

Planilha1

Melhor caso para comparações

Tam. Vetor	Bolha	Seleção	Inserção	
0	0	0	0	0 Conforme testado, aqui podemos perceber que no melhor dos casos, o algoritmo
100	4950	4950	99	99 er que se sai melhor é o de Inserção, comp-
200	19900	19900	199	199 ara bem menos que os outros sendo
300	44850	44850	299	299 muito eficiente.
400	79800	79800	399	
500	124750	124750	499	
600	179700	179700	599	
700	244650	244650	699	
800	319600	319600	799	
900	404550	404550	899	
1000	499500	499500	999	

Pior caso para comparações

Tam. Vetor	Bolha	Seleção	Inserção	
0	0	0	0	0 Aqui vemos que não mudou nada em co-
100	4950	4950	99	99 mparação ao melhor dos casos, ou eu
200	19900	19900	199	199 só tenha feito de forma errada, mas conf-
300	44850	44850	299	299 orme o resultado aqui obtido, o metodo
400	79800	79800	399	399 de inserção continua sendo o melhor.
500	124750	124750	499	
600	179700	179700	599	
700	244650	244650	699	
800	319600	319600	799	
900	404550	404550	899	
1000	499500	499500	999	

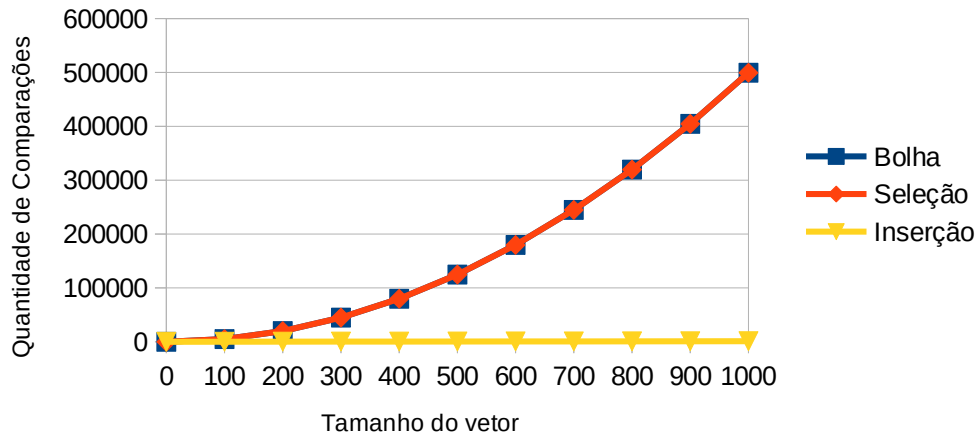
Pior caso para movimentações

Tam. Vetor	Bolha	Seleção	Inserção	
0	0	0	0	0 Para os piores casos, foi testado numeros
100	2496	99	2405	2405 totalmente aleatorios, onde o algoritmo
200	9227	199	10647	10647 que obteve melhor resultado foi o seleção
300	23482	299	23215	23215 onde ele precisa de bem menos movime-
400	40180	399	42321	42321 tações para fazer a ordenação.
500	64993	499	62936	
600	90203	599	87585	
700	122225	699	119729	
800	160142	799	156875	
900	200017	899	191391	
1000	248800	999	241084	

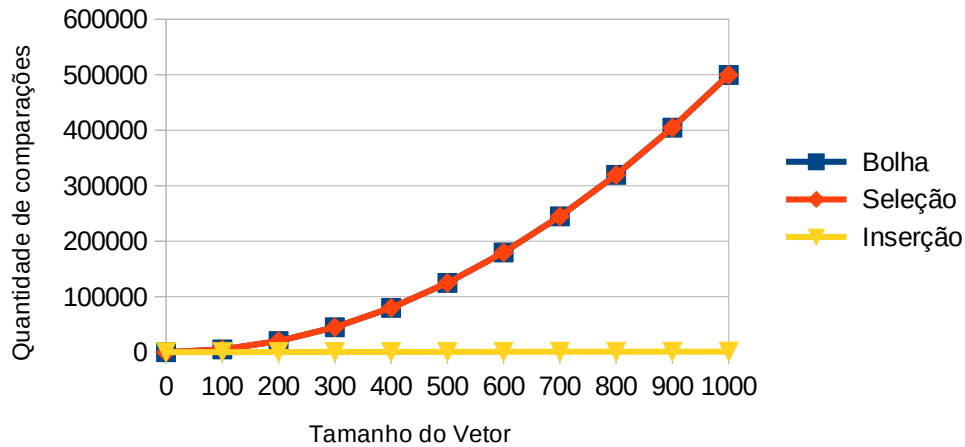
Melhor caso para movimentações

Tam. Vetor	Bolha	Seleção	Inserção	
0	0	0	0	0 E seguindo para o melhor dos casos
100	0	99	0	0 onde testei todo o vetor com numeros
200	0	199	0	0 iguais, dois algoritmos obtiveram resulta-
300	0	299	0	0 dos iguais, sendo bolha e inserção
400	0	399	0	0 realizando nenhuma movimentação
500	0	499	0	0 quando se tem todo o vetor com o mesmo
600	0	599	0	0 numero.
700	0	699	0	
800	0	799	0	0 passou um pouco de duas folhas devido
900	0	899	0	0 aos graficos, e ficou ausente o de caso
1000	0	999	0	0 medio, pois eu não sabia como fazer o mesmo.

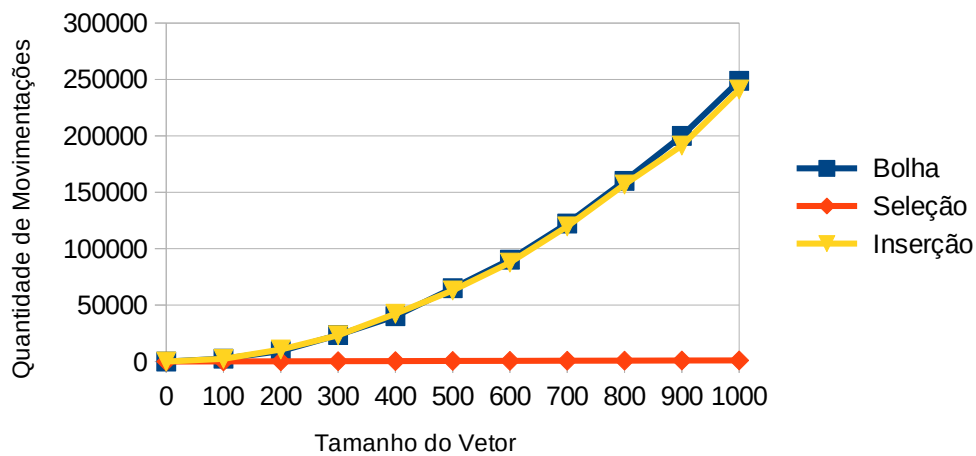
Melhor caso para comparações



Pior caso para comparações



Pior caso para movimentações



Melhor caso para movimentações

