```
am ##
         class Indicators:
            def __init__(self, DataFrame, TeamChosen):
                self.Team = TeamChosen
                self.TeamMatches = DataFrame.loc[((DataFrame.home_team == self.Team) | (DataFrame.aw
         ay_team == self.Team))].copy()
                #inizializziamo gli indicatori di vittorie, sconfitte e pareggi
                self.wins = len(self.TeamMatches[((self.TeamMatches.home_team == self.Team) & (self.
        TeamMatches.home_score > self.TeamMatches.away_score)) | ((self.TeamMatches.away_team == sel
        f.Team) & (self.TeamMatches.home_score < self.TeamMatches.away_score))].index)</pre>
                self.loses = len(self.TeamMatches[((self.TeamMatches.home_team == self.Team) & (self
         .TeamMatches.home_score < self.TeamMatches.away_score)) | ((self.TeamMatches.away_team == se
        lf.Team) & (self.TeamMatches.home_score > self.TeamMatches.away_score))].index)
                self.drafts = len(self.TeamMatches[self.TeamMatches.home_score == self.TeamMatches.a
        way_score].index)
                goals_home = self.TeamMatches[['date', 'home_score', 'away_score']][(self.TeamMatches.
         home_team == self.Team)]
                goals_away = self.TeamMatches[['date','away_score','home_score']][(self.TeamMatches.
         away_team == self.Team)]
                goals_home.columns = ['date', 'goals_scored', 'goals_conceded']
                goals_away.columns = ['date', 'goals_scored', 'goals_conceded']
                frames_goals = [goals_home, goals_away]
                self.goals = pd.concat(frames_goals).sort_index()
                #Convertiamo da obj a datetime per poi poter andare a fare il groupby sulla data nel
        metodo plotData()
                self.goals['date'] = pd.to_datetime(self.goals['date'])
                #Calcoliamo media dei goal fatti e subiti
                self.meanScores = self.goals['goals_scored'].mean()
                self.meanConceded = self.goals['goals_conceded'].mean()
            def printData(self):
                print("Wins : " + str(self.wins))
                print("Loses : " + str(self.loses))
                print("Drafts : " + str(self.drafts))
                print("Sum of W+L+D : " + str(self.wins+self.loses+self.drafts))
                print("The mean of the scores made by the team : " + str(self.meanScores))
                print("The mean of the scores conceded by the team : " + str(self.meanConceded))
            ## plotData(): metodo utilizzato per graficare il numero dei gol fatti e subiti di Team
         per anno
            def plotData(self):
                self.goals['goals_difference'] = self.goals['goals_scored'] - self.goals['goals_conc
         eded']
                perYearPlot = self.goals.groupby(self.goals.date.dt.year).sum()
                perYearPlot.reset_index().plot(kind = "line", x="date", y="goals_scored", label="Goa")
        1 Scored")
                perYearPlot.reset_index().plot(kind = "line", x="date", y="goals_conceded", label="G
         oal Conceded")
                perYearPlot.reset_index().plot(kind = "line", x="date", y="goals_difference", label=
         "Goal Difference")
                plt.show()
            ## metodi getter ##
            def getData(self):
                return self.wins, self.loses, self.drafts, self.meanScores, self.meanConceded
            def getMeanScores(self):
                return self.meanScores
            def getMeanConceded(self):
                return self.meanConceded
            def getWins(self):
                return self.wins
            def getLoses(self):
                return self.loses
            def getNumMatchesPlayed(self):
                return self.wins + self.drafts + self.loses
            def getTeamMatches(self):
                return self. TeamMatches
            ## isBetter(): metodo utilizzato per paragonare Team con gli indicatori di altre squadre
         (indicatori in formato tupla) ##
            ## paragone che viene eseguito per singolo indicatore:
            # - wins: numero vittorie
            # - loses: numero sconfitte
            # - attack: media gol fatti per partita
            # - defense: media gol subiti per partita
            def isBetter(self, otherTeamIndicators, parameter="wins"):
                if(parameter == "wins"):
                    return self.wins >= otherTeamIndicators[0]
                if(parameter == "loses"):
                    return self.loses <= otherTeamIndicators[1]</pre>
                if(parameter == "attack"):
                    return self.meanScores >= otherTeamIndicators[3]
                if(parameter == "defense"):
                    return self.meanConceded <= otherTeamIndicators[4]</pre>
            pass
## Analisi statistiche su <TeamName> nella storia della FIFA World CUP ##
         # Dataframe con tutte le partite di tutte le nazionali #
        worldFootball = pd.read_csv("results.csv")
         # Vengono filtrate tutte e solo quelle della FIFA World Cup #
         worldFootball = worldFootball[worldFootball.tournament == "FIFA World Cup"]
         # Selezione team su cui eseguire analisi statistiche #
         TeamName = "Italy"
         # Vengono reperiti gli indicatori di Team e successivamente visualizzati e graficati #
        Team = Indicators(worldFootball, TeamName)
         Team.printData()
        Team.plotData()
        Wins : 45
        Loses: 17
        Drafts: 21
        Sum of W+L+D: 83
        The mean of the scores made by the team : 1.5421686746987953
        The mean of the scores conceded by the team : 0.927710843373494
         12
         10
          8
                Goal Scored
          1930 1940 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010
                                      Goal Conceded
         1930 1940 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010
         10
               Goal Difference
          8
          6
          4
          2
          0
          1930 1940 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010
## Confronto di Team con le altre squadre
         # Metodi di confronto:
           - per trovare le squadre migliori in assoluto viene stilata una classifica
              di tutte le squadre che hanno partecipato alla FWC prendendo in considerazione
              tutte le partite di tutta la storia (3 punti per vittoria, 1 punto per pareggio e 0 pe
         r sconfitta)
              [Metodo ispirato dallo stesso metodo di confronto utilizzato anche sulla pagina dei mo
         ndiali di calcio di Wikipedia]
            - gli indicatori delle squadre vengono confrontati singolarmente, visualizzando
               tutte le squadre che hanno l'indicatore x migliore di Team, con annessi anche dati ch
         e contestualizzino
               l'indicatore. (Ad esempio nelle medie gol fatti/subiti è giusto tenere conto anche de
        lle partite giocate
               in quanto il confronto con le squadre che hanno giocato un numero di partite molto lo
        ntano da quello di Team
               potrebbe risultare fazioso)#
         # Generazione dataframe con tutte le squadre che hanno partecipato a FWC #
         # preleva da sia home_team che away_team perché potrebbero esserci squadre che han giocato s
        olo una volta #
         allTeams_home = worldFootball[['home_team']]
         allTeams_away = worldFootball[['away_team']]
         allTeams_away.columns = ['team']
         allTeams_home.columns = ['team']
        allTeams = pd.concat([allTeams_away, allTeams_home]).drop_duplicates()
In [5]: # In tale dataframe associo ad ogni team le proprie statistiche (indicatori, punti) #
         # gli indicatori delle squadre vengono ottenuti creando un oggetto della squadre e utilizzan
        do il getter che restituisce la tupla degli indicatori #
        # Tupla indicatori = (W, L, D, MediaGolFatti, MediaGolSubiti) #
        allTeams['indicators'] = (allTeams['team'].map(lambda x: Indicators(worldFootball, x).getDat
        a()))
        allTeams['Pts'] = (allTeams['indicators'].map(lambda x: x[0]*3 + x[2]))
         # ottengo i punti di Team #
        TeamPts = Team.getData()
        TeamPts = TeamPts[0]*3 + TeamPts[2]
         # filtro tutte le squadre che hanno ottenuto un punteggio migliore di quello di Team #
        BetterTeamsByPts = allTeams[['team', 'Pts']][allTeams.Pts > TeamPts]
         # visualizzo le squadre migliori #
         print(f"Teams that have gained more points than {TeamName} ({TeamPts})")
        print(BetterTeamsByPts)
        print("")
        Teams that have gained more points than Italy (156)
                 team Pts
        1327 Brazil 237
        1690 Germany 221
In [6]: #GET BETTER TEAMS BY WINNING TIMES:
        # - isBetter è una series con True/False a seconda se è vero che la squadra ha più vittori
        e di Team
        # - won/played contiene una stringa che evidenzia quante vittorie ogni squadra ha ottenuto
        e su quante partite
         # - winning rate contiene il rateo vittore (vittorie/partite_giocate)
        allTeams['isBetter'] = (allTeams['indicators'].map(lambda x: not Team.isBetter(x)))
        allTeams['won/played'] = (allTeams['indicators'].map(lambda x: str(x[0]) + '/' + str(x[0]+x[
        allTeams['winning rate'] = (allTeams['indicators'].map(lambda x: x[0] / (x[0]+x[1]+x[2])))
         betterTeams = allTeams[['team', 'won/played', 'winning rate']][allTeams.isBetter == True]
         # Visualizzo squadre che hanno vinto più di Team#
         print(f"Teams that have won more than {TeamName} ({Team.getWins()}/{Team.getNumMatchesPlayed
         ()} with a winning rate of {Team.getWins()/Team.getNumMatchesPlayed()})")
        print(betterTeams)
        print("")
        Teams that have won more than Italy (45/83 with a winning rate of 0.5421686746987951)
                 team won/played winning rate
        1327 Brazil 73/109 0.669725
                         67/109
        1690 Germany
                                     0.614679
In [7]: #GET BETTER TEAMS BY LOSING TIMES
            - isBetter è una series con True/False a seconda se è vero che la squadra ha meno sconfi
        tte di Team
         # - lost/played contiene una stringa che evidenzia quante sconfitte ogni squadra ha ottenu
        to e su quante partite
         # - losing rate rate contiene il rateo sconfitta (sconfitte/partite_giocate)
        allTeams['isBetter'] = (allTeams['indicators'].map(lambda x: not Team.isBetter(x, "loses")))
        allTeams['lost/played'] = (allTeams['indicators'].map(lambda x: str(x[1]) + '/' + str(x[0]+x
        allTeams['losing rate'] = (allTeams['indicators'].map(lambda x: x[1] / (x[0]+x[1]+x[2])))
        betterTeams = allTeams[['team', 'lost/played', 'losing rate']][allTeams.isBetter == True]
         # Visualizzo squadre che hanno perso meno di Team #
        print(f"Teams that have lost less than {TeamName} ({Team.getLoses()}/{Team.getNumMatchesPlay
        ed()} with a losing rate of {Team.getLoses()/Team.getNumMatchesPlayed()})")
         print("-----
        print(betterTeams)
        print("")
        Teams that have lost less than Italy (17/83 with a losing rate of 0.20481927710843373)
         ______
                               team lost/played losing rate
                        Yugoslavia 12/33 0.363636
        1316
                                         8/21
        1317
                             Romania
                                                  0.380952
                            Peru 10/18 0.555556
Paraguay 10/27 0.370370
Chile 15/33 0.454545
        1323
        1326
        1329
                             regovina 2/3
Iceland 2/3
Panama 3/3
Cuba 1/3
Israel 1/3
        36107 Bosnia and Herzegovina
                                                    0.666667
        39901
                             Iceland
                                                    0.666667
                                                    1.000000
        39908
        2102
                                                    0.333333
        7457
                                                    0.333333
        [67 rows x 3 columns]
In [8]: #GET BETTER TEAMS BY BEST ATTACKS
         # - isBetter è una series con True/False a seconda se è vero che la squadra ha un attacco
         migliore di quello di Team (media gol fatti per partia)
         # - goals scored rate contiene la media gol fatti
         # - Matches played contiene il numero di partite giocate
        allTeams['isBetter'] = (allTeams['indicators'].map(lambda x: not Team.isBetter(x, "attack"
        allTeams['goals scored rate'] = (allTeams['indicators'].map(lambda x: x[3]))
        allTeams['Matches played'] = (allTeams['indicators'].map(lambda x: x[0] + x[1] + x[2]))
        betterTeams = allTeams[['team', 'goals scored rate', 'Matches played']][allTeams.isBetter ==
        True]
         # visualizzo square con un attacco migliore di Team #
        print(f"Teams that have a better mean goals scored for match than {TeamName} ({Team.getMeanS
        cores()} in {Team.getNumMatchesPlayed()} matches played)")
         print("-----")
        print(betterTeams)
        print("")
        Teams that have a better mean goals scored for match than Italy (1.5421686746987953 in 83 mat
        ches played)
         ______
                     team goals scored rate Matches played
        1316 Yugoslavia 1.666667
                                  1.818182
        1318
                   France
                                                        66
                                2.100917
        1327
                   Brazil
                                                       109
               Argentina
        1333
                                  1.691358
                                                        81
        1688
                  Sweden
                                   1.568627
                                                        51
                                   2.073394
        1690
                  Germany
                                                       109
                                   1.571429
        1691
                   Spain
                                                        63
                                   2.718750
        1693
                  Hungary
                                                        32
                                   1.720000
        2103 Netherlands
         3136
                  Uruguay
                                   1.553571
        3658
                   Turkey
                                                        10
                                   2.000000
        4366
                   Russia
                                   1.711111
                                                        45
                 Portugal
        6218
                                   1.633333
                                                        30
        2102
                     Cuba
                                   1.666667
                                                         3
In [9]: #GET BETTER TEAMS BY BEST DEFENSE
         # - isBetter è una series con True/False a seconda se è vero che la squadra ha una difesa
         migliore di Team (media gol subiti per partita)
         # - goals conceded rate contiene la media di gol subiti per partita
        # - Matches played contiene il numero di partite giocate
        allTeams['isBetter'] = (allTeams['indicators'].map(lambda x: not Team.isBetter(x, "defense"
        )))
        allTeams['goals conceded rate'] = (allTeams['indicators'].map(lambda x: x[4]))
        allTeams['Matches played'] = (allTeams['indicators'].map(lambda x: x[0] + x[1] + x[2]))
         betterTeams = allTeams[['team', 'goals conceded rate', 'Matches played']][allTeams.isBetter ==
        True]
         # Visualizzo squadre che hanno una difesa migliore di Team #
        print(f"Teams that have a better mean goals conceded for maatch than {TeamName} ({Team.getMe
        anConceded()} in {Team.getNumMatchesPlayed()} matches played)")
         print(betterTeams)
        print("")
        Teams that have a better mean goals conceded for maatch than Italy (0.927710843373494 in 83 m
        atches played)
                             team goals conceded rate Matches played
        3124
                          England 0.927536
                                                                  69
        4368
                            Wales
                                            0.800000
                                                                   5
        9032 German DR 0.833333
16110 Republic of Ireland 0.769231
28397 Angola 0.666667
                                                                  6
                                                                  13
        In [10]:
                           WINNING STREAK
         ## Funzione ausiliaria utilizzata per determinare se Team ha vinto la partita associata ##
         def getResult(row):
            if(row['home_score'] > row['away_score']):
                if(row['home_team'] == TeamName):
                    return "W"
                else:
                    return "L"
            elif(row['home_score'] < row['away_score']):</pre>
                if(row['away_team'] == TeamName):
                    return "W"
                else:
                    return "L"
            else:
```

return "D"

In [11]: # Ottengo tutte le partite giocate da Team #
TeamMatches = Team.getTeamMatches()

ero massimo #

# Aggiungo la colonna/series dell'esito della partite dal punto di vista di Team (W,L,D) #

# Nella colonna consecutive prendo solo i numeri assocciati alle vittorie, poi prendo il num

g = TeamMatches.match\_result.\_\_eq\_\_("W").astype(int).diff().fillna(0).abs().cumsum()
TeamMatches['consecutive'] = TeamMatches.groupby(g).match\_result.cumcount().add(1)

MaxStreak = TeamMatches[['consecutive']][TeamMatches.match\_result == "W"].max()

TeamMatches['match\_result'] = (TeamMatches.apply(getResult, axis=1))

# Creo colonna consecutive che conta quante W, D e L consecutive ci sono

In [1]: import pandas as pd

import matplotlib.pyplot as plt

In [2]: #Classe degli indicatori che ci permette di inizializzare il dataframe data una squadra in i

## Classe Indicators utilizzata per contener einformazioni su Team (= squadra scelta) ##
## \_\_init\_\_: inizializza le varie istanze dell'oggetto, che poi saranno gli indicatori di Te