

**TUGAS PRAKTIKUM
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN
TUGAS PERULANGAN WHILE
LEMPAR DADU**



Disusun oleh:

Ghinada Fathanawafa Algma
2511533008

Dosen Pengampu:
Dr. Wahyudi S.T. M.T

Asisten Praktikum:
Rahmad Dwirizki Olders

**DEPARTEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS ANDALAS
2025**

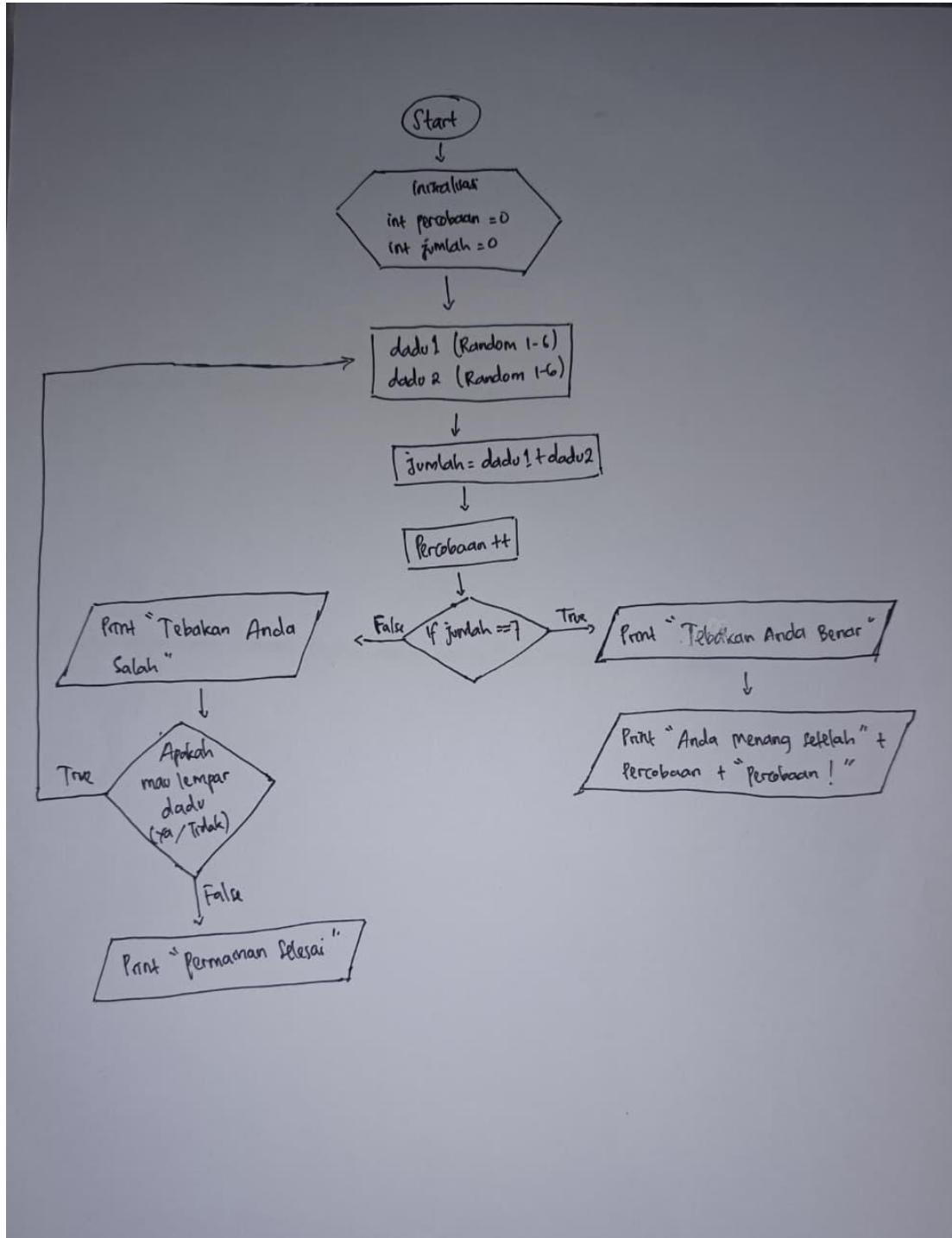
PSEDOCODE

Judul Lempar Dadu Random
Deklarasi Int dadu1, dadu2, jumlah, percobaan String jawab
Pseudocode <ol style="list-style-type: none">1. Mulai2. Percobaan \leftarrow 03. Jumlah \leftarrow 04. do {5. dadu1 \leftarrow Random (1-6)6. dadu2 \leftarrow Random (1-6)7. jumlah = dadu1 + dadu28. percobaan ++9. print dadu1 “ + ” dadu2 “ = ” jumlah10. if jumlah == 7 then11. print “Tebakan Anda Benar”12. Print “Anda Menang Setelah” + percobaan “ Percobaan!”13. End if14. Else15. Print “Tebakan Anda Salah”16. Print “Apakah Mau Lempar Dadu (ya / tidak)17. Read jawab18. If jawab = tidak then19. Print “Permainan Selesai”20. End if21. }

22. While (true)

23. end

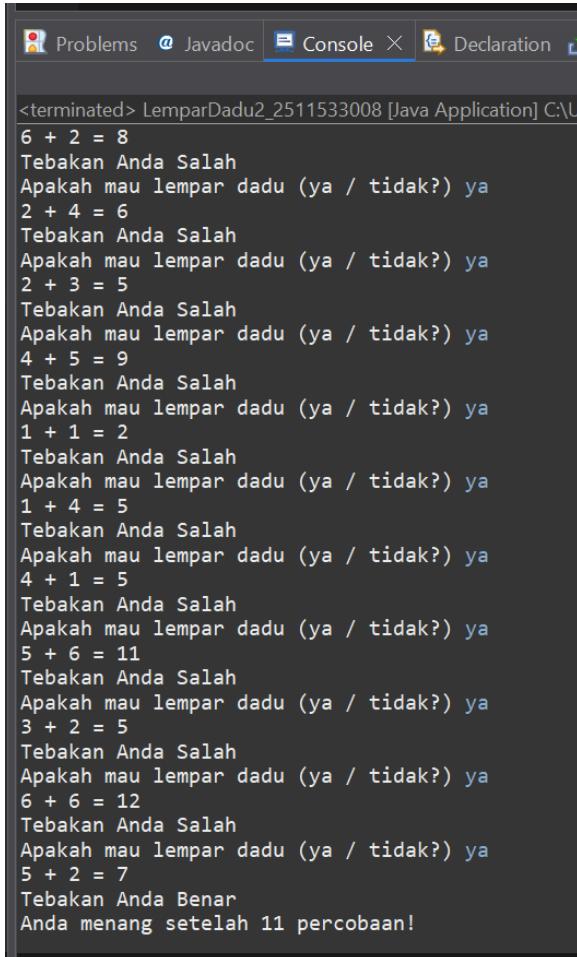
FLOWCHART



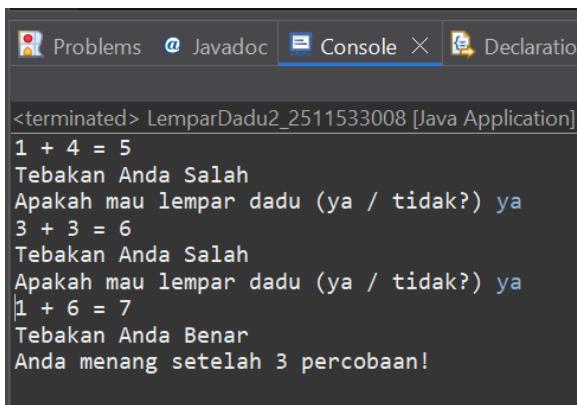
KODE PROGRAM

```
1 package pekan6_2511533008;
2 import java.util.Random;
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class LemparDadu2_2511533008 {
6     public static void main(String[] args) {
7         Scanner scan = new Scanner(System.in);
8         Random rand = new Random();
9
10        int dadu1, dadu2, jumlah;
11        int percobaan = 0;
12        String jawab;
13
14    do {
15        dadu1 = rand.nextInt(6) + 1;
16        dadu2 = rand.nextInt(6) + 1;
17        jumlah = dadu1 + dadu2;
18        percobaan++;
19
20        System.out.println(dadu1 + " + " + dadu2 + " = " + jumlah);
21
22        if (jumlah == 7) {
23            System.out.println("Tebakan Anda Benar");
24            System.out.println("Anda menang setelah " + percobaan + " percobaan!");
25            break;
26        } else {
27            System.out.println("Tebakan Anda Salah");
28            System.out.print("Apakah mau lempar dadu (ya / tidak?) ");
29            jawab = scan.next();
30
31        }
32        if (!jawab.equalsIgnoreCase("ya")) {
33            System.out.println("Permainan selesai.");
34            break;
35        }
36    } while (true);
37
38    scan.close();
39
40}
41
42}
43}
44}
```

OUTPUT KODE PROGRAM



```
<terminated> LemparDadu2_2511533008 [Java Application] C:\U
6 + 2 = 8
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak?) ya
2 + 4 = 6
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak?) ya
2 + 3 = 5
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak?) ya
4 + 5 = 9
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak?) ya
1 + 1 = 2
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak?) ya
1 + 4 = 5
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak?) ya
4 + 1 = 5
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak?) ya
5 + 6 = 11
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak?) ya
3 + 2 = 5
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak?) ya
6 + 6 = 12
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak?) ya
5 + 2 = 7
Tebakan Anda Benar
Anda menang setelah 11 percobaan!
```



```
<terminated> LemparDadu2_2511533008 [Java Application]
1 + 4 = 5
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak?) ya
3 + 3 = 6
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak?) ya
1 + 6 = 7
Tebakan Anda Benar
Anda menang setelah 3 percobaan!
```