/FloppaWare/∖	FloppaWare	HOJA	1 DE 4
Topasta Control of the Control of th	Retrospectiva de la 3º Iteración - FloppaWare	Programación orier	ntada a objetos



FloppaWare

Programación Orientada a Objetos

FloppaWare Retrospectiva de la 3° Iteración _{V0.3}

Fecha: 24/11/2022

Integrantes

Aranda Solis Ricardo García González Alejandro Rodríguez Rodríguez Arturo Sosa Cortez Misael Ivan

√FloppaWare .	FloppaWare	HOJA	2 DE 4
Toppa Vale	Retrospectiva de la 3° Iteración - FloppaWare	Programación orier	ntada a objetos

Contenido

1	Histórico de Cambios	3
2	Actividades pendientes en la iteración	4
3	Actividades que se hicieron bien	4
4	Actividades que tuvieron un efecto negativo	4
5	Necesidades de meiora	4



FloppaWare	HOJA	3 DE 4
Retrospectiva de la 3° Iteración - FloppaWare	Programación orie	ntada a objetos

1 Histórico de Cambios

Versió n	Comentario / Descripción	Responsable de Actualización	Fecha de Actualizació n	Estado del Documento
V0.1	Creación del documento	Aranda Solís Ricardo	21/11/2022	Incompleto
V0.2	Actualización de actividades pendientes	Sosa Cortez Misael Ivan	21/11/2022	Incompleto
V0.3	Rellenado de decisiones del equipo	Aranda Solís Ricardo	23/11/2022	Completo

Firma del responsable de última actualización	Rúbrica
Aranda Solis Ricardo	Rushi



FloppaWare	HOJA	4 DE 4
Retrospectiva de la 3° Iteración - FloppaWare	Programación orie	ntada a objetos

2 Actividades pendientes en la iteración

Id	Actividades pendientes	Iteración
3.1.1	Asignación de Escolaridad	3
3.2	Clase generadora de número de inscripción	3
2.3	Asignación correcta de calificaciones a alumnos	2

3 Actividades que se hicieron bien

#Votos	Actividades que se hicieron bien	
3	Clase generadora de números de cuenta y nombres	
2	Planeación de la clase generadora de número de inscripción	

4 Actividades que tuvieron un efecto negativo

#Votos	Actividades que tuvieron efecto negativo	
1	Clase generadora de números de inscripción	
3	Interfaz gráfica para las materias y calificaciones	

5 Necesidades de mejora

#Votos	Necesidades de mejora
3	Reuniones de seguimiento
3	Inversión de más tiempo en el proyecto