Plate-forme de E-commerce

L'objectif de ce projet est de réaliser une application web pour l'achat en ligne à partir des supermarchés disponibles à Kenitra. Le payement se fait au moment de la livraison, il n'est pas géré par l'application

L'application doit gérer 4 profils :

- Profil administrateur
- Profil gestionnaire
- Profil livreur
- Profil client

1. Les fonctionnalités relatives au profil administrateur :

L'administrateur se connecte à l'application avec un login et un mdp , une fois connecté il peut :

- Paramétrer l'application : Ajouter un supermarché
- Gérer les gestionnaire (Ajout, Modification, suppression) et affecter un gestionnaire à un supermarché
- Gérer les livreurs (Ajout, Modification, suppression)
- Affecter un livreur à une commande selon son état (disponible, non disponible)
- Afficher un tableau de bord journalier des ventes de tous les supermarchés, des livraisons faites du chiffre d'affaire réalisé...

2. Les fonctionnalités relatives au Profil Gestionnaire :

Un gestionnaire peut :

- Créer le catalogue des produits
- Créer les rubriques du catalogue
- Ajouter les produits
- Ajouter les promotions
- Afficher un tableau de bord journalier des ventes, des livraisons faites du chiffre d'affaire

3. Les fonctionnalités relatives au profil client :

Chaque client aura la possibilité de :

- 1. Créer un compte
- 2. Passer une commande
- 3. Valider la réception de la commande
- 4. Évaluer le service
- 4. Les fonctionnalités relatives au profil livreur :
 - 1. Modifier son état (disponible, non disponible)
 - 2. Recevoir une commande affectée par l'administrateur
 - 3. Valider la livraison d'une commande

Travail à faire :

- 1. Faire une analyse des différentes fonctionnalités de l'application et créer un MCD
- 2. créer le MLD correspondant
- 3. Créer l'application web avec les différentes fonctionnalités(html,css,...)
- 4. Héberger l'application sur le web