	FloppaWare		HOJA	1 DE 5
	Plan de la 3º iteración - FloppaWare		Programación Orientada a Objetos	




FloppaWare

Programación orientada a objetos

Plan de la 3º iteración


V0.3

Fecha: 17/11/2022

	FloppaWare	HOJA	2 DE 5
	Plan de la 3º iteración - FloppaWare	Programación Orientada a Objetos	


Contenido


1	Histórico de Cambios	3
2	Fechas	4
3	Descripción	4
3.1	Objetivo del software de la primera iteración	4
4	Tabla de actividades	4
5	Tabla de riesgos de la primera iteración	4

	FloppaWare		HOJA	3 DE 5
	Plan de la 3° iteración - FloppaWare		Programación Orientada a Objetos	

1 Histórico de Cambios

Versión	Comentario / Descripción	Responsable de Actualización	Fecha de Actualización	Estado del Documento
V0.1	Creación del documento	Aranda Solís Ricardo	14/11/2022	Incompleto
V0.2	Actualización de roles de tareas	García González Alejandro	14/11/22	Incompleto
V0.3	Actualización de objetivo	Aranda Solís Ricardo	16/11/22	Completo

Firma del responsable de última actualización	Rúbrica
Aranda Solís Ricardo 	

	FloppaWare		HOJA	4 DE 5
	Plan de la 3° iteración - FloppaWare		Programación Orientada a Objetos	

2 Fechas

Fecha inicio: 20 de octubre de 2022.

Fecha fin: 05 de diciembre de 2022


3 Descripción

3.1 Objetivo del software de la segunda iteración

Ya que tenemos todos los elementos de la interfaz gráfica del usuario, en esta iteración se trabajará en toda la parte del modelo, ya sea refinar la parte de la generación de nombres, como lo es implementar correctamente el mapa curricular para calcular el semestre, y poder asignarle una calificación, por lo que en esta iteración se deberá hacer lo pendiente de anteriores iteraciones y de la clase del número de cuenta.

4 Tabla de actividades

Id	Funcionalidad o actividad	Responsable	Estado
2.1	Creación de clase contenedora de materias del mapa curricular	Todos	Pendiente
2.2	Creación de clase generadora de calificaciones aleatorias	Aranda Solis Ricardo	Parcialmente Completado
2.3	Asignación de calificaciones a alumnos	Todos	Parcialmente completado
3.1	Poder calcular el número de inscripción	García González Alejandro	Pendiente
3.2	Clase generadora de número de cuenta	Todos	Pendiente
3.3	Asignación de créditos a materias.	Sosa Cortez Miguel Ivan	Pendiente

	FloppaWare		HOJA	5 DE 5
	Plan de la 3° iteración - FloppaWare		Programación Orientada a Objetos	

5 Tabla de riesgos de la segunda iteración

Riesgo	Probabilidad	Gravedad	Contingencia	Contención
Pérdida de datos (Documentos, diagramas, etc.)	Media	Alta	Respaldar información y verificar que se haya realizado correctamente. Usar repositorios en la nube.	Re armar el proyecto de memoria
Paro de actividades	Alta	Alta	N/A	Recalendarizar actividades
Enfermedad de algún miembro de los equipos	Media	Media	Vivir una vida saludable	Reorganizar actividades