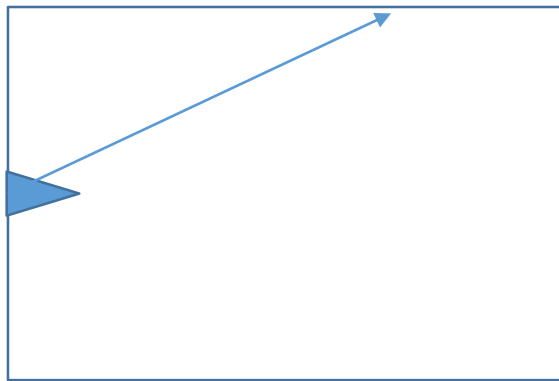
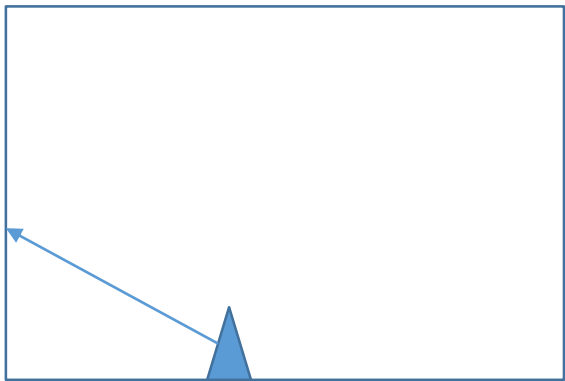


OpenGL 세이더 만들기

2020-2 컴퓨터 그래픽스
실습 7번, 8번

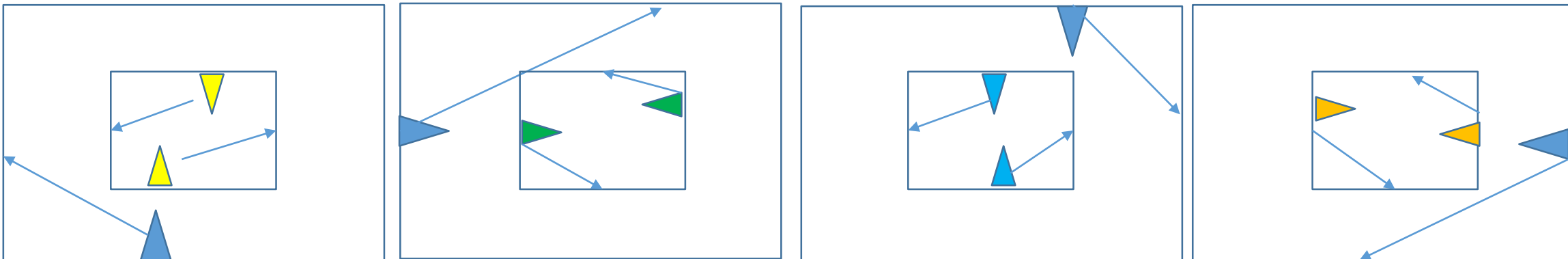
실습 7

- 삼각형 튀기기
 - 최대 10개의 삼각형이 임의의 위치에서 시작하여 각각 다른 방향 또는 속도로 이동한다.
 - 삼각형은 정삼각형이 아니다.
 - 벽을 만나면 다른 방향으로 이동한다.
 - 벽을 만나게 되면 삼각형의 방향이 바뀌게 된다.
 - 바뀐채로 계속 이동한다.



실습 8

- 실습 7에 추가하기
 - 화면의 중앙에 사각형을 그린다.
 - 밖에서 튕기던 삼각형은 내부 사각형을 만나도 방향을 바꾼다.
 - 화면 중앙에도 삼각형이 튕기고 있다.
 - 화면 중앙에는 처음부터 2개의 삼각형이 튕기고 있고, 2개의 삼각형은 각 꼭지점에 다른 색상이 설정되어 있다.
 - 삼각형이 벽에 닿으면 색상이 변경된다.



즐겁고 안전한 추석 보내세요.



**세이더를 활용한 2개의 추가 실습에 대한 강의노트는
10월 4일에 업로드 됩니다.**