

CHEN SU

ghosind@gmail.com ◇ ghosind.com ◇ github.com/ghosind

教育背景

工学学士 计算机科学与技术

Jane 2017

个人技能

- 熟悉 C、Golang、JavaScript/TypeScript 等编程语言，具有相应的工作或项目经验。
- 对 Linux 系统有一定的了解，熟悉 Linux 下基本命令的使用以及 Shell 脚本的编写。
- 熟悉 AWS 云服务，具有四年基于 AWS 云服务的服务端应用程序开发经验，对阿里云及微软 Azure 有一定了解。
- 具有 GitHub Actions、GitLab CI/CD 等自动化工具使用经验，熟悉通过 Shell 脚本构建自动化工具。
- 具有国际化团队合作经验（北美、欧洲、东南亚），有一定的英文阅读表达能力。
- 对开源具有热情，具有多个开源项目的参与经历。

工作经验

FatCoupon

2019.5 - 至今

后端工程师/后端负责人

- 负责服务端基于 AWS Lambda、Docker 等基础服务设计并构建跨项目架构体系，开发基于 Golang、Node.js 等语言实现的服务端系统。
- 作为主要负责人参与了多个项目从 0 到 1 落地，并负责或参与后续的研发与维护。
- 编写项目基础框架，构建动态配置中心、任务管道等基础设施服务，并建立通用邮件、推送等跨项目服务中间件服务。
- 优化基于 AWS 云服务的网络拓扑结构，设计多级缓存逻辑，降低超过 90% 内部网络通信传输成本（从单月 190TB+ 降低至 15TB 以内）。
- 构建基于身份识别、验证码校验等措施构建服务安全体系，防御脚本恶意登录等攻击性行为。
- 基于 React、AntDesign 构建服务端控制平台，构建服务配置管理等基础服务的图形化处理界面。

Timepop

2018.8 - 2019.2

后端工程师

- 作为主要负责人开发并维护基于 Node.js、GraphQL 的社交平台后端服务。
- 开发基于 FoF 算法的好友推荐系统，为用户提供伪实时二度好友推荐。
- 参与基于 AWS、Docker 的服务端架构设计，基于 GitLab CI/CD 和 Shell 脚本实现服务自动化部署。
- 参与部分移动端 React Native 界面及功能的实现。

上海店达

2018.4 - 2018.8

后端工程师/小组 Leader

- 主要负责通过 Node.js 开发基于 Express 框架的后端服务，并编写前端页面及交互脚本。
- 作为采购服务组负责人对接产品经理、线下业务团队，确定需求内容及排期。
- 优化历史遗留问题，稳定化多个复杂业务查询逻辑。
- 带领小组成员制定代码规范，并将服务代码进行 Promise 化重构。

- 基于 AutoDesk Revit、C#、C++ 开发作为公司主要产品的 HiBIM。
- 开发基于 WPF、WinForm 的 Windows 桌面程序。
- 参与基于 2D CAD 图纸的 3D 模型建模功能开发，实现管道建模等功能。
- 基于 SQLite 实现 HiBIM 与 CAD 图纸数据的共享。

项目经历

FatCoupon

fatcoupon.com

- 设计并实现基于 Docker、AWS Lambda 函数计算构建微服务与无服务 (Serverless) 架构体系，并通过 HTTP、gRPC、消息队列以及 Lambda 调用实现服务间通信。
- 基于 AWS 服务以及消息队列构建消息推送、邮件等基础服务，实现订阅列表、模板渲染以及日均十万级消息的处理。
- 通过定时任务从多个上游服务获取并分析处理订单数据，实现对多个项目每日十万级订单数据的检测、创建、更新以及其奖励机制的处理。

Kash.ly 短链接系统 Golang, MySQL, AWS

kashly.net

- 基于 MD5、LCG 以及 Base62 算法实现短链接服务，并加入校验位提供合法性校验。
- 记录并分析短链接点击数据，为运营团队及用户提供分时点击量、设备信息等统计数据。

DVM ShellScript

github.com/ghosind/dvm

- ShellScript 编写的 Deno 版本管理个人开源项目，提供了与 NVM 相似的版本管理功能。
- 项目在 GitHub、Gitee 等平台发布，并被列为 Gitee 官方推荐项目。