58数据库架构最佳实践

58沈剑 <u>shenjian@58.com</u>

关于-我

- 百度-高级工程师
- 58同城-高级架构师
- 58同城-技术委员会主席
- 58同城-技术学院优秀讲师
- 58同城-业界技术分享嘉宾
- 58到家-技术总监
- 58到家-技术委员会负责人
- 本质:程序员一枚!

微博





微信



目录

- 基本概念
- 58最佳实践
- 总结

一、基本概念

基本概念

• 单库: single

• 分片: sharding

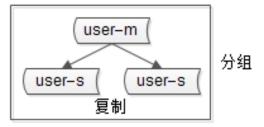
• 路由: routing

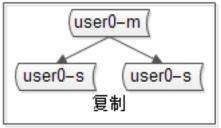
• 复制: replication

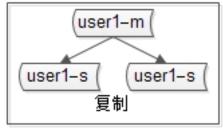
· 分组: group

user 单库









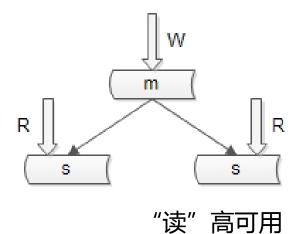
实际应用: 分组+分片

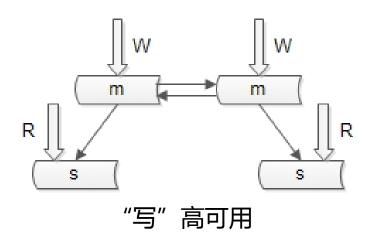
二、58最佳实践

(一)可用性实践-传统玩法

- 如何保证数据库"读"高可用?
- 存在什么问题?

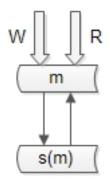
- 如何保证数据库"写"高可用?
- 存在什么问题?





(一)可用性实践-58的玩法

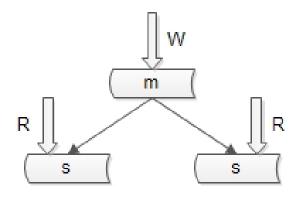
- 58怎么玩数据可用性: "双主" 当"主从"用
- 如何解决读写一致性问题?
- 如何解决读写可用性问题?
- 存在什么问题?



"读写"高可用

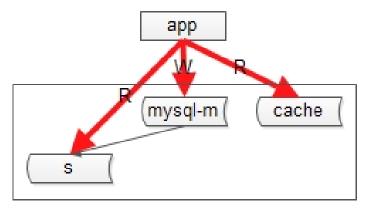
(二)读性能实践-传统的玩法

- 增加读库
- 存在什么问题?



增加读库

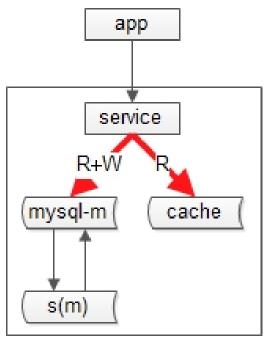
- 增加缓存
- 存在什么问题?



常见玩法: 缓存+数据

(二)读性能实践-58的玩法

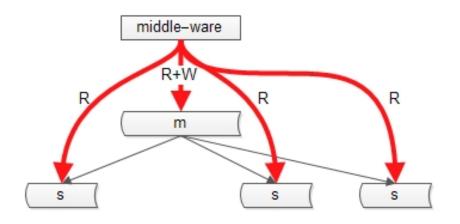
服务+数据+缓存 一套

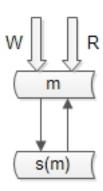


58玩法: 服务+缓存+数据

(三)一致性实践-主从不一致

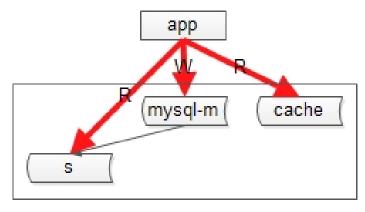
- 为什么会不一致?
- 主从不一致如何优化?
- (1)引入中间件
- (2)强制读主





(三)一致性实践-缓存不一致

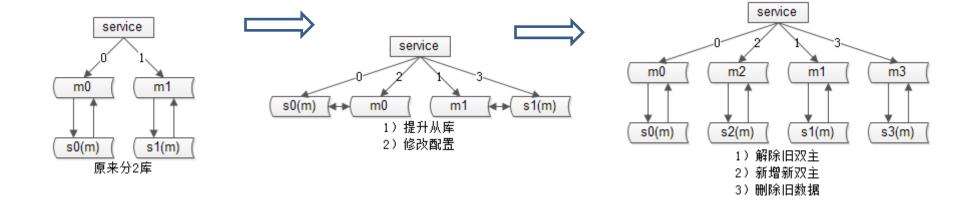
- 为什么会不一致?
- 缓存不一致如何优化?
- (1)缓存双淘汰
- (2)设定过期时间



常见玩法: 缓存+数据

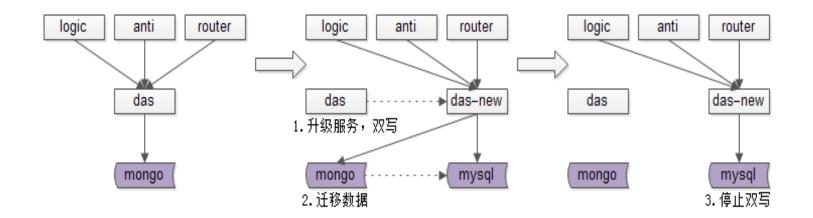
(四)扩展性实践-秒级扩容

- 原来水平切分成n个库,要扩容成2n个库,如何实现?
- 存在什么问题?



(四)扩展性实践-平滑倒库

- 解决什么问题?
- (1)2库扩3库(2)增加字段(3)底层存储介质变化
- 目标:平滑迁移,不停服务
- 扩展方法:双写法倒库



三、总结

总结

- 基本概念:分片,路由,复制,分组
- 可用性实践:双主当主从用
- 读性能实践:服务+数据+缓存一套
- 一致性实践:
- (a) 主从一致性: 强制读主
- (b)缓存一致性:缓存双淘汰
- 扩展性实践:
- (a) 秒级扩容
- (b) 平滑双写倒库

Q&A

"架构师之路"公众号

谢谢!

