Đề thi môn Thực hành ngôn ngữ lập trình C hệ Việt Nhật 20212 Môn học: C Intro – IT3220

Ngày thi: 8/8/2022

Thời gian: 90 phút – Được sử dụng tài liệu

(Sao chép bài thi sẽ bị điểm không dưới mọi hình thức)

Quản lý gửi hàng tại bưu cục

Khi gửi hàng tại bưu cục, người gửi sẽ cần cung cấp thông tin kiện hàng gồm:

- Mã kiện hàng: kiểu xâu ký tự độ dài tối thiểu 8 và tối đa 20 ký tự, chỉ gồm chữ cái, chữ số (KHÔNG phân biệt chữ Hoa/thường)
- Chiều dài L, chiều rộng W, chiều cao H, tính theo cm
- Trọng lượng tĩnh của kiện hàng
- Loại vận chuyển: là kiểu số nguyên, với quy ước
 - o 1: vận chuyển nhanh
 - 0: vận chuyển thường

Giao dịch viên tại nơi nhận hàng sẽ từ chối nhận kiện hàng và trả về mã lỗi tương ứng nếu

- ER1: Kích thước tối thiếu của 3 chiều dưới 10cm
- ER2: Kích thước tối đa của 3 chiều không vượt quá 150cm
- ER3: Trọng lượng tĩnh của kiện hàng vượt quá 30kg/kiện (>30kg)

Trong trường hợp kiện hàng vi phạm nhiều lỗi thì cũng chỉ cần trả về 1 mã lỗi là đủ.

Với các kiện hàng có tổng kích thước 3 chiều (*L+W+H*) nhỏ hơn 80 cm thì cân nặng tính phí bằng trọng lượng tĩnh của kiện hàng. Các kiện hàng có tổng kích thước 3 chiều từ 80 cm trở lên thì cần tính thêm trọng lượng quy đổi theo công thức

- Dich vu chuyển phát nhanh: Số (kg) = L (cm) x W (cm) x H (cm) / 6000
- Dịch vụ chuyển phát tiết kiệm: Số (kg) = L (cm) x W (cm) x H (cm) / 4000

Cân nặng tính phí sẽ là giá trị lớn hơn giữa cân nặng tĩnh và cân nặng quy đổi.

Phí vận chuyển (chưa gồm VAT) cho 1 kiện hàng gửi nội tỉnh sẽ được tính theo công thức

Trọng lượng	Vận chuyển thường	Vận chuyển nhanh
Cho khối lượng <=3kg	16,500 (VND)	22,000 (VND)
Cho mỗi 0.5kg tiếp theo	2,500 (VND)	2,500 (VND)

Chú ý: Cân nặng tĩnh hay cân nặng quy đổi đều được làm tròn lên 0.5

VD. 3.12 sẽ được làm tròn lên là 3.5kg, hoặc

3.51kg sẽ được làm tròn lên 4.0kg khi tính cước

Hãy viết chương trình quản lý thông tin gửi hàng dạng menu lựa chọn các chức năng, với các chức năng lần lượt như sau.

1. Nhập vào thông tin của **n** kiện hàng gửi của người gửi (với giá trị hợp lệ là n>=1 và n<=100) (2đ) Có thêm kiểm tra mã kiện hàng hợp lệ (khi đó nhập sai mã kiện hàng sẽ yêu cầu nhập lại) (0.5 đ)

2. In ra các mã kiện hàng bị từ chối và lý do từ chối vận chuyển nếu có (1đ)

Chi tiết kiện hàng bị từ chối

Ma kien Ly do tu choi

HN1212 ER3 HN2323 ER1

Tong so: 2

- 3. Xây dựng hàm tính trọng lượng quy đổi của một kiện hàng (1đ)
- 4. Xây dựng hàm tính tiền hàng dựa trên trọng lượng tính cước (1.5đ) (Trong trường hợp không tính được trọng lượng quy đổi thì tính cước dựa trên trọng lượng tĩnh của kiện hàng sẽ chỉ được 1đ)
- 5. In ra chi tiết các đơn hàng hợp lệ được nhận, tiền cước vận chuyển cho từng đơn hàng dưới dạng bảng (1.5đ)

Chi tiết kiện hàng hợp lệ

=======	========			
Ma kien	Can nang tinh phi	Hinh thuc van chuyen	cuoc phi	
HN1213	1.50	Chuyen nhanh	22000	
HN2222	2.50	Chuyen Thuong	17000	
Tong so: 2				

6. Tính tổng tiền khách hàng phải trả cho n kiện hàng, với 8% VAT (1đ) Chú ý. Chỉ tính tiền các đơn hàng hợp lệ

Chi phí vận chuyển

============

So luong kien da nhan: 2 Tong tien cuoc: 39000

VAT: 3120

Tong chi phi: 42120

7. Thoát chương trình (0.5đ)

Tạo menu lựa chọn (1đ)

Chú ý.

- In cân nặng cần lấy tới 2 chữ số thập phân
- In ra tiền chỉ cần lấy phần nguyên là đủ
- Điểm thưởng (0.5đ): nếu in tiền theo bộ 3 số ngăn cách bởi dấu phảy $12340 \rightarrow 12,340$

Gợi ý Menu

Mời bạn lựa chọn chức năng

- 1. Nhập thông tin kiện hàng
- 2. Chi tiết kiện hàng bị từ chối
- 3. Chi tiết các kiện hàng hợp lệ
- 4. Tính phí vận chuyển
- 5. Thoát

Barem

1. Sinh viên cần định nghĩa cấu trúc dạng (0.5 đ)

```
struct KienHang
{
   char maKien[21];
   double d,w,l;
   double klg;
   char loaiVC;
};

Dùng khai báo mảng cấu trúc tiếp và các biến liên quan (0.5đ)
struct KienHang DS[100];
int n,i;
```

2. Nhập số lượng kiện n (0.5 đ)

Nhập 0 → yêu cầu nhập lại Nhập 200 → yêu cầu nhập lại Nhập 6 → nhập tiếp thông số của 6 kiện hàng

3. Nhập chi tiết kiện hàng (0.5đ)

Mã Kiện	L – dài	W-rộng	H - cao	Trọng lượng tĩnh	Loại vận chuyển
MK1680225	12.5	17	28.5	15.4	1
MH138D225	12.5	<mark>7</mark>	8.5	5.4	0
1H138D25E	<mark>152.5</mark>	17	38.5	25.4	0
CQ38D25E0	10	12	15.5	5.1	1
1EFH45BHN	17.5	10	15.5	<mark>30.4</mark>	0
CE3ED25E1	20	12	10	3.7	0

Nếu có thêm kiểm tra mã kiện hợp lệ - (0.5 đ) Nhập thử 1 số mà KHÔNG hợp lệ CE3ED2 → quá ngắn CE3E 5E1 → có ký tự KHÔNG hợp lệ

4. In ra các mã kiện bị từ chối và lý do (1 đ)

5. Xây dựng hàm tính trọng lượng quy đổi (1đ)

```
double tlQuyDoi(double 1, double w, double h, char loaiVC)
{
   if(loaiVC==1) return l*w*h/6000;
```

```
else return l*w*h/4000;
}
```

6. Xây dựng hàm tính tiền cước (1.5đ)

```
double tinhCuoc(double 1, double w, double h, double klg, char loaiVC)
{
    double kltt = klg;
    if(l+w+h>=80) kltt = tlQuyDoi(l,w,h,loaiVC);
    if(kltt<klg) kltt=klg;
    double cuoc=16500;
    if(loaiVC==1)cuoc=22000;
    if(kltt>3) kltt=kltt-3;
    while(kltt>0)
    { cuoc = cuoc+2500;
        kltt = kltt-0.5;
    }
    return cuoc;
}
```

Nếu không có hàm tính trọng lượng quy đổi thì chỉ tính dựa trên trọng lượng tĩnh (1 đ)

```
double tinhCuoc(double 1, double w, double h, double klg, char loaiVC)
{
    double kltt = klg;
    double cuoc=16500;
    if(loaiVC==1)cuoc=22000;
    if(kltt>3) kltt=kltt-3;
    while(kltt>0)
    { cuoc = cuoc+2500;
        kltt = kltt-0.5;
    }
    return cuoc;
}
```

Nếu không biết quy đổi trọng lượng theo mức 0.5kg (0.5 đ)

```
double tinhCuoc(double 1, double w, double h, double klg, char loaiVC)
{
    double kltt = klg;
    double cuoc=16500;
    if(loaiVC==1)cuoc=22000;
    if(kltt>3) kltt=kltt-3;
    if(kltt>0)
        cuoc = cuoc+2500*(int)(kltt/0.5);
    return cuoc;
}
```

7. In ra các đơn hàng hợp lệ và cước vận chuyển (1.5đ)

CE3ED25E1	3.7	Chuyen thuong	21500	
Tong so: 3				

Nếu in hình thức vận chuyển thành 0 và 1 thì trừ <mark>0.5đ</mark>

Nếu Không in được cước phí thì trừ tiếp 0.5đ

8. Tính tổng tiền khách hàng (1đ)

Chi phí vận chuyển

==========

So luong kien da nhan: 3 Tong tien cuoc: 140500

VAT: 11240

Tong chi phi: 151740

9. Tạo menu 1đ và thoát chương trình 0.5đ

Chú ý. Nếu sinh viên có thể in ra tiền theo dạng nhóm bộ 3 số và cách bằng dấu phảy thì có thể cộng thêm 0.5 điểm