

# Apuntes de programación lineal

Jesús

19 de febrero de 2020

## 1. Introduccion

La forma estandar de un problema de programación lineal es: Dados una matriz  $A$  y vectores  $b, c$  maximizar  $c^T x$  sujeto a  $Ax \leq b$ .

Existe un método para resolver este tipo de problemas, llamado el método simplex, tal método requiere de la forma simplex o forma ecuacionaria, la cual es: Dados una matriz  $A$  y vectores  $b, c$  maximizar  $c^T x$  sujeto a  $Ax = b$ .

Usualmente es necesario añadir variables para cumplir con la igualdad (variables de holgura).

## 2. Tablas

	A	B
Maquina1	1	2
Maquina2	1	1

## 3. Matrices

$$A = \begin{pmatrix} 0 & -9 & 0 \\ 5 & 0 & 1 \\ 10 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -9 & 0 \\ 5 & 0 & 1 \\ 10 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad (1)$$