ch4.md 5/20/2019

Ch4. 객체와 배열

4.3 생성자

객체를 생성하는 방법 2가지

- 1. 객체 리터럴(4.1)
- 2. 생성자

말이 거창하게 생성자(Constructor)이지, 그냥 객체 리터럴을 return 하는 함수.



일반 함수와 차이점: new를 통해 this context라는 독립된 자신만의 컨텍스트를 가진다.

ch4.md 5/20/2019

```
function Card(suit, rank) {
   return { suit, rank };
   }
}
var card = Card('Heart', 'A');

console.log(JSON.stringify(card));

Run> > "{"suit":"Heart","rank":"A"}"

Reset
```

(아래 사진에 나오듯, new가 없으면 this context를 인식하지 못한다.)



4.4 내장 객체, 내장 생성자

Java의 String 처럼 언어에서 이미 정의되어 있는 생성자를 내장 생성자 라고 하고, 내장 생성자를 통해 만들어진 객체를 내장 객체(Built-in Objects) 라고 한다. 내장 객체는 사용자가 굳이 생성자로 생성하지 않아도 사용할 수 있다. 전역 객체는 프로그램의 어느 위치에서나 사용 가능한 객체이다.

ch4.md 5/20/2019

```
> node
> console.log(JSON.stringify({ hello: 'World!' }));
{"hello":"World!"}
```

(JSON은 내장 객체이자 전역객체에다.)

자바스크립트의 3가지 객체 분류

- 1. 네이티브 객체(Native Object): ECMAScript에 표준으로 정의된 내장 객체. (Object, String, Number, Function, JSON, Math)
- 2. 호스트 객체(Host Object): ECMAScript의 표준은 아니지만, 실행 환경에 정의된 내장 객체. (Window, History, Location, XMLHttpRequest)
- 3. 사용자 정의 객체(User Defined Object): 사용자가 직접 정의한 객체

어떤 내장 객체들이 있는지는 p.116 - p.120 참조

4.5 배열

Javascript에서 배열을 쓰고 싶다면 TypedArray 를 쓰자. 그냥 키가 숫자밖에 안되는 해쉬맵이라고 생각하는게 편하다. arr['3']과 arr[3]이 같은말

용어 정리

- 배열 리터럴(literal)
- 인덱스(index): 키
- 배열 요소(item): 값

객체와 마찬가지로 delete 연산자를 통해 배열 요소 삭제 가능

주의점: **length가 배열의 길이를 뜻하지 않는다.**(특히 delete 연산자를 사용할 때, delete 보다는 splice를 쓰자.) 이런식으로 length 보다 작은 수의 배열 요소를 가진 배열을 희소 배열(Sparsed Array)이라고 한다.

javascript 배열의 메모리 관리 (https://developer.mozilla.org/ko/docs/Web/JavaScript/Memory_Management)

논의를 해보고 싶은 점: 언제 자바스크립트 객체를 쓰고, 언제 배열을 써야하는가?