

计算机网络复习题

第四章 网络层

一、单选题

【4.1节~4.3节】

1. 将网络互连起来要使用一些中间设备，在网络层使用的中间设备是（ ）
A. 转发器 B. 网桥 C. 中继器 D. 路由器
2. 分类的IP地址中前三位是110的是（ ）地址。
A. A类 B. B类 C. C类 D. D类
3. IP地址128.36.179.21是（ ）地址。
A. A类 B. B类 C. C类 D. D类
4. IP地址200.8.22.3是（ ）地址。
A. A类 B. B类 C. C类 D. D类
5. IP地址110.192.38.1是（ ）地址。
A. A类 B. B类 C. C类 D. D类
6. 在IPv4中，多播地址是（ ）地址。
A. A类 B. B类 C. C类 D. D类
7. 下列（ ）地址可以用来访问Internet。
A. 192.168.0.1 B. 172.16.10.2 C. 68.10.25.1 D. 10.0.0.3
8. 如果IP地址为202.130.191.33，子网掩码为255.255.255.0，那么网络地址是（ ）
A. 202.130.0.0 B. 202.0.0.0 C. 202.130.191.1 D. 202.130.191.0
9. 哪个地址是网络123.10.0.0（掩码为255.255.0.0）的广播地址（ ）
A. 123.255.255.255 B. 123.10.255.255
C. 123.13.0.0 D. 123.1.1.1
10. A类IP地址可指派的网络号有（ ）个
A. 126 B. 127 C. 128 D. 255
11. 一个局域网中某台主机的IP地址为176. 68. 160. 12，使用22位作为网络地址，那么该局域网的子网掩码为（ ）。
A. 255.255.255.0 B. 255.255.248.0
C. 255. 255. 252. 0 D. 255. 255. 0. 0
12. 每一个C类IP地址的最大主机数是（ ）
A. 252 B. 254 C. 256 D. 510
13. ARP协议的功能是（ ）
A. 根据硬件地址查询IP地址 B. 根据IP地址查询硬件地址

C. 根据域名查询MAC地址 D. 根据MAC地址查询域名

14. IPv4数据报首部中有两个有关长度的字段:首部长度和总长度,其中()。

- A.首部长度字段和总长度字段都是以8比特为计数单位
- B.首部长度字段以8比特为计数单位,总长度字段以32 比特为计数单位
- C.首部长度字段以32 比特为计数单位,总长度字段以8比特为计数单位
- D.首部长度字段和总长度字段都是以32比特为计数单位

15. IP数据报首部中的首部检验和字段检查范围是()

- A. 整个IP数据报 B. 仅检查数据部首部
- C. 仅检查数据部分 D. 不一定

16. 在IP数据报首部的字段中,与分片和重组无关的字段是()。

- A.首部长度 B.标识
- C.标志 D.片偏移

17. 如果子网掩码是255.255.192.0, 那么下面主机() 必须通过路由器才能与主机129.23.144.16通信。

- A. 129.23.191.21 B. 129.23.127.222
- C. 129.23.130.33 D. 129.23.148.127

18. 路由器把三级IP地址的子网掩码和收到的数据报的目的IP地址(二进制)进行逐位相()运算,可得出所要找的子网的网络地址。

- A.异或 B.与 C.模二加 D. 模二减

19. B类IP地址的默认子网掩码是()

- A. 255.0.0.0 B. 255.255.0.0
- C. 255.255.255.0 D. 255.255.255.255

20. 下面关于CIDR说法错误的是()

- A. 每一个CIDR地址块中的地址数一定是2的整数次幂
- B. 路由聚合也称为构成超网
- C. CIDR网络前缀越长,其地址块所包含的地址数就越少
- D. 查找路由表时,应当从匹配结果中选择具有最长网络前缀的路由

21. 当一台主机从一个网络移到另一个网络时,以下说法正确的是()

- A. 必须改变它的IP 地址和MAC 地址
- B. 必须改变它的IP 地址,但不需改动MAC 地址
- C. 必须改变它的MAC 地址,但不需改动IP 地址
- D. MAC 地址、IP 地址都不需改动

22. 224.0.0.5 代表的是()地址。

- A.主机 B.网络 C.多播(组播) D. 广播

23. 路由选择协议位于()。

A. 物理层 B. 数据链路层 C. 网络层 D. 应用层

24. ARP协议的作用是由IP地址查询MAC地址,ARP请求采用()方式发送

A.单播 B.组播 C.广播 D.点播

25. 路由器转发分组的根据是报文的()。

A.端口号 B.MAC地址 C.IP地址 D.域名

26. 某路由器收到了一个数据报,
在对某报头进行校验后发现该数据报存在错误。路由器最有可能采用的动作是()。

A.丢弃该数据报 B. 抑制该数据报源主机的发送
C.转发该数据报 D.纠正该数据报的错误

27. 下列地址中,属于子网90.40.0.0/12的地址是()。

A.90.30.220.45 B.90.78.60.3
C.90.68.60.45 D.90.43.55.3

28. 某个B类IP地址的子网掩码为255.255.252.0,因而该B类子网最多可支持的主机数为()。

A.510 B.512 C.1024 D.1022

【4.4节】

29. ICMP协议属于 TCP/IP协议族里的()协议。

A. 应用层 B. 数据链路层 C. 网络层 D. 传输层

30. ICMP报文封装在()协议数据单元中传送。

A. TCP B. UDP C. PPP D. IP

31. 分组网间探测PING命令使用了()报文以探测目标主机是否可达。

A.地址掩码请求和应答 B.回送请求和应答
C.路由器询问和应答 D. 时间戳请求和应答

32. 不属于ICMP差错报告报文的是()

A. 终点不可达 B. 时间超过
C. 时间戳请求 D. 改变路由(重定向)

【4.5节】

33. 下列关于路由算法的描述中错误的是()。

A.静态路由选择也叫做非自适应路由选择
B.静态路由所使用的路由选择一旦启动就不能修改
C.动态路由选择也称为自适应路由选择,会根据网络的拓扑变化和流量变化改变路由策略
D.动态路由算法需要实时获取网络的状态

34. 内部网关协议RIP是一种广泛使用的基于()的协议。

A. 链路状态算法 B. 距离向量算法
C. 集中式路由算法 D. 固定路由算法

35. RIP协议更新路由的规则是选择到各个目的网络（ ）的路由信息。
A. 时延最小 B. 费用最小 C. 代价最小 D. 距离最短
36. 下面关于RIP协议说法错误的是（ ）
A. RIP协议的优点是实现简单，开销较小
B. 好消息传播得慢，坏消息传播得快
C. RIP协议使用运输层的用户数据报UDP进行传送
D. RIP允许一条路径最多只能包含15个路由器
37. RIP、OSPF和BGP协议的路由选择过程分别使用的协议为（ ）。
A. 路径向量协议、链路状态协议、距离向量协议
B. 距离向量协议、路径向量协议、链路状态协议
C. 距离向量协议、链路状态协议、路径向量协议
D. 路径向量协议、距离向量协议、链路状态协议
38. 下面关于开放最短路径优先OSPF算法描述错误的是（ ）
A. OSPF使用分布式的链路状态协议
B. OSPF使用层次结构的区域划分
C. OSPF允许管理员给每条路由指派不同的代价
D. OSPF使用运输层的用户数据报UDP进行传送
39. OSPF协议使用（ ）分组来发现和维持邻站的可达性
A. 链路状态请求 B. 数据库描述 C. Hello问候 D. 链路状态更新
40. 关于链路状态协议的描述中错误的是（ ）。
A. 仅相邻路由器需要交换各自的路由表
B. 路由器最终都能建立一个链路状态数据库，在全网范围内是一致的
C. 采用洪泛技术更新链路变化信息
D. 具有快速收敛的优点
41. 边界网关协议BGP是在____之间的路由选择协议（ ）
A. 区域（area） B. 自治系统（AS） C. 主机 D. 子网
42. 边界网关协议BGP-4用（ ）报文来与相邻的另一个BGP发言人建立关系
A. OPEN（打开）报文 B. UPDATE（更新）报文
C. KEEPALIVE（保活）报文 D. NOTIFICATION（通知）报文
43. BGP报文封装在（ ）中传送。
A. 以太帧 B. IP数据报 C. TCP报文 D. UDP报文

【4.6节】

44. IPv6把地址长度从IPv4的32位增大到（ ）位。
A. 48 B. 64 C. 96 D. 128
45. 下列关于IPv6的叙述中错误的是（ ）。
A. IPv6的基本首部长度是不可变的

- B. IPv6基本首部中使用检验和来保证传输的正确性
- C. IPv6数据报由基本首部和有效载荷组成
- D. IPv6增加了任播类型

46. 在IPv6的单播地址中的特殊地址地址0:0:0:0:0:0:0:1表示 ()。

- A. 不确定地址, 不能分配给任何结点
- B. 环回地址, 结点用这种地址向自身发送IPv6分组
- C. 不确定地址, 可以分配给任何结点
- D. 环回地址, 用于测试远程结点的连通性

【4.7~4.8节】

47. 下面关于IP多播说法错误的是 ()

- A. 与单播相比, 在一对多的通信中, 多播可大大节约网络资源
- B. IP多播所传送的分组需要使用多播IP地址
- C. 多播转发只在网络拓扑发生变化时才需要更新路由
- D. IP多播需要使用网际组管理IGMP协议和多播路由选择协议

48. 采用了隧道技术后, 如果一个不运行多播路由器的网络, 遇到一个多播数据报, 那么它会 ()。

- A. 丢弃该分组, 不发送错误信息
- B. 丢弃该分组, 并且通知发送方错误信息
- C. 选择一个地址, 继续转发该分组
- D. 对多播数据报再次封装, 使之成为向单一目的站发送的单播数据报, 然后发送

49. 下面关于专用IP地址 (本地地址) 描述错误的是 ()

- A. 在互联网中的所有路由器, 对目的地址是专用地址的数据报不进行转发
- B. 专用IP地址有可能和互联网上的全球地址重合
- C. 利用公用的互联网作为本机构各专用网之间的通信载体, 这样的专用网称为虚拟专用网VPN
- D. 虚拟专用网VPN可用隧道技术实现

50. 下面关于网络地址转换NAT描述错误的是 ()

- A. 实现NAT需要在专用网连接到互联网的路由器上安装NAT软件
- B. NAT路由器至少有一个有效的外部全球IP地址
- C. 使用端口号的NAT也叫做网络地址与端口号转换NAPT
- D. 通过NAT路由器的通信可以由互联网上的主机发起

二、多选题

1. 在网络层, 与IPv4协议配套使用的协议还有 ()。

- A. ICMP协议
- B. TCP协议
- C. ARP协议
- D. IGMP协议

2. 以下关于IP地址描述正确的是 ()
- A. 每一个IP地址都由网络号和主机号组成
 - B. 实际上IP地址是标志一台主机（或路由器）和一条链路的接口
 - C. 一个路由器至少应当有两个不同的IP地址
 - D. IP地址是数据链路层和以上各层使用的地址
3. 以下关于IP数据报的描述正确的是 ()
- A. IP数据报长度大于MTU时，就必须对其进行分片
 - B. 标志字段中的最低位MF=1时表示接收到的分片不是最后一个分片
 - C. 标志字段中间一位DF=1时表示允许分片
 - D. 属于同一原始IP数据报的分片具有相同的标识
4. 使用子网划分后，路由表必须包含以下内容 ()
- A. 源网络地址
 - B. 目的网络地址
 - C. 子网掩码
 - D. 下一跳地址
5. 下面关于无分类域间路由选择CIDR说法正确的是 ()
- A. CIDR消除了传统的A类、B类、C类地址的概念
 - B. CIDR使IP地址从三级编址又回到了二级编址
 - C. CIDR把网络前缀都相同的连续IP地址组成一个“CIDR地址块”
 - D. CIDR斜线记法中，斜线后面的数字就是地址掩码中0的个数
6. 下面关于ICMP差错报文的描述正确的是 ()
- A. 对ICMP差错报告报文,不再发送ICMP差错报文
 - B. 对于已经分片的数据报,只对第一个分片产生ICMP差错报告报文
 - C. PING使用了ICMP差错报告报文
 - D. 对于多播的数据报,不发送 ICMP差错报告报文
7. RIP协议的特点有 ()
- A. 仅和相邻路由器交换信息
 - B. 路由器交换的信息是自己现在的路由表
 - C. 按固定的时间间隔交换路由信息
 - D. 路由表更新的原则是找出到每个目的网络的最短距离
8. 下面关于边界网关协议BGP的描述正确的是 ()

- A. BGP是在自治系统之间的路由选择协议
- B. BGP采用距离向量路由选择协议
- C. BGP力求寻找一条能够到达目的网络且较好的路由并非要寻找最佳路由
- D. BGP协议交换路由信息的结点数量级是自治系统个数的量级

三、综合应用题

1、试回答下列问题：

(1) 子网掩码为255.255.255.0代表什么意思？

答：可有三种含义：

其一是A类网的子网掩码，对于A类网络的IP地址，前8位表示网络号，后24位表示主机号，使用子网掩码255.255.255.0表示前8位为网络号，中间16位用于子网段的划分，最后8位为主机号。

第二种情况为一个B类网，对于B类网络的IP地址，前16位表示网络号，后16位表示主机号，使用子网掩码255.255.255.0表示前16位为网络号，中间8位用于子网段的划分，最后8位为主机号。

第三种情况为一个C类网，这个子网掩码为C类网的默认子网掩码。

(2) 一网络的现在掩码为255.255.255.248，问该网络能够连接多少个主机？ 答：255.255.255.248即11111111.11111111.11111111.11111000。

前29位为网络号，剩下3位分配给主机号，扣除全1和全0的主机号，可用的共 $2^3-2=6$ 个主机号。

(3) 一A类网络和一B网络的子网号subnet-id分别为16个1和8个1，问这两个子网掩码有何不同？

答：A类网络的默认掩码前面有8个1，子网号用了16个1，因此掩码有24个1和8个0。

B类网络的默认掩码前面有16个1，子网号用了8个1，因此掩码有24个1和8个0。

可见这两个网络的子网掩码相同，但它们的子网数目不同。

(4) 一个B类地址的子网掩码是255.255.240.0。试问在其中每一个子网上的主机数最多是多少？

答：IP地址的第三字节是240= $128+64+32+$

16，因此240转换为二进制表示为11110000，表明子网号用了4个1。B类网络的默认掩码前面是16个1，可见这个网络的子网掩码为20个1，剩下后面12个0。主机号的位数为12，因此，最大主机数为： $2^{12}-2=4096-2=4094$ （不使用全0和全1的主机号）

11111111.11111111.11110000.00000000 主机数 $2^{12}-2=4094$

2、有如下的4个/24地址块，试进行最大可能的聚合。

212.56.132.0/24

212.56.133.0/24

212.56.134.0/24

212.56.135.0/24

答：这几个地址的前面两个字节16位都一样，因此只需要比较第三个字节。

132= (10000100)₂

133= (10000101)₂

134= (10000110)₂

135= (10000111)₂

第三字节仅最后2位不一样，前面6位都是相同的，所以共同的前缀有16+6=22位，即11010100

00111000 100001，所以最大可能聚合的CIDR地址块是：212.56.132.0/22

3、假定网络中的路由器B的路由表有如下的项目（这三列分别表示“目的网络”、“距离”和“下一跳路由器”）

N1	7	A
N2	2	B
N6	8	F

N8	4	E
N9	4	F

现在B收到从C发来的路由信息（这两列分别表示“目的网络”“距离”）；

N2	4
N3	8
N6	4
N8	3
N9	5

试求出路由器B更新后的路由表（详细说明每一个步骤）。

答：先把收到的路由信息中“距离”加1：

N2	5
N3	9
N6	5
N8	4
N9	6

路由器B更新后的路由表如下：

N1	7	A	无新信息，不改变
N2	5	C	相同的下一跳，更新
N3	9	C	新的项目，添加进来
N6	5	C	不同的下一跳，距离更短，更新
N8	4	E	不同的下一跳，距离一样，不改变
N9	4	F	不同的下一跳，距离更大，不改变

4、试简述RIP，OSPF和BGP路由选择协议的主要特点。

第五章 运输层

一、单选题

- 以下关于运输层的描述错误的是（ ）
 - 从运输层的角度看，通信的真正端点并不是主机而是主机中的进程
 - 运输层提供应用进程间的逻辑通信
 - 运输层不对收到的报文进行差错检测
 - 运输层有复用和分用的功能
- 下面关于运输层的端口描述错误的是（ ）
 - 在协议栈层间的抽象的协议端口是软件端口
 - 在互联网不同计算机中，相同的端口号具有相同的意义
 - 运输层用一个16位端口号来标志一个端口
 - 运输层的端口号可以分为服务器端使用的端口号和客户端使用的端口号两大类
- HTTP的熟知端口号是（ ）
 - 80
 - 23
 - 53
 - 21
- 运输层的端口号中熟知端口号数值范围为（ ）

- A. 0~256 B. 0~1023 C. 1024~49151 D. 49152~65535
5. 下面关于UDP的描述错误的是 ()
- A. UDP是无连接的 B. UDP使用尽最大努力交付
- B. UDP是面向报文的 D. UDP仅支持一对一的通信
6. 以下哪个不是UDP首部中的字段 ()
- A. 源端口 B. 目的端口 C. 窗口 D. 检验和
7. 使用UDP协议传输的应用层协议为()
- A.SMTP B.HTTP C.FTP D.DNS
8. 以下关于TCP的描述错误的是 ()
- A. TCP是面向连接的 B. 一条TCP连接可以是一对一或一对多
- C. TCP提供全双工通信 D. TCP提供可靠交付的服务
9. TCP连接的端点是 ()
- A. IP地址 B. 网络地址 C. 套接字 D. 端口
10. TCP中的滑动窗口协议用来解决()
- A.端到端的流量控制 B.整个网络的拥塞控制
- C.路由控制 D.整个网络的差错控制
11. TCP采用超时重发的差错控制技术,超时重传时间的设置是根据()来定的。
- A.协商的时间 B.历史往返时间和最新获得的往返时间
- C.随机产生 D.初始设置时间
12. 主机A与主机B已建立一个TCP 连接,主机A向主机B发送了两个连续的TCP段,分别包含200字节和400字节的有效载荷,第一个段的序号为300,主机B正确接收到两个段后,发送给主机的确认序号是()
- A. 800 B.900 C.200 D.600
13. 主机A与主机B已建立一个TCP连接,TCP最大报文段的长度为800字节,若主机A的当前拥塞窗口为3200字节,在主机A向主机B连续发送2个最大报文段后,成功收到主机B发来的对第一个报文段的确认,在该报文段中通告接收窗口大小为1600字节,则此时主机A还可以向主机B发送的最大字节数为()。
- A.800 B.1600 C.3200 D.1000
14. TCP是一个面向连接的协议, 它提供全双工的通信, 采用 () 技术来实现可靠传输
- A. 超时重传 B. 确认
- C. 超时重传和确认 D. 丢失重传和重复重传
15. 以下关于TCP窗口与拥塞控制概念的描述中错误的是()。
- A.接收端的接收窗口通过TCP首部中的窗口字段通知数据的发送方
- B.发送窗口确定的依据是:发送窗口=Min[接收端接收窗口,拥塞窗口]
- C.拥塞窗口是接收端根据网络拥塞情况确定的窗口值
- D.拥塞窗口大小在执行慢开始算法时可以按指数规律增长
16. 以下关于TCP报文格式的描述中错误的是()

- A. TCP首部长度为20~60字节,其中固定部分为20字节
- B. 窗口字段指的是自己的发送窗口大小
- C. TCP首部检验和字段检验的范围包括首部和数据这两部分
- D. 紧急指针字段仅在紧急控制位URG=1时才有意义
17. 在TCP协议中,发送方的发送窗口大小取决于()
- A. 仅接收方的接收窗口 B. 发送方的接收窗口
- C. 接收方的接收窗口和拥塞窗口 D. 发送方的接收窗口和拥塞窗口
18. TCP建立连接所使用的握手协议的握手次数为()
- A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
19. 以下关于 TCP工作原理与过程的描述中错误的是()。
- A. TCP 连接建立过程需要经过“三次握手”的过程
- B. 当TCP连接建立之后,客户端与服务器端的应用进程进行全双工的字节流传输
- C. 只有客户端可以主动提出释放TCP连接的请求
- D. TCP连接的释放需要经过四报文握手
20. TCP连接请求报文段中控制位()
- A. SYN=1,ACK=1 B. SYN=1,ACK=0 C. SYN=0,ACK=1 D. SYN=0,ACK=0
21. TCP“三次握手”过程中,第二次“握手”时,发送的报文段中控制位()
- A. SYN=1,ACK=1 B. SYN=1,ACK=0 C. SYN=0,ACK=1 D. SYN=0,ACK=0
22. TCP的通信双方,有一方发送FIN=1的TCP报文段后表示()。
- A. 将断开通信双方的TCP连接
- B. 单方面释放连接,表示本方已经无数据发送,但可以接收对方的数据
- C. 终止数据发送,双方都不能发送数据
- D. 连接被重新建立

二、多选题

1. 以下关于UDP描述正确的是()
- A. UDP没有拥塞控制
- B. UDP支持一对一、一对多、多对多的交互通信
- C. UDP首部开销小,只有8个字节
- D. UDP首部计算检验和时添加的伪首部中协议字段值为17
2. 以下关于TCP描述正确的是()

- A. TCP是面向连接的运输层协议
- B. 每一条TCP连接只能有两个端点
- C. TCP是面向字节流的
- D. TCP连接是一条虚连接，也就是逻辑连接

3. 以下关于可靠传输协议描述正确的是（ ）

- A. 停止等待协议的缺点是信道利用率太低
- B. 发送分组和确认分组无需进行编号
- C. 对每个发送完的分组需设置一个超时计时器
- D. 连续ARQ协议的接收方一般采用累积确认的方式

4. 以下关于TCP报文段的首部字段描述正确的是（ ）

- A. 确认号字段是已按序接收到的最后一个数据字节的序号
- B. 数据偏移字段指出TCP报文段的首部长度
- C. 同步SYN=1表示这是一个连接请求或连接接受报文
- D. TCP规定在连接建立后所有传送的报文段确认控制位ACK置1

5. 用于监测网络拥塞的指标有（ ）

- A. 由于缺少缓存空间而被丢弃的分组的百分数
- B. 平均队列长度
- C. 超时重传的分组数
- D. 平均分组时延

5. 以下关于TCP拥塞控制描述正确的是（ ）

- A. 慢开始算法每经过一个传输轮次，拥塞窗口加倍
- B. 拥塞避免算法每经过一个传输轮次，拥塞窗口加1
- C. 使用快重传算法可以使整个网络的吞吐量提高约20%
- D. 执行快恢复算法时需调整门限值和拥塞窗口，并启动慢开始算法

6. TCP进行拥塞控制的算法有（ ）

- A. 慢开始算法 B. 拥塞避免算法 C. 快重传算法 D. 快恢复算法

7. 以下关于TCP的连接建立描述正确的有（ ）

- A. TCP连接建立需要三报文握手
- B. 一开始，TCP服务器进程先创建传输控制块TCB，准备接受客户进程的连接请求

C. 客户进程发送连接请求报文段的首部中同步位SYN=1，确认位ACK=1

D.

服务器进程收到连接请求报文段后，如同意建立连接，向客户进程发送确认报文段，其首部中同步位SYN=0，确认位ACK=1

三、综合应用题

1、试说明运输层在协议栈中的地位和作用，运输层的通信和网络层的通信有什么重要区别？为什么运输层是必不可少的？

2、主机A向主机B连续发送了两个TCP报文段，其序号分别为70和100。试问：

(1) 第一个报文段携带了多少个字节的数据？

(2) 主机B收到第一个报文段后发回的确认中的确认号应当是多少？

(3)

如果主机B收到第二个报文段后发回的确认中的确认号是180，试问A发送的第二个报文段中的数据有多少字节？

(4)

如果A发送的第一个报文段丢失了，但第二个报文段到达了B。B在第二个报文段到达后向A发送确认。试问这个确认号应为多少？

解：(1) 第一个报文段的数据序号是70到99，共30字节的数据。

(3) 确认号应为100。(3) A发送的第二个报文段中的数据字节序号为100到179，共80字节。(4) 70

3、运输层端口的作用是什么？描述端口号的分类。

4、

假设仅考虑A发送数据而B接收数据并发送确认，请画出停止等待协议中出现确认丢失和确认迟到情形的处理过程示意图并说明。

5、

在使用TCP传送数据时，如果有一个确认报文段丢失了，也不一定会引起与该确认报文段对应的数据的重传。试说明理由。

答：还未重传就收到了对更高序号的确认。

6、运输层流量控制和拥塞控制的区别？

7、请画出TCP拥塞控制的流程图。

8、请画出TCP连接建立的三报文握手过程示意图并说明。

第六章 应用层

一、单选题

1. 下面关于域名系统DNS的描述错误的是（ ）

- A. 域名系统DNS能够把互联网上的便于人们使用的机器名字转换为IP地址
- B. 每一个域名在互联网范围内不一定是唯一的
- C. 互联网采用层次树状结构的命名方法
- D. 域名到IP地址的解析是由分布在互联网上的许多域名服务器共同完成的

2. Telnet协议实现的基本功能是（ ）

- A. 域名解析
- B. 文件传输
- C. 远程登录
- D. 密钥交换

二、多选题

1. 下列哪些是应用层协议（ ）

- A. SMTP
- B. FTP
- C. HTTP
- D. ICMP