## Lời giải bài tập chương 5

### I 5.1 DẠNG SONG TUYẾN TÍNH, DẠNG TOÀN PHƯƠNG

Bài 1:

Ma trận của dạng song tuyến tính đối với cơ sở chính tắc là:  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -5 \\ 0 & -5 & 0 \\ 0 & -1 & -6 \end{bmatrix}$ 

Ma trận chuyển từ cơ sở chính tắc sang cơ sở  $\{e_1'(1,1,0),\,e_2'(1,0,1),\,e_3'(0,1,1)\}$  là  $P=\begin{bmatrix}1&1&0\\1&0&1\\0&1&1\end{bmatrix}$ 

Khi đó ma trận của dạng song tuyến tính đối với cơ sở mới là

$$B = P^{T}.A.P = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 2 & -5 \\ 0 & -5 & 0 \\ 0 & -1 & -6 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 & -4 & -8 \\ 2 & -10 & -10 \\ -6 & -6 & -12 \end{bmatrix}$$

Bài 2:

a)

$$\omega_1(x) = x_1^2 + 7x_2^2 + x_3^2 + 2x_1x_2 - 4x_2x_3$$

$$= (x_1 + x_2)^2 + 6x_2^2 + x_3^2 - 4x_2x_3$$

$$= (x_1 + x_2)^2 + (x_3 - 2x_2)^2 + 2x_2^2$$

Đặt 
$$\left\{ egin{aligned} y_1 &= x_1 + x_2 \ y_2 &= 2x_2 - x_3 \end{aligned} 
ight.$$
 . Thay lại ta được  $y_3 = x_2$ 

$$\omega_1(x) = y_1^2 + y_2^2 + 2y_3^2$$

•

$$\omega_2(x) = x_1^2 + x_2^2 + 4x_3^2 - 2x_1x_2 + 4x_1x_3$$
$$= (x_1 - x_2 + 2x_3)^2 + 4x_2x_3$$

$$\text{Dặt} \begin{cases} y_1 = x_1 - x_2 + 2x_3 \\ y_2 = x_2 + x_3 \\ y_3 = x_2 - x_3 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y_1 = x_1 \\ x_2 = \frac{y_2 + y_3}{2} \\ x_3 = \frac{y_2 - y_3}{2} \end{cases} . \text{ Thay lại ta được}$$
 
$$\omega_2(y) = y_1^2 + y_2^2 - y_3^2$$

b) Từ phần a) dễ thấy  $\omega_1$  xác định dương và  $\omega_2$  không xác định dấu.

#### **Bài 3:**

Bài 3: Ma trận của dạng toàn phương với cơ sở chính tắc là 
$$A=\begin{bmatrix}5&7&1\\7&2&-3\\1&-3&\lambda\end{bmatrix}$$

Ma trận chuyển từ cơ sở chính tắc sang cơ sở B là  $P=\begin{bmatrix}1&1&0\\1&0&1\\1&1&1\end{bmatrix}$  Ma trận của dạng toàn phương với cơ sở B là  $A'=\begin{bmatrix}20&14&7\\14&10&8\\7&8&-1\end{bmatrix}$  Khi đó ta có  $A'=P^{T-A-D}$ 

Khi đó ta có 
$$A' = P^T \cdot A \cdot P$$

$$\Leftrightarrow \begin{bmatrix} 20 & 14 & 7 \\ 14 & 10 & 8 \\ 7 & 8 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 5 & 7 & 1 \\ 7 & 2 & -3 \\ 1 & -3 & \lambda \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{bmatrix} 20 & 14 & 7 \\ 14 & 10 & 8 \\ 7 & 8 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda + 17 & \lambda + 11 & \lambda + 4 \\ \lambda + 11 & \lambda + 7 & \lambda + 5 \\ \lambda + 4 & \lambda + 5 & \lambda - 4 \end{bmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \lambda = 3$$

#### Bài 4

a) 
$$\omega_1(x) = 3x_1^2 + 6x_2^2 + 3x_3^2 - 4x_1x_2 + 4x_1x_3 + 2x_2x_3$$

Ma trận của dạng toàn phương  $\omega_1$  với cơ sở chính tắc của  $\mathbb{R}^3$  là  $A=\begin{bmatrix}3&-2&2\\-2&6&1\\2&1&2\end{bmatrix}$ 

- Cách 1: Đưa về dang chính tắc.
- Cách 2: Tiêu chuẩn Sylvester Ta tính các đinh thức con chính:

$$-\Delta_1 = |3| = 3$$

$$- \Delta_2 = \begin{vmatrix} 3 & -2 \\ -2 & 6 \end{vmatrix} = 14$$

$$- \Delta_3 = \begin{vmatrix} 3 & -2 & 2 \\ -2 & 6 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \end{vmatrix} = 7$$

Ta có  $\Delta_1, \Delta_2, \Delta_3 > 0$ . Vậy dạng toàn phương  $\omega_1$  xác định dương.

b) 
$$\omega_2(x) = x_1^2 + 4x_2^2 + 5x_4^2 - 4x_1x_2 + 2x_2x_4 + 4x_3x_4 - 2x_4x_1$$

Phương pháp Lagrange:

$$\omega_2(x) = x_1^2 + 4x_2^2 + 5x_4^2 - 4x_1x_2 + 2x_2x_4 + 4x_3x_4 - 2x_4x_1$$

$$= (x_1 - 2x_2 - x_4)^2 + 4x_4^2 - 2x_2x_4 + 4x_3x_4$$

$$= (x_1 - 2x_2 - x_4)^2 + (2x_4 - \frac{1}{2}x_2 + x_3)^2 - \frac{1}{4}x_2^2 - x_3^2 + x_2x_3$$

$$= (x_1 - 2x_2 - x_4)^2 + (2x_4 - \frac{1}{2}x_2 + x_3)^2 - (\frac{1}{2}x_2 - x_3)^2$$

Vậy dạng toàn phương  $\omega_2$  không xác định dấu.

# CLB HỐ TRỢ HỌC TẬP

### II 5.2 KHÔNG GIAN EUCLIDE

**Bài 1** Cho không gian Euclide  $\mathbb{R}^3$  với tích vô hướng chính tắc  $W = \text{span}\{(1,1,1), (3,4,5), (6,7,8)\}$ 

- a) Tìm 1 cơ sở trực chuẩn của W
- b) Tìm hình chiếu trực giao của u = (4, 2, 6) lên W

Giải

a) Xét ma trận hàng tọa độ của hệ vecto  $\{(1, 1, 1), (3, 4, 5), (6, 7, 8)\}$ :

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 3 & 4 & 5 \\ 6 & 7 & 8 \end{bmatrix} \quad \rightarrow \quad \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \quad \rightarrow \quad \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \mathbf{r}(A) = 2$$

$$\rightarrow W = \text{span}\{(1,1,1); (0,1,2)\} = \text{span } \mathcal{B}$$

Trực chuẩn hóa hệ  $\mathcal{B} = \{(1, 1, 1); (0, 1, 2)\}$ 

$$\text{Dặt } u_1 = (1, 1, 1) \quad ; \quad u_2 = (0, 1, 2)$$

$$v_1 = \frac{u_1}{\|u_1\|} = \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right)$$

$$\overline{u_2} = u_2 - \langle u_2, v_1 \rangle v_1 = (0, 1, 2) - \sqrt{3}. \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right) = (-1, 0, 1)$$

$$v_2 = \frac{\overline{u_2}}{\|\overline{u_2}\|} = \frac{1}{\sqrt{2}}(-1,0,1)$$

$$\Rightarrow W$$
 có cơ sở trực chuẩn là  $\left\{\left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right); \left(\frac{-1}{\sqrt{2}}, 0, \frac{1}{\sqrt{2}}\right)\right\}$ 

b) Vậy hình chiếu trực giao của u = (4, 2, 6) lên W:

$$\operatorname{pr}_W(u) = \langle u, v_1 \rangle v_1 + \langle u, v_2 \rangle v_2 = (4, 4, 4) + (-1, 0, 1) = (3, 4, 5)$$

**Bài 2** Trong không gian Euclide  $\mathbb{R}^4$  với tích vô hướng thông thường cho các vecto:

$$u = (-2, 0, -1, 1)$$
 ;  $v = (1, -2, 1, 0)$ 

- a) Tính khoảng cách giữa u và v
- b) Trực chuẩn hóa Gram-Schmidt hệ  $\{u, v\}$

Giải

a) Khoảng cách giữa u và v:

$$d_{uv} = ||u - v|| = ||(-3, 2, -2, 1)|| = \sqrt{(-3)^2 + 2^2 + (-2)^2 + 1^2} = 3\sqrt{2}$$

b) Trực chuẩn hóa Gram-Schmidt hệ  $\{u,v\}$ :

$$u' = \frac{u}{\|u\|} = \frac{1}{\sqrt{6}}(-2, 0, -1, 1)$$

$$\overline{v} = v - \langle v, u' \rangle u' = (1, -2, 1, 0) + \frac{1}{2}(-2, 0, -1, 1) = \left(0, -2, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right)$$

$$\rightarrow v' = \frac{\overline{v}}{\|\overline{v}\|} = \frac{1}{\sqrt{18}}(0, -4, 1, 1)$$

 $\Rightarrow$  Trực chuẩn hóa Gram-Schmidt hệ  $\{u,v\}$  ta được hệ  $\{u',v'\}$  với

$$u' = \frac{1}{\sqrt{6}}(-2, 0, -1, 1)$$
 ,  $v' = \frac{1}{\sqrt{18}}(0, -4, 1, 1)$ 

**Bài 3** Cho  $E = \{e_1, e_2, e_3\}$  là cơ sở trực chuẩn của không gian Euclide V và phép biến đổi tuyến tính:

$$f:V \to V$$
 có ma trận theo cơ sở  $E$  là  $A=\begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$   
Tìm cơ sở trực chuẩn  $E=\{f_{*},f_{*}\}$  sao cho ma trận

Tìm cơ sở trực chuẩn  $F = \{f_1, f_2, f_3\}$  sao cho ma trận của f theo cơ sở F là ma trận chéo.

Giải

$$X\acute{e}t \det(A - \lambda I) = -\lambda^3 + 3\lambda + 2 = 0$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 &= -1\\ \lambda_2 &= 2 \end{cases}$$

Với 
$$\lambda = -1$$
, ta có 2 vectơ riêng  $(-1, 1, 0)$ ;  $(-1, 0, 1)$ 

Với  $\lambda=2$  , ta có 1 vecto riêng (1,1,1)

$$\text{Trực chuẩn hóa hệ } \{(-1,1,0); (-1,0,1)\} \text{ ta được hệ trực chuẩn } \left\{ \left(\frac{-1}{\sqrt{2}},\frac{1}{\sqrt{2}},0\right); \left(\frac{-1}{\sqrt{6}},\frac{-1}{\sqrt{6}},\frac{2}{\sqrt{6}}\right) \right\}$$

Trực ch<mark>uẩn hóa hệ  $\{(1,1,1)\}$  ta thu được hệ trực chuẩn  $\left\{\left(\frac{1}{\sqrt{3}},\frac{1}{\sqrt{3}},\frac{1}{\sqrt{3}}\right)\right\}$ </mark>

Khi đó với 
$$F = \left\{ \left( \frac{-1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0 \right); \left( \frac{-1}{\sqrt{6}}, \frac{-1}{\sqrt{6}}, \frac{2}{\sqrt{6}} \right); \left( \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}} \right) \right\}$$
 thì ma trận của  $f$  cơ sở  $F$  là ma trận chéo.

**Bài 4** Trong không gian vecto  $\mathbb{R}^4$  có tích vô hướng chính tắc, cho

$$V = \operatorname{span}\{v_1 = (1, -1, 0, 1); v_2 = (1, 1, 0, 0), v_3 = (1, 1, 0, 1), v_4 = (0, -2, 0, -1)\}$$

- a) Hệ  $\{v_j\}_{j=1}^4$  có là hệ trực giao không ?
- b) Tìm 1 hệ cơ sở của V
- c) Tìm hình chiếu của w=(2,0,3,1) lên V

Giải

a) Ta thấy 
$$< v_3, v_4 > = 1.0 + 1(-2) + 0.0 + 1(-1) = -3 \neq 0$$
  
 $\Rightarrow \{v_i\}_{i=1}^4$  không là hệ trực giao

b)
$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 0 & -1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 0 & -1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow V \text{ có 1 co sở } \mathcal{B} = \{(1, -1, 0, 1), (0, 2, 0, -1), (0, 0, 0, 1)\}$$

c) Trực chuẩn hóa cơ sở  $\mathcal{B} = \{(1, -1, 0, 1), (0, 2, 0, -1), (0, 0, 0, 1)\}$  theo Gram-Schmidt ta thu được

$$\mathcal{B}' = \left\{ v_1 = \frac{1}{\sqrt{3}} (1, -1, 0, 1); v_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} (1, 1, 0, 0); v_3 = \frac{1}{\sqrt{6}} (-1, 1, 0, 2) \right\}$$

$$\Rightarrow \operatorname{pr}_{V}(w) = \langle w, v_{1} \rangle v_{1} + \langle w, v_{2} \rangle v_{2} + \langle w, v_{3} \rangle v_{3}$$

$$= (1, -1, 0, 1) + (1, 1, 0, 0) + (0, 0, 0, 0) = (2, 0, 0, 1)$$

# CLB HỐ TRỢ HỌC TẬP

### III 5.3 RÚT GON DẠNG TOÀN PHƯƠNG

Bài 1:

a) 
$$\omega_1(x) = x_1^2 + x_2^2 + 2x_3^2 + 2x_2x_3$$

Ma trận của  $\omega_1$  đối với cơ sở chính tắc là:  $A=\begin{bmatrix}1&0&0\\0&1&1\\0&1&2\end{bmatrix}$ 

Ta có:

• 
$$\Delta_1 = 1 \neq 0$$

• 
$$\Delta_2 = \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$$

• 
$$\Delta_3 = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$$

 $\Rightarrow$  Tồn tại cơ sở B để  $\omega_1$  có dạng chính tắc:

$$\omega_1 = \frac{1}{\Delta_1} y_1^2 + \frac{\Delta_1}{\Delta_2} y_2^2 + \frac{\Delta_2}{\Delta_3} y_3^2 = y_1^2 + y_2^2 + y_3^2$$

Tiếp theo, ta xác định cơ sở B

Gọi  $P = \begin{bmatrix} p_{11} & p_{12} & p_{13} \\ 0 & p_{22} & p_{23} \\ 0 & 0 & p_{33} \end{bmatrix}$  là ma trận chuyển cơ sở từ cơ sở chính tắc sang cơ sở B. Ta có:

• 
$$a_{11}p_{11} = 1 \Leftrightarrow p_{11} = 1$$

$$\bullet \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} p_{12} \\ p_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} p_{12} \\ p_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} p_{12} & = 0 \\ p_{22} & = 1 \end{cases}$$

$$\bullet \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} p_{13} \\ p_{23} \\ p_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} p_{13} \\ p_{23} \\ p_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} p_{13} & = 0 \\ p_{23} & = -1 \\ p_{33} & = 1 \end{cases}$$

Suy ra, ma trận P cần tìm là:  $P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ 

Vậy, cơ sở B cần tìm là:  $B = \{u_1 = (1, 0, 0), u_2 = (0, 1, 0), u_3 = (0, -1, 1)\}$ , và với cơ sở đó, ta có dạng chính tắc của  $\omega_1$ 

$$\omega_1(x) = \omega_1'(y) = y_1^2 + y_2^2 + y_3^2$$
  $(y)_B = (y_1, y_2, y_3)$ 

b) 
$$\omega_2(x) = x_1^2 + 2x_2^2 + 3x_3^2 - 4x_1x_2 - 4x_2x_3$$

Ma trận của 
$$\omega_2$$
 đối với cơ sở chính tắc là:  $A=\begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 \\ -2 & 2 & -2 \\ 0 & -2 & 3 \end{bmatrix}$ 

Ta có:

• 
$$\Delta_1 = 1 \neq 0$$

$$\bullet \ \Delta_2 = \begin{vmatrix} 1 & -2 \\ -2 & 2 \end{vmatrix} = -2 \neq 0$$

• 
$$\Delta_3 = \begin{vmatrix} 1 & -2 & 0 \\ -2 & 2 & -2 \\ 0 & -2 & 3 \end{vmatrix} = -10 \neq 0$$

 $\Rightarrow$  Tồn tại cơ sở B để  $\omega_2$  có dạng chính tắc:

$$\omega_2 = \frac{1}{\Delta_1} y_1^2 + \frac{\Delta_1}{\Delta_2} y_2^2 + \frac{\Delta_2}{\Delta_3} y_3^2 = y_1^2 - \frac{1}{2} y_2^2 + \frac{1}{5} y_3^2$$

Tiếp theo, ta xác định cơ sở B

Gọi  $P = \begin{bmatrix} p_{11} & p_{12} & p_{13} \\ 0 & p_{22} & p_{23} \\ 0 & 0 & p_{33} \end{bmatrix}$  là ma trận chuyển cơ sở từ cơ sở chính tắc sang cơ sở B. Ta có:

• 
$$a_{11}p_{11} = 1 \Leftrightarrow p_{11} = 1$$

• 
$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} p_{12} \\ p_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ -2 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} p_{12} \\ p_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} p_{12} & = -1 \\ p_{22} & = \frac{-1}{2} \end{cases}$$

$$\bullet \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} p_{13} \\ p_{23} \\ p_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 \\ -2 & 2 & -2 \\ 0 & -2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} p_{13} \\ p_{23} \\ p_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} p_{13} & = \frac{-2}{5} \\ p_{23} & = \frac{-1}{5} \\ p_{33} & = \frac{1}{5} \end{cases}$$

Suy ra, ma trận P cần tìm là:  $P = \begin{bmatrix} 1 & -1 & \frac{-2}{5} \\ 0 & \frac{-1}{2} & \frac{-1}{5} \\ 0 & 0 & \frac{1}{5} \end{bmatrix}$ 

Vậy, cơ sở B cần tìm là:  $B = \{u_1 = (1,0,0), u_2 = (-1,\frac{-1}{2},0), u_3 = (\frac{-2}{5},\frac{-1}{5},\frac{1}{5})\}$ , và với cơ sở đó, ta có dạng chính tắc của  $\omega_2$ 

$$\omega_2(x) = {\omega_2}'(y) = y_1^2 - \frac{1}{2}y_2^2 + \frac{1}{5}y_3^2$$
  $(y)_B = (y_1, y_2, y_3)$ 

#### Bài 2:

a) 
$$\omega_1(x) = 2x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 + 4x_1x_2 + 4x_1x_3$$

Ma trận của 
$$\omega_1$$
 đối với cơ sở chính tắc là:  $A=\begin{bmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ 

Ta có:

• 
$$\Delta_1 = 2 > 0$$

• 
$$\Delta_2 = \begin{vmatrix} 2 & 2 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = -2 < 0$$

• 
$$\Delta_3 = \begin{vmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{vmatrix} = -6 < 0$$

 $\Rightarrow \omega_1$  không xác định <mark>dấu</mark>

b) 
$$\omega_2(x) = x_1^2 + 5x_2^2 + 6x_3^2 + 2x_1x_2 - 4x_1x_3$$

Ma trận của 
$$\omega_1$$
 đối với cơ sở chính tắc là:  $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 1 & 5 & 0 \\ -2 & 0 & 6 \end{bmatrix}$ 

Ta có:

• 
$$\Delta_1 = 1 > 0$$

$$\bullet \ \Delta_2 = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 5 \end{vmatrix} = 4 > 0$$

$$\bullet \Delta_3 = \begin{vmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 1 & 5 & 0 \\ -2 & 0 & 6 \end{vmatrix} = 4 > 0$$

 $\Rightarrow \omega_2$  xác định dương

#### **Bài 3:**

a) 
$$\omega_1(x) = x_1^2 + 6x_2^2 + x_3^2 + 4x_1x_2 + 2ax_1x_3 + 2x_2x_3$$
 Ma trận của  $\omega_1$  đối với cơ sở chính tắc là:  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & a \\ 2 & 6 & 1 \\ a & 1 & 1 \end{bmatrix}$ 

Ta có:

• 
$$\Delta_1 = 1 > 0$$

$$\bullet \ \Delta_2 = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 6 \end{vmatrix} = 2 > 0$$

• 
$$\Delta_3 = \begin{vmatrix} 1 & 2 & a \\ 2 & 6 & 1 \\ a & 1 & 1 \end{vmatrix} = 1 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 - 2a \\ 1 - 2a & 1 - a^2 \end{vmatrix} = -6a^2 + 4a + 1$$

 $\begin{array}{ll} \text{Dể} \ \ \omega_1 \ \ \text{xác định dương thì} \ \ \Delta_1 > 0, \ \Delta_2 > 0, \ \Delta_3 > 0 \ \ \text{hay} \ \ -6a^2 + 4a + 1 > 0 \\ \Leftrightarrow \ \ \frac{2 - \sqrt{10}}{6} < a < \frac{2 + \sqrt{10}}{6} \end{array}$ 

b) 
$$\omega_2(x) = x_1^2 + x_2^2 + 5x_3^2 + 2ax_1x_2 + 4x_2x_3$$

Ma trận của 
$$\omega_2$$
 đối với cơ sở chính tắc là:  $A = \begin{bmatrix} 1 & a & 0 \\ a & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 5 \end{bmatrix}$ 

Ta có:

• 
$$\Delta_1 = 1 > 0$$

• 
$$\Delta_2 = \begin{vmatrix} 1 & a \\ a & 1 \end{vmatrix} = 1 - a^2$$

• 
$$\Delta_3 = \begin{vmatrix} 1 & a & 0 \\ a & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 5 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 - a^2 & 2 \\ 2 & 5 \end{vmatrix} = 1 - 5a^2$$

Để  $\omega_2$  xác định dương thì  $\Delta_1>0, \Delta_2>0, \Delta_3>0$ 

Diều này tương đương với 
$$\begin{cases} 1 - a^2 > 0, \Delta_3 > 0 \\ 1 - 5a^2 > 0 \end{cases} \Leftrightarrow a \in (-\sqrt{\frac{1}{5}}, \sqrt{\frac{1}{5}})$$

c) 
$$\omega_3(x) = x_1^2 + ax_2^2 + 4x_3^2 - 2x_1x_2 - 4x_2x_3$$

c) 
$$\omega_3(x) = x_1^2 + ax_2^2 + 4x_3^2 - 2x_1x_2 - 4x_2x_3$$
 Ma trận của  $\omega_3$  đối với cơ sở chính tắc là:  $A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & a & -2 \\ 0 & -2 & 4 \end{bmatrix}$ 

Ta có:

• 
$$\Delta_1 = 1 > 0$$

$$\bullet \ \Delta_2 = \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ -1 & a \end{vmatrix} = a - 1$$

• 
$$\Delta_3 = \begin{vmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & a & -2 \\ 0 & -2 & 4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a-1 & -2 \\ -2 & 4 \end{vmatrix} = 4a - 8$$

Để 
$$\omega_1$$
 xác định dương thì  $\Delta_1>0, \Delta_2>0, \Delta_3>0$  Điều này tương đương với 
$$\begin{cases} a-1>0 \\ 4a-8>0 \end{cases} \Leftrightarrow a>2$$

d) 
$$\omega_4(x) = 4x_1^2 + 5x_2^2 + ax_3^2 + 4x_1x_2 - 4x_1x_3 - 2x_2x_3$$
 Ma trận của dạng toàn phương  $\omega_1$  với cơ sở chính tắc là  $A = \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 \\ 2 & 5 & -1 \\ -2 & -1 & a \end{bmatrix}$ 

Ta tính các định thức con chính của  $\omega_1$ 

• 
$$\Delta_1 = \left| 4 \right| = 4$$

• 
$$\Delta_2 = \begin{vmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 5 \end{vmatrix} = 16$$

• 
$$\Delta_3 = \begin{vmatrix} 4 & 2 & -2 \\ 2 & 5 & -1 \\ -2 & -1 & a \end{vmatrix} = 16a - 16$$

Để  $\omega_1$  xác định dương thì  $\Delta_1, \Delta_2, \Delta_3 > 0 \Leftrightarrow 16a - 16 > 0 \Leftrightarrow a > 1$ 

e) 
$$\omega_5(x) = ax_1^2 + 2x_2^2 + 3x_3^2 - 2ax_1x_2 + 2x_2x_3$$

Ma trận của dạng toàn phương 
$$\omega_2$$
 với cơ sở chính tắc là  $A = \begin{bmatrix} a & -a & 0 \\ -a & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \end{bmatrix}$ 

Ta tính các định thức con của  $\omega_2$ 

$$\bullet$$
  $\Delta_1 = |a| = a$ 

• 
$$\Delta_2 = \begin{vmatrix} a & -a \\ -a & 2 \end{vmatrix} = 2a - a^2$$

• 
$$\Delta_3 = \begin{vmatrix} a & -a & 0 \\ -a & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \end{vmatrix} = -3a^2 + 5a$$

$$\label{eq:defined_problem} \begin{split} \text{Dể} \ \omega_1 \ \text{xác định dương thì} \ \Delta_1, \Delta_2, \Delta_3 > 0 \Leftrightarrow \begin{cases} a > 0 \\ 2a - a^2 > 0 \\ -3a^2 + 5a > 0 \end{cases} \quad \Leftrightarrow 0 < a < \frac{5}{3} \end{split}$$

#### Bài 4:

a) 
$$\omega_1(x) = 2x_1^2 + 2x_2^2 + 6x_3^2 + 2x_1x_2$$

Gọi  $E=\{e_1,e_2,e_3\}$  là cơ sở chính tắc của  $\mathbb{R}^3$  thì E là cơ sở trực chuẩn

Ma trận của 
$$\omega_1$$
 đối với cơ sở E là:  $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 6 \end{bmatrix}$ 

Tìm trị riêng của ma trận A. Xét phương trình:

$$det(A - \lambda I) = 0 \text{ hay } \begin{vmatrix} 2 - \lambda & 1 & 0 \\ 1 & 2 - \lambda & 0 \\ 0 & 0 & 6 - \lambda \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow (6 - \lambda)(1 - \lambda)(3 - \lambda) = 0$$

$$\Leftrightarrow \lambda = 6 \text{ hoặc } \lambda = 1 \text{ hoặc } \lambda = 3$$

Xét các trị riêng

• Với  $\lambda_1 = 6$ , ta có:

$$\begin{bmatrix} -4 & 1 & 0 \\ 1 & -4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Leftrightarrow x_1 = x_2 = 0, x_3 = t \ (t \in \mathbb{R})$$

- $\Rightarrow$  Úng với trị riêng  $\lambda_1 = 6$ , ta xác định được vectơ riêng sau khi chuẩn hóa là:  $p_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$
- Với  $\lambda_2 = 1$ , ta có:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Leftrightarrow x_1 = -x_2 = t, \ x_3 = 0 \ (t \in \mathbb{R})$$

- $\Rightarrow$  Ứng với trị riêng  $\lambda_2=1$ , ta xác định được vectơ riêng sau khi chuẩn hóa là:  $p_2=egin{bmatrix} \overline{\sqrt{2}} \\ -1 \\ \overline{\sqrt{2}} \\ 0 \end{bmatrix}$
- Tương tự, với trị riêng  $\lambda_3=3$  ta xác định được vectơ riêng sau khi chuẩn hóa là:  $p_3=\begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}}\\ \frac{1}{\sqrt{2}}\\ 0 \end{bmatrix}$

Vậy, ma trận 
$$P = \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 & \frac{-1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$
 và  $P^TAP = D = \begin{bmatrix} 6 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$ 

Dạng toàn phương chính tắc của  $\omega_1$ là:  $\omega_1(x)=\omega_1^{'}(y)=6y_1^2+y_2^2+3y_3^2$ 

b) 
$$\omega_2(x) = 5x_1^2 + 9x_2^2 + 9x_3^2 - 12x_1x_2 - 6x_1x_3$$

Gọi  $E=\{e_1,e_2,e_3\}$  là cơ sở chính tắc của  $\mathbb{R}^3$  thì E là cơ sở trực chuẩn

Ma trận của 
$$\omega_2$$
 đối với cơ sở E là:  $A = \begin{bmatrix} 5 & -6 & -3 \\ -6 & 9 & 0 \\ -3 & 0 & 9 \end{bmatrix}$ 

Tìm trị riêng của ma trân A. Xét phương trình:

$$det(A - \lambda I) = 0 \text{ hay} \begin{vmatrix} 5 - \lambda & -6 & -3 \\ -6 & 9 - \lambda & 0 \\ -3 & 0 & 9 - \lambda \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow (9 - \lambda)\lambda(\lambda - 14) = 0$$

$$\Leftrightarrow \lambda = 0 \text{ hoăc } \lambda = 9 \text{ hoăc } \lambda = 14$$

Xét các trị riêng

• Với  $\lambda_1 = 0$ , ta có:

$$\begin{bmatrix} 5 & -6 & -3 \\ -6 & 9 & 0 \\ -3 & 0 & 9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Leftrightarrow x_1 = 3t, \ x_2 = 2t, \ , x_3 = t \ (t \in \mathbb{R})$$

$$\Rightarrow$$
 Ứng với trị riêng  $\lambda_1=0$ , ta xác định được vectơ riêng sau khi chuẩn hóa là:  $p_1=\begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{14}}\\ \frac{2}{\sqrt{14}}\\ \frac{1}{\sqrt{14}} \end{bmatrix}$ 

• Với  $\lambda_2 = 9$ , ta có:

$$\begin{bmatrix} -4 & -6 & -3 \\ -6 & 0 & 0 \\ -3 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Leftrightarrow x_1 = 0, \ x_2 = t, \ x_3 = -2t \ (t \in \mathbb{R})$$

$$\Rightarrow$$
 Úng với trị riêng  $\lambda_2 = 9$ , ta xác định được vectơ riêng sau khi chuẩn hóa là:  $p_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{1}{\sqrt{5}} \\ \frac{-2}{\sqrt{5}} \end{bmatrix}$ 

• Tương tự, với trị riêng 
$$\lambda_3=14$$
 , ta xác định được vectơ riêng sau khi chuẩn hóa là:  $p_3=\begin{bmatrix} \frac{3}{\sqrt{70}}\\ -6\\ \frac{-3}{\sqrt{70}} \end{bmatrix}$ 

$$\text{Vậy, ma trận } P = \begin{bmatrix} \frac{3}{\sqrt{14}} & 0 & \frac{5}{\sqrt{70}} \\ \frac{2}{\sqrt{14}} & \frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{-6}{\sqrt{70}} \\ \frac{1}{\sqrt{14}} & \frac{-2}{\sqrt{5}} & \frac{-3}{\sqrt{70}} \end{bmatrix} \text{ và } P^TAP = D = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 9 & 0 \\ 0 & 0 & 14 \end{bmatrix}$$

Đạng toàn phương chính tắc của  $\omega_1$ là:  $\omega_2(x)=\omega_2^{'}(y)=9y_2^2+14y_3^2$ 



# CLB HỐ TRỢ HỌC TẬP

### IV 5.4 ĐƯỜNG VÀ MẶT BẬC HAI

Bài 1: Nhân dang các đường cong phẳng sau:

a) 
$$5x_1^2 + 5x_2^2 - 2x_1x_2 - 1 = 0$$

Sử dụng phương pháp chéo hóa trực giao để đưa dạng toàn phương  $\omega(x)=5x_1^2+5x_2^2-2x_1x_2$  về dạng chính tắc ta có.

• Ma trận của dạng toàn phương đối với cơ sở chính tắc là 
$$A=\begin{bmatrix}5&-1\\-1&5\end{bmatrix}$$

• Ma trận của dạng chính tắc là 
$$D = \begin{bmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 6 \end{bmatrix}$$
.

• Ma trận làm chéo hóa trực giao ma trận 
$$A$$
 là  $P=\begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}$ 

Công thức đổi tọa độ từ hệ tọa độ  $\{O,e_1,e_2\}$  sang hệ tọa độ có cơ sở gồm các vector riêng của A, hệ  $\{O,e_1',e_2'\}$  là

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = P \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix}$$

Phương trình của đường cong phẳng trong hệ tọa độ $\{O, e'_1, e'_2\}$  là :

$$4y_1^2 + 6y_2^2 = 1 \Leftrightarrow \frac{y_1}{\left(\frac{1}{2}\right)^2} + \frac{y_2}{\left(\frac{1}{\sqrt{6}}\right)^2} = 1$$

Vậy đường cong phẳng này là một ellipse.

b) 
$$-7x_1^2 + 2x_2^2 + 12x_1x_2 + 2\sqrt{5}x_1 + 4\sqrt{5}x_2 - 4 = 0$$

Làm tương tự phần trên ta có:

• 
$$A = \begin{bmatrix} -7 & 6 \\ 6 & 2 \end{bmatrix}$$

• 
$$D = \begin{bmatrix} 5 & 0 \\ 0 & -10 \end{bmatrix}$$

$$\bullet \ P = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{5}} & -\frac{2}{\sqrt{5}} \\ \frac{2}{\sqrt{5}} & \frac{1}{\sqrt{5}} \end{bmatrix}$$

Phương trình của đường cong phẳng trong hệ tọa độ $\{O,e_1',e_2'\}$  là

$$5y_1^2 + 10y_1 - 10y_2^2 - 4 = 0 \Leftrightarrow 5(y_1 + 1)^2 - 10y_2^2 = 9 \Leftrightarrow \frac{(y_1 + 1)^2}{\left(\frac{3}{\sqrt{5}}\right)} - \frac{y_2^2}{\left(\frac{3}{\sqrt{10}}\right)} = 1$$

Vậy đường cong phẳng này là một Hyperbol.

c) 
$$x_1^2 + 2x_2^2 - 2\sqrt{2}x_1x_2 - 3\sqrt{6}x_2 + 2 = 0$$

Làm tương tự phần trên ta có:

• 
$$A = \begin{bmatrix} 1 & -\sqrt{2} \\ -\sqrt{2} & 2 \end{bmatrix}$$

• 
$$D = \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\bullet \ P = \begin{bmatrix} -\frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{\sqrt{6}}{3} \\ \frac{\sqrt{6}}{3} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{bmatrix}$$

Phương trình của đường cong phẳng trong hệ tọa độ $\{O, e_1', e_2'\}$  là

$$3(y_1 - 1)^2 - 3\sqrt{2}y_2 = 1$$

Vậy đường cong phẳng này là một Parabol.

d) 
$$17x_1^2 + 9x_2^2 - 6x_1x_2 + 1 = 0$$

Làm tương tự phần trên ta có:

$$A = \begin{bmatrix} 17 & -3 \\ -3 & 9 \end{bmatrix}$$

• 
$$D = \begin{bmatrix} 8 & 0 \\ 0 & 18 \end{bmatrix}$$

• 
$$P = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{10}} & \frac{3}{\sqrt{10}} \\ \frac{3}{\sqrt{10}} & -\frac{1}{\sqrt{10}} \end{bmatrix}$$

Phương trình của đường cong phẳng trong hệ tọa độ $\{O,e_1',e_2'\}$  là

$$8y_1^2 + 18y_2^2 = -1$$

Vậy đường cong phẳng này là một ellipse ảo.

#### Bài 2:

a)

Ma trận của  $\omega$  đối với cơ sở chính tắc là:  $A=\begin{bmatrix} 4 & -2 & 6 \\ -2 & 1 & -3 \\ 6 & -3 & 9 \end{bmatrix}$ 

Ta đi tìm các tri riêng: xét phương trình:

$$\det(A - \lambda I) = 0 \text{ hay} \begin{vmatrix} 4 - \lambda & -2 & 6 \\ -2 & 1 - \lambda & -3 \\ 6 & -3 & 9 - \lambda \end{vmatrix} = 0 \iff -\lambda^3 + 14\lambda^2 = 0$$

Ta tìm được hai trị riêng:  $\lambda_1 = 0$  (bội 2),  $\lambda_2 = 14$ Xét từng tri riêng:

• 
$$\lambda_1 = 0$$

$$\begin{bmatrix} 4 & -2 & 6 \\ -2 & 1 & -3 \\ 6 & -3 & 9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = t \\ x_2 = 2t + 3v \\ x_3 = v \end{cases}$$

 $\Rightarrow \text{với } \lambda_1 = 0, \text{ta có hệ gồm hai vector riêng độc lập tuyến tính: } u_1 = (1,2,0) \text{ và } u_2 = (0,3,1)$  Trực chuẩn hệ trên, ta được  $p_1 = \left(\frac{1}{\sqrt{5}}, \, \frac{2}{\sqrt{5}}, \, 0\right), p_2 = \left(\frac{-6}{\sqrt{70}}, \, \frac{3}{\sqrt{70}}, \, \frac{5}{\sqrt{70}}\right)$ 

• 
$$\lambda_2 = 14$$
 Làm tương tự, ta được  $p_3 = \left(\frac{-2}{\sqrt{14}}, \frac{1}{\sqrt{14}}, \frac{-3}{\sqrt{14}}\right)$   $\Rightarrow$  Ma trận  $P = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{-6}{\sqrt{70}} & \frac{-2}{\sqrt{14}} \\ \frac{2}{\sqrt{5}} & \frac{3}{\sqrt{70}} & \frac{1}{\sqrt{14}} \\ 0 & \frac{5}{\sqrt{70}} & \frac{-3}{\sqrt{14}} \end{bmatrix}$  là ma trận trực giao và  $P^TAP = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 14 \end{bmatrix} = D$ 

Lấy cơ sở  $B = \{e_1', e_2', e_3'\}$  trong  $\mathbb{R}^3$  sao cho P là ma trận chuyển. Khi đó:

$$e'_{1} = \frac{1}{\sqrt{5}}e_{1} + \frac{2}{\sqrt{5}}e_{2} = \left(\frac{1}{\sqrt{5}}, \frac{2}{\sqrt{5}}, 0\right)$$

$$e'_{2} = \frac{-6}{\sqrt{70}}e_{1} + \frac{3}{\sqrt{70}}e_{2} + \frac{5}{\sqrt{70}}e_{3} = \left(\frac{-6}{\sqrt{70}}, \frac{3}{\sqrt{70}}, \frac{5}{\sqrt{70}}\right)$$

$$e'_{3} = \frac{-2}{\sqrt{14}}e_{1} + \frac{1}{\sqrt{14}}e_{2} + \frac{-3}{\sqrt{14}}e_{3} = \left(\frac{-2}{\sqrt{14}}, \frac{1}{\sqrt{14}}, \frac{-3}{\sqrt{14}}\right)$$

b)Từ kết quả phần a) ta thấy mặt bậc hai này là một mặt phẳng trong không gian.

Bài 3: Nhận dạng các mặt cong sau:

a) 
$$3x_1^2 + 3x_2^2 + 3x_3^2 - 2x_1x_2 - 2x_1x_3 - 2x_2x_3 - 1 = 0$$
  
Giải tương tư như bài 2, ta có:

$$\bullet \ A = \begin{bmatrix} 3 & -1 & -1 \\ -1 & 3 & -1 \\ -1 & -1 & 3 \end{bmatrix}$$

$$\bullet \ D = \begin{bmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$P = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ 0 & -\frac{2}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{bmatrix}$$

Phương trình của mặt bậc hai trong hệ tọa độ có cơ sở là các vector riêng của A,  $\{O, e'_1, e'_2, e'_3\}$  là:

$$4y_1^2 + 4y_2^2 + y_3^2 = 1$$

Vậy mặt bậc hai này có dạng Ellipsoid.

b) 
$$24x_1^2 + 24x_2^2 - 12x_3^2 - 12x_1x_2 + 24x_1x_3 - 24x_2x_3 - 25 = 0$$
  
Giải tương tự như bài 2, ta có:

$$\bullet \ A = \begin{bmatrix} 24 & -6 & 12 \\ -6 & 24 & -12 \\ 12 & -12 & -12 \end{bmatrix}$$

$$\bullet \ D = \begin{bmatrix} 18 & 0 & 0 \\ 0 & -18 & 0 \\ 0 & 0 & 36 \end{bmatrix}$$

Phương trình của mặt bậc hai trong hệ tọa độ có cơ sở là các vector riêng của  $A, \{O, e_1', e_2', e_3'\}$  là:

$$18x_1^2 - 18x_2^2 + 36x_3^2 = 25$$

Vậy mặt bậc hai này có dạng Hyperboloid một tầng.

c) 
$$13x_1^2 + 7x_2^2 + 16x_3^2 + 16x_1x_2 - 20x_1x_3 - 4x_2x_3 - 2x_1 + 2x_2 - x_3 = 0$$
  
Giải tương tự như bài 2, ta có:

$$\bullet \ A = \begin{bmatrix} 13 & 8 & -10 \\ 8 & 7 & -2 \\ -10 & -2 & 16 \end{bmatrix}$$

$$\bullet \ D = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 27 \end{bmatrix}$$

$$\bullet \ P = \begin{bmatrix} \frac{1}{3} & \frac{2}{3} & -\frac{2}{3} \\ \frac{2}{3} & -\frac{2}{3} & -\frac{1}{3} \\ \frac{2}{3} & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \end{bmatrix}$$

Phương trình của mặt bậc hai trong hệ tọa độ có cơ sở là các vector riêng của  $A, \{O, e_1', e_2', e_3'\}$  là:

$$9y_1^2 - 3y_2 + 27y_3^2 = 0$$

Vậy mặt bậc h<mark>ai này có dạng</mark> Paraboloid - elliptic.

d)  $5x_1^2 + 4x_2^2 + x_3^2 + 4x_2x_3 - 6 = 0$  Giải tương tự như bài 2, ta có:

$$\bullet \ A = \begin{bmatrix} 5 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 2 \\ 0 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\bullet \ D = \begin{bmatrix} 5 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$P = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{\sqrt{30}}{6} & 0\\ \frac{2}{\sqrt{6}} & \frac{\sqrt{30}}{15} & \frac{1}{\sqrt{5}}\\ \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{\sqrt{30}}{30} & -\frac{2}{\sqrt{5}} \end{bmatrix}$$

Phương trình của mặt bậc hai trong hệ tọa độ có cơ sở là các vector riêng của  $A, \{O, e_1', e_2', e_3'\}$  là:

$$5x_1^2 + 5x_2^2 = 6$$

Vậy mặt bậc hai này có dạng trụ Elliptic.

**Bài 4:** Cho  $Q(x_1, x_2, x_3) = 7x_1^2 + 7x_2^2 + 11x_3^2 + 6x_1x_2 - 2x_1x_3 - 2x_2x_3$ 

Trước hết ta nhận xét với P là một ma trận trực giao thì  $P^{-1}$  cũng là ma trận trực giao và

$$< P^{-1}x, P^{-1}x > = < x, x >$$
 (\*)

Ta đưa dạng toàn phương  $Q(x) = 7x_1^2 + 7x_2^2 + 11x_3^2 + 6x_1x_2 - 2x_1x_3 - 2x_2x_3$  trong không gian  $\mathbb{R}^3$  về dang chính tắc.

Làm tương tự như các bài tập trên, ta có:

$$\bullet \ A = \begin{bmatrix} 7 & 3 & -1 \\ 3 & 7 & -1 \\ -1 & -1 & 11 \end{bmatrix}$$

$$\bullet \ D = \begin{bmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 12 & 0 \\ 0 & 0 & 9 \end{bmatrix}$$

$$\bullet \ P = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ 0 & -\frac{2}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{bmatrix}$$

Biểu thức của dạng toàn phương trong hệ tọa độ có cơ sở là các vector riêng của A,  $\{O, e'_1, e'_2\}$  là:

$$Q(y) = 4y_1^2 + 12y_2^2 + 9y_3^2$$

Trong đó: 
$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = P \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = P^{-1} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} \Leftrightarrow y = P^{-1}x$$

$$P P^{-1} \text{ là các ma trận trực giao nận theo (+) ta các (+ y y > - c x)}$$

Khi đó

$$4(y_1^2 + y_2^2 + y_3^2) \le Q(y) \le 12(y_1^2 + y_2^2 + y_3^2) \Leftrightarrow 36 \le Q \le 108$$

Dấu " = " xảy ra lần lượt tại  $y^1=(3,0,0)$  và  $y^2=(0,3,0)$ .

Bài 5 (CK 20161): Cho dạng toàn phương

$$\omega(x_1, x_2, x_3) = 3x_1^2 + \alpha x_2^2 - 5x_3^2 - 8x_2x_3$$

a)  $\omega=1$  là một mặt ellipsoid  $\Leftrightarrow \omega$  là dạng toàn phương xác định dương

Ma trận của dạng toàn phương  $\omega$  trong cơ sở chính tắc của  $\mathbb{R}^3$  là  $A=\begin{bmatrix}3&0&0\\0&\alpha&-4\\0&4&5\end{bmatrix}$  . Ta dùng tiêu

chuẩn Sylvester.

Các định thức con chính của A là

• 
$$\Delta_1 = |3| = 3 > 0$$

• 
$$\Delta_2 = \begin{vmatrix} 3 & 0 \\ 0 & \alpha \end{vmatrix} = 3\alpha > 0 \Leftrightarrow \alpha > 0$$

• 
$$\Delta_3 = \begin{vmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & \alpha & -4 \\ 0 & -4 & -5 \end{vmatrix} = -15\alpha - 48 > 0 \Leftrightarrow \alpha < -\frac{16}{5}$$

Vậy để  $\omega=1$  là một mặt ellipsoid thì  $\alpha<-\frac{16}{5}$ 

b) Khi 
$$\alpha = 1$$
,  $\omega(x_1, x_2, x_3) = 3x_1^2 + x_2^2 - 5x_3^2 - 8x_2x_3$ 

Ta chéo hóa trực giao bằng phương pháp đã trình bày ở các bài trên:

$$\bullet \ A = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -4 \\ 0 & -4 & -5 \end{bmatrix}$$

$$\bullet \ D = \begin{bmatrix} -7 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

• 
$$P = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{5}} & 0 & -\frac{2}{\sqrt{5}} \\ \frac{2}{\sqrt{5}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{5}} \end{bmatrix}$$

Biểu thức của dạng toàn phương trong hệ tọa độ có cơ sở là các vector riêng của A,  $\{O, e'_1, e'_2\}$  là:

$$\omega(y_1, y_2, y_3) = -7y_1^2 + 3y_2^2 + 3y_3^2$$

 $\omega(y_1,y_2,y_3) = -7y_1^2 + 3y_2^2 + 3y_3^2$  **Bài 6:** Với A,B là các ma trận trực giao ta có:  $\begin{cases} A\cdot A^T = I\\ B\cdot B^T = I \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \det A^2 = 1\\ \det B^2 = 1 \end{cases}$ 

Lại có 
$$\det A + \det B = 0 \Rightarrow$$

$$\begin{cases}
\det A = 1 \\
\det B = -1 \\
\det A = -1 \\
\det B = 1
\end{cases}$$

**TH1:** 
$$\begin{cases} \det{(A+B)} \cdot \det{A^T} = \det{(AA^T + BA^T)} = \det{(I + BA^T)} \\ \det{(A+B)} \cdot \det{B^T} = \det{(AB^T + BB^T)} = \det{(AB^T + I)} = \det{(AB^T + I)}^T = \det{(I + BA^T)} \\ \Rightarrow \det{(A+B)} \cdot 1 = \det{(A+B)} \cdot (-1) = \det{(I + BA^T)} \Leftrightarrow \det{(A+B)} = 0 \end{cases}$$

**TH2**: Trình bày tương tự.

 $V \hat{\mathbf{a}} \mathbf{y} \det (A + B) = 0.$ 



# CLB HỐ TRỢ HỌC TẬP