

Mini Projeto

INSTRUÇÕES:

- A duração do mini projeto não deve exceder 5 dias corridos (120h) do recebimento do enunciado por e-mail
- Deve-se utilizar obrigatoriamente a linguagem C# no backend para realização do mini projeto
- É permitida a consulta à internet e utilização de frameworks de preferência do candidato na implementação
- Espera-se que o candidato entregue uma solução funcional e bem organizada, com código limpo e de fácil entendimento
- Dada a limitação de tempo, pedimos que seja priorizada a funcionalidade do projeto em detrimento de sua interface gráfica / layout
- O código fonte contendo a solução do mini projeto deve ser disponibilizado em um repositório no GitHub (<https://github.com/>) para avaliação
- Soluções que não aderirem às instruções acima, que apresentarem erros de compilação ou que não executarem ao menos parcialmente o objetivo proposto serão desqualificadas

ENUNCIADO:

Sincronizador de Legendas

O formato SubRip (.srt) de arquivos de legendas para filmes se tornou bastante popular nos últimos anos, entre outros motivos por sua simplicidade. Segue breve explicação do formato.

Contêm linhas formatadas de texto simples em grupos separados por uma linha em branco. As legendas são numeradas sequencialmente, começando em 1. O código temporal (*timecode*) usado é *horas:minutos:segundos,milissegundos* com unidades de tempo fixadas em dois dígitos com preenchimento por zeros à esquerda, e frações fixadas em três dígitos também com preenchimento por zeros à esquerda (00: 00: 00,000). O separador fracionário utilizado é a vírgula, uma vez que o programa foi escrito em França.

Exemplo de grupo:

```
168
00:20:41,150 --> 00:20:45,109
- How did he do that?
- Made him an offer he couldn't refuse.
```

Um problema comum enfrentado por usuários de legendas SubRip é a falta de sincronismo entre o áudio e *timecodes*, que na maior parte das vezes pode ser resolvido aplicando-se um deslocamento fixo à todos os *timecodes* da legenda.

O objetivo deste mini projeto é desenvolver uma aplicação web capaz de:

1. Receber upload de arquivos de legenda SubRip
2. Aplicar um deslocamento temporal (*offset*) à todos os *timecodes*
3. Permitir o download do arquivo final processado

Opcionalmente, caso haja tempo, implemente uma página contendo o histórico de arquivos de legendas processados, que permita o download individual de cada um deles.

Wireframe proposto:

The wireframe shows a central form titled "SubRip Subtitles Adjuster". Inside the form, there is a file selection area with a "Choose file" button and a text field displaying "No file chosen". Below this is an input field labeled "offset". At the bottom left of the form is a "submit" button, and at the bottom right is a link that says "open history →".

Atenção: A organização da solução seguindo as boas práticas de programação orientada à objetos (*SOLID principles*) terá peso relevante na avaliação da solução do candidato ao mini projeto.