

Контрольная работа № 2

Дисциплина «Программирование и алгоритмизация»

Необходимо ответить на вопросы своего варианта. Номер варианта определяется по номеру в журнале группы. Если заданий не хватило, то нумерация начинается сначала.

Все примеры программ должны быть выполнены на Си#. Если явно не указано, то тип программы (консольная, или графическая) на усмотрение студента.

ОБЯЗАТЕЛЬНО в ответе по каждому вопросу должен быть пример.

ОБЯЗАТЕЛЬНО каждая непустая строка (написанная вами) примера должна содержать комментарий.

Например:

`Console.WriteLine(a);` // Вывод на экран значение переменной a

Примеры должны быть оригинальными, т.е. не дублировать примеры одногруппников, или примеры из сети Интернет.

Файл с ответом рекомендовано сохранять в формате .pdf.

Критерии оценки:

В варианте всего 6 вопросов.

Необходимо ответить на 5 вопросов.

Каждый вопрос оценивается в 1 балл.

Вариант 1

1. Объявление одномерного массива. Примеры.
2. Обработка исключения DivideByZeroException. Пример.
3. Работа с файлами. Класс FileStream. Примеры.
4. Методы класса String для работы со строками в Си#. Примеры.
5. Классы в Си#. Примеры.
6. Методы в Си#. Примеры.

Вариант 2

1. Объявление одномерного массива. Примеры.
2. Назначение блока finally в обработчике исключения. Пример.
3. Запись данных в файл. Примеры.
4. Работа со строками в Си#. Примеры.
5. Основные принципы объектно-ориентированного программирования. Примеры.
6. Работа со структурами в Си#. Примеры.

Вариант 3

1. Варианты инициализации массива. Примеры.
2. Обработка исключения FileNotFoundException. Пример.
3. Режимы открытия файла при использовании класса FileStream . Примеры.
4. Работа с директориями в Си#. Примеры.
5. Создание объектов в Си#. Примеры.
6. Конструкторы в Си#. Примеры.

Вариант 4

1. Объявление многомерного массива. Примеры.
2. . Обработка исключений в Си#. Примеры.
3. Работа с файлами. Класс File. Примеры.
4. Свойства класса String для работы со строками в Си#. Примеры.
5. Парадигма объектно-ориентированного программирования. Примеры.
6. Константы в Си#. Примеры.

Вариант 5

1. Ступенчатые (jagged) массивы в Си#. Примеры.
2. Типы исключений. Примеры обработки.
3. Чтение данных из файла. Примеры.
4. Использование специальных символов при работе со строками. Примеры.
5. Поля класса в Си#. Примеры.
6. Отличия классов от структур в Си#. Примеры.

Вариант 6

1. Класс List. Примеры использования.
2. Обработка исключения FileNotFoundException. Пример.
3. Режимы открытия файла при использовании класса FileStream . Примеры.
4. Работа со строками в Си#. Примеры.
5. Поля класса в Си#. Примеры.
6. Работа со структурами в Си#. Примеры.

Вариант 7

1. Свойства массивов. Примеры.
2. Типы исключений. Примеры обработки.
3. Работа с файлами. Класс FileStream. Примеры.
4. Работа с директориями в Си#. Примеры.
5. Парадигма объектно-ориентированного программирования. Примеры.
6. Константы в Си#. Примеры.

Вариант 8

1. Методы класса List. Примеры.
2. Обработка исключения DivideByZeroException. Пример.
3. Чтение данных из файла. Примеры.
4. Методы класса String для работы со строками в Си#. Примеры.
5. Классы в Си#. Примеры.
6. Отличия классов от структур в Си#. Примеры.

Вариант 9

1. Оператор цикла foreach в Си#. Примеры.
2. Назначение блока finally в обработчике исключения. Пример.
3. Работа с файлами. Класс File. Примеры.
4. Свойства класса String для работы со строками в Си#. Примеры.
5. Основные принципы объектно-ориентированного программирования. Примеры.
6. Методы в Си#. Примеры.

Вариант 10

1. Инициализация двумерного массива случайными значениями. Пример.
2. Обработка исключений в Си#. Примеры.
3. Запись данных в файл. Примеры.
4. Использование специальных символов при работе со строками. Примеры.
5. Создание объектов в Си#. Примеры.
6. Конструкторы в Си#. Примеры.