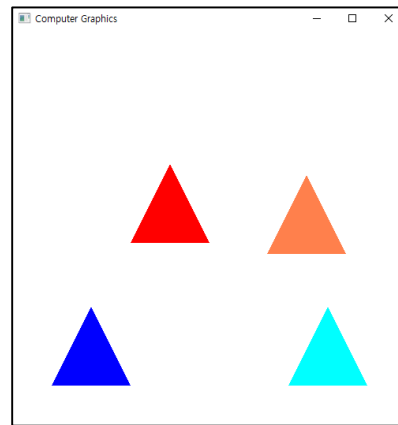
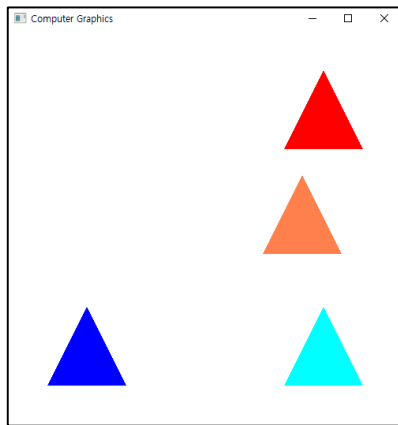
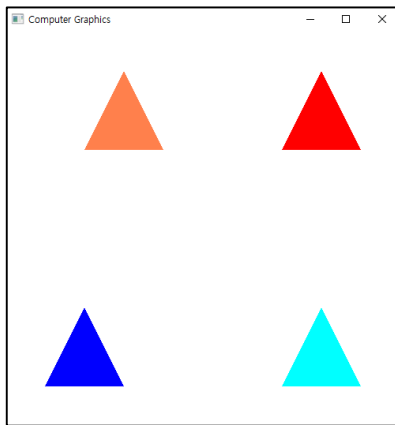


OpenGL 셰이더 만들기

2020-2 컴퓨터 그래픽스
셰이더 사용하여 도형 그리기

실습 4

- 화면에 삼각형 그리기
 - 화면에 삼각형 사사분면에 4개 그리기
 - 삼각형을 그리기
 - 삼각형은 각각 다른 색상 설정
- 마우스를 누르면 그 위치에 새로운 삼각형 을 그린다.
 - 순서대로 이전에 그린 사각형을 삭제된다.
 - 마우스 클릭 -> 첫번째 삭제되고 삭제되고 마우스 위치에 삼각형
 - 마우스 클릭 -> 두번째 삼각형 삭제되고 마우스 위치에 삼각형
 - ...
 - 화면에는 항상 4개의 삼각형 만이 그려진다.



실습 5

- 화면에 삼각형 그리고 회전시키기
 - 다음의 키보드 명령 수행
 - f: 도형 그리기 모드 변경 (GL_FILL or GL_LINE)
 - m: 4개의 삼각형이 임의의 방향으로 이동하고 가장자리에 도달하면 방향을 바꿔 계속 이동한다. (단 화면 밖으로 나가지 않는다)
 - s: 멈추기
 - c: 삼각형의 색상 바꾸기
 - q: 프로그램 종료하기

