

實習題目 - 3

踩地雷遊戲

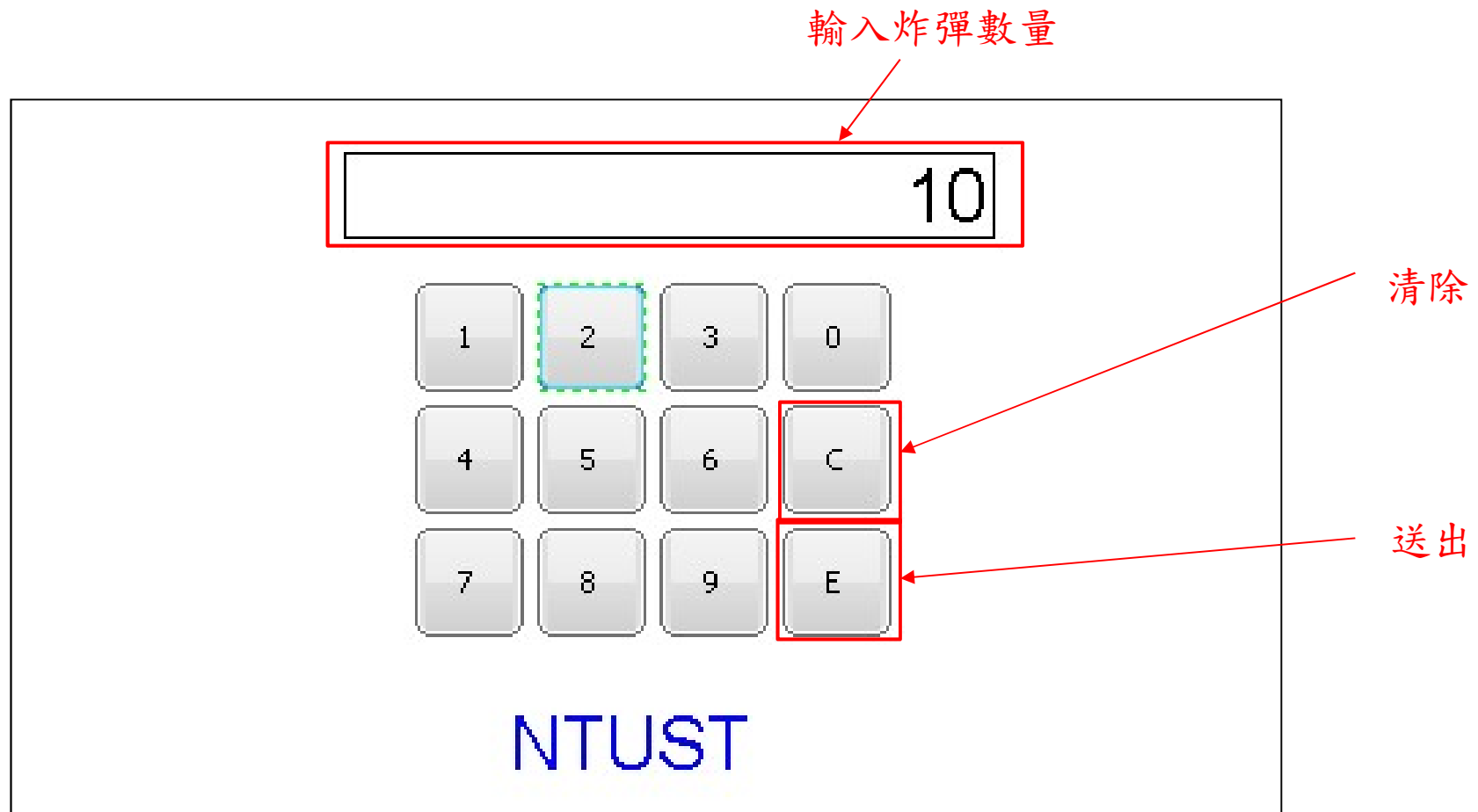
溫進坤

james_wen@hotmail.com

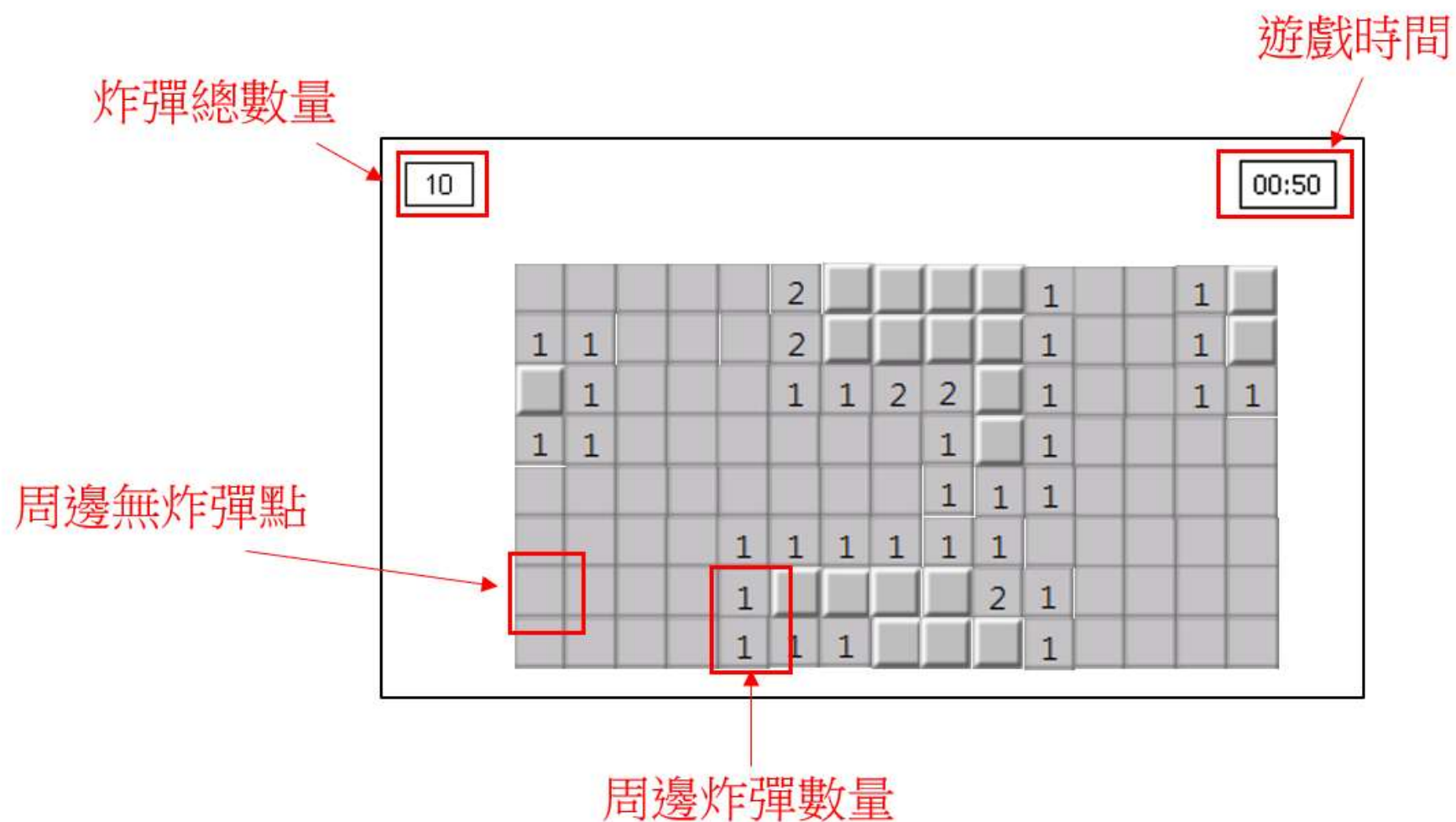
題目功能

1. 開機後進入設定畫面設定炸彈數量 5 - 99。
2. 炸彈需”隨機”放置於15*8的畫面中。
3. 遊戲中左上角顯示炸彈總數量。
4. 遊戲中右上方顯示遊戲開始時間(分:秒)。
5. 點擊的點周邊八個點若有炸彈，顯示炸彈數量。
6. 點擊的點不是炸彈或炸彈周圍八個點，顯示空白，並且把相連結的空白部分全部顯示出來，直到周邊有炸彈的點。
7. 畫面中只剩下炸彈點未點開時顯示win，遊戲時間停止。
8. 點擊到炸彈點後顯示bomb，並且顯示所有炸彈位置，遊戲時間停止。
9. 使用STemWin完成GUI畫面。

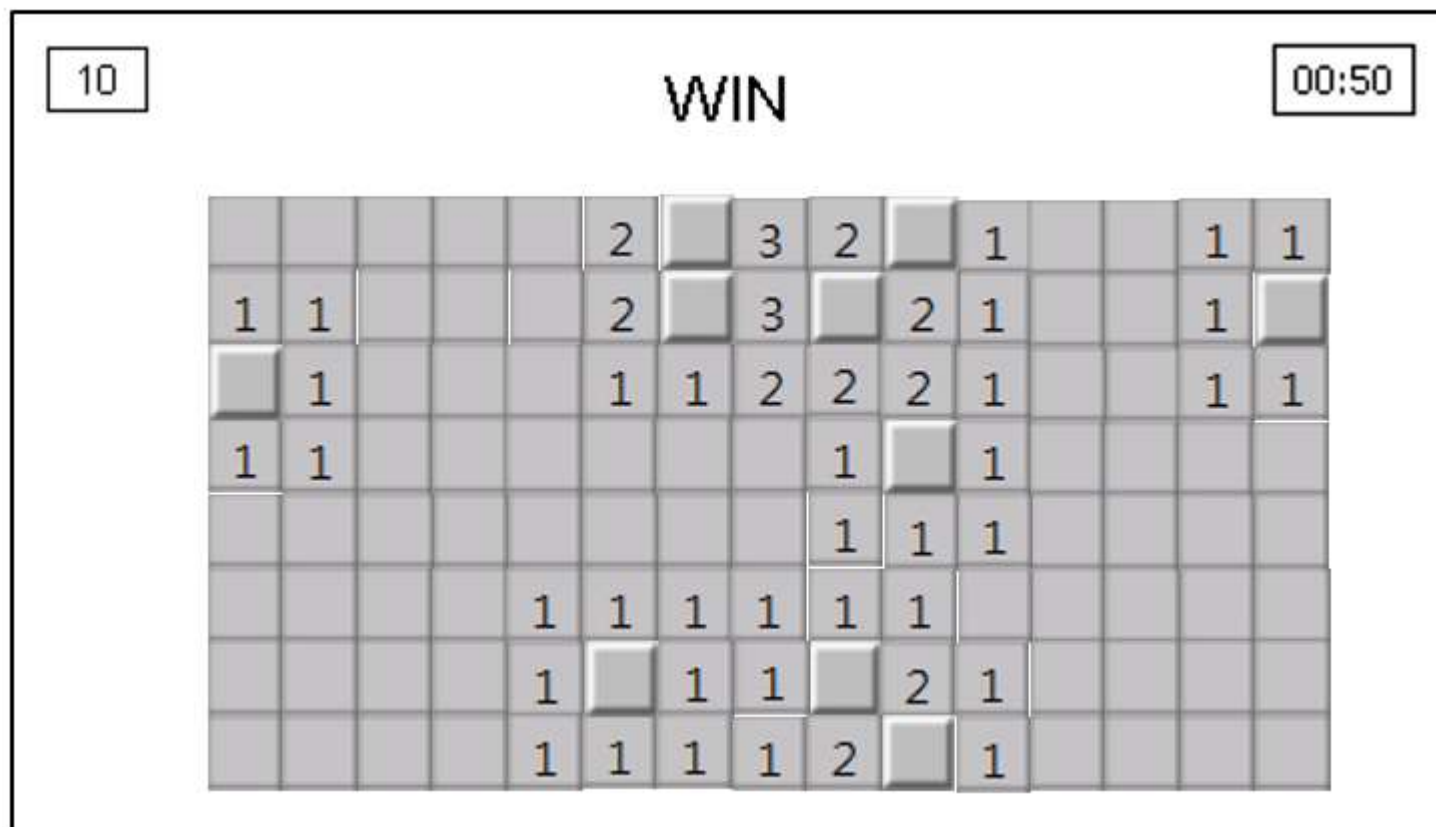
設定畫面



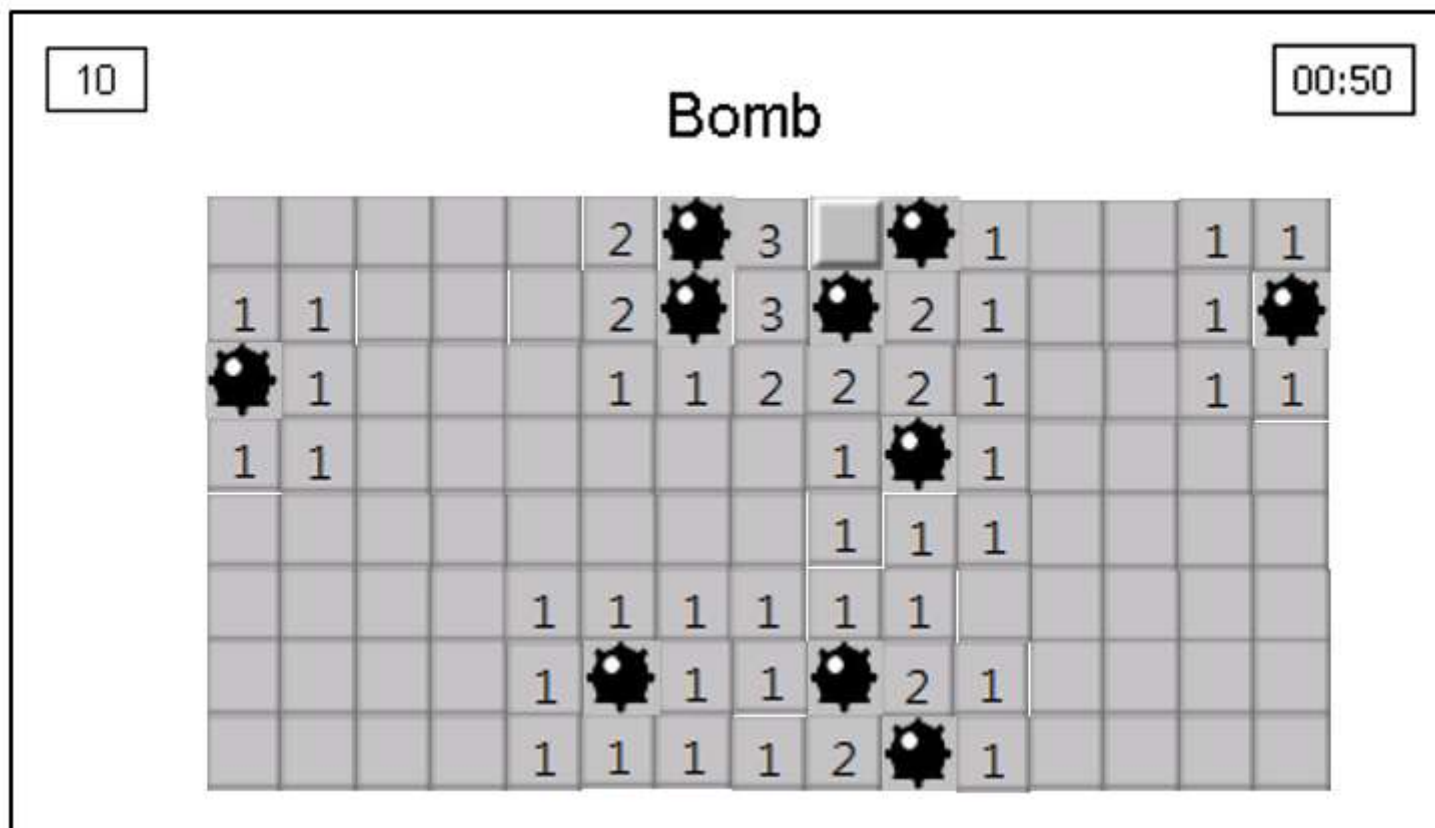
遊戲畫面



遊戲成功畫面



遊戲失敗畫面



計分方式

1. 程式完成後請助教確認功能是否正確，並給予完成順序號。
2. 檢查後立即將所有程式壓縮7z檔後上傳至 Moodle[繳交作業]，並在檔名依序寫上實習題目號碼、完成順序號、學號。
(檔名:Lab_3_No_xx_學號.7z)
1. 計分標準依完成順序及程式內容給分，若發現程式有互相抄襲狀況，該兩人分數皆為0分。

參考資料

- Getting started with STemWin Library.pdf
- STM32-V5 STemWin 教程1-60.pdf
- STemWin.pdf
- <https://minesweeper.online/zh/game/475496142>