# 从三维数据到调度方案

# 面向土方挖掘的调度方案规划算法

有到大學 Nankai University

刘华彬 匡航逸

张铭洲

\*通讯作者



#### 1.介绍

近年来,国家推进大江大河治理与高速公路网络 建设。但河道整治和高速公路修建面临地质复杂、 精度要求高、环境影响大等难题,传统方式存在 诸多弊端。新兴技术为工程建设转型带来契机。 本研究进行了以下四项工作:

任务一:读取勘探图信息,利用几何解析方法计 算边坡线的z轴信息。

任务二: 迁移方法构建高速公路山体三维模型任 务三:依据三维信息计算土方量并规划最优调度 路径。

任务四: 从计算机视觉构建照片生成三维场景模

#### 型,辅助勘探。

## 2.对河道挖掘方案的三维建模

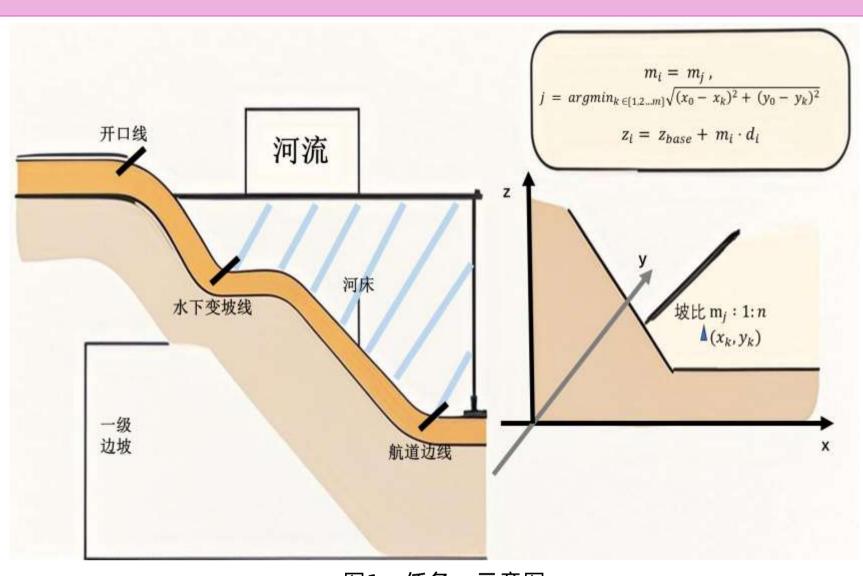
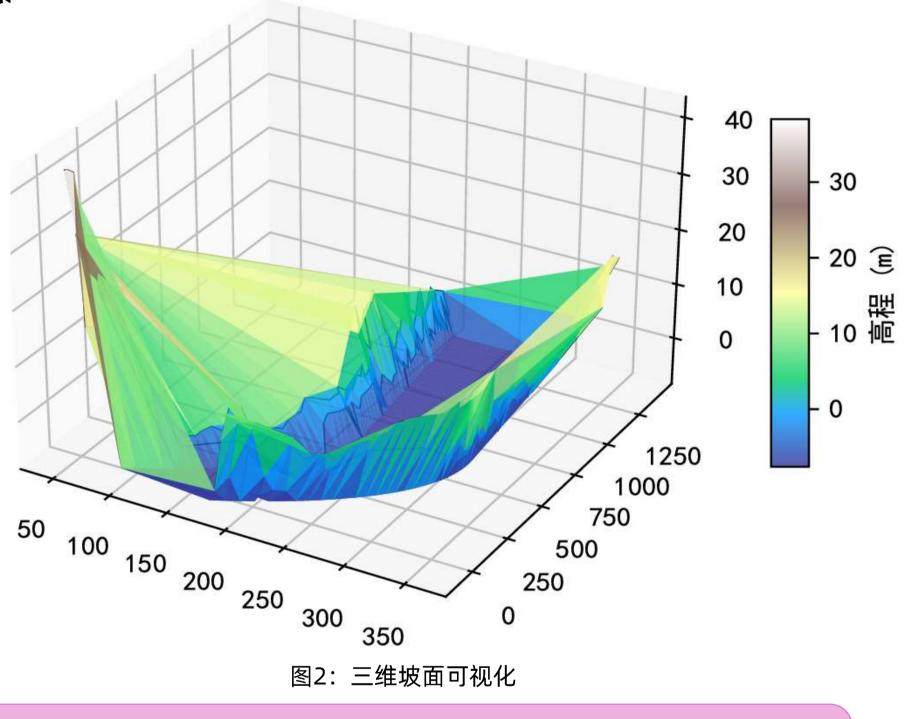


图1: 任务一示意图

任务一是对河道挖掘方案进行三维建模。先分析 提取勘探图边坡线等关键信息,用有序顶点集合 表示曲线。分块区域确定坡比,计算顶点高程。 获取顶点三维坐标后,用 Delaunay 三角剖分重 构曲面,通过二维投影和三维构建生成连续边坡 表面并可视化。



# 3.对高速公路边坡的三维建模

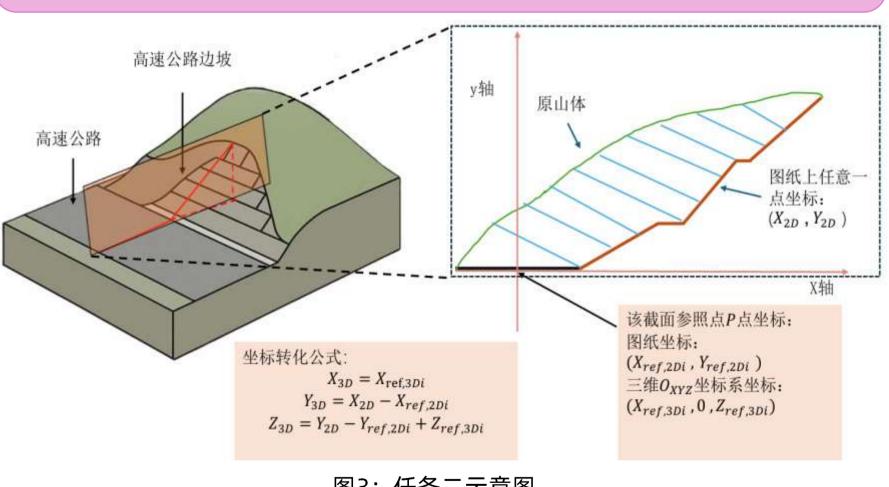


图3: 任务二示意图

任务二是对桂林外环高速 B 段边坡进行三维建 模。先简化模型,将中心线近似为直线;建立 三维空间直角坐标系,通过参照点和工程参数, 把 CAD 图纸二维坐标转换为三维坐标;最后对 转换后的点集,用 Delaunay 三角剖分构建连 续曲面,并可视化呈现坡面与等高线图。

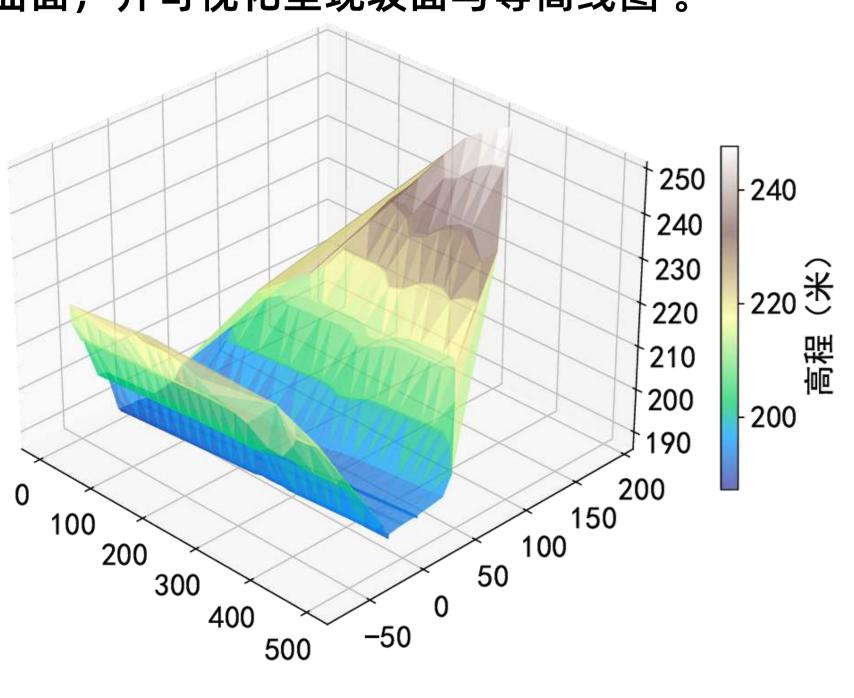


图4:两侧山体三维可视化

#### 4.挖方体积与最优调度路径规划

任务三围绕挖方体积计算与最优调度路径规划 展开。先计算河道和高速项目的挖方、回填体 积;再以时间短、开销少为目标,构建基于双 层优化的调度规划模型,将问题拆解为CVRP问 题和聚类参数与车辆数选择问题; 随后分别利 用蚁群算法和粒子群算法求解,最终得出两项 任务的时间、成本等优化结果并可视化呈现。

 $\min E_b(\mathbf{X})$ 

s.t.

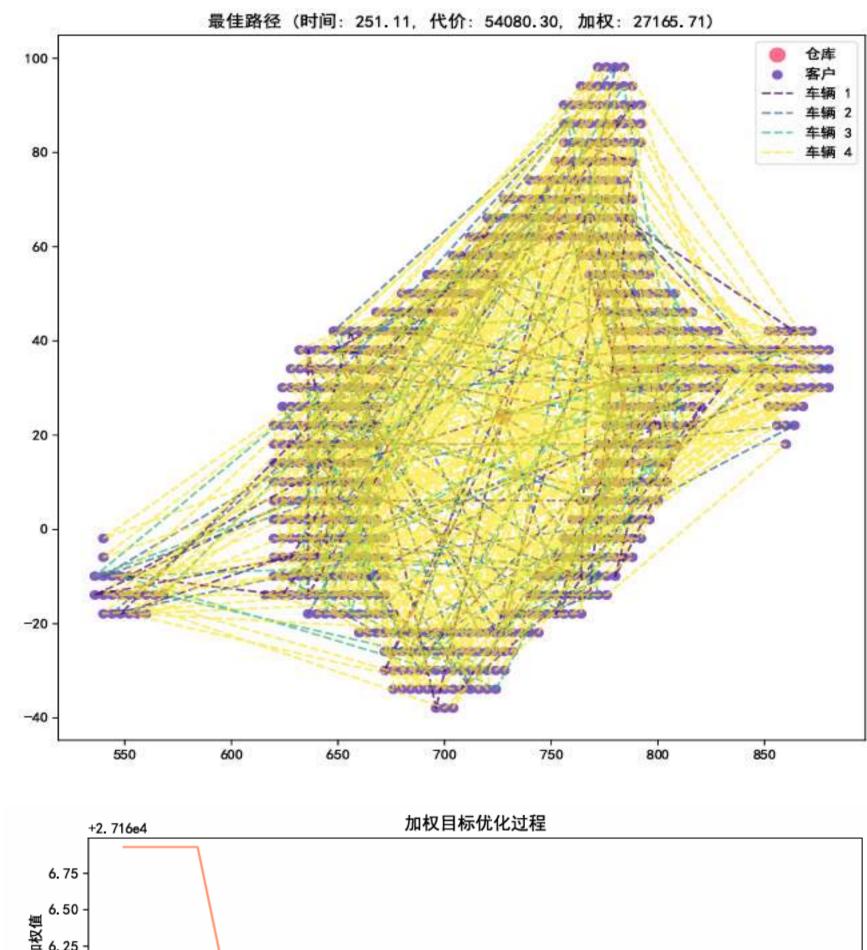
$$a. \sum_{k=1}^{n'_d} \sum_{j=1}^{n'_l} x_{0jk} = \sum_{k=1}^{n'_d} \sum_{j=1}^{n'_l} x_{j0k} = n'_d$$

$$b. \sum_{i=1}^{n'_l} x_{ijk} = \sum_{i=1}^{n'_l} x_{jik} \quad \forall j = 1, 2, \dots, N, \forall k \in m$$

$$c. \sum_{i=0}^{n_l'} \sum_{j=0}^{n_l'} x_{ijk} m_j \le V_c \quad \forall k \in m$$

$$d. \sum_{k=1}^{n'_d} \sum_{i=0}^{n'_l} x_{ijk} = 1 \quad \forall j = 1, 2, \dots, N$$

$$e.n'_d \ge \left[\frac{\sum_{j=1}^{n'_l} m_j}{V_c}\right] \quad K = 1, 2, \dots, N$$



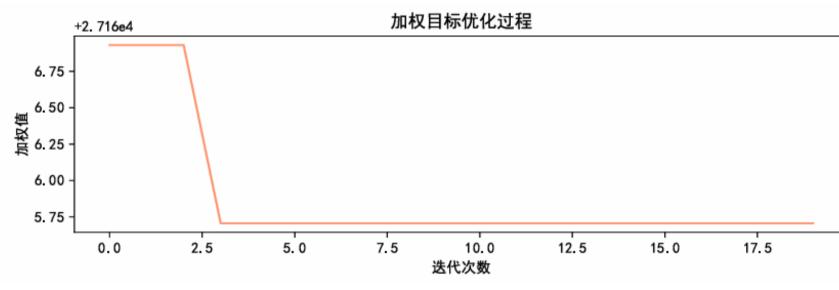
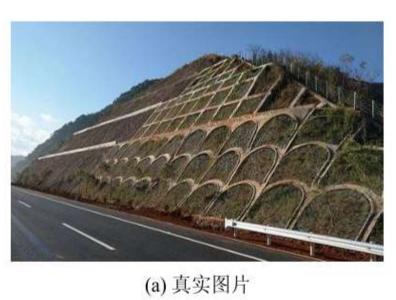


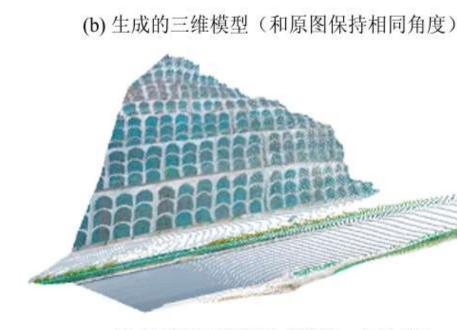
图4: 最优路径和收敛过程(仅展示一个装卸点)

#### 5.从图片到三维模型

基于上述任务,我们想到如果能从图片生成三维 模型,则可以大幅降低勘探的成本。利用RGB数 据和深度估计算法可获取三维数据,但需相机参 数确定真实关系。我们复现了前沿工作-VGGT[1],其可快速重建模型,获取三维数据,



(c) 真实图片



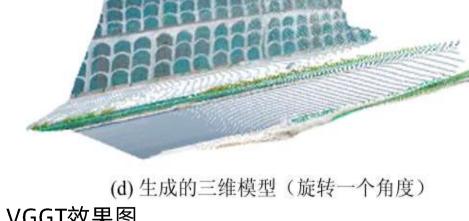


图5: VGGT效果图

## 6.总结

本文围绕土方挖掘调度,构建三维建模、土 方量计算及优化调度方案,融合三维重建与 先进算法,采用有效策略实现多目标优化与 可视化。但模型存在简化假设导致的局限性, 未来可从细化模型、提升算法、融合新技术、 发展动态调度和增强鲁棒性等方面改进,具 有创新与实用价值。