视频云 Android SDK API 参考文档

云播放器

VERSION 2015-12



目录

1 简介和视频云	2
1.1 概述	2
1.2 阅读对象	2
2 功能特点	3
2.1 系统功能	3
2.2 播放器功能	3
3 开发流程	4
3.1 下载 SDK	4
3.2 添加至 Android studio 工程	4
3.3 依赖库说明	4
3.4 权限说明	4
3.5 混淆说明	4
4 API 介绍	5
4.1 UVideoView	5
5 SDK 升级历史信息文档变更	7
6 反馈和建议	8



1 简介和视频云

1.1 概述

UCloud 云计算(上海优刻得信息科技有限公司)是国内技术与服务最为顶尖的基础云服务商,公司专注于基础云计算的产品研发与运营,是上海市云计算基地重点企业,国家工信部首批认证通过的"可信云计算企业"。

我们围绕用户的需求持续创新,通过整合优秀的合作伙伴资源,深耕互联网领域,打造全天候 90 秒内快速响应的服务体系,在国内云计算领域构筑了独树一帜的竞争优势。

UCloud 云计算平台已经为游戏、移动互联网、大数据、电子商务、Saas 等多个领域提供 IT 基础架构支撑,得益于业内领先的云计算技术和技术团队的专业经验,UCloud 已成功为国内外上万家企业用户提供服务,大幅降低了用户使用 IT 基础设施的成本及技术门槛。UCloud 视频云服务(简称"视频云")基于 UCloud UCDN 和多媒体技术,为广大开发者提供媒体相关的整体解决方案。

视频云通过提供一系列 API 及跨终端平台 SDK,实现包括媒体存储、编码、转码、内容保护、点播、直播、音视频会议、分析、广告等诸项功能。

媒体应用具有技术专业性强、计算及存储资源门槛高的特点;而通过使用视频云服务, 开发者就可轻松利用 UCloud 技术及平台资源同时,专注于自己的业务,灵活、快捷地构建 各种形式的媒体应用。

1.2 阅读对象

本文档面向所有使用该 SDK 的开发人员、测试人员、合作伙伴以及对此感兴趣的其他用户,要求读者具有一定的 Android 编程经验。



2 功能特点

2.1 系统功能

支持功能	内容
Android 版本	支持 Android 3.x/4.x/5.x
硬件 cpu 支持	arm5、armv6、arm7、armv7 neon、intel x86
流媒体格式	http streaming、HLS、rtmp、rtsp

2.2 播放器功能

支持功能	内容
播放方式	支持软硬解码方式的切换
播放屏幕	支持全屏播放以及非全屏播放
播放体验	支持播放时手势调节屏幕亮度、音量、seek
功能菜单	提供多清晰度的切换、画幅的调整、解码方式的切换

3 开发流程

3.1 下载 SDK

下载最新版本的 Android 播放 SDK, 下载地址:www.ucloud.cn

3.2 添加至 Android studio 工程

解压 ucloud-android-player.zip,打开 Android studio 菜单 File->New->Import Project,选择 并指向 ucloud-android-player 的解压目录。

自此已成功将工程导入至 Android studio 中,使用 alt+shift+F10 快捷方式即可运行 demo 工程。若出现库找不到编译失败,更新相应的 sdk 即可。

3.3 依赖库说明

1.使用到的库有:

1.OkHttp-v2.4.0

3.若是在 eclipse 当中使用,需要手动添加至 libs 目录并添加并 add to build path,推荐使用 Android studio 来开发。

3.4 权限说明

在 Androidmainfets.xml 中添加以下权限:
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />

 $<\!\!\!\text{uses-permission and roid:name="and roid.permission.ACCESS_NETWORK_STATE"/>\!\!\!\!>$

<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STROAGE" />

3.5 混淆说明

```
在 proguard-rules.pro 中添加以下说明:
-keep class com.ucloud.**{*;}
```



4 API 介绍

4.1 UVideoView

使用方法与原生 VideoView 类似主要方法及功能描述如下:

方法	功能	
void setVideoPath(String)	设置 uri,内部自动处理 start 的时机	
void setRatio(int)	设置画幅 UVideoView.VIDEO_RATIO_FIT_PARENT UVideoView.VIDEO_RATIO_WRAP_CONTENT UVideoView.VIDEO_RATIO_FILL_PARENT UVideoView.VIDEO_RATIO_MATCH_PARENT UVideoView.VIDEO_RATIO_16_9_FIT_PARENT UVideoView.VIDEO_RATIO_4_3_FIT_PARENT	
void setDecoder(int)	设置解码方式 UVideoView.DECODER_HW 硬解 UVideoView.DECODER_SW 软解 默认为软解	
void registerCallabck(Callback)	注册监听播放器的状态 UVideoView.CallBack.EVENT_PLAY_START UVideoView.CallBack.EVENT_PLAY_PAUSE UVideoView.CallBack.EVENT_PLAY_STOP UVideoView.CallBack.EVENT_PLAY_COMPLETION UVideoView.CallBack.EVENT_PLAY_ERROR UVideoView.CallBack.EVENT_PLAY_DESTORY UVideoView.CallBack.EVENT_PLAY_SEEK_COMPLE TED UVideoView.CallBack.EVENT_PLAY_INFO_BUFFERI NG_START UVideoView.CallBack.EVENT_PLAY_INFO_BUFFERI NG_END	



void setPlayMode(UVideoView.PlayMode)	设置播放模式 UVideoView.PlayMode.REPEAT 重复 UVideoView.PlayMode.NORMAL 普通
void setPlayType(UVideoView.PlayType)	设置播放 Stream 的类型 UVideoView.PlayType.NORMAL 点播 UVideoView.PlayType.LIVE 直播
Void setVolume(float,float)	设置左右声道 0.0-1.0
void stopPlayback()	停止播放,默认会清除多清晰度信息
void stopPlayback(boolean)	停止播放,false 不清除多清晰度信息, true 清除
List <uvideoview.definition> getDefinitions()</uvideoview.definition>	获取支持的多清晰度信息,在收到 UVideoView.Callabck.EVENT_PALY_START 回调之 后获取
UVideoView.Definition getDefaultDefinition()	获取默认播放的清晰度
void toggleDefinition(UVideoView.Definition)	切换清晰度
Void toggleDecoder(int)	0 切换硬解 1 切换软解



5 SDK 升级历史信息文档变更

版本号	发布日期	说明
1.1	2015.6.20	基本的播放功能
1.2	2015.7.15	优化手势 seek,音量调节、屏幕亮度控制
1.3	2015.9.16	增加多清晰度切换、横竖屏切 换、画幅调整
1.5	2015.12.1	增加 UVideoView 接口、默认 ui 界面实现,移至 demo



6 反馈和建议

对于使用中发现的问题和建议进行反馈我们的技术人员会同您联系。