

ProductLinRE | manual

Build up your product lines, keep track of all the features and manage related artefacts and assets with the ProductLinRE webtool.

Use artefacts, features or discover complete projects all over the online repository of a big community

Inhalt

Introduction	6
Register and Sign In	6
Register	6
Sign In	6
First View	7
Important terms.....	7
Home Page – My Projects	7
Navigation bar.....	7
Simple Operating Procedure	8
Project	8
Feature	8
Artefakt	8
Working Guide.....	8
Projects.....	8
My projects.....	8
Create new projects	8
Copying foreign projects from the community repository	9
Edit projects	9
Delete projects	9
Applications	9
Create new applications	9
Edit applications	9
Application-Feature-Matrix	10
Download applications.....	10
Delete application.....	10
Feature	11
Create new feature.....	11
Copy foreign features	11
Edit features	11
Deleting features	11
Assets.....	11
Add new assets.....	11
Using foreign assets.....	12
Delete assets	12
Artefacts	12

Defining new artefacts.....	12
Supported file types.....	12
Video artefact	13
Sound/Music artefact.....	13
Image artefact	13
XML artefact.....	13
Text artefact	13
Other artefact	13
Delete Artefacts.....	13
Tracking.....	13
Settings.....	14
Change Password	14
Change username	14
Language selection	14
Einleitung	17
Registrieren und Anmelden	17
Registrieren	17
Anmelden	17
Erster Überblick.....	18
Begriffsklärung.....	18
Sprachwahl.....	18
Startseite – Meine Projekte	18
Navigationsleiste.....	19
Einfacher Bedienablauf	19
Projekt	19
Funktion.....	19
Artefakt	19
Nachschlagewerk	20
Projekte	20
Meine Projekte	20
Neue Projekte erstellen	20
Fremde Projekte kopieren	20
Projekte bearbeiten	20
Projekte löschen.....	20
Produkte	20
Neue Produkte erstellen.....	20

Produkt bearbeiten	20
Produkt-Feature-Matrix.....	21
Produkte herunterladen	21
Produkt löschen.....	21
Feature / Funktionen	22
Neue Funktion erstellen.....	22
Fremde Projekte kopieren	22
Funktionen bearbeiten.....	22
Funktionen löschen	22
Assets.....	23
Neue Assets hinzufügen.....	23
Fremde Assets nutzen.....	23
Assets löschen	23
Artefakte	23
Neue Artefakte definieren.....	23
Unterstützte Dateitypen	24
Video Artefakt.....	24
Ton / Musik Artefakt	24
Bild Artefakt.....	24
XML Artefakt	24
Text Artefakt.....	24
Anderes Artefakt.....	24
Artefakte löschen.....	25
Tracking.....	25
Einstellungen	25
Passwort ändern	25
Nutzernamen ändern.....	25
Sprachwahl	25

Introduction

Welcome to ProductLinRE. This document is designed to help you start quickly and easily with our software.

At the beginning this manual start with the *Registration and Sign in* followed by a *First View*. The center section explaining a *Simple Operating Procedure* and offers a detailed *Working Guide*.

Register and Sign In

The ProductLinRE software is a Web application with database connectivity.

Go to the web page using the following link:

<http://foucault.se.uni-hannover.de:8080/>

Register

If you do not have a user account, you need to register first. To do this, choose "*Register*" and register a new account with a valid email address.

You will receive an email to confirm your email address. Follow the instructions in the email to successfully complete the registration process.

Sign In

If you have already successfully registered, enter the email address and the password in the login area. Then select "*Login*" to sign in.

If the process was successful, you will be redirected to the project's page.

Forgot your password? Select "*Forgot password?*" and enter your email address. You will receive an email. Follow the instructions to reset your password.

First View

Important terms

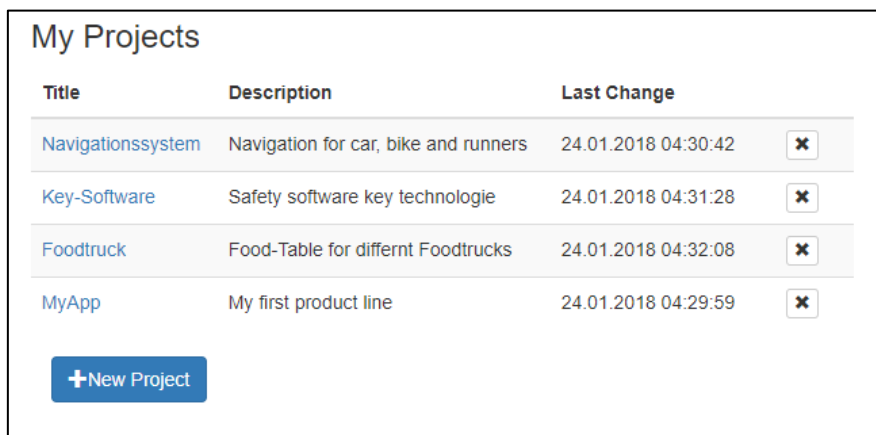
To be able to use the program intuitively, some terms may have to be clarified.

A project is a product line. A product line contains various applications (or products) and features in the applications.

The features can be described in more detail by artefacts.

Artefacts are parts of files. These files are called assets.

Home Page – My Projects



Title	Description	Last Change	
Navigationssystem	Navigation for car, bike and runners	24.01.2018 04:30:42	✕
Key-Software	Safety software key technologie	24.01.2018 04:31:28	✕
Foodtruck	Food-Table for differnt Foodtrucks	24.01.2018 04:32:08	✕
MyApp	My first product line	24.01.2018 04:29:59	✕


[+New Project](#)

Figure 1: My Projects

After logging in, the MyProjects page appears. This includes is a list of your own projects. You can choose one of the projects, create a new project, or delete existing projects.

The navigation bar at the top of the page is available for further navigation.

Navigation bar



My projects	Browse ▾	Settings	ProductLinRE	product@line.de	Help	Sign Out
-------------	----------	----------	--------------	-----------------	------	----------

Figure 2: Navigation bar

The navigation bar is available on each page at the top of the screen. This navigation bar contains many functions.

On the left-hand side, you can always return to your project overview, make settings and be inspired by other user's projects, features or assets and copy them directly into your own project.

On the right-hand side, you can see your email address, call this manual for help and sign out.

Simple Operating Procedure

After the login your project overview appears on the page, therefore the operating procedure starts at this point.

Project

To begin, you must create a new project. To do this, select "+ *New Project*" at the bottom of your project overview and give the project a name and description.

Select your currently created project with a *click* the blue project name. You are now in the project view.

Press "+ *Add Application*" or "+*New Feature*" to define new applications or features in this project. Note that the names may be abbreviated, this is done for a better overview. In that case, you can hover over the abbreviated name and a popup with the full name will appear.

Feature

Select a feature by *click* the blue linked name. You will be redirected to the feature page where you can add or remove artefacts.

Select "*Add Artefact*" to add a new artefact. You can now choose between "*From new Asset*" or "*From existing Asset*".

Artefakt

Artefacts are part of an asset. If you want to define a new artefact, you must first select an asset. This can either be uploaded or selected from an existing repository.

After selecting an asset, you can edit it to create an artefact. You can cut parts from a photo, perform music or video cuts, mark lines from a text file, or define sections from an XML file.

Working Guide

Projects

My projects

"My projects" can be selected from the navigation bar. This takes you to the overview of your projects.

Create new projects

To create a new project, choose "+ *New Project*" at the bottom of your project overview.

Copying foreign projects from the community repository

To browse foreign projects, select "*Browse>Projects*" in the navigation bar. By choosing a project you open it and with "*Copy Project*" you can copy the project in your own directory and then edit it.

You can also search the projects using the built-in search function.

Edit projects

You can change the name and description of your own project by *clicking* the project name and on the following page the *Pencil icon* Select.

Delete projects

To delete a project *clicking* the cross button behind the project in your project overview.

Applications

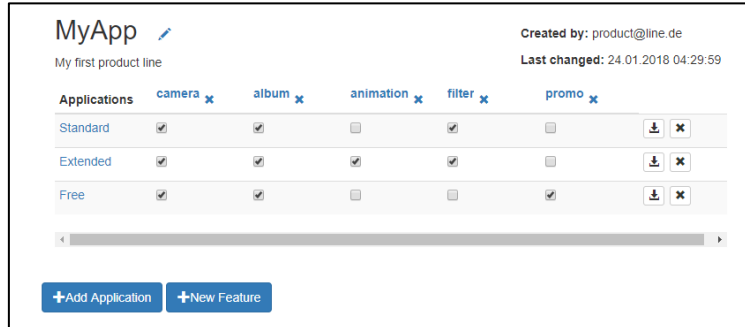
Create new applications

Application can be created in a project. To do this, select "+ *Add Application*".

Edit applications

You can change the name and description of an application by *clicking* on the name. To edit the properties, i.e. the corresponding features, please use the application feature matrix.

Application-Feature-Matrix



The screenshot shows the 'MyApp' interface with the following structure:

Applications	camera x	album x	animation x	filter x	promo x	
Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Download"/> <input type="button" value="Delete"/>
Extended	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Download"/> <input type="button" value="Delete"/>
Free	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="button" value="Download"/> <input type="button" value="Delete"/>

At the bottom, there are two buttons: '+Add Application' and '+New Feature'.

Figure 3: Application-Feature-Matrix

The properties of the application of a product line are defined by using the Application-Feature-Matrix. To do this, you only need to add or remove the checkbox signs.

Download applications

If you have added all the features to a application and filled all the features with artefacts, you can export it. That means in this case, you can download a zip file with the application name, application description, and all the features with describing artefacts. To do this, select the *Download icon* to the right of the Application-Feature-Matrix.

Pressing first time, the download will be provided. After a second press, you can download the zip file.

Delete application

To delete an application, select the button with the cross behind the application, on the right of the matrix in a project.

Feature

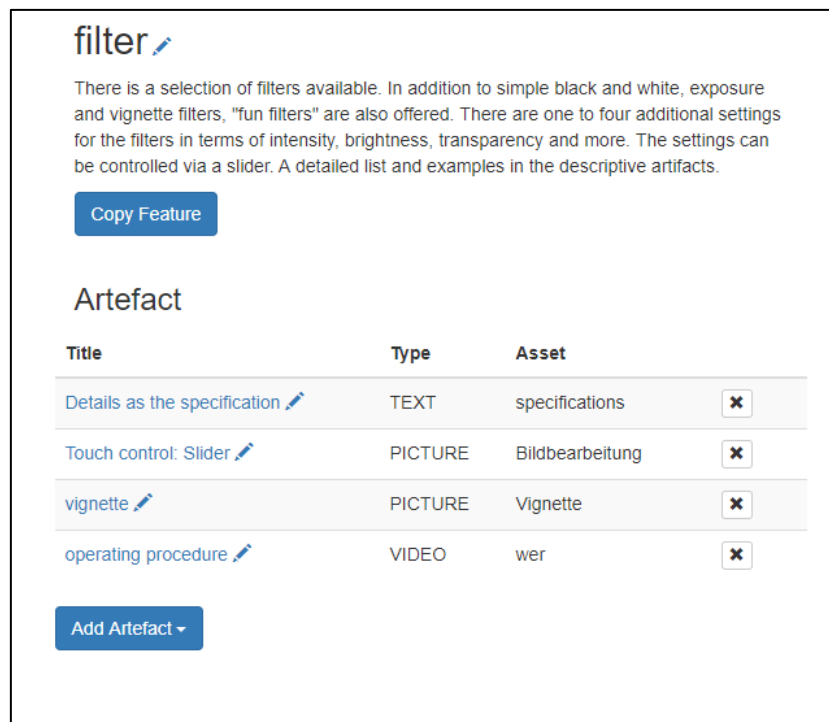


Figure 4: Feature Exempel

Create new feature

To create a new feature, select "+ New Feature" under the Application-Feature-Matrix.

Copy foreign features

To browse foreign features, select "*Browse>Features*". By choosing the feature name You can select a features and then use "*Copy feature*" to copy it in one of your projects.

You can also search the features by using the built-in search function.

Edit features

You can rename a feature or change its description by selecting the feature name and choose the *Pencil icon* on the feature page.

When editing a feature, you also have the option to define new artefacts or to remove existing ones.

Deleting features

To delete a feature choose the blue cross to the right of the end of the feature name in a project.

Assets

Add new assets

To add new assets, there is no standalone feature. You can upload new assets when you define a new artefact. To do this, open a feature and select "Add Artefact" > "From new Asset". Finally, you can name, describe, and load a new asset into the repository.

Alternatively, you can specify a URL of the file. Please note that the link must lead directly to the file. A **YouTube link** for example, refers to **not** on the video and is **not allowed**.

Using foreign assets

To use foreign and existing assets for an artefact, select "Add Artefact" > "From existing Asset".

You still have the option "Browse" > "Assets" in the navigation bar and search all the assets in the repository. You can also use the built-in search function.

Delete assets

You cannot delete assets.

Artefacts

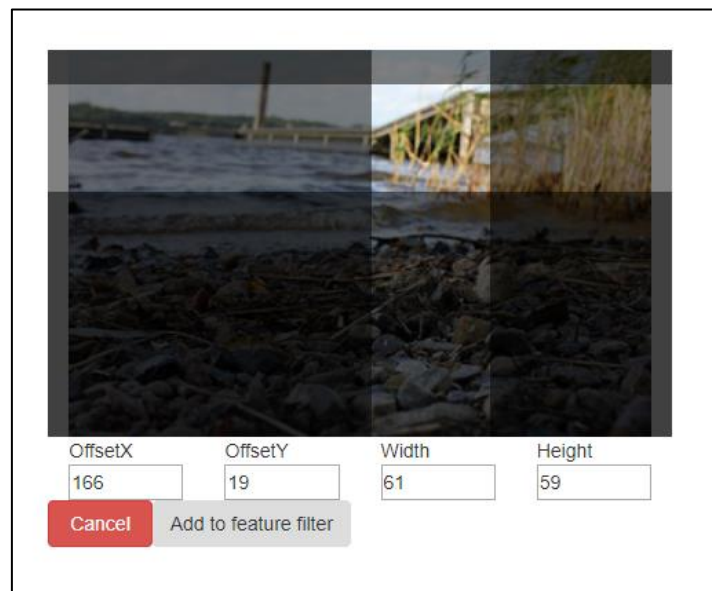


Figure 5: Cut a Picture Artefact from Asset

Defining new artefacts

To add new artefacts, select the features in which you want to add the artefact. Then select "Add Artefact". Then choose whether you want to upload a new asset or want to use an existing one.

You will be directed to the artefact file corresponding to the files of type, and you may be able to edit the artefact there.

Alternatively, you can specify a URL of the file. Please note that the link must lead directly to the file. A **YouTube link** for example, refers **not** on the video and is **not allowed**.

Supported file types

In principle, all file types can be uploaded as an asset and then defined as an artefact. But not all file types can be edit.

Currently supports ProductLinRE video (mp4), audio (mp3), image (PNG, JPG), XML and simple text files (txt). There is also a display function for PDF documents.

Video artefact

Videos of the supported format can be cut directly on the Web page. A video player is offered also. You can define a video snippet as an artefact by selecting a start and end time.

Please note that cutting of long and high-resolution videos may take some time and the videos will not be cut until you post the download.

Sound/Music artefact

You can crop sound recordings or music files of the supported format directly on the Web page. An audio player is provided for this purpose. You can define a sound snippet as an artefact by selecting a start and end time.

Please note that cutting long files can take some time and the files will not be cut until you deploy the download.

Image artefact

You can crop 2d images in the supported formats directly on the Web page. You will be offered an image viewer. You can define a portion of an image as an Artefact by selecting a start point (x, y coordinate), a width, and a height.

Instead of typing by hand, you can also use the mouse to select an image section.

Please note that cutting high-resolution files may take some time and the files will not be cut until you post the download.

XML artefact

You can crop XML files directly on the Web page. To do this, simply mark the desired point from which you want to cut. You can also select multiple points by holding down the CTRL key.

Text artefact

You can crop plain text files or ".txt" files directly on the Web page. Just select the desired lines and choose apply.

Other artefact

Other unsupported file types are also included in the repository and are attached to the download of an application if they are defined as an artefact in a feature. But you will not be able to edit or view the artefact on the Web page. Only PDF files can be viewed, but still not edited.

Delete Artefacts

To delete an artefact, select the button with the cross behind the artefact in its feature.

Tracking

All objects have a so-called tracking.

These are time stamps from the creation and the changes. You can also use tracking to understand who created or copied an object.

The tracking works independently in the background, so you do not have to make entries or settings in this case.

Settings

Change Password

To change your password, select "*Settings*" and enter your old password, followed by your new password. Confirm the change by "*Apply Changes*".

Change username

If you want to change your username, select "*Settings*" and enter a new username as well as your current password. Confirm the change by "*Apply Changes*".

Language selection

You can change the language by choose "*Settings*" and select the desired language. Confirm the change by "*Apply Changes*".

ProductLinRE | **Anleitung**

Planen Sie Ihre Produktlinien, behalten Sie den Überblick über alle Funktionen und verwalten Sie zugehörige Artefakte sowie Assets in einer online Datenbank über das ProductLinRE Web-Interface.

Nutzen Sie Artefakte, Funktionen oder vollständige Projekte der ganzen Community.

Einleitung

Willkommen bei ProductLinRE. Dieses Dokument soll Ihnen dabei helfen, sich schnell und unkompliziert zurechtzufinden.

Zu Beginn werden die *Registrierung und Anmeldung* erläutert, folgend ein *Erster Überblick*. Im Mittelteil wird ein *Einfacher Bedienablauf* durchgespielt, bevor ein ausführliches *Nachschlagewerk* zu allen Themen beginnt.

Registrieren und Anmelden

Bei der Software ProductLinRE handelt es sich um eine Webanwendung mit Datenbankbindung.

Rufen Sie die Startseite über den folgenden Link auf:

<http://foucault.se.uni-hannover.de:8080/>

Registrieren

Wenn Sie über kein Benutzerkonto verfügen, müssen Sie sich zunächst neu registrieren. Wählen Sie dazu „*Registrieren*“ und registrieren Sie sich mit einer gültigen E-Mail-Adresse.

Anschließend erhalten Sie eine Benachrichtigung zur Bestätigung Ihrer E-Mail-Adresse. Folgen Sie den Anweisungen der E-Mail zu einem erfolgreichen Abschluss des Registrierungsvorgangs.

Anmelden

Wenn Sie sich bereits erfolgreich registriert haben oder Ihnen gültige Anmeldedaten zugeteilt wurden, geben Sie die E-Mail-Adresse und das zugehörige Passwort im Login-Bereich der Startseite ein. Wählen Sie anschließend „*Login*“, um sich anzumelden.

War der Vorgang erfolgreich, werden Sie auf die Übersichtsseite Ihrer Projekte weitergeleitet.

Haben Sie Ihr Passwort vergessen? Dann wählen Sie „*Passwort vergessen?*“ und geben Sie Ihre E-Mail-Adresse ein. Im Anschluss wird eine E-Mail zum Zurücksetzen Ihres Passworts versendet. Folgen Sie den erhaltenen Anweisungen.

Erster Überblick

Begriffsklärung

Um das Programm intuitiv bedienen zu können, müssen ggf. noch einige Begriffe geklärt werden.

Bei einem Projekt handelt es sich um eine Produktlinie. Eine Produktlinie enthält verschiedene Produkte und in den Produkten verwendete Funktionen.

Die Funktionen lassen sich durch Artefakte näher beschreiben.

Artefakte sind Teile aus Dateien. Diese Dateien heißen Assets.

Sprachwahl

Das Standardsprachprofil kann bei der ersten Anmeldung auf Englisch gestellt sein. Um das Sprachprofil auf Deutsch umzustellen wählen Sie in der oberen Navigationsleiste den Menüpunkt „Settings“ und anschließend im Auswahlmeneü „language“>„German“. Wählen Sie anschließend „Apply changes“ um die Einstellungen zu übernehmen.

Die gewählte Sprache für Ihr Profil wird gespeichert und auch beim nächsten Anmelden weiterhin aktiv sein.

Startseite – Meine Projekte



Meine Projekte	Durchsuchen ▾	Einstellungen	ProductLinRE	product@line.de	Hilfe	Abmelden
Meine Projekte						
Titel	Beschreibung	Zuletzt geändert				
MyApp	Meine erste Produktlinie	24.01.2018 00:39:10	X			
Speiseplan Anzeige	Anzeige des aktuellen Speiseplans für die Uni	24.01.2018 00:55:33	X			
Navigationssystem	Navigation für verschiedene Anforderungen	24.01.2018 00:56:28	X			
Zugangsberechtigung	Gesamtlösungen für verschiedene Unternehmensgrößen	24.01.2018 00:57:02	X			
+Neues Projekt						

Abbildung 6: Meine Projekte

Nach der Anmeldung erscheint die Startseite. Diese beinhaltet ist eine Liste Ihrer eigenen Projekte. Sie haben die Möglichkeit, eines der Projekte auszuwählen, ein neues Projekt zu erstellen oder bestehende Projekte zu löschen.

Für die weitere Navigation steht Ihnen die Navigationsleiste am oberen Bildrand zur Verfügung.

Navigationsleiste



Abbildung 7: Navigationsleiste

Die Navigationsleiste steht Ihnen auf jeder Seite am oberen Bildrand zur Verfügung. Diese Navigationsleiste beinhaltet eine hohe Zahl an Funktionen.

In der linken Bildhälfte haben Sie jederzeit die Möglichkeit, auf Ihre Projektübersicht zurückzukommen, Einstellungen zu treffen und sich durch Projekte, Funktionen und Assets anderer Nutzer inspirieren zu lassen oder diese direkt in Ihr eigenes Projekt zu kopieren.

Im rechten Bildbereich können Sie neben Ihrer E-Mail-Adresse, mit der Sie angemeldet sind, diese Anleitung aufrufen, oder sich abmelden.

Einfacher Bedienablauf

Nach dem Login öffnet sich Ihre Projektübersicht, deshalb startet der Bedienablauf an dieser Stelle.

Projekt

Zu Beginn müssen Sie ein neues Projekt erstellen. Dazu wählen Sie „+ Neues Projekt“ am unterem Ende Ihrer Projektübersicht und geben dem Projekt einen Namen sowie eine Beschreibung.

Wählen Sie Ihr gerade erstelltes Projekt nun durch einen *Klick* auf den blau hinterlegten Projektnamen. Sie befinden sich jetzt in der Projektansicht.

Durch die Wahl von „+ Produkt hinzufügen“ oder „+ Neues Feature“ können Sie neue Produkte oder Funktionen in diesem Projekt definieren. Beachten Sie, dass die Namen ggf. abgekürzt werden. Das geschieht zur besseren Übersicht. In dem Fall können Sie den Mauszeiger über den gekürzten Namen führen und es erscheint ein PopUp mit dem vollen Namen.

Funktion

Indem Sie einen Funktionsnamen *anklicken*, wählen Sie diese aus. Sie werden auf die Funktionsseite weitergeleitet und können Artefakte hinzufügen oder entfernen.

Wählen Sie „Artefakt hinzufügen“, um ein neues Artefakt hinzuzufügen. Sie können nun zwischen „Von neuem Asset“ oder „Von bestehenden Asset“ wählen.

Artefakt

Artefakte sind Teil oder ganzes eines Assets. Wenn Sie ein neues Artefakt definieren wollen, müssen Sie zunächst ein Asset wählen. Dieses kann entweder neu hochgeladen oder aus einem bestehenden Repository gewählt werden.

Nach der Wahl eines Assets können Sie es bearbeiten. Dabei können Sie Teile aus einem Foto ausschneiden, Musik- oder Videoschnitte durchführen, Zeilen aus einer Textdatei markieren oder Abschnitte aus einer XML-Datei definieren.

Nachschlagewerk

Projekte

Meine Projekte

Über die Navigationsleiste lässt sich „*Meine Projekte*“ wählen. Damit gelangen Sie zur Übersicht Ihrer Projekte.

Neue Projekte erstellen

Um ein neues Projekt zu erstellen, wählen Sie „+ *Neues Projekt*“ am unteren Ende Ihrer Projektübersicht.

Fremde Projekte kopieren

Um fremde Projekte zu durchsuchen wählen Sie in der Navigationsleiste „*Durchsuchen*“ > „*Projekt*“. Durch einen *Klick* auf den Projektnamen wählen Sie ein Projekt und können dieses im Anschluss durch „*Projekt kopieren*“ in Ihr eigenes Verzeichnis kopieren und anschließend bearbeiten.

Sie können die Projekte auch mit Hilfe der integrierten Suchfunktion durchsuchen.

Projekte bearbeiten

Sie können den Namen und die Beschreibung eines eigenen Projekts ändern, indem Sie auf den Projektnamen *klicken* und auf der folgenden Seite das *Bleistift-Symbol* wählen.

Projekte löschen

Zum Löschen eines Projekts *klicken* Sie den Button mit dem Kreuz hinter dem Projekt in Ihrer Projektübersicht.

Produkte

Neue Produkte erstellen

Produkte lassen sich in einem Projekt erstellen. Dazu wählen Sie „+ *Produkt hinzufügen*“.

Produkt bearbeiten

Sie können den Namen und die Beschreibung eines Produktes ändern, indem Sie auf den Namen *klicken*. Um die Eigenschaften, also die zugehörigen Funktionen, zu bearbeiten, nutzen Sie bitte die Produkt-Feature-Matrix.

Produkt-Feature-Matrix

Produkte	Kamera	Galerie	Animation	Filter	Werbung	
Standart	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Extended	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Free	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	

Abbildung 8: Produkt-Feature-Matrix

Die Eigenschaften der Produkte eines Projektes lassen sich über die übersichtliche Produkt-Feature-Matrix definieren. Dazu müssen Sie *Häkchen* zu den entsprechenden Funktionen hinzufügen oder entfernen.

Produkte herunterladen

Wenn Sie einem Produkt alle Funktionen hinzugefügt und alle Funktionen mit Artefakten gefüllt haben, können Sie dieses exportieren. Das bedeutet in diesem Fall, Sie können eine Zip-Datei mit dem Produktnamen, der Produktbeschreibung, sowie allen Funktionen und den zugehörigen Artefakten herunterladen. Wählen Sie dazu das *Download-Symbol* rechts neben der Produkt-Feature-Matrix.

Beim ersten Wählen wird der Download bereitgestellt. Dabei werden die Artefakte ggf. geschnitten. Nach einer Benachrichtigung können Sie durch einen **zweiten Klick** die Zip-Datei herunterladen.

Produkt löschen

Zum Löschen eines Produktes *klicken* Sie den Button mit dem Kreuz hinter dem Produkt, rechts von der Produkt-Feature-Matrix in einem Projekt.

Feature / Funktionen

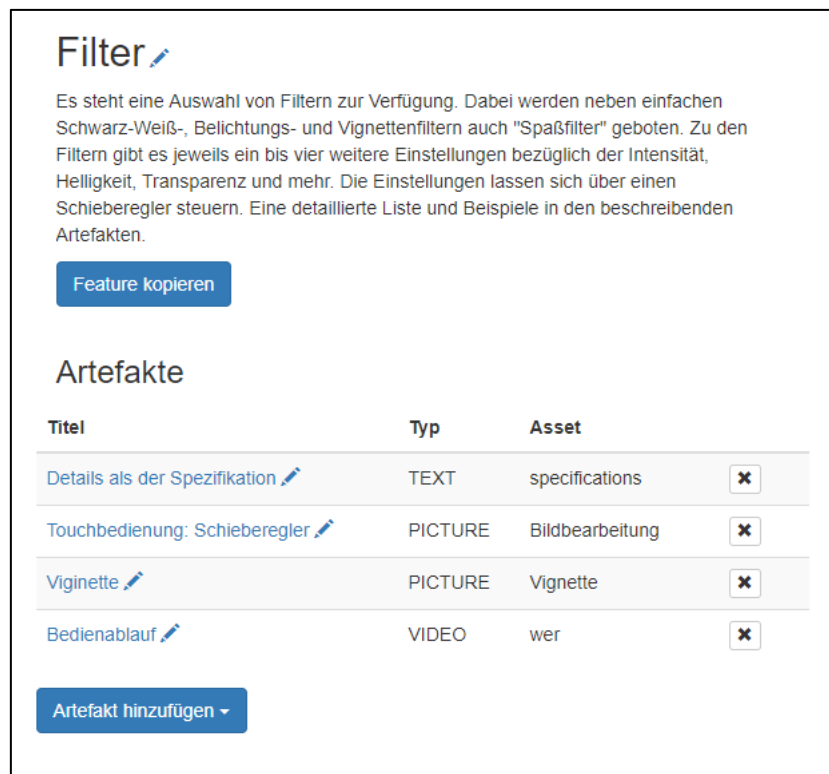


Abbildung 9: Feature Beispiel

Neue Funktion erstellen

Um eine neue Funktion zu erstellen, wählen Sie „+ Neues Feature“ unter der Projekt-Feature-Matrix.

Fremde Projekte kopieren

Um fremde Funktionen zu durchsuchen, wählen Sie „Durchsuchen“ > „Features“. Durch einen *Klick* auf den Funktionsnamen wählen Sie eine Funktion und können diese im Anschluss mit „Feature kopieren“ in eines Ihrer Projekte kopieren.

Sie können die Funktionen auch mit Hilfe der integrierten Suchfunktion durchsuchen.

Funktionen bearbeiten

Sie können eine Funktion umbenennen oder ihre Beschreibung ändern, indem Sie auf den Funktionsnamen *klicken* und auf der folgenden Seite das *Bleistift-Symbol* neben dem Titel wählen.

Beim Bearbeiten einer Funktion haben Sie auch die Möglichkeit neue Artefakte zu definieren oder existente zu entfernen.

Funktionen löschen

Zum Löschen einer Funktion *klicken* Sie auf das blaue Kreuz rechts am Ende des Funktionsnamens in einem Projekt.

Assets

Neue Assets hinzufügen

Um neue Assets hinzuzufügen, gibt es keine eigenständige Funktion. Sie können neue Assets hochladen, wenn Sie ein neues Artefakt definieren. Öffnen Sie dazu eine Funktion und wählen Sie „*Artefakt hinzufügen*“ > „*Von neuem Asset*“. Abschließend können Sie ein neues Asset benennen, beschreiben und in das Repository laden.

Alternativ haben Sie die Möglichkeit eine URL der Datei anzugeben. Bitte beachten Sie, dass der Link direkt auf die Datei führen muss. Ein **YouTube-Link** verweist bspw. **nicht** auf das Video und ist damit **nicht zulässig**.

Fremde Assets nutzen

Um neue Assets für ein Artefakt zu nutzen wählen Sie „*Artefakt hinzufügen*“ > „*Von bestehendem Asset*“.

Sie haben weiterhin die Möglichkeit „*Durchsuchen*“ > „*Assets*“ in der Navigationsleiste zu wählen und alle Assets in Repository zu durchsuchen. Sie können dazu auch die integrierte Suchfunktion nutzen.

Assets löschen

Sie können keine Assets löschen.

Artefakte

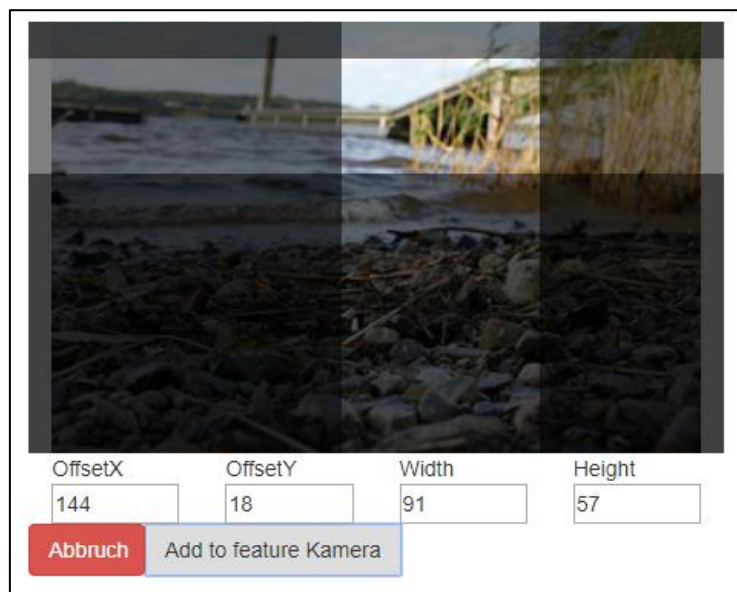


Abbildung 10: Bild Artefakt aus Asset schneiden

Neue Artefakte definieren

Um neue Artefakte hinzuzufügen, wählen Sie die Funktionen, in der Sie das Artefakt hinzufügen wollen, aus. Wählen Sie danach „*Artefakt hinzufügen*“. Wählen Sie anschließend, ob sie ein neues Asset hochladen möchten oder ein bereits vorhandenes nutzen wollen.

Sie werden folgend auf die, dem Dateityp entsprechende, Artefaktseite weitergeleitet und können das Artefakt dort ggf. bearbeiten.

Alternativ haben Sie die Möglichkeit eine URL der Datei anzugeben. Bitte beachten Sie, dass der Link direkt auf die Datei führen muss. Ein **YouTube-Link** verweist bspw. **nicht** auf das Video und ist damit **nicht zulässig**.

Unterstützte Dateitypen

Prinzipiell können alle Dateitypen als Asset hochgeladen und anschließend als Artefakt definiert werden. Jedoch können nicht alle Dateitypen zugeschnitten werden.

Derzeit unterstützt ProductLinRE Video (MP4), Ton (MP3), Bild (PNG, JPG), XML und reine Textdateien (TXT). Zusätzlich gibt es eine Anzeigefunktion für PDF Dokumente.

Video Artefakt

Videos der unterstützten Formate können Sie direkt auf der Webseite zuschneiden. Dazu wird Ihnen ein Video-Player geboten. Sie können durch die Wahl einer Start- und Endzeit einen Videoausschnitt als Artefakt definieren.

Bitte beachten Sie, dass das Schneiden langer und hochauflösender Videos einige Zeit in Anspruch nehmen kann und die Videos erst beim Bereitstellen des Downloads geschnitten werden.

Ton / Musik Artefakt

Tonaufnahmen oder Musikdateien der unterstützten Formate (MP3) können Sie direkt auf der Webseite zuschneiden. Dazu wird Ihnen ein Audio-Player geboten. Sie können durch die Wahl einer Start- und Endzeit einen Tonausschnitt als Artefakt definieren.

Bitte beachten Sie, dass das Schneiden langer Dateien einige Zeit in Anspruch nehmen kann und die Dateien erst beim Bereitstellen des Downloads geschnitten werden.

Bild Artefakt

2D-Bilder in den unterstützten Formaten können Sie direkt auf der Webseite zuschneiden. Dazu wird Ihnen ein Bild-Viewer geboten. Sie können durch die Wahl von einem Startpunkt (x,y-Koordinate), eine Breite sowie Höhe einen Bildausschnitt als Artefakt definieren.

Anstatt einer Eingabe per Hand, können Sie auch die Maus zum Markieren eines Bildausschnitts nutzen.

Bitte beachten Sie, dass das Schneiden hochauflösender Dateien einige Zeit in Anspruch nehmen kann und die Dateien erst beim Bereitstellen des Downloads geschnitten werden.

XML Artefakt

XML Dateien können Sie direkt auf der Webseite zuschneiden. Dazu markieren Sie einfach den gewollten Punkt, ab dem ausgeschnitten werden soll. Durch das Gedrückt halten der Strg-Taste können Sie auch mehrere Punkte wählen.

Text Artefakt

Reine Textdateien oder auch „.txt“ Dateien können Sie direkt auf der Webseite zuschneiden. Dazu markieren Sie einfach die gewünschten Zeilen und wählen Sie übernehmen.

Anderes Artefakt

Andere, nicht unterstützte Dateitypen werden auch ins Repository aufgenommen und werden dem Download eines Produkts angeschlossen, falls sie in einer Funktion als Artefakt definiert sind. Jedoch lassen sie sich auf der Webseite weder bearbeiten noch anzeigen. Nur PDF Dateien lassen sich anzeigen, jedoch auch nicht bearbeiten.

Artefakte löschen

Zum Löschen eines Artefakts *klicken* Sie den Button mit dem Kreuz hinter dem Artefakt in Ihrer Funktion.

Tracking

Alle Objekte verfügen über ein so genanntes Tracking.

Dabei handelt es sich um Zeitstempel von der Entstehung und den Änderungen. Über das Tracking können Sie auch nachvollziehen, wer ein Objekt erzeugt oder kopiert hat.

Das Tracking arbeitet selbstständig im Hintergrund, so müssen Sie diesbezüglich keine Einträge oder Einstellungen vornehmen.

Einstellungen

Passwort ändern

Um Ihr Passwort zu ändern, wählen Sie „*Einstellungen*“ und geben Ihr altes Passwort, gefolgt von Ihrem neuen Passwort, ein. Bestätigen Sie die Änderung durch „*Änderungen übernehmen*“.

Nutzernamen ändern

Möchten Sie Ihren Nutzernamen ändern, wählen Sie „*Einstellungen*“ und geben einen neuen Nutzernamen sowie Ihr aktuelles Passwort ein. Bestätigen Sie die Änderung durch „*Änderungen übernehmen*“.

Sprachwahl

Sie können die Sprache ändern, indem Sie „*Einstellungen*“ und die gewünschte Sprache wählen. Bestätigen Sie die Änderung durch „*Änderungen übernehmen*“.