

고정완

rhwjddhks@gmail.com | 010-3878-1459 | www.github.com/ghojeong

업무 경험

Android
Room
Hilt
Flow

Dreamfora, 2021.08 ~

1. 다운로드 수 180 만, MAU 15 만명에 도달한 안드로이드 앱을 두 명이서 개발했습니다.
2. Xamarin 으로 개발되어 있는 앱을, 안드로이드 네이티브로 전환하기 위하여 개발 환경부터 전부 혼자 구축했습니다.
3. 안드로이드 프로젝트를 app, data, domain 3 개의 모듈로 분리하고 TDD 로 개발하도록 환경을 구축했습니다.
4. SQLite 의 테이블 단위의 트랜잭션 마다, **Flow** 를 통해 상태가 전파되도록 프로젝트를 설계하고 환경을 구축했습니다.
5. 서버에서 데이터를 가져오는 Remote Datasource 와, 디바이스에서 데이터를 가져오는 Local Datasource 를 **Repository 디자인 패턴**을 통해 추상화하였습니다.
6. 안드로이드 앱의 프로젝트 설계와 개발 환경 구축을 한 후에는 팀원이 환경을 편하게 느끼도록 스터디를 진행했습니다.
예시) 서버와 비동기 통신 시 Type 과 State 의 차이 .

스터디 경험

NEXTSTEP

테스트 주도 개발을 끊임없이 공부.

1. TDD, 클린코드 with Kotlin 을 완주하여 코틀린으로 만든 도메인 객체를 테스트 하는 법을 배웠습니다.
특히 코틀린 DSL 을 배운 것을 응용해, kts 로 빌드 구성을 이전할 수 있었습니다.
2. 안드로이드 아키텍처 with TDD 를 완주하여 안드로이드 프레임워크에 의존적이지 않도록 도메인 객체를 멀티 모듈로 분리하는 법을 배웠습니다.
분리한 도메인 객체는 테스트 주도로 개발할 수 있도록 팀원의 교육을 진행해왔습니다.
덕분에 전체 인원 10 인 이하의 스타트업에서, QA 팀이 없고 안드로이드 개발자가 저를 포함해 2 명밖에 없는 상황임에도 **Crash free user 가 99.16%** 인 수치를 달성했습니다.

사내 스터디

코드 리뷰를 위해 독서 스터디를 주도

사내에 코드 리뷰 문화를 도입하기 위해, 팀원과 같은 책을 반복해서 읽고 있습니다. 이를 통해 서로 의견이 다르더라도 공감대를 형성할 수 있는 레퍼런스를 제시하는 코드 리뷰 문화를 안드로이드 개발팀에 도입했습니다.

코틀린의 문법과 관련된 코드 스타일은 “Kotlin In Action” 책을 레퍼런스로 스터디하며 코드 리뷰 문화를 만들고 있습니다.

도메인 객체 설계와 관련된 코드 리뷰는 “이펙티브 코틀린” 책을 레퍼런스로 스터디하고 있습니다.

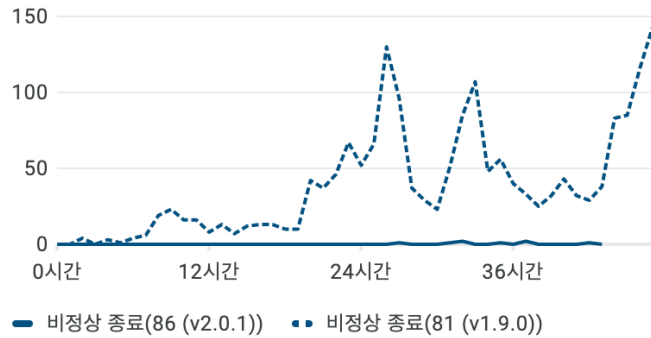
전체 2 회독을 한 이후에는 코드 리뷰 시 의견 차이가 발생할 때마다, 레퍼런스로 삼고 싶은 챕터를 가져와서 서로 발표하는 방식으로 비정기적인 스터디를 열고 있습니다.

TDD 도입 후
크래시 감소

버전 안정성

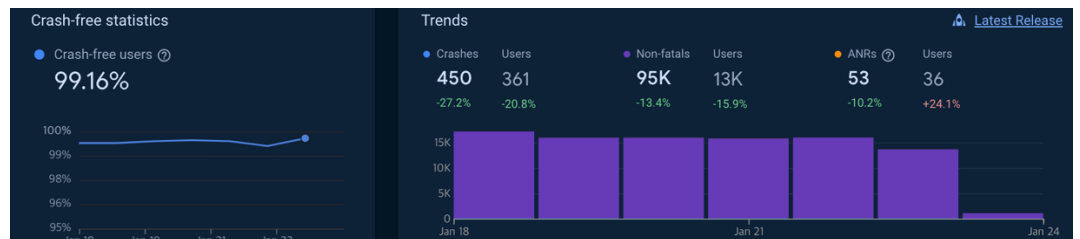
비정상 종료 ?

8 -99.64% 81 (v1.9.0) 대비



[살펴보기 →](#)

현재의
크래시율



다면평가

강점
(Overall strength)

부드러운 소통 능력, 상대를 존중하고 도우려는 이타적인 업무 방식
의사소통 능력이 좋습니다.
- 굿은일도 말아 하려는 솔선수범 태도를 가진 사람입니다.
원활한 의사소통 능력, 타인의 피드백에 대한 긍정적인 수용.
타인과 원활하게 소통하며 팀원들에게 항상 도움을 주기 위해 노력합니다.
발전하려고 열심히 노력한다.
성실하고 열심히하고 적극적이다.
- 미워할 수 없는 인간미.
- 정.
- 동료와 조직을 생각하는 고고한 마음.
- 끊임없이 성장하고자 하는 자세.
항상 누군가를 도우려는 모습