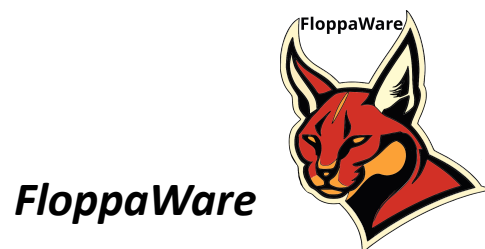
	FloppaWare	HOJA	1 DE 4
	Retrospectiva de la 2º Iteración - FloppaWare	Programación orientada a objetos	




Programación Orientada a Objetos

FloppaWare

Retrospectiva de la 2º Iteración


V0.3

Fecha: 15/11/2022

	FloppaWare	HOJA	2 DE 4
	Retrospectiva de la 2º Iteración - FloppaWare	Programación orientada a objetos	


Contenido


1	Histórico de Cambios	3
2	Actividades pendientes en la iteración	4
3	Actividades que se hicieron bien	4
4	Actividades que tuvieron un efecto negativo	4
5	Necesidades de mejora	4

	FloppaWare		HOJA	3 DE 4
	Retrospectiva de la 2° Iteración - FloppaWare		Programación orientada a objetos	

1 Histórico de Cambios

Versión	Comentario / Descripción	Responsable de Actualización	Fecha de Actualización	Estado del Documento
V0.1	Creación del documento	Aranda Solís Ricardo	14/11/2022	Incompleto
V0.2	Conteo de votos	Rodríguez Rodríguez Arturo	15/11/2022	Incompleto
V0.3	Escritura de actividades positivas	Aranda Solís Ricardo	15/11/2022	Completo

Firma del responsable de última actualización	Rúbrica
Aranda Solís Ricardo 	

	FloppaWare	HOJA	4 DE 4
	Retrospectiva de la 2° Iteración - FloppaWare	Programación orientada a objetos	

2 Actividades pendientes en la iteración

Id	Actividades pendientes	Iteración
2.1	Creación de la clase mapa curricular	2
2.3	Asignación de calificaciones de alumnos	2
2.6	Asignación de créditos a materias.	2

3 Actividades que se hicieron bien

#Votos	Actividades que se hicieron bien
3	Arreglar la TableView para mostrar correctamente datos personales
3	Manejo de Interfaz de usuario para mostrar datos en la tabla
3	Investigación de formas de estructurar el proyecto

4 Actividades que tuvieron un efecto negativo

#Votos	Actividades que tuvieron efecto negativo
3	Procrastinación de algunas actividades

5 Necesidades de mejora

#Votos	Necesidades de mejora
3	Mayor inversión de tiempo
3	Poner más calidad en el código, cuidando la sintaxis