

고정완

Spring 백엔드 직군을 희망합니다.

github.com/ghojeong/resume

(+82) 010-3878-1459

rhwjddhks@gmail.com

Work Experience

Dreamfora — Android 개발자

2021년 8월 - 현재

EcubeLabs — React 개발자

2018년 10월 - 2020년 12월

Education

코드스쿼드 — Java 백엔드 마스터즈 코스

2021년 1월 - 2021년 6월

UNIST — 컴퓨터공학 학사

2013년 3월 - 2018년 8월

Project

안드로이드 네이티브 포팅 — Dreamfora

2022년 1월 - 2022년 6월

C# 과 자마린으로 구현된 앱을 Kotlin 과 안드로이드 기반으로 다시 구현했습니다.

테스트와 lint 검사가 용이하도록 개발환경을 세팅하고 팀원들과 공유했습니다.

하나의 앱을 app, domain, data 3가지 모듈로 분리했습니다.

app 은 안드로이드 프레임워크에 의존성을, data 는 SQLite 에 의존성을 가집니다.

domain 은 비즈니스 로직을 단위 테스트할 수 있는 순수 코틀린 모듈입니다.

Repository 디자인 패턴을 통해 domain 모듈을 의존성 분리했습니다.

[설계 문서 링크](#)

git 및 코드리뷰 문화 도입 — Dreamfora

2021년 8월 - 2022년 6월

“팀 개발을 위한 Git, GitHub 시작하기” 책을 바탕으로 팀원들과 스터디를 했습니다.

local 과 remote(origin/upstream) 브랜치의 차이를 교육했습니다.

엑셀 항목이 아니라, GitHub 이슈로 작업 단위를 쪼개는 문화를 만들었습니다.

같은 브랜치를 재사용하지 않고, 이슈 단위로 브랜치를 새로 만드는 문화를 만들었습니다.

브랜치명과 커밋 메시지를 작성하는 컨벤션을 합의하고 개발 문화로 만들었습니다.

개발 과정에서 일어나는 의논을 코드 리뷰를 통해 남길 수 있도록 문화를 만들었습니다.

GitHub Projects 를 통한 개발보고 체계를 만들어서 경영진을 설득해냈습니다.

업무량을 시각화하여, 모든 개발팀원의 연봉을 20% 인상하는 협상을 성공했습니다.

기술 스택

Java, Spring

Kotlin, Android

Typescript, React

NEXTSTEP 수강 내역

TDD, 클린코드 with Java

TDD, 클린코드 with Kotlin

안드로이드 아키텍처 with TDD

DDD 세레나데

커뮤니티 활동

NEXTSTEP 리뷰어

2020 오픈소스 컨트리뷰톤

[한빛미디어 공감 세미나 강사](#)

관리자 페이지 유지보수 및 배포 스크립트 작성 — *Dreamfora*

2021년 8월 - 2021년 12월

Spring 과 React 기반의 관리자 페이지를 유지보수 했습니다.

클래스형 React 컴포넌트를, 함수형 React 컴포넌트로 리팩토링했습니다.

Spring 과 React를 배포해주는 스크립트를 bash 셸 기반으로 작성했습니다.

Spring, React, MySQL 을 도커화 하여, 로컬에서 개발 가능한 환경을 구축했습니다.

E2E 테스트 환경 구축 — *Ecube Labs*

2020년 7월 - 2020년 8월

Selenium 과 Appium 을 활용해서 웹과 모바일의 E2E 테스트를 자동화하였습니다.

QA 팀과 협력하여, QA 목록을 테스트 코드로 작성했습니다.

팀원들에게 지식을 공유하기 위하여 스터디를 가졌지만, 개발문화로 정착하지는 못했습니다.

i-Box 웹 프론트 개발 — *Ecube Labs*

2020년 1월 - 2020년 6월

일본 이치카와시에 설치한 공공 스마트 쓰레기통의 개발에 참여했습니다.

모바일 기기에서 웹페이지의 QR 이미지를 통해, 사용자 인증이 가능합니다.

쓰레기통의 사용을 추적해서, 사용자에게 비용을 청구합니다.

상태관리와 비동기 처리를 전부 React Hook 을 통해 처리했습니다.

React 에 의존적이지 않은 커스텀 Hook 을 작성할 수 있게 되었습니다.

Haula Back Office 개발 — *Ecube Labs*

2019년 7월 - 2019년 11월

미국 볼티모어 주에서 쓰레기 수거자와 배출자를 연결해주는 플랫폼 개발에 참여했습니다.

바벨과 웹팩만을 이용하여, React 프로젝트 개발 환경을 직접 세팅했습니다.

RxJS 와 Redux-Observable 을 활용하여, 반응형 프로그래밍을 하였습니다.

Redux 의 상태관리와 관련된 비즈니스 로직을 Jest 를 활용해 TDD 로 개발하였습니다.

CleanScaleNetworks 개발 — *Ecube Labs*

2019년 01월 - 2019년 04월

한국 고양시의 쓰레기 매립지에서 쓰레기 무게를 측정하는 계근 작업을 자동화했습니다.

쓰레기 무게를 측정한 결과와 일시가 실시간으로 온라인에 업데이트 되도록 했습니다.

계근 데이터를 시각화하는 웹앱을 Angular 프레임워크를 사용해 개발했습니다.

OAuth 인증과정 중, Authorization Server, Client Server 에 따라 다른 로딩 스크린을 보여줄 수 있도록 했습니다.

Partner Scale 백엔드 API 개발 — *Ecube Labs*

2018년 10월 - 2021년 12월

쓰레기의 무게를 측정한 계근 정보를 CRUD 할 수 있는 API 를 Express 로 개발했습니다.

개발한 API 는 계근 하드웨어를 제작하는 파트너 회사에게 제공되었습니다.

apiDoc 을 통해 API 의 문서를 만들고, 오프라인으로 API 사용에 관한 교육을 진행했습니다.