**Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет**

**информационных технологий, механики и оптики **

Группа R32372 К работе допущен Студент Маркевич Павел Андреевич Работа выполнена Преподаватель Тропченко А. А. Отчет принят

Отчёт по практической работе №1650

1. **Цель работы и задача.**

Решить задачу максимально эффективным способом, используя известные структуры данных и алгоритмы, а также соблюдая ограничения по времени и по памяти.

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

1. **Текст программы.**

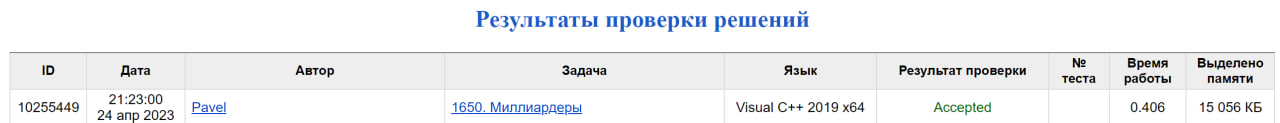
Исходный код программы доступен в следующем репозитории github (файл 1650.cpp): https://github.com/ghorik78/Algorithms-and-datastructures

1. **Описание алгоритма.**

Считаем все входные данные в 2 основных цикла. В первом заполним мапы {Богач-Деньги} и {Богач-Город}. Если город уже встречался, то важно не забыть поменять его параметры. Затем нужно проследить все передвижения миллиардеров, меняя значения в мапах в соответствии с прошлым и текущим местоположением.

Из структур данных использовался только динамический массив (vector из языка C++) и map.

1. **Выводы по работе.**



Подтверждение принятия решения системой

Решили поставленную задачу, соблюдая ограничения по времени и по памяти.