27 移除元素

问题描述:原地移除数组中所有等于val的值,返回数组的新大小

注意: 数组元素在内存地址中是连续的,不能删除,只能覆盖

暴力解法

两层for循环,外层用于找到值等于val的元素,内层用于更新 (覆盖) 数组

```
class Solution {
public:
    int removeElement(vector<int>& nums, int val) {
        int sz = nums.size();
        for(int i = 0;i<sz;++i) {
            if (nums[i]==val) {
                for(int j = i+1;j<sz;j++) {
                    nums[j-1] = nums[j];
                }
                --i; // 下标i之后的元素都向前移了一位,所以i-1 --sz;
                }
                return sz;
               }
                return sz;
                }
}</pre>
```

时间复杂度O(n2)

空间复杂度O(1)

双指针法(快慢指针法)

定义一个快指针和一个慢指针,在一个for循环下完成

```
class Solution {
public:
    int removeElement(vector<int>& nums, int val) {
        int slowIndex = 0;
        // 快指针用来遍历整个数组
        for(int fastIndex = 0;fastIndex < nums. size();++fastIndex) {
            // 慢指针用来接收值不等于val的元素
            if(nums[fastIndex] != val) {
```

相关题目: 26,283,844,977

26. 原地删除有序数组中的重复项

283 移动0

844 比较含空格的字符串

```
class Solution {
public:
   bool backspaceCompare(string s, string t) {
       s = string_updata(s);
       t = string_updata(t);
       return s==t;
   }
private:
   string string_updata(string s) {
       int slowIndex = 0;
       int sz = s. size();
       string str;
       for(int fastIndex = 0;fastIndex != s.size(); ++fastIndex){
           if(s[fastIndex] != '#'){ // 没有遇到#的情况
              s[slowIndex++] = s[fastIndex];
           } else{ // 遇到#的情况
              if(slowIndex!=0){ // 根据当前慢指针是否为0下标做进一步的细分
                  --slowIndex:
                  sz-=2; // 如果#之前有元素大小减2
              } else{
                  sz-=1; // 如果#之前没有元素大小减1
           }
       // if (sz==0) return ""; sz==0, str没有push_back, str原本就是空字符串,不需要这一
步
       for (int i = 0; i < sz; ++i) {
           str.push_back(s[i]);
       return str;
};
```

977有序数组的平方

```
class Solution {
public:
    vector<int> sortedSquares(vector<int>& nums) {
        int n = nums.size();
        vector<int> ans(n); // 指定大小是为了用下标访问
```

```
In [ ]:
```