

LAPORAN PRAKTIKUM
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR
POSTTEST 6



Informatika A'24
Ghesya Rhegyta Al Rachman
2409106023

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

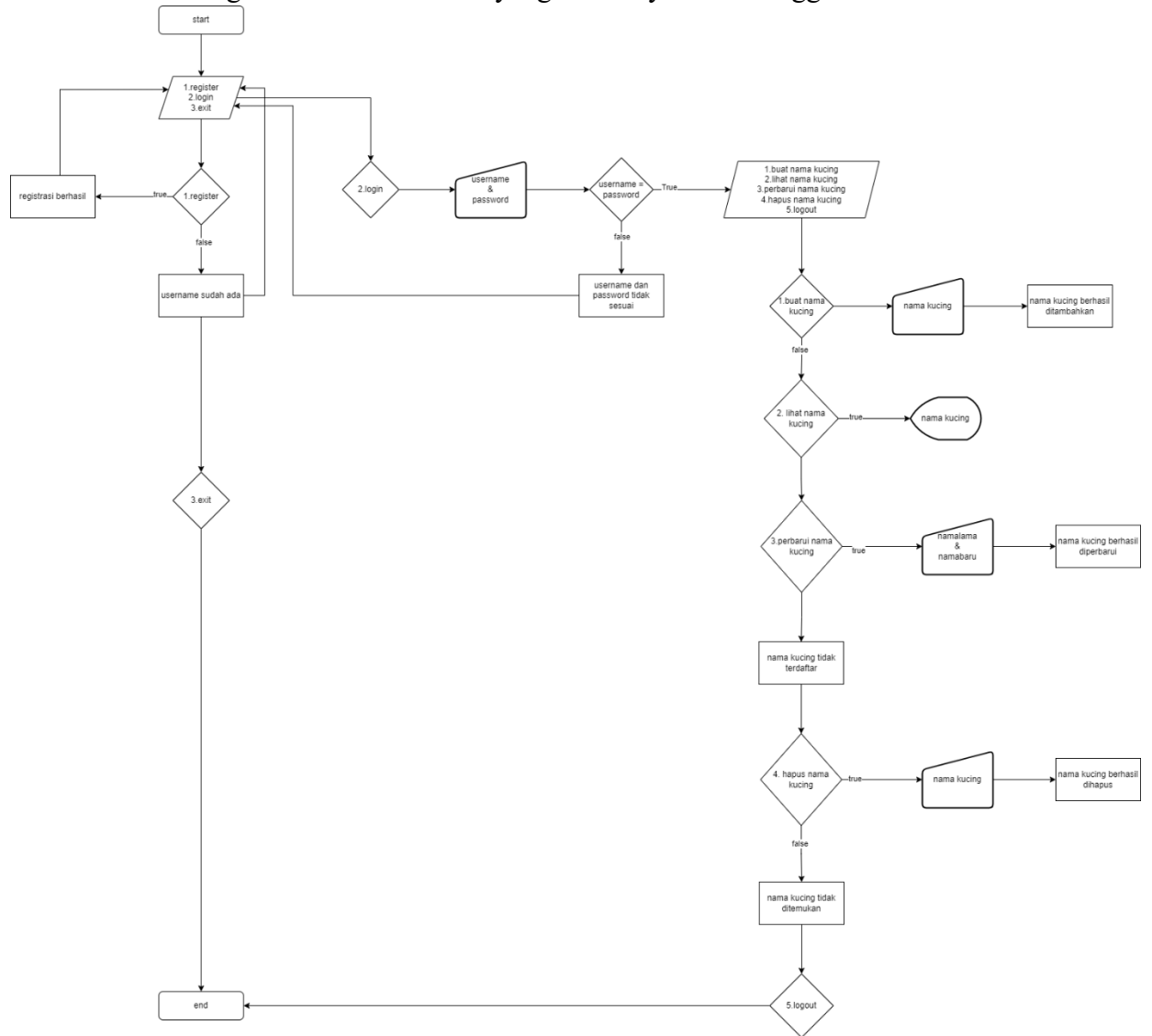
PEMBAHASAN

1.1 LATAR BELAKANG

Soal pada posttest 6 meminta untuk mengubah program yang telah dibuat pada posttest 5 dari yang sebelumnya menggunakan list menjadi dictionary. Posttest 5 berisi sebuah proses CRUD yang berjalan menggunakan bahasa python. Untuk menyelesaikan apa yang diminta oleh soal tersebut, saya mengambil tema pendataan nama kucing. Data nama-nama kucing tersebut akan dieksekusi menggunakan CRUD. Program pendataan nama kucing akan menyimpan password dan username kedalam sebuah array. Kemudian user akan diminta untuk memilih menu yaitu register, login, dan exit. Jika belum mempunyai username dan password maka pengguna akan register terlebih dahulu lalu memilih menu login dan memasukkan username serta password yang telah dibuat sebelumnya. Setelah login user akan diminta untuk memilih menu lagi yaitu, buat nama kucing (create), lihat nama kucing (read), ubah nama kucing (update), hapus nama kucing (delete), dan keluar program. Pada menu pertama user bisa menambahkan nama kucing yang diinginkan. Lalu jika user memilih menu kedua maka user akan melihat list nama kucing yang telah dibuat sebelumnya. Selanjutnya user bisa memilih untuk mengubah nama kucing atau ingin menghapusnya. Jika ingin mengubah maka user harus memasukkan nama kucing sebelumnya yang ingin diganti kemudian masukkan nama kucing baru yang akan mengubah nama kucing sebelumnya. Jika user ingin menghapus nama kucing maka user tinggal memilih menu ke 4 dan memasukkan nama kucing yang ingin dihapus. Setelah itu user bisa memilih untuk keluar dari program atau tetap ingin melakukan CRUD pada data kucing.

1.2 FLOWCHART

Berikut adalah gambar dari flowchart yang telah saya buat menggunakan draw.io



1.3 OUTPUT PROGRAM

Berikut adalah output dari program yang telah dibuat menggunakan bahasa pemrograman python

```
1 kucing = {"admin": {"password": "password", "nama_kucing": ["nyonyo", "amoi", "bumbu"]},
2           "user": {"password": "password", "nama_kucing": ["nyonyo", "amoi", "bumbu"]}}
3
4 while True:
5     print("1. Register")
6     print("2. Login")
7     print("3. Exit")
8     pilih = input("Choose an option: ")
9
10    if pilih == "1":
11        username = input("Enter username: ")
12        password = input("Enter password: ")
13        if username in kucing:
14            print("Username sudah ada")
15        else:
16            kucing[username] = {"password": password, "nama_kucing": []}
17            print("registrasi berhasil")
18
19    elif pilih == "2":
20        username = input("Enter username:")
21        password = input("Enter password: ")
22        if username in kucing and kucing[username]["password"] == password:
23            while True:
24                print("1. Buat nama kucing")
25                print("2. Lihat nama-nama kucing")
26                print("3. Perbarui data nama kucing")
27                print("4. Hapus data nama kucing")
28                print("5. Logout")
29                pilih = input("Input pilihan user: ")
30
31                if pilih == "1":
32                    nama_kucing = input("Input nama kucing: ")
33                    kucing[username]["nama_kucing"].append(nama_kucing)
34                    print("Nama kucing berhasil ditambahkan")
35                elif pilih == "2":
36                    print("Nama kucing: ")
37                    for nama_kucing in kucing[username]["nama_kucing"]:
38                        print(nama_kucing)
39                elif pilih == "3":
40                    namalama = input("Input nama kucing lama: ")
41                    namabaru = input("Input nama kucing baru: ")
42                    if namalama in kucing[username]["nama_kucing"]:
43                        kucing[username]["nama_kucing"][kucing[username]["nama_kucing"].index(namalama)] = namabaru
44                        print("Nama kucing berhasil diperbarui")
45                    else:
46                        print("Nama kucing tidak terdatar")
47                elif pilih == "4":
48                    nama_kucing = input("Input nama kucing: ")
49                    if nama_kucing in kucing[username]["nama_kucing"]:
50                        kucing[username]["nama_kucing"].remove(nama_kucing)
51                        print("Nama kucing berhasil dihapus")
52                    else:
53                        print("Nama kucing tidak ditemukan")
54                elif pilih == "5":
55                    break
56                else:
57                    print("Pilihan anda tidak tersedia")
58            break
59        else:
60            print("Username dan Password tidak sesuai")
61
62    elif pilih == "3":
63        break
64    else:
65        print(["Pilihan tidak tersedia"])
```

Output ketika admin login dan melihat nama-nama kucing yang sudah terdaftar sebelumnya

```
1. Register
2. Login
3. Exit
Choose an option: 2
Enter username: admin
Enter password: password
1. Buat nama kucing
2. Lihat nama-nama kucing
3. Perbarui data nama kucing
4. Hapus data nama kucing
5. Logout
Input pilihan user: 2
Nama kucing:
nyonyo
amoi
bumbu
```

Output ketika ingin menambahkan nama kucing

```
1. Buat nama kucing
2. Lihat nama-nama kucing
3. Perbarui data nama kucing
4. Hapus data nama kucing
5. Logout
Input pilihan user: 1
Input nama kucing: koko
Nama kucing berhasil ditambahkan
```

Output ketika ingin memperbarui nama kucing

```
1. Buat nama kucing
2. Lihat nama-nama kucing
3. Perbarui data nama kucing
4. Hapus data nama kucing
5. Logout
Input pilihan user: 3
Input nama kucing lama: nyonyo
Input nama kucing baru: momoyo
Nama kucing berhasil diperbarui!
```

Output ketika ingin menghapus nama kucing

```
1. Buat nama kucing
2. Lihat nama-nama kucing
3. Perbarui data nama kucing
4. Hapus data nama kucing
5. Logout
Input pilihan user: 4
Input nama kucing: amoi
Nama kucing berhasil dihapus
```

Output ketika ingin logout dan register

```
1. Buat nama kucing
2. Lihat nama-nama kucing
3. Perbarui data nama kucing
4. Hapus data nama kucing
5. Logout
Input pilihan user: 5
1. Register
2. Login
3. Exit
Choose an option: 1
Enter username: snowi
Enter password: ngok
registrasi berhasil
```

Output ketika username yang dimasukkan telah digunakan

```
1. Register
2. Login
3. Exit
Choose an option: 1
Enter username: snowi
Enter password: ngeekkk
Username sudah ada
```

Output ketika username dan password tidak sesuai

```
1. Register
2. Login
3. Exit
Choose an option: 2
Enter username: snowi
Enter password: auuuuu
Username dan Password tidak sesuai
```

Output dari program adalah data nama-nama kucing yang dapat dikelola seperti dibuat (create), dilihat (read), diubah (update), dan dihapus (delete) menggunakan pilihan menu yang tersedia.