고정완

| [rhwjddhks@gmail.com](mailto:rhwjddhks@gmail.com) | 010-3878-1459 | [www.github.com/ghojeong](http://www.github.com/ghojeong) |
| --- |

# 업무 경험

| Android Room Hilt Flow | Dreamfora, 2021.08 ~  1. 다운로드 수 180만, MAU 15만명에 도달한 안드로이드  앱을 두 명이서 개발했습니다.  2. Xamarin 으로 개발되어 있는 앱을, 안드로이드 네이티브로  전환하기 위하여 개발 환경부터 전부 혼자 구축했습니다.  3. 안드로이드 프로젝트를 app, data, domain 3개의 모듈로 분리하고 TDD 로 개발하도록 환경을 구축했습니다.  4. SQLite 의 테이블 단위의 트랜잭션 마다, **Flow** 를 통해 . 상태가 전파되도록 프로젝트를 설계하고 환경을 구축했습니다.  5. 서버에서 데이터를 가져오는 Remote Datasource 와, 디바이스에서 데이터를 가져오는 Local Datasource 를 **Repository 디자인 패턴**을 통해 추상화하였습니다.  6. 안드로이드 앱의 프로젝트 설계와 개발 환경 구축을 한 후에는 팀원이 환경을 편하게 느끼도록 스터디를 진행했습니다. 예시) [서버와 비동기 통신 시 Type 과 State 의 차이](https://velog.io/@nathankim0/%EB%B9%84%EB%8F%99%EA%B8%B0-%EC%9E%91%EC%97%85-%EA%B4%80%EB%A6%AC-%ED%9A%8C%EA%B3%A0-Type-%EA%B3%BC-State) . |
| --- | --- |

# 스터디 경험

| NEXTSTEP | **테스트 주도 개발**을 끊임없이 공부.  1. TDD, 클린코드 with Kotlin 을 완주하여 코틀린으로 만든 도메인 객체를 테스트 하는 법을 배웠습니다.  특히 코틀린 DSL 을 배운 것을 응용해, kts 로 빌드 구성을 이전할 수 있었습니다.  2. 안드로이드 아키텍처 with TDD 를 완주하여 안드로이드 프레임워크에 의존적이지 않도록 도메인 객체를 멀티 모듈로 분리하는 법을 배웠습니다.  분리한 도메인 객체는 테스트 주도로 개발할 수 있도록 팀원의 교육을 진행해왔습니다.  덕분에 전체 인원 10인 이하의 스타트업에서, QA 팀이 없고 안드로이드 개발자가 저를 포함해 2명밖에 없는 상황임에도 **Crash free user 가 99.16%** 인 수치를 달성했습니다. |
| --- | --- |
| 사내 스터디 | **코드 리뷰**를 위해 독서 스터디를 주도  사내에 코드 리뷰 문화를 도입하기 위해, 팀원과 같은 책을 반복해서 읽고 있습니다. 이를 통해 서로 의견이 다르더라도 공감대를 형성할 수 있는 레퍼런스를 제시하는 코드 리뷰 문화를 안드로이드 개발팀에 도입했습니다.  코틀린의 문법과 관련된 코드 스타일은 “Kotlin In Action” 책을 레퍼런스로 스터디하며 코드 리뷰 문화를 만들고 있습니다.  도메인 객체 설계와 관련된 코드 리뷰는 “이펙티브 코틀린” 책을 레퍼런스로 스터디하고 있습니다.  전체 2회독을 한 이후에는 코드 리뷰 시 의견 차이가 발생할 때마다, 레퍼런스로 삼고 싶은 챕터를 가져와서 서로 발표하는 방식으로 비정기적인 스터디를 열고 있습니다. |

|  |  |
| --- | --- |

# 자료

| TDD 도입 후 크래시 감소 | 텍스트, 스크린샷, 도표, 그래프이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 |
| --- | --- |
| 현재의 크래시율 | 스크린샷이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 |
| 다면평가 | 텍스트, 폰트, 스크린샷이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 |