

#### TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

# BÀI 6 THỰC HIỆN HỆ THỐNG RỜI RẠC

TS. Nguyễn Hồng Quang PGS. TS. Trịnh Văn Loan TS. Đoàn Phong Tùng Khoa Kỹ thuật máy tính

#### □ Nội dung bài học

- 1. Thực hiện hệ thống không truy hồi
- 2. Thực hiện hệ thống truy hồi

#### ■ Mục tiêu bài học

Sau khi học xong bài này, các em sẽ nắm được những vấn đề sau:

- Khái niệm và các phương pháp thực hiện hệ thống không truy hồi.
- Khái niệm và các phương pháp thực hiện hệ thống truy hồi.

IT 4172 Xử lý tín hiệu Chương 1. Tín hiệu và hệ thống

#### 1. Hệ thống không truy hồi FIR (Finite Impulse Response)

Phương trình sai phân tuyến tính hệ số hằng:

$$\sum_{k=0}^{N} a_k y(n-k) = \sum_{k=0}^{M} b_k x(n-k)$$

$$N = 0: FIR, \qquad N > 0: IIR$$

• Hệ thống không truy hồi: N = 0

$$y(n) = \sum_{k=0}^{M} \frac{b_k}{a_0} x(n-k) = \sum_{k=0}^{M} h(k) x(n-k)$$

- Ví dụ:
- Sơ đồ khối

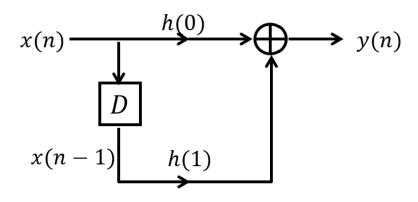
$$M = 1 \Rightarrow y(n) = h(0)x(n) + h(1)x(n-1)$$

$$x(n) \xrightarrow{h(0)} y(n)$$

$$y(n) \xrightarrow{h(1)} y(n)$$

#### Mã giả thực hiện hệ thống FIR

```
Const
 h0 = 0.5; (* Các hệ số của PTSP được *)
 h1 = 0.5; (* xác định theo thiết kế *)
Var
 xn, xnt1, yn: real;
Begin
  xnt1 := 0;
  Repeat
    (* Nhập tín hiệu vào từ bàn phím *)
    Write ('Cho biết tín hiệu vào xn = ');
    Readln(xn);
    (* Tính tính hiệu ra *)
    yn:=h0 * xn + h1 * xnt1;
    (* Trễ tín hiệu *)
    xnt1 := xn;
  Until Ketthuc;
End.
```



#### Thực hiện hệ thống FIR bằng ngôn ngữ lập trình C

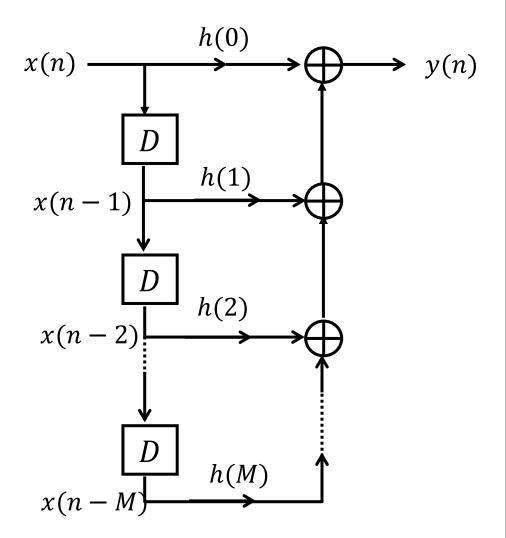
```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define h0 0.5 /* Filter coefficients
#define h1 0.5 /* calculated based on design */
float xn, xnt1, yn;
void main(void)
   xnt1 = 0;
   while (1)
        /* Enter input signal from keyboard */
        printf("Input signal xn = ");
        scanf("%f", &xn);
        /* Compute output signal */
        yn = h0 * xn + h1 * xnt1;
        /* Delay signal */
        xnt1 = xn;
```

### Sơ đồ khối thực hiện hệ FIR

Trường hợp tổng quát

$$y(n) = \sum_{k=0}^{M} h(k)x(n-k)$$

$$y(n) = h(0).x(n) + h(1).x(n-1) + ... + h(M).x(n-M)$$



### 2. Thực hiện hệ thống IIR (Infinite Impulse Response)

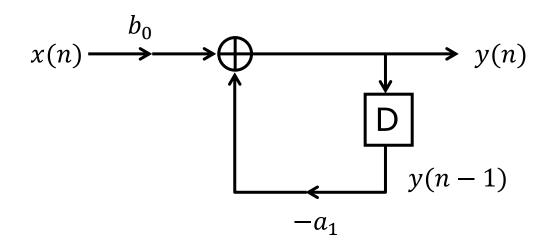
• N = 1, M = 0:

$$a_0y(n) + a_1y(n-1) = b_0x(n)$$

• Giả thiết  $a_0 = 1$ :

$$y(n) = -a_1y(n-1) + b_0x(n)$$

Sơ đồ khối thực hiện



• N = M = 1:

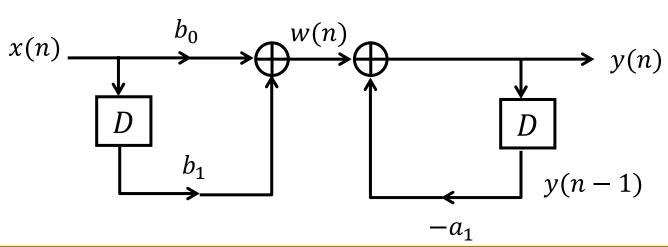
$$a_0y(n) + a_1y(n-1) = b_0x(n) + b_1x(n-1)$$

• Giả thiết  $a_0 = 1$ :

$$y(n) = -a_1y(n-1) + b_0x(n) + b_1x(n-1)$$
$$= -a_1y(n-1) + w(n)$$

với  $w(n) = b_0 x(n) + b_1 x(n-1)$ .

Sơ đồ khối thực hiện

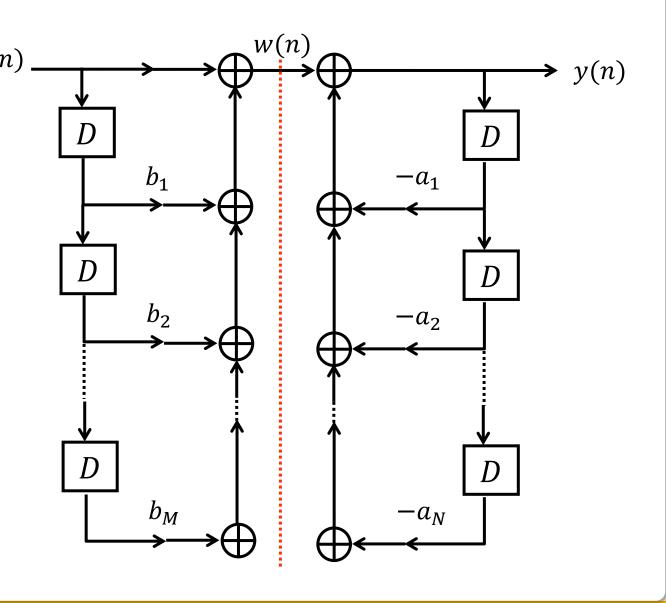


$$\sum\nolimits_{k = 0}^N {{a_k}y(n - k)} = \sum\nolimits_{k = 0}^M {{b_k}x(n - k)}$$

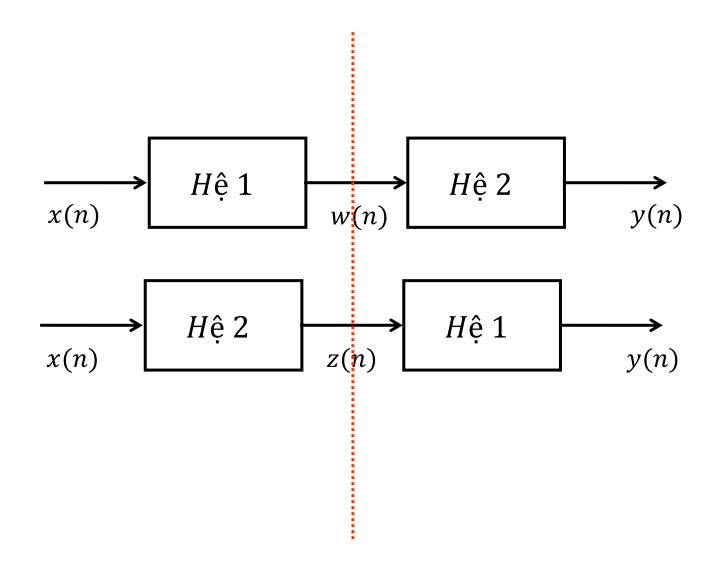
$$y(n) = w(n) - \sum_{k=1}^{N} a_k y(n - k)$$

$$w(n) = \sum_{k=0}^{M} b_k x(n-k)$$

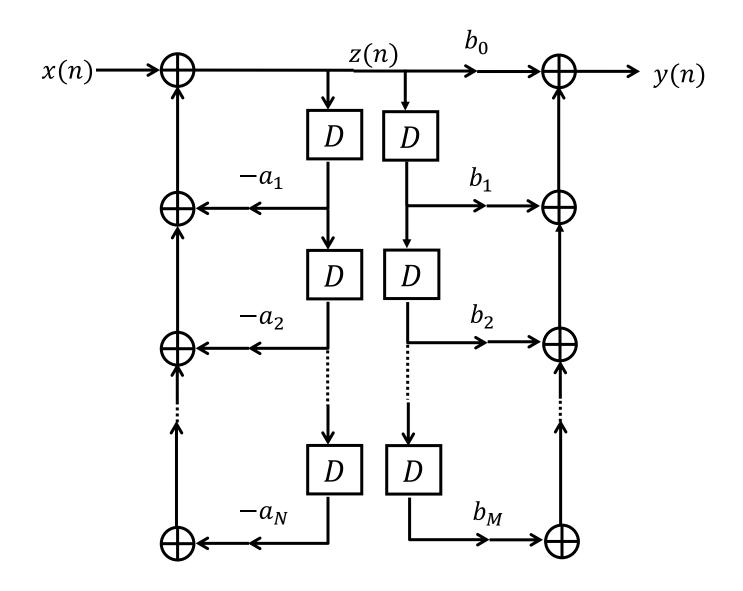
Dạng trực tiếp 1

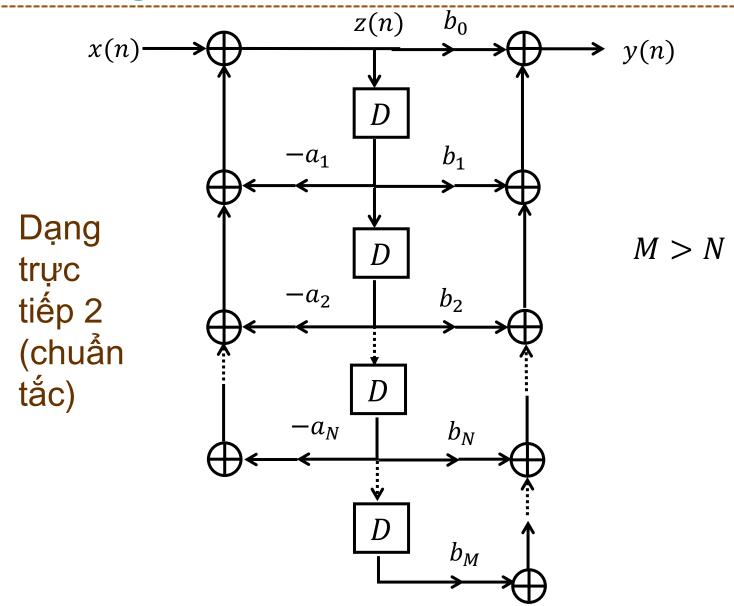


Chương 1. Tín hiệu và hệ thống IT 4172 Xử lý tín hiệu



IT 4172 Xử lý tín hiệu





IT 4172 Xử lý tín hiệu Chương 1. Tín hiệu và hệ thống

## 4. Tổng kết

- Hệ thống rời rạc được phân loại thành hệ thống có đáp ứng xung có chiều dãi
   hữu hạn (FIR) và hệ thống có đáp ứng xung có chiều dài vô hạn (IIR)
- Thực hiện hệ thống FIR có thể biểu diễn qua mã giả, phần mềm hoặc sơ đồ khối.
- Sơ đồ khối để thực hiện hệ thống IIR bao gồm hai dạng trực tiếp I và II.

IT 4172 Xử lý tín hiệu Chương 1. Tín hiệu và hệ thống

## 5. Bài tập

- Bài tập 1
  - ☐ Hãy vẽ sơ đồ dạng trực tiếp I, II và viết mã giả thực hiện các hệ thống sau

a. 
$$y(n) - 2y(n-1) + 3y(n-2) = x(n) + x(n-1) + 2x(n-4)$$

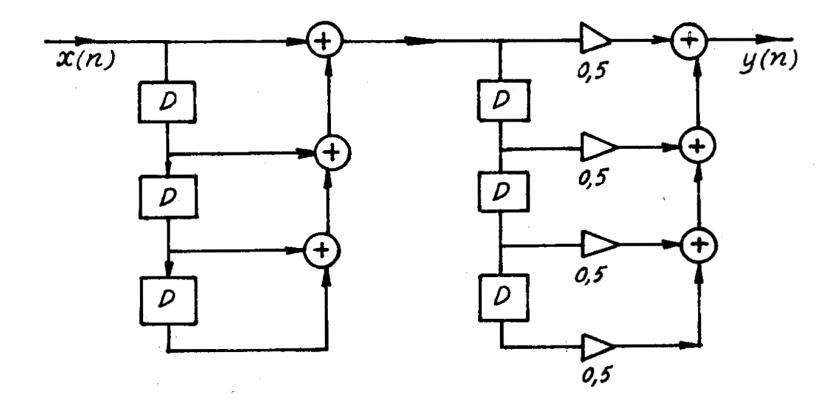
b. 
$$5y(n) + 3y(n-1) + 6y(n-4) = x(n) + 3x(n-2) + 5x(n-3)$$

c. 
$$2y(n) + 6y(n-3) + 3y(n-4) = x(n)$$

d. 
$$3y(n) = x(n-1) + 3x(n-3) + 4x(n-5)$$

#### Bài tập về nhà

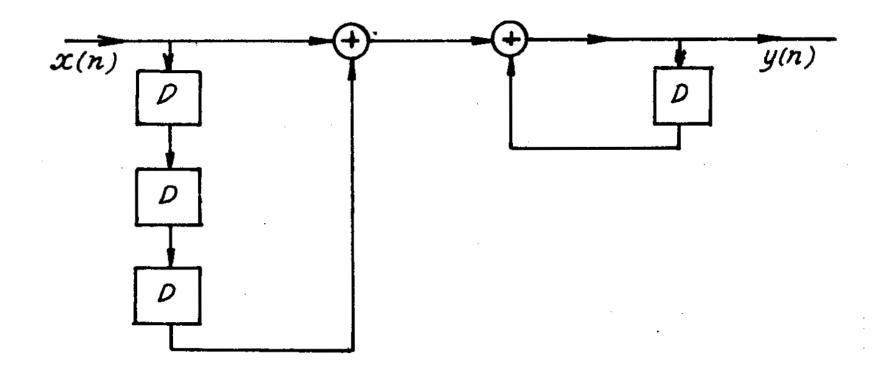
- Bài tập 2
  - ☐ Xác định đáp ứng xung và khảo sát tính ổn định của hệ thống sau



IT 4172 Xử lý tín hiệu Chương 1. Tín hiệu và hệ thống 17

#### Bài tập về nhà

- Bài tập 3
  - ☐ Xác định đáp ứng xung và khảo sát tính ổn định của hệ thống sau



IT 4172 Xử lý tín hiệu Chương 1. Tín hiệu và hệ thống 18

## Bài học tiếp theo. BÀI PHẾP BIẾN ĐỔI Z

#### Tài liệu tham khảo:

- Nguyễn Quốc Trung (2008), Xử lý tín hiệu và lọc số, Tập 1, Nhà xuất bản Khoa học và Kỹ thuật, Chương 1 Tín hiệu và hệ thống rời rạc.
- J.G. Proakis, D.G. Manolakis (2007), Digital Signal Processing, Principles, Algorithms, and Applications, 4<sup>th</sup> Ed, Prentice Hall, Chapter 1 Introduction.



Chúc các bạn học tốt!