

## **FloppaWare**

# Programación orientada a objetos

## Gestor de administración de datos del alumno

Plan de la 2° iteración

v0.3

Integrantes Aranda Solis Ricardo García González Alejandro Rodríguez Rodríguez Arturo Sosa Cortez Misael Ivan

Fecha: 03/11/2022



Floppaware	HOJA	2 DE 5
Plan de la 2° iteración - Gestor de administración de datos del alumno	Ingeniería en co Programación oriei	•

### Contenido

1	Histórico de Cambios	3
2	Fechas	4
3	Descripción	4
3.1	Objetivo del software de la primera iteración	4
4	Tabla de actividades	4
5	Tabla de riesgos de la primera iteración	4



Floppaware	HOJA	3 DE 5
Plan de la 2° iteración - Gestor de administración de	Ingeniería en co	mputación -
datos del alumno	Programación orientada a objetos	

### Histórico de Cambios

Versió n	Comentario / Descripción	Responsable de Actualización	Fecha de Actualizació n	Estado del Documento
v0.1	Creación del documento	Aranda Solis Ricardo	01/11/22	Incompleto
v0.2	Modificación del documento	Aranda Solis Ricardo	01/11/22	Incompleto
v0.3	Modificación del documento	Aranda Solís Ricardo	01/11/22	Completo

datos del alumno

Firma del responsable de última actualización	Rúbrica
Runger Manager	



Floppaware	HOJA	4 DE 5

# Plan de la 2° iteración - Gestor de administración de datos del alumno

Ingeniería en computación -Programación orientada a objetos

#### 2 Fechas

Fecha inicio: 20 de octubre de 2022. Fecha fin: 01 de diciembre de 2022

#### 3 Descripción

#### 3.1 Objetivo del software de la segunda iteración

Se debe de elaborar de manera precisa las clases que conlleva la interfaz de usuario (controlador y vista) y probar alguna funcionalidad con la interacción de los elementos del menú, botón y tabla de vista, esto creando la clase de controlador de la vista relacionada a la interfaz del administrador escolar.

#### 4 Tabla de actividades

Id	Funcionalidad o actividad	Responsable	Estado
1	Creación de la interfaz gráfica de usuario (administrador escolar)	Aranda Solis Ricardo	Hecho
2	Creación de la interfaz gráfica de usuario (Estudiante)	Aranda Solis Ricardo	Pendiente
3	Creación de la interfaz gráfica de usuario (Login)	Aranda Solis Ricardo	Pendiente
4	Documento del plan y requerimientos de la segunda iteración	Todos	Hecho
5	Creación de clase Generar usuario (Creación de datos personales)	García González Alejandro	Hecho
6	Creación de clase Generar usuario(Creación de datos académicos)	Rodriguez Rodriguez Arturo	Pendiente
7	Creación de clase Generar usuario(Leer base de datos direcciones correos de méxico)  Rodriguez Arturo		Pendiente
8	Creación de clase Calcular números de inscripción	Sosa Cortez Misael Ivan	Pendiente
9	9 Creación de clase Exportación de datos Sosa Cortez Misael Ivan		Pendiente
10	Creación de clase de controlador de interfaz gráfica (general)	García González Alejandro	Pendiente



Floppaware	HOJA	5 DE 5

Plan de la 2° iteración - Gestor de administración de datos del alumno

Ingeniería en computación -Programación orientada a objetos

## 5 Tabla de riesgos de la segunda iteración

Riesgo	Probabilidad	Gravedad	Contingencia	Contención
Pérdida de datos (Documentos, diagramas, etc.)	Media	Alta	Respaldar información y verificar que se haya realizado correctamente. Usar repositorios en la nube.	Re armar el proyecto de memoria
Paro de actividades	Alta	Alta	N/A	Recalendarizar actividades
Enfermedad de algún miembro de los equipos	Media	Media	Vivir una vida saludable	Reorganizar actividades
Sismo	Baja	Media	N/A	Recalendarizar actividades