

Rapport de projet - DEV WEB - Gouraya Quiz

MEZIANE Ghilas MENAA Abderrezak

10/05/2021

Table des matières

1 Gouraya Quiz - Le concept

1.1 Qu'est-ce que le site Gouraya Quiz ?



Gouraya Quiz est un site de création et de mise à dispositions de questionnaires de type QCM , offrant la possibilité aux enseignants de tous les secteurs ainsi qu'a leurs étudiants d'interagir via des questionnaires, simple à élaborer , et simple à répondre. Deux interfaces sont disponibles, une interface Enseignant et une interface Étudiant.

1.2 Les technologies utilisées :

Les technologies principales utilisées à l'élaboration de ce site web sont :

- php
- mysql
- javascript
- html5
- css3



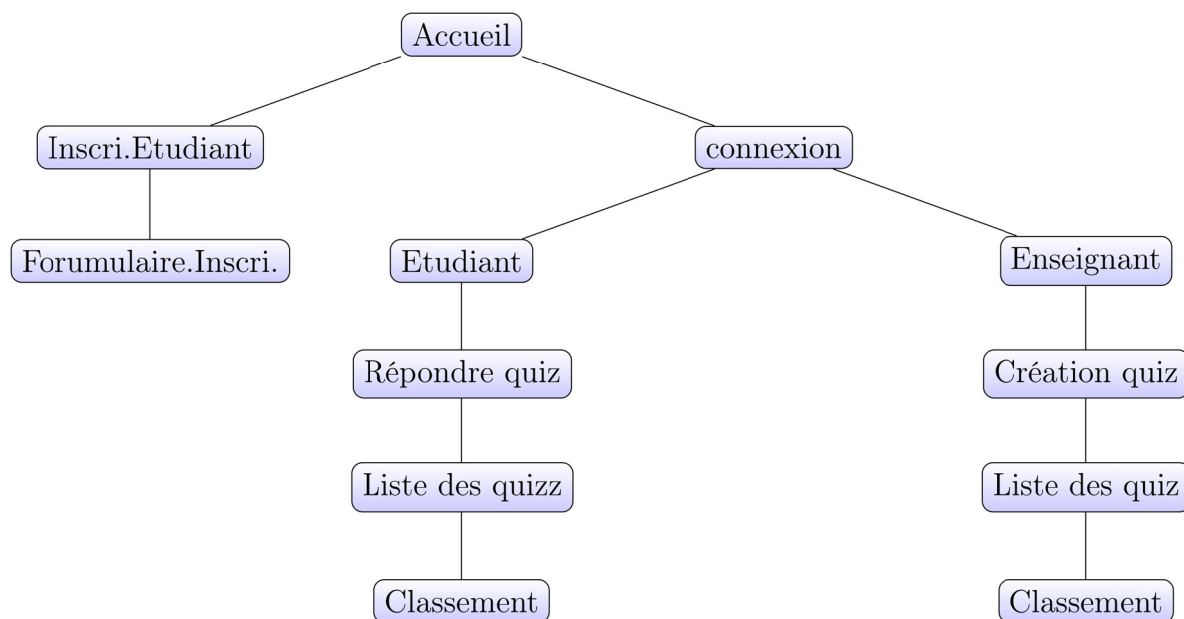
D'autres technologies optionnelles secondaires (1% du projet) ont aussi servi sur Gouraya Quiz , notamment :

- ajax
- bootstrap



2 La structure du site

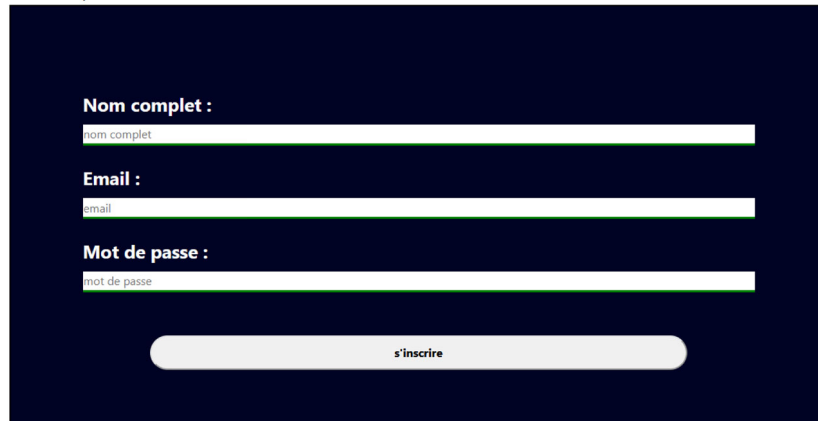
Notre site Gouraya Quiz possède une structure assez simple , avec 2 interfaces possibles et 2 types de connexion. La structure se présente comme suit :



3 Les fonctionnalités du site

3.1 Inscription compte Étudiant

Contrairement aux enseignants , n'importe quel étudiant peut s'inscrire et créer un compte sur Gouraya Quiz. Il suffit de renseigner son nom, son adresse mail et un mot de passe via un formulaire. Bien sûr les champs de notre formulaire sont soumis à une vérification. L'email doit être valide (de type "xxx@xxx.xxx").



A registration form for students on a dark blue background. It contains three input fields with labels: 'Nom complet :', 'Email :', and 'Mot de passe :'. Each field has a placeholder text: 'nom complet', 'email', and 'mot de passe' respectively. Below the fields is a light blue button labeled 's'inscrire'.

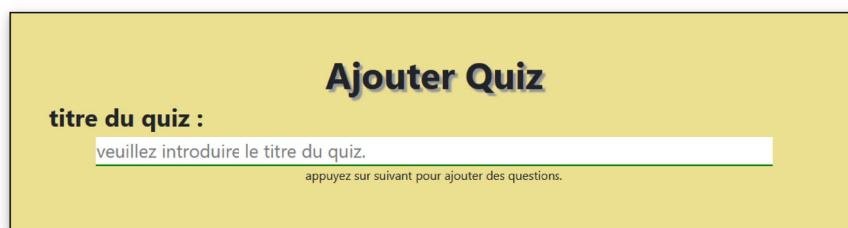
3.2 Interface Enseignant

Après authentification et connexion à son compte , un enseignant se voit offrir la possibilité de :

- voir la liste des questionnaires déjà créés :

Liste des quiz					Se deconnecter
id_quiz	titre	nombre_questions	score_maximal	action	
1	quiz1	3	20	supprimer afficher	
2	quiz2	3	40	supprimer afficher	
3	quiz3	2	100	supprimer afficher	

- supprimer des questionnaires , mais aussi en ajouter de nouveaux :
Chaque questionnaire porte un titre.



A form titled 'Ajouter Quiz' on a yellow background. It has a label 'titre du quiz :' followed by a text input field with the placeholder 'veuillez introduire le titre du quiz.'. Below the input field is a small text hint: 'appuyez sur suivant pour ajouter des questions.'.

Suivant

- A la création d'un questionnaire , il est capable d'ajouter le nombre de questions qu'il veut , de définir un score pour chaque question. il peut associer le nombre d'options qu'il souhaite à son questionnaire. Il

devra bien évidemment préciser l'option qui est une réponse correcte.

- Il peut aussi accéder au classement de ses étudiants et donc de voir leurs résultats.

3.3 Interface Étudiant

Après inscription , et connexion à son compte , un étudiant peut :

- accéder aux différents questionnaires créés par un enseignant.

menaa@gmail.com	Liste des quiz	Consulter mon classement	Se deconnecter		
id_quiz	titre	nombre_questions	score maximal	score obtenu	action
1	quiz1	3	20	0	repondre
2	quiz2	1	15	0	repondre
3	quiz3	0		0	repondre
5	test a ajouter	0		0	repondre
6	quiz test bizak	0		0	repondre
8	test6	0		0	repondre

- Il peut répondre au questionnaire de son choix. le QCM s'affiche dans une fenêtre au design sobre et épuré , avec l'énoncé de la question , les options de réponse (boutons de type radio) , un bouton pour valider sa réponse et un autre pour retourner à la liste des questions du QCM.

la question : question1

les options :

- ☐ opt1
- ☐ opt2
- ☐ opt3
- ☒ opt juste

retour à la liste des
question

valider la reponse

- Quand un QCM est fait par l'étudiant son statut 'répondu' passe au vert.

score	Action	repondu ?
10	repondre à la question	<input checked="" type="checkbox"/>
5	repondre à la question	<input type="checkbox"/>
5	repondre à la question	<input type="checkbox"/>

- voir sa note (son score) ainsi que son classement dans un tableau comparatif le classant par rapport aux autres étudiants inscrits.

menaa@gmail.com	Liste des quiz	Consulter mon classement	Se deconnecter
id_etudiant	email	nom	score
3	bizakmenaa@gmail.com	bizak menaa	160
5	test_test@gmail.com	test_test	150
7	menaa@gmail.com	MFNAA Alvderrazak	

4 La base de données et la partie PHP/MYSQL

4.1 Objet PDO

Gouraya Quiz se sert de la base de données fournie sur Webetu. Nous la connectons via un objet PDO afin de pouvoir nous en servir au fur et à mesure et garantir une expérience optimale à l'utilisateur. Il faut dire que la base de données est la pièce incontournable du puzzle. Tout y est stocké (identifiants comptes enseignants, identifiants comptes étudiants , les questions ...etc)

4.2 Structure de la base de données

Notre base de données contient 5 tables :

4.2.1 Table étudiant :

Un étudiant est caractérisé par :

- un identifiant etudiant (id_etudiant).
- un nom (nom).
- un email (email).
- un mot de passe(password_etudiant).
- une note(score).

4.2.2 Table prof_auth :

Un enseignant est caractérisé par :

- un email (email).
- un mot de passe(password_etudiant).

4.2.3 Table quiz :

Un questionnaire est caractérisé par :

- un titre (titre_quiz).
- un identifiant (id_quiz).

4.2.4 Table question

Une question est caractérisée par :

- un identifiant(id_question).
- un titre (titre_question).
- une liste des réponses possibles (liste_options).
- la réponse correcte (option_juste)

- le barème de la question (score)
- un identifiant quiz qui relie la question à son questionnaire respectif (id_quiz).

4.2.5 Table reponse :

la table reponse rassemble les précédentes tables. Ses champs sont :

- id_quiz.
- id_question.
- id_étudiant.
- score_attribuer.

4.3 Manipulation de la base de données

A chaque fois qu'une questionnaire est crée par un enseignant, les tables quiz,question sont modifiées en conséquence. Ceci est fait avec des requêtes SQL correspondantes. Lorsqu'un étudiant réponds à un questionnaire, c'est la table réponse qui est manipulée.

5 Répartition du travail et Organisation :

Nous avons réalisé la quasi totalité du projet ensemble. Mais nous avons essayé de répartir les tâches de la manière suivante

- la partie HTML : MENAA Abderrezak.
- la partie CSS : MEZIANE Ghilas.
- le reste : PHP MYSQL.. : Travail en binôme.

5.1 Difficultés rencontrées

Nous n'avons pas rencontré de grandes difficultés mais nous pouvions néanmoins optimiser notre travail. Faute de temps, nous nous sommes contentés de faire de notre mieux pour respecter les consignes ainsi que les délais. Nous pouvions par exemple mieux organiser notre code, et utiliser des include afin de réduire la taille du code et l'optimiser.