



Ecole d'ingénieurs et d'architectes de Fribourg Hochschule für Technik und Architektur Freiburg



École supérieure d'ingénieurs de Beyrouth

Thèse de Bachelor :

ESIB@Pad

Software Requirements Specification

Auteur Elias Medawar
elias.medawar@edu.hefr.ch

Responsable externe Dany Mezher
dany.mezher@fi.usj.edu.lb

Version 3

17 août 2011

Table des matières

1	Introduction	2
2	Analyse	2
2.1	Aperçu global	2
2.2	Use case	3
2.3	Description des utilisateurs	3
2.4	Faisabilité	4
3	Spécification des exigences	4
3.1	Spécification des interfaces	4
3.2	Exigences fonctionnelles	6
3.2.1	Naviguer	6
3.2.2	Paramétriser l'application	7
3.2.3	Visualiser la carte	9
3.2.4	Afficher les nouvelles	10
3.2.5	Afficher l'annuaire	12
3.2.6	Afficher l'horaire	15
3.2.7	Afficher le résultat des examens	17

1 Introduction

Ce chapitre contient les spécifications détaillées des exigences du projet ainsi que l'analyse faite pour chaque tâches. Ces deux étapes sont essentielles pour partir dans la bonne direction dès le début de chaque itération. La section analyse décrit en général les cas d'utilisations que l'on identifié ainsi que la faisabilité de ces derniers. Le détail des cas d'utilisation de leurs besoins graphique est documenté dans la section exigences fonctionnelles de ce chapitre.

2 Analyse

2.1 Aperçu global

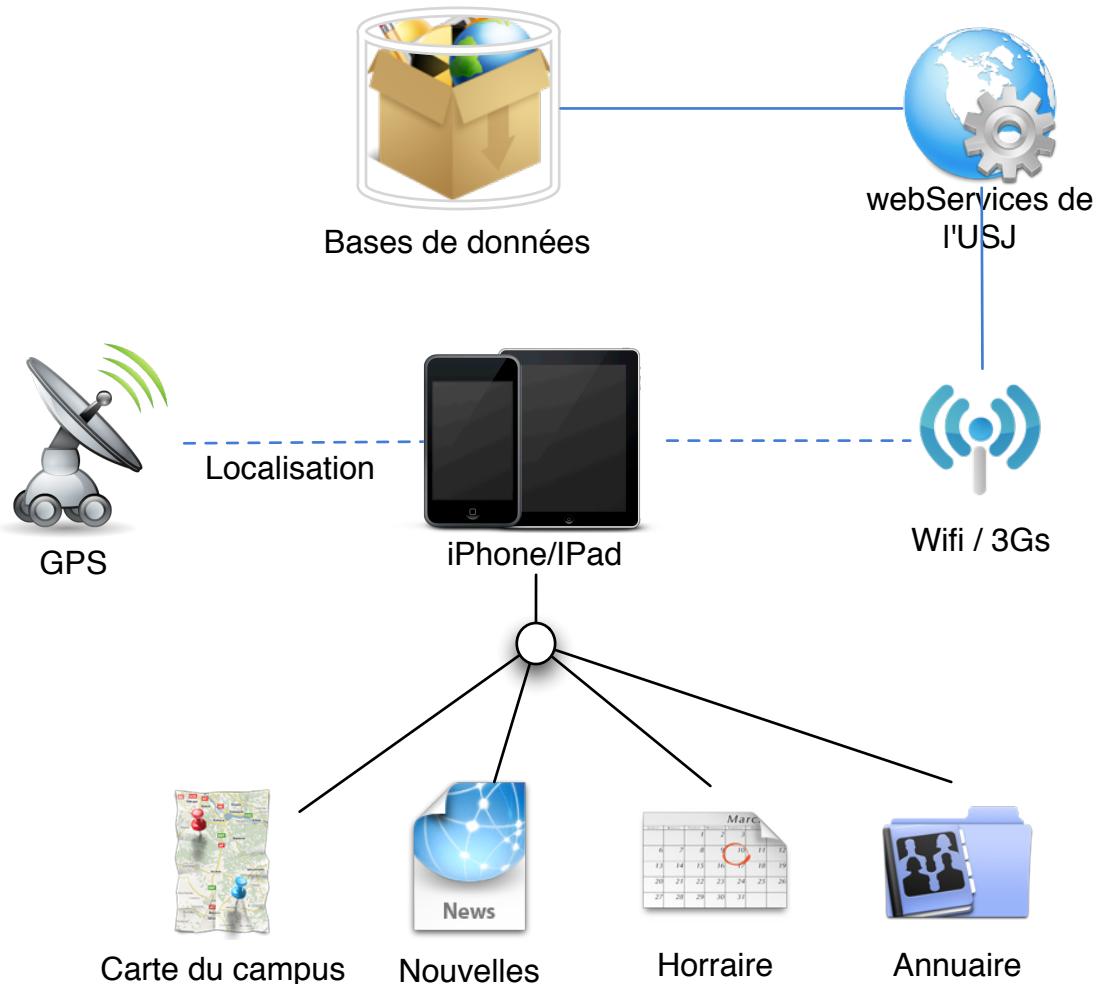


FIGURE 1: Vue globale des fonctionnalités du produit

2.2 Use case

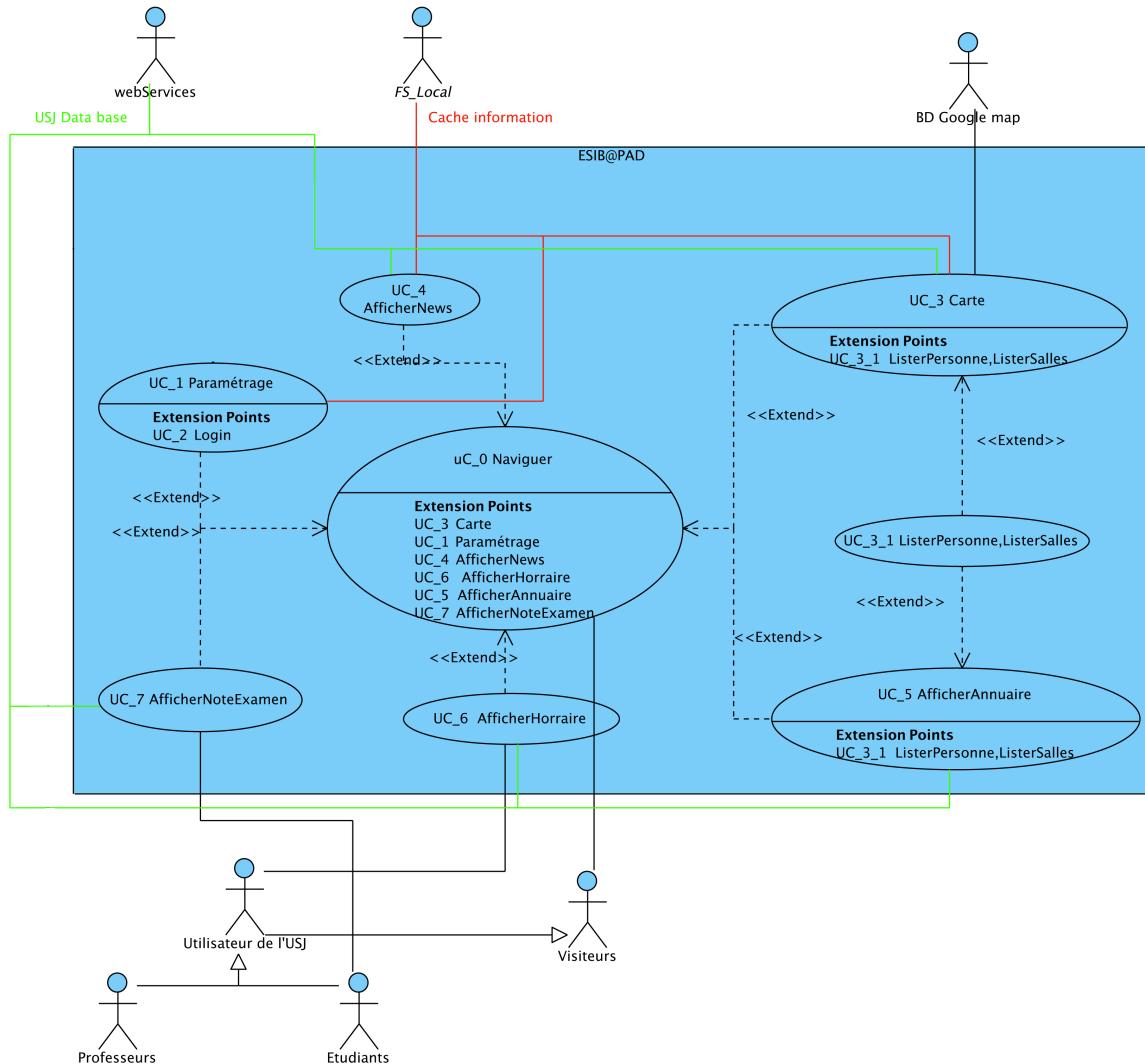


FIGURE 2: Diagramme des cas d'utilisation de l'application

Les fiches descriptive du chapitre 3.2 détaillent les cas d'utilisation.

2.3 Description des utilisateurs

Professeurs : représente les professeurs de l'USJ.

Étudiants : représente les étudiants de l'USJ.

Visiteurs : représente les visiteurs et les personnes non enregistrées de l'USJ.

WebServices : représente les web services de l'USJ qui nous permettent d'accéder aux

informations de la base de données.

FS_Local : représente les données stocké en local sur l'appareil.

BD Google map : représente la base de données Google pour les images de la cartes.

2.4 Faisabilité

UC_0 Naviguer L'iOS d'afficher différentes vues et naviguer d'une façon simple entre elles. Ce cas d'utilisation est **100 % faisable**.

UC_1 Paramétrage L'iOS permet de stocker des paramètres d'application d'une façon simple. Ce cas d'utilisation est **100 % faisable**.

UC_3 Carte La librairie MapKit livré avec l'iOS permet d'afficher des cartes en se basant sur la base de données de google map. Il est aussi possible d'ajouter des annotations à des emplacement précis de la carte. Cette librairie est utilisable gratuitement et librement, elle répond à tout les besoins de notre application. Il est aussi possible grâce au gps des appareils de détecter la position de l'utilisateur. Ce cas d'utilisation est **100 % faisable**.

UC_4 AfficherNews Les outils à disposition permettent d'effectuer aisément ce genre de tâches .Pour le détail des news, il est possible d'intégrer un navigateur web dans l'application. Ce cas d'utilisation est **100 % faisable**.

UC_5 AfficherAnnuaire L'annuaire est disponible via les web services, le but ici est de le présenter d'une façon pratique à l'utilisateur. Ce cas d'utilisation est **100 % faisable**.

UC_6 AfficherHorraire L'annuaire n'est pas disponible via les web services, les données seront simulé à l'aide du web service locale sur la machine du développeur. **80 % faisable**.

UC_7 AfficherNoteExamen Les notes d'examens ne sont pas disponible via les web services, les données seront simulé à l'aide du web service locale sur la machine du développeur. **80 % faisable**.

3 Spécification des exigences

3.1 Spécification des interfaces

Interfaces utilisateur Aucune ligne graphique est imposée, la seul contrainte est d'utiliser les logos originaux de l'école.

Interfaces Hardware L'iPhone et l'iPad possède un écran tactile qui sera utilisé pour interagir avec l'utilisateur. D'autre capteurs comme le gyroscope, caméra ou accéléromètre sont disponible sur l'appareil mais ne seront pas utilisé pour ce projet.

L'iPhone et l'iPad se connectent à internet via le 3Gs et le WIFI pour récupérer les données des web services.

Interfaces Software L'application utilise les web services de l'USJ pour accéder au base de données. Les web services n'existant pas avant la création de l'application, il faut définir la manière de communiquer avec les web services. Pour ce faire, M.Medawar fournit un fichier XML ainsi que le XML Schema correspondant du résultat que l'on attend d'un web service et le service informatique de l'USJ fournira ce service. L'annexe E(/Documentation/Annexes/E) contient tout les fichiers XML et XML Schema fournis au service informatique.

```

1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2   <!-- Resultat de l'appel https://www.url.com/webService.php
3     avec les parametres en POST suivant:
4       usr = 'elias.medawar'
5       pwd = '1234'
6       op = 'testCommunication'
7 -->
8   <response xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
9     xsi:noNamespaceSchemaLocation="schemaTest.xsd">
10    <!-- Une reponse valide pour tester la communication -->
11    <status>0</status>
12    <usrGroup>2</usrGroup>
13    <commentaire><! [CDATA[Communication possible]]></commentaire>
14  </response>
```

Listing 1: Exemple de code XML fournit au service informatique de l'USJ

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xss:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema" elementFormDefault="qualified">
  <xss:element name="response">
    <xss:complexType>
      <xss:sequence>
        <xss:element ref="status"/>
        <xss:element ref="usrGroup"/>
        <xss:element ref="commentaire" minOccurs="0" maxOccurs="10"/>
      </xss:sequence>
    </xss:complexType>
  </xss:element>
  <xss:element name="status">
    <xss:simpleType>
      <xss:restriction base="xs:int">
        <xss:enumeration value="-2"></xss:enumeration><!-- Internal error in the webservices
          .KO -->
        <xss:enumeration value="-1"></xss:enumeration><!-- Wrong password or login.KO -->
        <xss:enumeration value="0"></xss:enumeration><!-- Successful execution.OK -->
      </xss:restriction>
    </xss:simpleType>
  </xss:element>
  <xss:element name="usrGroup">
    <xss:simpleType>
      <xss:restriction base="xs:int">
        <xss:enumeration value="0"></xss:enumeration><!-- User login is not a registered,
          assume that it's a visitor -->
        <xss:enumeration value="1"></xss:enumeration><!-- User login correspond to a
          professor -->
        <xss:enumeration value="2"></xss:enumeration><!-- User login correspond to a student
          -->
      </xss:restriction>
    </xss:simpleType>
  </xss:element>
  <xss:element name="commentaire" type="xs:string"/>
</xss:schema>
```

Listing 2: Exemple de XML Schema fournit au service informatique de l'USJ

Les fichiers XML ainsi que leur format n'ont pas été pris en compte lors du développement des webservices. Le service informatique a décidé d'utiliser son propre format. Donc les

fichiers XML fournit ont simplement été ignoré et ne sont pas à exploiter. **Protocoles de communications :** L'application communique officiellement via HTTPS avec les web services, mais pour l'instant les services web sont configurés pour communiquer via HTTP.

3.2 Exigences fonctionnelles

Pour définir correctement les exigences, la description des cas d'utilisation est effectué. Des prototypes de l'interface graphique sont aussi réalisé. Ces prototypes sont utilisé comme document de travail lors la prise de décision concernant l'emplacement des éléments et leurs fonctionnements. Ce concept et manière de travaillé sont inspiré de différentes littérature à ce sujet[?]. Certains prototypes ne représentent pas toujours la version final implémenté car la version final est implémenté en fonction des possibilités du système et du temps à disposition .

Les prototypes on été fait au départ en version informatique mais par la suite ils ont été fait à la main pour une question de gain de temps. Les prototypes faits à la main ont été remplacé dans la documentation pas des captures d'écran qui correspondent.

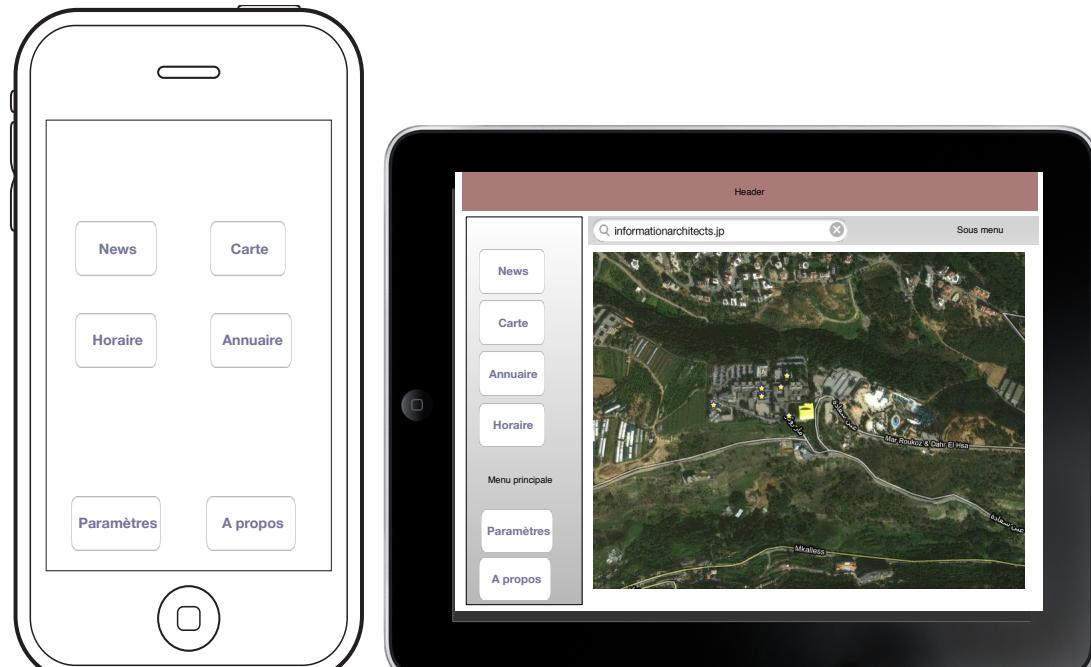
3.2.1 Naviguer

L'utilisateur doit pouvoir naviguer dans les différents menu de l'application.

Nom du Use Case	Naviguer
Ref	UC_0
Déclencheur	L'utilisateur démarre l'application
Précondition	
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le système affiche le menu de l'application 2. L'utilisateur clique sur un élément du menu. 3. Le système affiche la vue correspondante au bouton cliqué . 4. L'utilisateur effectue la tâche dont il a besoin à l'aide de la vue affiché. 5. L'utilisateur revient sur la page du menu de l'application. 6. Recommencement au point 2 du UC.

Enchaînements alternatifs	Commence au point 4 du scénario nominale(sur IPad) 1. L'utilisateur clique sur un autre élément du menu. 2. Continue au point 3 du scénario nominale.
Status actuel	Planifié : <input checked="" type="checkbox"/> , Implémenté : <input checked="" type="checkbox"/> , Testé : <input checked="" type="checkbox"/> , Validé : <input checked="" type="checkbox"/>

Besoin graphique



(a) Navigation sur iPhone

(b) Navigation sur IPad

3.2.2 Paramétriser l'application

L'utilisateur doit pouvoir choisir les paramètres de l'application et les sauvegarder.

Nom du Use Case	Paramétrage
Ref	UC_1
Déclencheur	L'utilisateur clique sur le bouton paramètre de la navigation
Précondition	

Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le système restaure les valeurs des paramètres depuis le fichier de configuration et les affiche. 2. L'utilisateur choisit une option qu'il désire modifier. 3. L'utilisateur modifie la valeur. 4. L'utilisateur confirme qu'il a finit de modifier la valeur 5. Le système sauvegarde la valeur.
Enchaînements alternatifs	
Status actuel	Planifié : <input type="checkbox"/> Implémenté : <input type="checkbox"/> Testé : <input type="checkbox"/> Validé : <input type="checkbox"/>

Besoin graphique



FIGURE 3: Wireframe illustrant les modifications des paramètres sur l'iPhone



FIGURE 4: Wireframe illustrant les modifications des paramètres sur l'iPad

3.2.3 Visualiser la carte

L'utilisateur doit pouvoir visualiser la carte du campus avec les différentes informations utiles pour se retrouver dans le campus.

Nom du Use Case	Carte
Ref	UC.3
Déclencheur	L'utilisateur presse sur le bouton carte de l'application
Précondition	
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none"> Le système affiche la carte de tout les campus ainsi que la position actuelle de l'utilisateur Le système permet de choisir un campus pour en voir le détail Le système affiche les bâtiments principaux du campus. Le système permet de naviguer, sélectionner des bâtiments ou une personne pour les afficher sur la carte.
Enchaînements alternatifs	
Status actuel	Planifié : <input checked="" type="checkbox"/> , Implémenté : <input checked="" type="checkbox"/> , Testé : <input checked="" type="checkbox"/> , Validé : <input checked="" type="checkbox"/>

Besoin graphique



FIGURE 5: Wireframe illustrant les fenêtres de l'affichage des cartes sur l'iPhone



FIGURE 6: Wireframe illustrant les fenêtres de l'affichage des cartes sur l'iPad

Sur la Figure 6 on peut voir, que les menus des 2 versions sont les mêmes mais sur l'iPad, au lieu d'ouvrir chaque élément du menu dans une nouvelle fenêtre, les éléments sont ajouté comme des "Pop-up" dans la page principale.

3.2.4 Afficher les nouvelles

L'utilisateur doit pouvoir visualiser les nouvelles du campus .

Nom du Use Case	AfficherNews
Ref	UC_4
Déclencheur	L'utilisateur presse sur le bouton news de l'application
Précondition	
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none"> Le système affiche les news du campus L'utilisateur peut cliquer sur une news pour voir le détail de cette dernière. Depuis le détail de la news, l'utilisateur peut à l'aide d'un bouton retour, revenir à l'aperçu de l'ensemble des news.
Enchaînements alternatifs	
Status actuel	Planifié : <input checked="" type="checkbox"/> , Implémenté : <input checked="" type="checkbox"/> , Testé : <input checked="" type="checkbox"/> , Validé : <input checked="" type="checkbox"/>

Besoin graphique



FIGURE 7: Wireframe illustrant les fenêtres de l'affichage des news sur l'iPone

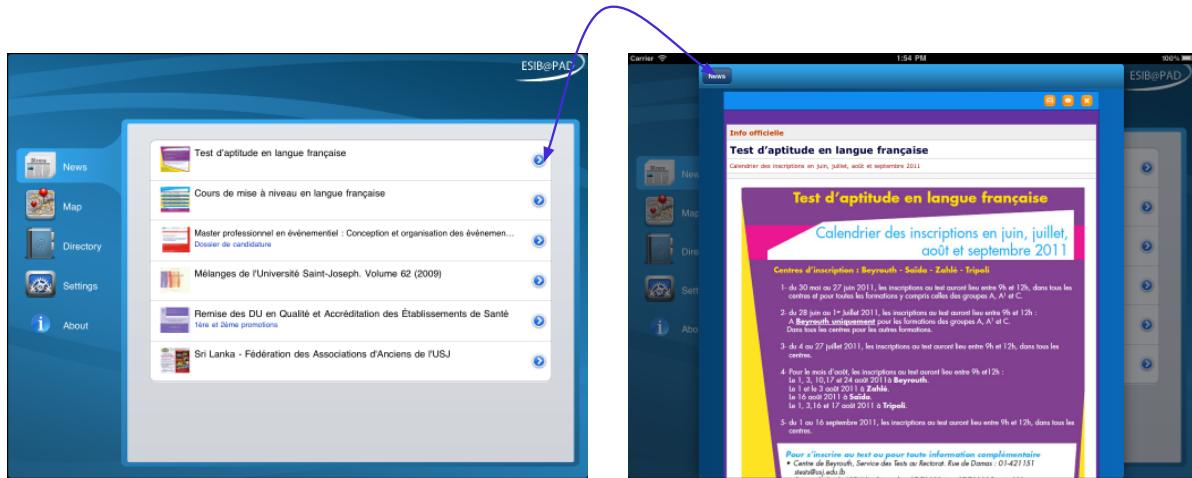


FIGURE 8: Wireframe illustrant les fenêtres de l'affichage des news sur l'iPad

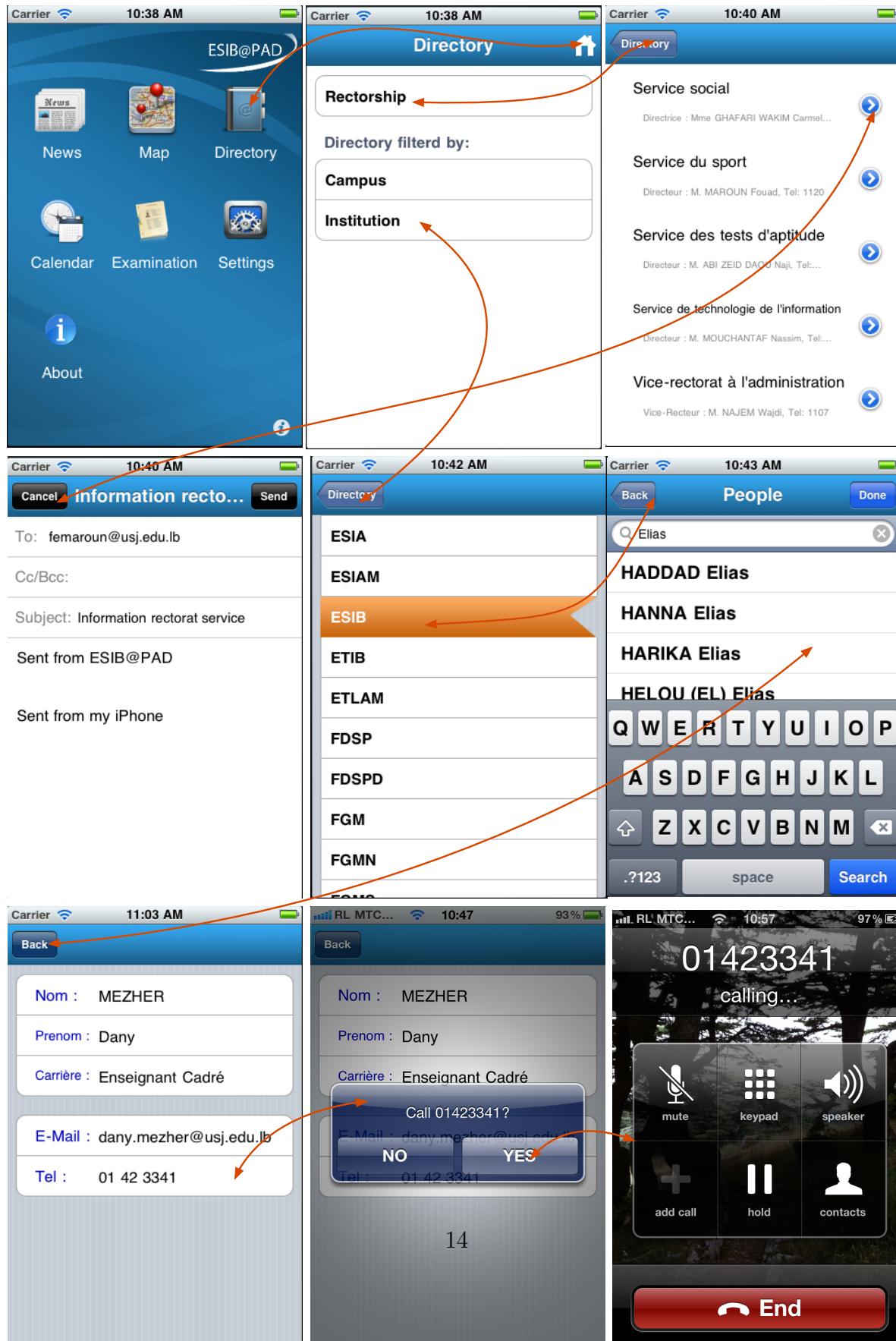
3.2.5 Afficher l'annuaire

L'utilisateur doit pouvoir visualiser l'annuaire de l'USJ.

Nom du Use Case	AfficherAnnuaire
Ref	UC_5
Déclencheur	L'utilisateur presse sur le bouton annuaire de l'application
Précondition	

Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le système affiche la liste des possibilités de regroupement : <ol style="list-style-type: none"> (a) Par campus (b) Par institution (c) Services 2. L'utilisateur choisit un regroupement qu'il veut 3. L'utilisateur choisit le sous groupe désiré. 4. Le système cherche les données en cache si elles s'y trouvent sinon depuis les services web. 5. Le système affiche la liste des personnes trouvées. 6. L'utilisateur presse sur le bouton plus de détail d'une personne. 7. Le système affiche le détail de la personne. 8. Le système permet le démarrage d'appel sur un clique sur le numéro de téléphone ou l'envoi d'un e-mail suite à un clique sur l'adresse mail.
Enchaînements alternatifs	
Status actuel	Planifié : <input type="checkbox"/> , Implémenté : <input type="checkbox"/> , Testé : <input type="checkbox"/> , Validé : <input type="checkbox"/>

Besoin graphique



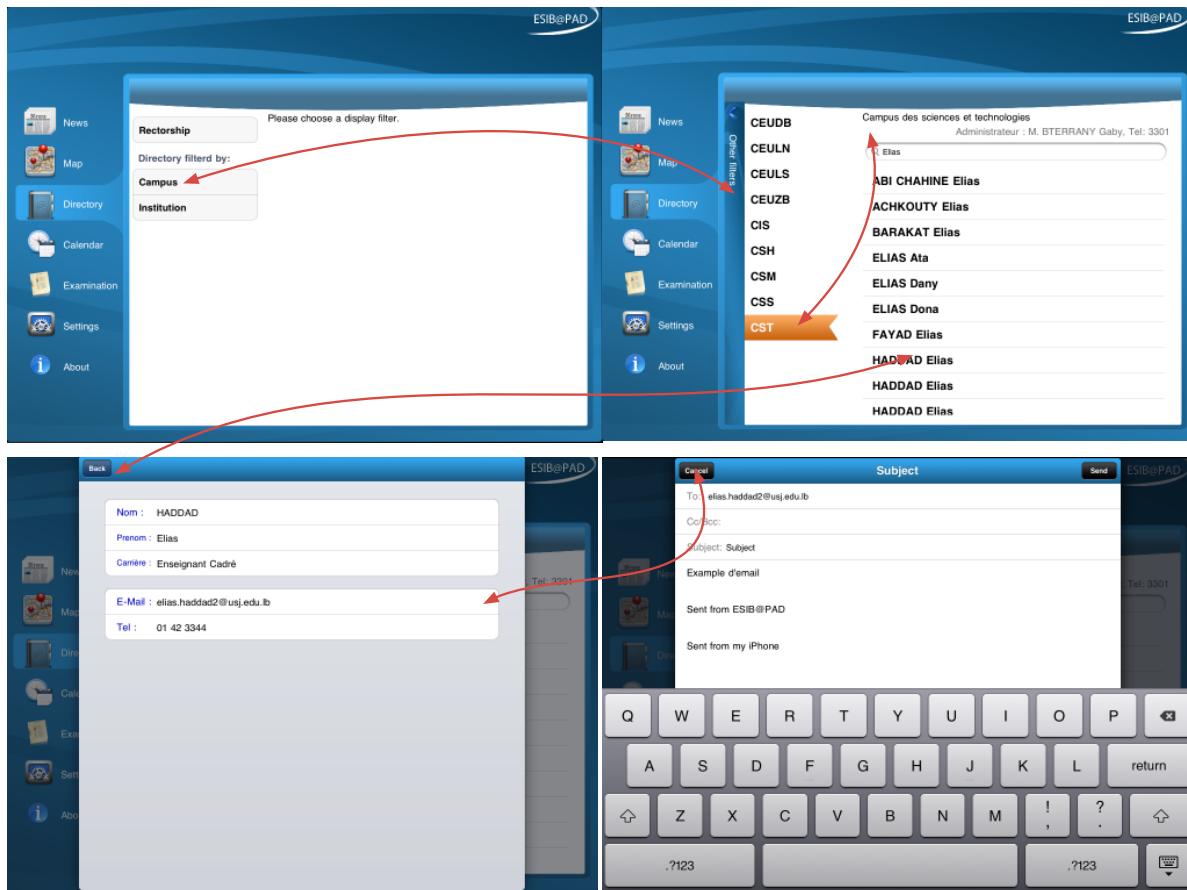


FIGURE 10: Wireframe illustrant les fenêtres de l'affichage de l'annuaire sur l'iPad

3.2.6 Afficher l'horaire

Les utilisateurs de l'USJ doivent pouvoir visualiser leurs horaires.

Nom du Use Case	AfficherAnnuaire
Ref	UC_6
Déclencheur	L'utilisateur presse sur le bouton horaire de l'application
Précondition	
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none"> Le système affiche un calendrier contenant le jour courant L'utilisateur peut naviguer facilement au jours suivant et précédents L'utilisateur peut en cliquant sur un cours afficher son emplacement.

Enchaînements alternatifs	
Status actuel	Planifié : <input type="checkbox"/> , Implémenté : <input checked="" type="checkbox"/> , Testé : <input type="checkbox"/> , Validé : <input type="checkbox"/>

Besoin graphique

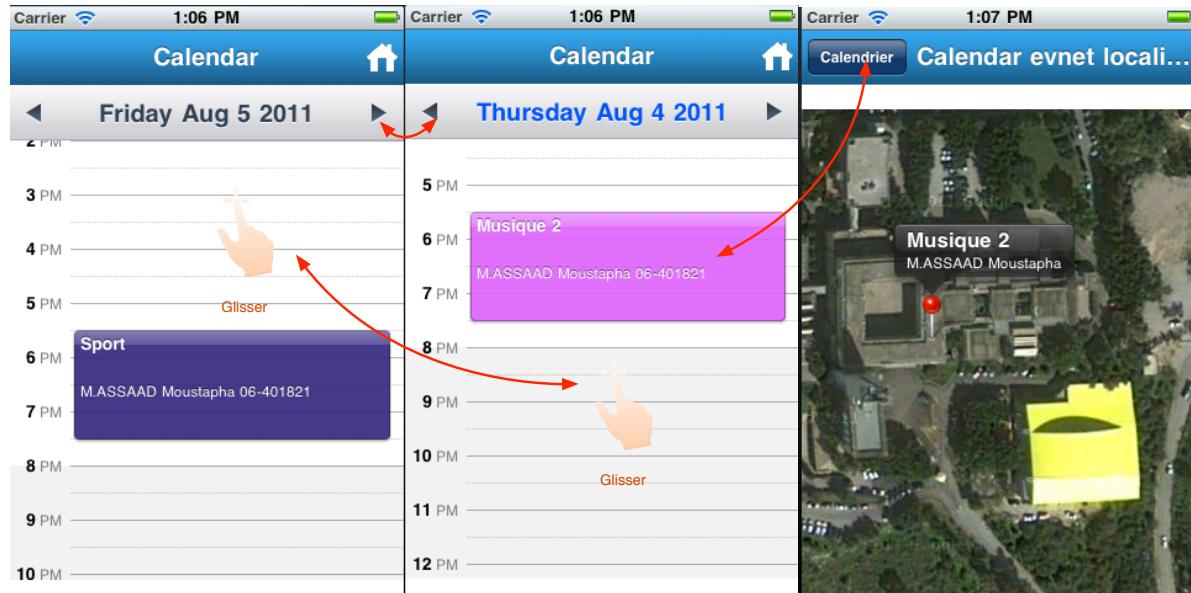


FIGURE 11: Wireframe illustrant les fenêtres de l'horaire sur l'iPone

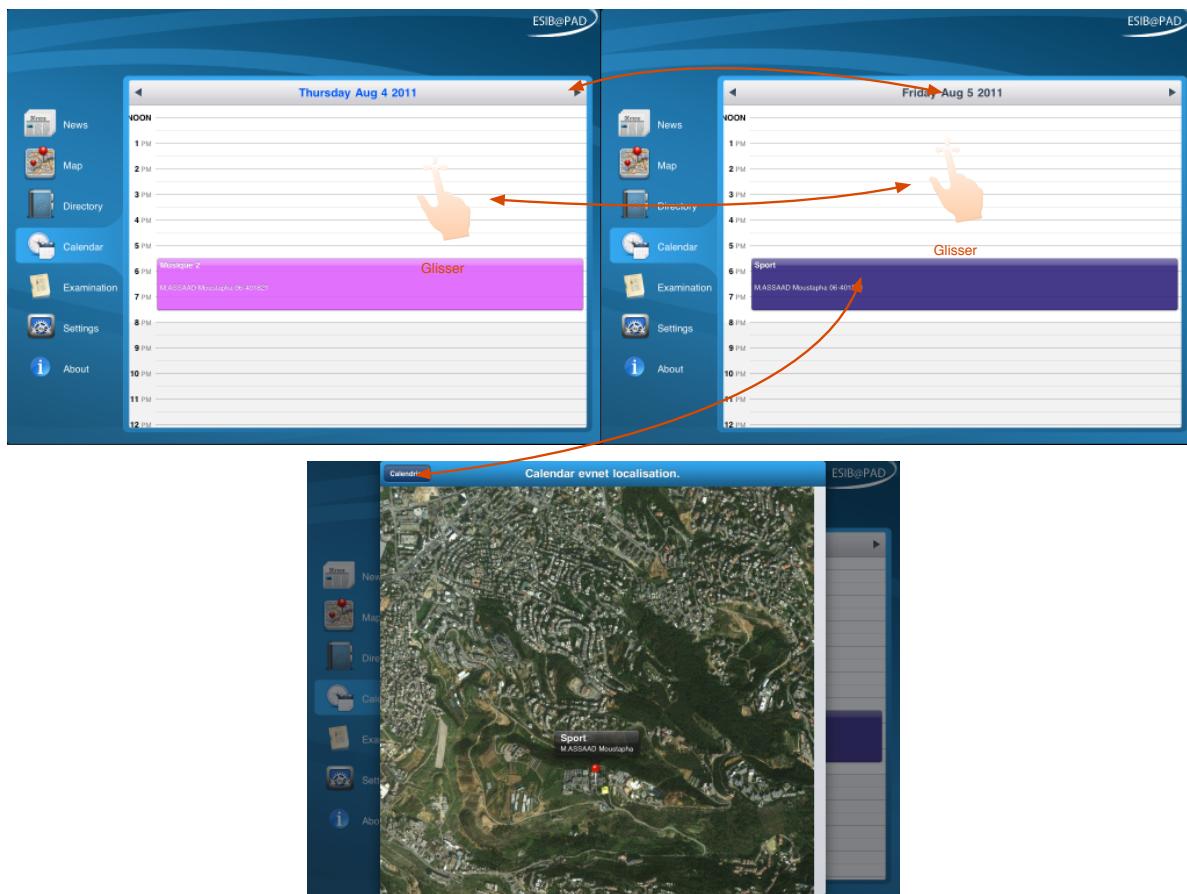


FIGURE 12: Wireframe illustrant les fenêtres de l'horaire sur l'iPad

3.2.7 Afficher le résultat des examens

Les étudiants de l'USJ doivent pouvoir visualiser leurs résultats d'examen.

Nom du Use Case	AfficherNoteExamen
Ref	UC_7
Déclencheur	L'utilisateur presse sur le bouton résultat d'examen de l'application
Précondition	
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none"> Le système affiche la liste des examens et la note obtenu

Enchaînements alternatifs	Commence au point 0 du scénario nominale quand l'utilisateur n'est pas un étudiant. 1. Le système affiche un message d'erreur 2. Le système redirige l'utilisateur vers la fenêtre de paramétrage de l'application
Status actuel	Planifié : <input checked="" type="checkbox"/> , Implémenté : <input checked="" type="checkbox"/> , Testé : <input type="checkbox"/> , Validé : <input type="checkbox"/>

Besoin graphique



FIGURE 13: Wireframe illustrant les fenêtres des résultats d'examen sur l'iPone

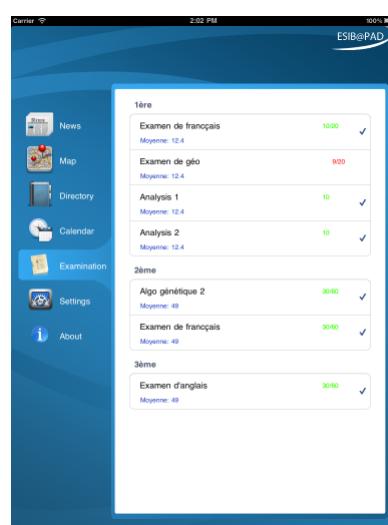


FIGURE 14: Wireframe illustrant les fenêtres des résultats d'examen sur l'iPad

Glossary

iOS iOS, autrefois iPhone OS, est le système d'exploitation mobile développé par Apple pour l'iPhone, l'iPod touch, et l'iPad..(Source wikipedia).[http://fr.wikipedia.org/wiki/IOS_\(Apple\)](http://fr.wikipedia.org/wiki/IOS_(Apple)) . 4

USJ Université Saint-Joseph à Beyrouth. 5 campus dont l'FI,1873 enseignants,500 membres du personnel et 12000 étudiants(<http://www.usj.edu.lb/>). 3, 4