

## LOL 게임 빅데이터를 활용한 웹 시각화 양성과정 형성평가 – 파이썬 프로그래밍

이름	점수
----	----

### 1. 다음 설명 중 옳지 않은 것은?

- ① 컴파일러 방식은 소스 코드를 번역해 저장함으로써 실행 속도가 빠르다
- ② 인터프리터 방식은 소스 코드를 매번 새로 번역하는 방식이다
- ③ 파이썬은 컴파일러 방식으로 실행 프로그램을 생성한 다음 실행된다
- ④ 파이썬 소스 코드의 확장자는 'py'이다

- 언어번역 프로그램의 종류  
컴파일러 : 번역 후 저장. 실행 속도가 빠르다  
인터프리터 : 매번 번역하면서 실행. 번역속도가 빠르다

### 2. 여러개의 조건 중 하나라도 참이면 true를, 모두 거짓이면 false를 반환하는 연산자는?

- ① or
- ② and
- ③ not
- ④ !=

- and : 조건 중 하나라도 거짓이면 거짓  
- or : 조건 중 하나라도 참이면 참

### 3. 다음 보기에 주어진 코드의 출력 결과가 옳지 않은 것은?

- ① print(int(3.3)) 3
- ② print(int(5/2)) 2.5
- ③ print(int("10")) 10
- ④ print(int(10)) 10

- int(2.5) 2  
- round(2.5) 2  
반올림할 값이 정확히 중간일 경우는 가장 가까운 짝수  
- math.ceil(2.5) 3  
- math.floor(2.5) 2

### 4. 조건이 참인지 거짓인지 판단하고자 할 때 사용하는 데이터 타입은?

- ① int
- ② bool
- ③ boolean
- ④ Boolean

### 5. 다음 중 실행 결과값이 다른 것은?

- ① 3!=3 3은 3과 다르다 False
- ② 3==3 or 6!=6 True
- ③ 5>2 and 4<1 False
- ④ not 10>8 False

### 6. 다음 중 인자가 없는 kait라는 이름의 함수를 호출하는 방법은?

- ① def kait
- ② kait
- ③ kait()
- ④ def kait()

### 7. 아래 리스트에서 'Lemon' 문자열만 출력하기 위한 코드는?

```
lst = ['x', 'y', ['Lemon', 'Tree'], 7, 8]
```

- ① lst[2][0]
- ② lst[3][0]
- ③ lst[3][1]
- ④ lst[2][1][0]

### 8. 변수 이름에 대한 규칙으로 옳지 않은 것은?

- ① 영문, 숫자, 언더바를 사용할 수 있다
- ② 글자수에 제한이 없다
- ③ 공백을 사용할 수 없다
- ④ 예약어(키워드)도 변수명으로 사용할 수 있다

### 9. 프로그래밍 언어에서 예약어(keyword)란?

- ① 프로그래머가 미리 설정한 변수
- ② 데이터를 저장할 수 있는 이름이 부여된 기억 장소
- ③ 시스템이 알고 있는 특수한 기능을 수행하도록 이미 용도가 정해져 있는 단어
- ④ 프로그램 실행 동안 변하지 않는 값을 나타내는 단어

### 10. 다음 리스트의 값 중 가장 마지막의 데이터 1개를 출력하는 명령으로 올바른 것은?

```
list1 = ['봄', '여름', '가을', '겨울']
```

- ① list1[-5]
- ② list1[-1]
- ③ list1[0]
- ④ list1[4]

### 11. 문자열 string에 대해서 함수를 사용해 아래 원하는 결과를 얻고 싶다. 적절한 함수를 고르시오

```
string = "010.1111.2222"  
원하는 결과 : "010-1111-2222"
```

- ① replace()
- ② repl()
- ③ replaceString()
- ④ switch()

## 12. 다음 중 결과가 다른 하나를 고르시오

- ① 'Hello' == "Hello"
- ② 5 == '5' 정수와 문자열 비교→False
- ③ 3.14 == '3.14' 실수와 문자열 비교→False
- ④ True == 'True' 참거짓과 문자열 비교→False

## 13. 아래의 예러 메시지가 나오는 잘못된 코드는?

TypeError: object of type 'float' has no len()

- ① len(3.14) int, float, bool은 len할 수 없다
- ② len([3.14])
- ③ len((3.14,))
- ④ len('3.14')

## 14. 다음 중 변수의 타입이 튜플이 아닌 것은?

- ① tu = 1,
- ② tu = (1) int
- ③ tu = (1, 2)
- ④ tu = tuple()

## 15. 다음 코드의 실행 결과로 옳은 것은?

```
string = 'hello'
print(len(string))
```

- ① 1
- ② 4
- ③ 5
- ④ 7

## 16. 다음 코드를 실행한 결과로 올바른 것을 고르시오

```
a=1.0
b=2
type(a+b)
```

- ① int
- ② None
- ③ float
- ④ bool

## 17. 아래와 같이 a를 선언하였을 때 설명 중 잘못된 것을 고르시오

```
a='guebin'
```

- ① a의 자료형은 str이다. 즉 type(a)의 출력결과는 str이다.
- ② len(a)의 실행결과는 1이다.
- ③ a[0]='G'와 같은 방법으로 첫글자를 대문자로 바꿀 수 있다.
- ④ a\*2의 실행결과는 'guebinguebin'이다.

## 18. 다음 중 리스트를 생성하는 코드를 고르시오

- ① ["apple", "banana", "cherry"]
- ② {"apple", "banana", "cherry"}
- ③ ("apple", "banana", "cherry")
- ④ {"name": "apple", "color": "green"}

## 19. math 모듈에는 원주율을 저장한 pi라는 변수가 있다. 아래와 같이 원주율을 출력하려면 모듈을 어떻게 가져와야

## 하는가?

```
print(pi)
```

- ① import math 모듈이름을 적어야하는 형식
- ② from math import pi 모듈이름을 생략하는 형식
- ③ import math as m
- ④ from math import pi as p

## 20. 주석을 위한 특수문자와 변수 이름에 사용할 수 있는 특수문자가 올바르게 짝지은 것은?

- ① @ -
- ② # \_
- ③ # -
- ④ @ \_

## 21. 문자열 string에 대해서 함수를 사용해 아래 원하는 결과를 얻고 싶다. 적절한 함수를 고르시오

```
string = "    hello python    "
원하는 결과 : "hello python"
```

- ① strip()
- ② len()
- ③ trim()
- ④ ptrim()

## 22. 다음 중 변수의 이름으로 사용할 수 없는 것은?

- ① Myvar
- ② my-var
- ③ my\_var
- ④ \_myvar

## 23. 다음 중 for문으로 5번 반복하는 방법으로 올바른 것은?

- ① for i in range(5, 11)
- ② for i in range(5, 0)
- ③ for i in range(20, 30, 2)
- ④ for i in range(1, 10, 1)

## 24. 다음은 변수를 만들어 값을 할당하는 코드이다. 옳지 않은 것은?

- ① name = 'Kelly'
- ② number = [35,12,11,67]
- ③ num1, num2 = 700, 300
- ④ man1, man2 = 'Tom', 'John', 'Jane'

## 25. utils란 모듈의 get\_time() 함수를 가져와 사용하려고 한다. import하는 방법과 함수를 호출하는 방법을 잘못 짝지은 것은?

- ① import utils – utils.get\_time()
- ② from utils import get\_time – get\_time()
- ③ import utils as u – u.get\_time()
- ④ import utils as u – get\_time()

## 26. 다음 중 함수에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 함수를 정의한 후, 함수 이름으로 호출하여 실행한다
- ② 함수의 결과값을 return할 수도, 하지 않을 수도 있다
- ③ 함수를 정의할 때 인자가 꼭 있어야 한다
- ④ 함수를 정의할 때 파이썬 내장함수의 이름을 사용하지 않도록 주의해야 한다

## 27. while 문은 while 뒤에 오는 조건이 참인 동안 반복해서 실행된다. 다음 코드의 결과로 옳은 것은?

```
a = 5
while a > 2:
    a = a - 1
    print(a, end=' ')
```

- ① 4 3
- ② 4 3 2
- ③ 5 4 3 2
- ④ 5 4 3 2 1

## 28. 다음 중 예외 처리에 대한 설명으로 잘못된 것은?

- ① 프로그램의 정상적인 실행을 방해하는 조건이나 상태를 예외라고 한다
  - ② 예외가 발생했을 때 프로그래머가 해당 문제에 대비해 작성해 놓은 처리 코드가 수행되도록 하는 것을 예외 처리라고 한다
  - ③ 예외에 발생했을 때 일반적인 처리는 오류를 안내하는 메시지를 출력하고 프로그램이 정상적으로 종료되는 것이다
  - ④ 예외 처리 가능은 프로그래밍 언어가 지원하지 않으므로 프로그래머가 조건문을 이용해 처리한다
- 예외처리를 위한 try: ~ except: 문법을 지원한다

## 29. 아래 코드가 11을 출력하기 위해 괄호안에 작성할 코드로 올바른 것을 고르시오

```
x = 10
def func1():
    ( )
    x = x + 1
    return x
func1()
print(x)
```

- ① global x
- ② continue x
- ③ x : global
- ④ x : int

## 30. 무한반복문에서 조건을 만족하면 반복을 빠져나가게 하려면 어떤 제어문을 사용하는가?

- ① while
- ② continue
- ③ return
- ④ break

## 31. 아래 코드의 출력 결과로 올바른 것을 고르시오

```
def func1():
    x = 50
    return x
func1()
print(x)
```

함수 외부에서 함수 내부 x에 접근 불가능

- ① 50
- ② 예외
- ③ None
- ④ 0

## 32. 다음 코드의 실행 결과로 틀린 것은?

```
a = [5, 4, ['x', 'y'], 8, 2, 9]
```

- ① print(8 in a)의 결과는 True이다
- ② print(7 in a)의 결과는 False이다
- ③ print(a[4])는 2이다
- ④ print(a[2][1])은 'x'이다

## 33. 다음 중 튜플을 생성하지 않는 코드를 고르시오

- ① t = ()
- ② t = tuple({1,3,5})
- ③ t = tuple()
- ④ t = {1,3,5}

♥♥♥♥ 수고하셨습니다 ♥♥♥♥