[Universidad Tecnológica de Huejotzingo](http://www.uth.edu.mx/)

Integrantes

Juan carlos sartillo vazquez 3514110680

Jesus Gerardo Castelan Garcia 3514110509

Abraham Flores Mendez 3513110089

Ingeniería en Tecnologías de la información

Practica 7

7 A

**Ejemplo de herencia y polimorfismo**

Se crea una nueva clase de consola, a esta clase le agregamos una nueva clase y le vamos a llamar Clase Base,

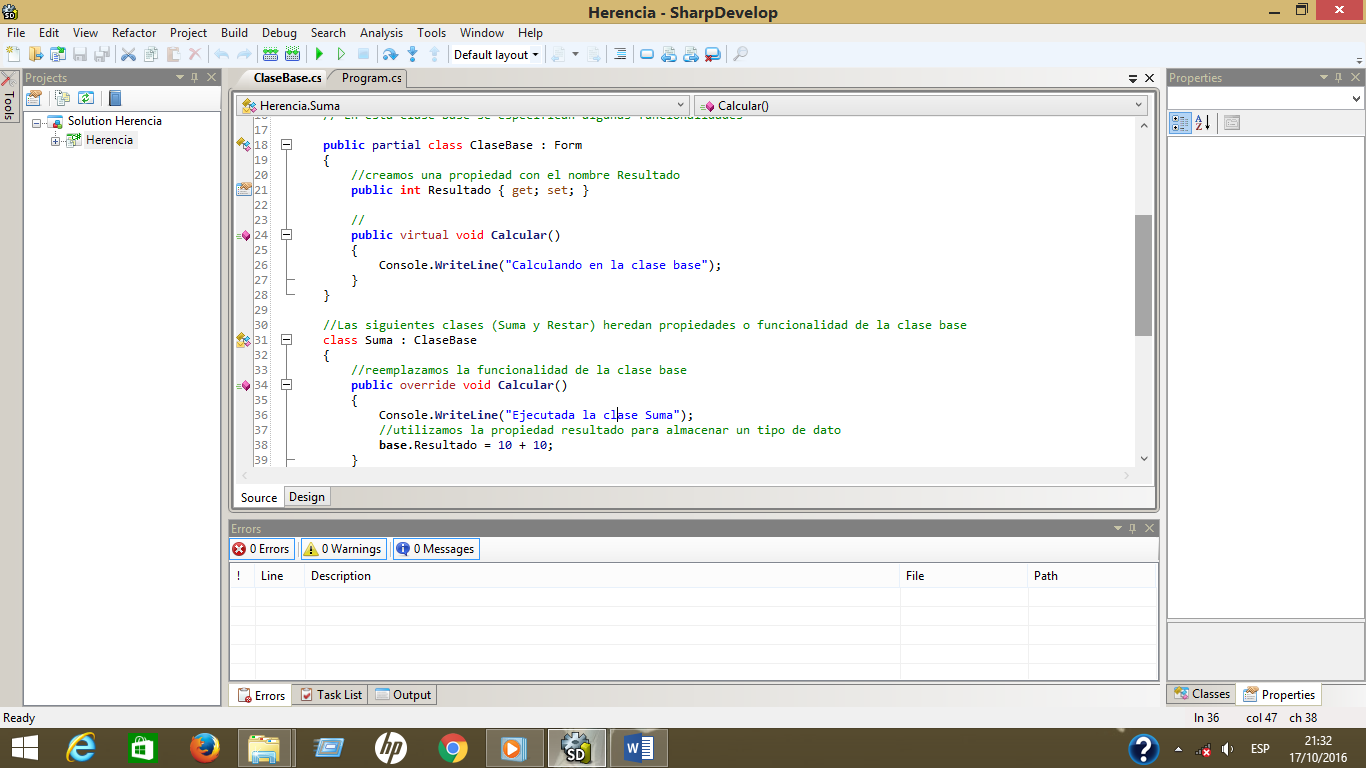
Como primer paso creamos una función de nombre Calcular, ésta contiene un identificador especial “virtual”, además de la propiedad “Resultado”.

Posteriormente creamos la clase Suma, y en esta se hereda funcionalidad de la clasebase,

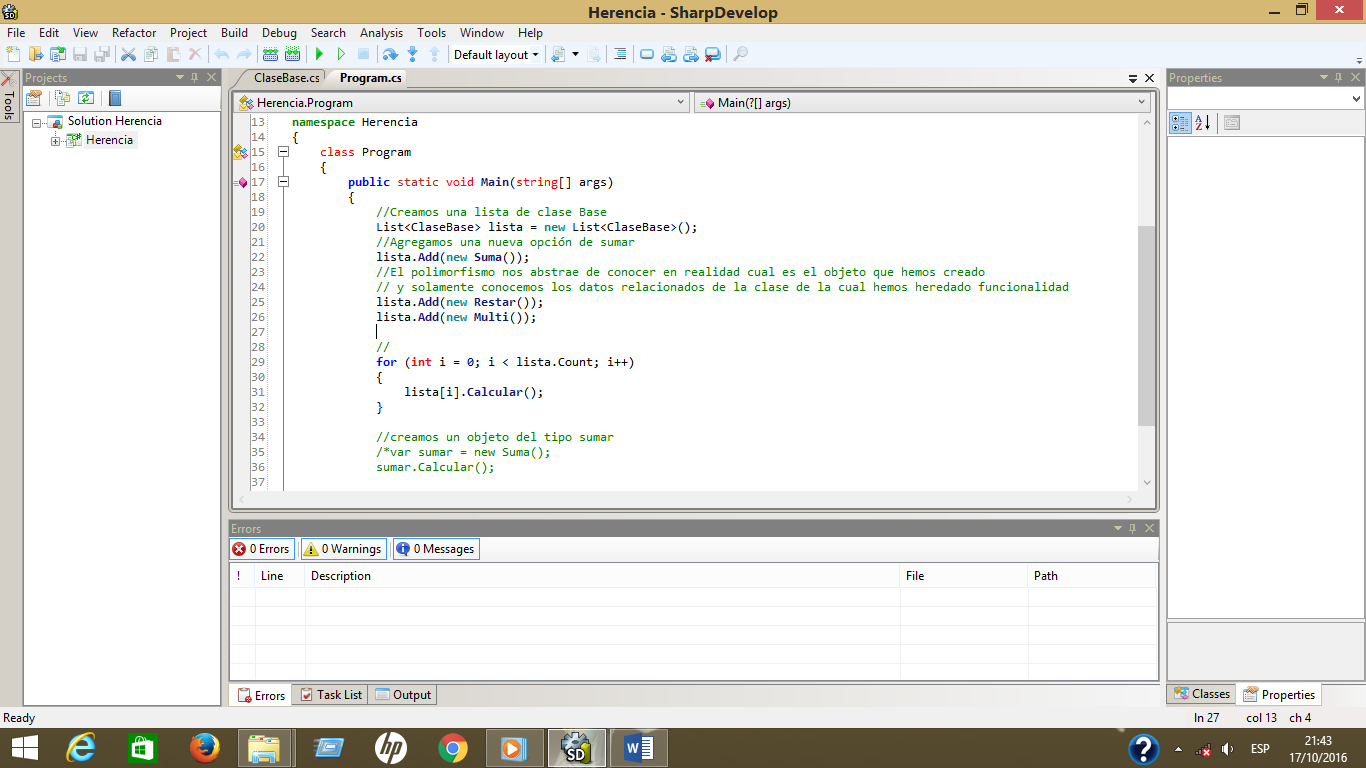
Creamos un constructor, en el cual podemos ver las funciones o las propiedades de nuestra clase base, por lo que vamos a sobre escribir la función Calcular y utilizamos la propiedad Resultado.

Generamos una clase adicional pero con el nombre Restar, con las mismas características Suma,

Por lo que ahora se tienen 3 clases, pero las dos últimas heredan propiedades de la clase Base.



En la clase principal creamos una Lista de ClaseBase y todos los elementos de esta lista son similares a este tipo por lo que agregamos una nueva función de Suma o un nuevo objeto Restar



Al ejecutar el programa vemos que al tener la lista se ejecutan los objetos Suma y Restar a pesar de que los dos fueron contenidos en una lista específica.

Aplicamos el polimorfismo porque nos abstrae de conocer en realidad cual es el objeto creado y solamente conocemos los datos relacionados de la clase en la cual hemos generado la funcionalidad.

