

debug 模式下个标志寄存器的查看

标志	标志=1	标志=0
OF(溢出标志)	OV	NV
DF(方向标志)	DN	UP
IF(中断标志)	EI	DI
SF(符号标志)	NG	PL
ZF(零标志)	ZR	NZ
AF(半进位标志)	AC	NA
PF(奇偶标志)	PE	PO
CF(进位标志)	CY	NC

debug主要命令表

命令	格式	功能
汇编	A 地址 A	从指定地址开始进行汇编 从上次A命令结束位置开始
显示内存单元内容	D 地址 D 地址范围 D	从指定地址开始显示地址单元内容 显示指定范围内存储单元的内容 从上次D命令结束的位置开始显示
修改内存单元内容	E 地址内容表 E 地址	用内容表的内容代替指定地址开始的内容 显示和修改从指定地址开始的内容
运行	G=地址 G G=地址, 断点	从指定地址开始执行, 直到结束 从当前位置开始执行, 直到结束 从指定地址开始执行, 直到断点位置结束
装入	L[地址]	把N命令给出的磁盘文件装入指定的地址或从CS:100开始的内存区
文件名	N 文件名	预先定义一个文件, 如ABC.EXE
退出	Q	结束DEBUG的运行, 返回DOS
显示和修改寄存器内容	R R 寄存器名	显示所有寄存器的内容 显示并修改寄存器的内容
跟踪	T[=地址],[值] T	从指定地址开始, 执行一条或数条指令 从当前位置开始, 执行一条指令
反汇编	U=地址 U 地址范围	从指定地址开始, 反汇编成汇编源程序 把指定地址范围的机器指令, 反汇编成汇编源程序

写盘	W	把指定地址或CS:100开始的内存块（块字节长度由BX:CX指定）以N命令给出的文件名写入磁盘
----	---	---

bx是地址寄存器，ax累加器，dx也可以用于加法计算

d命令时只显示一行加LF

movsb串指令

为什么cseg ends 和end start是交叉的

lea和offset有什么差别

如果要重新执行程序，需要修改ip寄存器的值，即rip赋值为0

什么时候用db 什么时候用equ 什么时候用等号 equ能完全实现等号的功能吗

变量在附加段和在数据段有什么差别

```

dseg segment
a db '1234567890'
dseg ends
eseg segment
b db 10 dup(?),'$'
eseg ends
cseg segment
        assume cs:cseg,ds:dseg,es:eseg
start:  mov ax,dseg
        mov ds,ax
        mov ax,eseg
        mov es,ax
        lea si,a
        lea di,b
        mov cx,10
        cld
        rep movsb
        mov dx,offset b
        mov ah,09h
        int 21h
        mov ah,4ch
        int 21h
cseg ends
end start

```

这段程序为什么会输出两遍呢，这个题怎么操作附加段呢

Mov dx,offset str1 和 lea dx,str1 有区别吗

从键盘输入的时候需要检查输入数据的合法性，即上边界和下边界

所有的buff在装在到内存的时候统一用lea 命令

以下代码仔细阅读

```

dseg segment
    x      dw ?
array_head dw 3,5,15,23,37,49,52,65,78,99
array_end  dw 105
           dw ?
    N      dw 32
dseg ends

cseg segment
assume cs:cseg,ds:dseg
start:
    mov ax,dseg
    mov ds,ax
    mov ax,N;取要插入的数
    mov array_head-2,-1;
    mov si,0
comp:  cmp array_end,0;和0比
       jz insert
       cmp array_end[si],ax;和最后一个元素比
       jle insert
       mov bx, array_end[si];当前元素往后移动
       mov array_end[si+2],bx
       sub si,2
       jmp comp
insert: mov array_end[si+2],ax

Done:   mov ah,4ch
        int 21h
cseg ends
end start

```

call命令之前不保存标志寄存器的内容吗

call命令执行后的两步：

把call命令之后的指令地址进栈，然后进入过程执行过程

使用cmpsb的时候把ds和es置成相同的值就可以实现同段之间复制了吗

mov ax,[bp][si] 为什么源操作数地址在SS

mov ax, 2[ebp*1] 源操作数在DS

什么指令的两个操作数不能同时是内存操作数（位操作）

(4) 没有[esp][eax*3]这种操作数形式

cs永远不能作为目的的操作数吗

条件转移指令后只能是标号

不能将立即数送段寄存器

mov ax, bx+2

inc SP 反而使sp=sp-1了
dec不影响cf而sub影响cf
jmp 后面跟一个字类型的变量是什么意思
movsx是cbw, cwd, cwde的一般形式
shl 把最高位移入CF
那些十进制调整指令需要背下来吗
可以用mov的地方怎么老用xchg呢
各种传送的地方善用and or

第四章课后题4-7什么玩应

4-7 (1)dw	3132h	(2)db	32h, 31h
(3)db	'21'	(4)dw	'12'

db '123'和db '1', '2', '3'一样吗 经过验证完全相同
align对齐是以字节为单位的吗
mov ax, dseg mov ds, ax和mov ds, seg dseg
过程太难啦!!