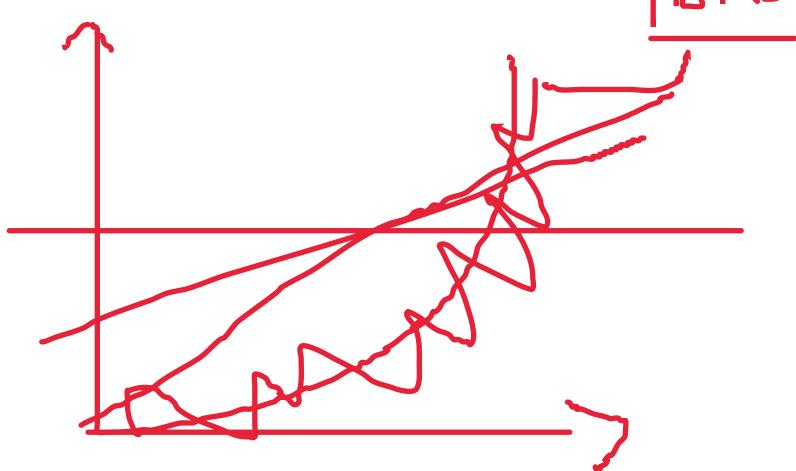


머신러닝의 기초

일반화 오차 및 편향-분산 트레이드 오프

Ⅰ 과대적합을 막기 위한 방법

- 훈련 데이터를 많이 확보. 나도
- 모델의 복잡도를 낮춤.
 - 특성 변수의 수를 줄이거나 차원축소.



복잡도가 높으면 bias 가 낮고 복잡도가 높으면 bias 가 높다.

대신간님님 모델으 選 7 天 芸

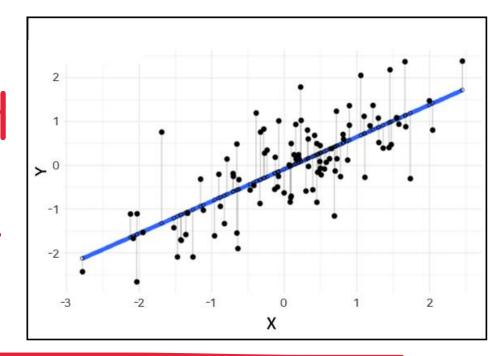
Key Words

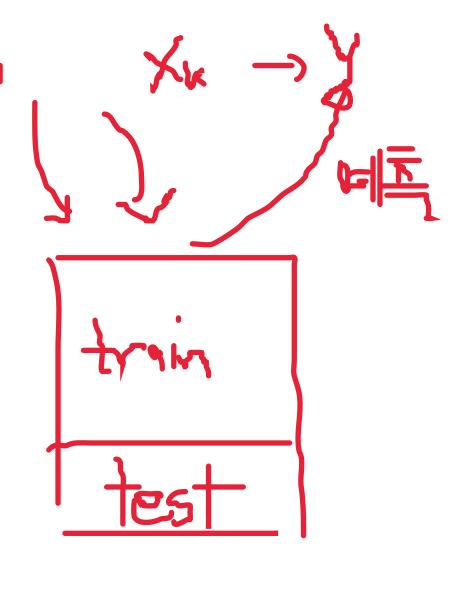
#RMSE #결정계수(R^2) #정오분류표 #정확도 #오분류율 #정밀도 #재현율 #ROC 곡선 #AUC

- 회귀(Regression) 모델의 평가 지표
 - RMSE (Root mean square error)

• R-square (결정계수) **가까운 1**

$$1 - \frac{\sum_{i=1}^{n} (y_i - \hat{y}_i)^2}{\sum_{i=1}^{n} (y_i - \bar{y})^2}$$







I회귀(Regression) 모델의 평가 지표

MAE (mean absolute error)

$$\frac{1}{n}\sum_{i=1}^{n}|y_i-\hat{y}_i|$$

- 1) 오차의 부호만 제거해서 이를 평균한 값. 보고 / 위에게 날았다.
- 2) MAE가 10이면 오차가 평균적으로 10 정도 발생한다고 이해.
- MAPE (mean average percentage error)

$$100 \times \left(\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \left| \frac{y_i - \hat{y}_i}{y_i} \right| \right)$$

1) 실제 값 대비 오차가 차지하는 비중이 평균적으로 얼마인지 확인.



- ▮분류(Classification) 모델의 평가 지표
 - 정오분류표 (confusion matrix)

정오분류표		모형에 의한 예측		
		Negative	positive	
실제 자료	Negative	A (TN, true negative)	B (FP, false positive)	
	Positive	C (FN, false negative)	D (TP, true positive)	

ID	X1	:	λk	>	P(Y=1) 예측값	<u>Y예측값</u>
1	0.5736		0.5	1	0.9960	1
2	0.9876		0.2	1	0.9875	1
3	0.4366		0.7	1	0.9845	1
4	0.8791		0.3	1	0.8893	1
5	0.8462		0.0	0	0.7628	1
6	0.2198		0.4	1	0.7070	1 /
7	0.2911		0.2	0	0.6808	1
89	0.1512		0.4	0	0.0480	0
90	0.9824		0.1	0	0.0383	0
91	0.6375		0.7	1	0.0249	0
92	0.4177		0.7	1	0.0218	0
93	0.0116		0.0	0	0.0161	0
94	0.5114		0.4	0	0.0036	0

분류기	춘값 :	예측	범주
	<u>.5</u>	0	1
실제	0	40	12
실제 범주	1_	7	35



L분류(Classification) 모델의 평가 지표

- 정확도, 정분류율 (Accuracy)
 - 전체 관찰치 중 정분류된 관찰치의 비중.

$$\frac{A + D}{A + B + C + D} = \frac{TN + TP}{TN + FP + FN + TP}$$

猫生地引誓

	예측	
	Negative	positive
DEM Negative	A	В
실제 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	(TN)	(FP)
	С	D
Positive	(FN)	(TP)

Sphreel Fit

- ▶ 정밀도 (Precision)
 - Positive 로 예측한 것 중에서 실제 범주도 Positive인 데이터의 비율.

$$\frac{\overline{D}}{B+D} = \frac{\overline{TP}}{FP + \overline{TP}}$$



- 재현율 (Recall)
 - -실제 범주가 Positive인 것 중에서 Positive 로 예측된 데이터의 비율.

$$\frac{D}{C+D} = \frac{TP}{FN+TP}$$

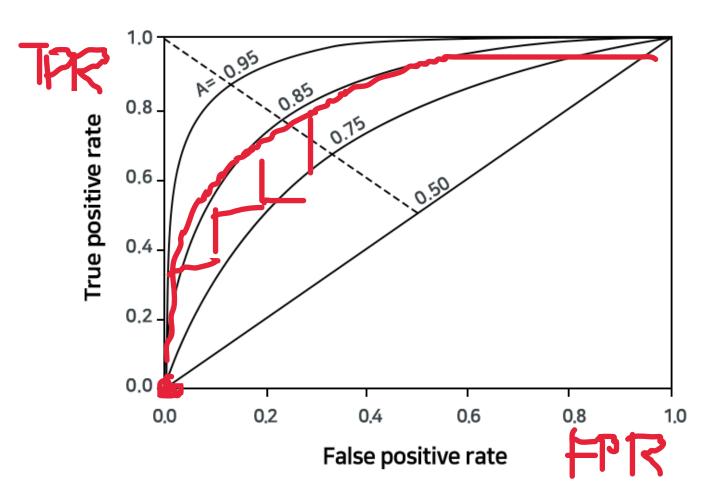
		예측		
		Negative	positive	
실제	Negative	A (TN)	B (FP)	
	Positive	C (FN)	D (TP)	

- ROC(Receiver operating characteristic) 도표
 - 분류의 결정임계값(threshold)에 따라 달라지는 TPR(민감도, sensitivity)과 FPR(1-특이도, 1-specificity)의 조합을 도표로 나타냄.
 - 1) TPR: True Positive Rate (=sensitivity(민감도))
 - 1인 케이스에 대해 1로 잘 예측한 비율.

 2) FPR: False Positive Rate (=1-specificity(특이도))
 0인 케이스에 대해 1로 잘못 예측한 비율.

		예측		-7 LX
		Negative	positive	/
	Negative	A (TN)	B (FP)	
실제	Positive	C (FN)	D (TP)	

- ROC(Receiver operating characteristic) 도표
 - 3) 임계값이 1이면 FPR=0, TPR=0
 - 4) 임계값을 1에서 0으로 낮춰감에 따라 FPR과 TPR은 동시에 증가함.
 - 5) FPR이 증가하는 정도보다 TPR이 빠르게 증가하면 이상적.
 - → 왼쪽위 꼭지점에 가까울수록 좋음.



- AUC (Area Under the Curve)
 - -ROC 곡선 아래의 면적.
 - 가운데 대각선의 직선은 랜덤한 수준의 <u>이진분류에 대응되</u>며, 이 경우 Auc는 0.5임.
 - 1에 가까울수록 좋은 수치. FPR이 작을 때 얼마나 큰 TPR을 얻는지에 따라 결정됨.

