

Проект: REAL COMMUNITY GAME SERVERS

Под управлением: STARKNET ГРУППА ПРОЕКТОВ

Назначение документа: Сервер DayZ

Наименование документа:

Путеводитель DayZ (Приложение 5)

Связан с документами:

- [Правила проекта](#)

Дата утверждения документа: 19.01.2020

Последняя дата правки документа: 26.01.2020

Обозначения и определения:

Лут – внутренние игровые предметы на всей территории сервера, которые получаются путем добычи или покупки через специальный внутренний магазин «Треjder» (Далее просто Лут)

Треjder – игровой ИИ-персонаж, расположенный на территории карты сервера, для купили/продажи Лута (Далее просто Треjder)

Трейдзона – место расположения Трейдера

Сейвзона – защищенное место на карте, в котором действуют определенные предустановки на безопасное Анти PVP-пребывание, а также место расположения Трейдзоны (Далее просто Сейвзона)

Дюп – намеренное/ненамеренное механическое и немеханическое воздействие на Лут для его размножения/дубликации, путем использования багов, ошибок и прочих неправомерных действий на территории сервера (Далее просто Дюп)*

ВАЙП – полное обнуление накопленного лута и средств. (кроме денег, см. модификацию Banking)

**В случае ненамеренного Дюпа, сообщите администратору или через формы контактов о вызванной ошибке, для немедленного устранения, либо самостоятельно избавьтесь от предмета путем его полного уничтожения, в противном случае отказ или сокрытие подобного действия будут расцениваться как преднамеренное действие.*

Общее положение.

Путеводитель разработан на основе общего направления игрового сервера и содержит описание модов и некоторых аспектов экономики.

- ВАЙП сервера каждый месяц
- Перезагрузка каждые четыре часа

Стартовый лут.

Стартовый лут имеет несколько тематических пресетов.

Стартерпак выглядит почти у всех одинаково, он содержит еду, базовое оружие ближнего боя и одежду. Так же есть небольшие различия в разнообразии оружия ближнего боя или определенных плюшек, например набор Альпинист, содержит в себе Альпийский большой рюкзак, а медик имеет пакет Физраствора.

Рейд базы и строительные модификации.

На сервере установлены специальные моды для барикадирования базы. Например модификация Code Lock позволяет повесить улучшенный кодовый замок, время спила такого замка 80 мин. Так же рекомендуем запастись терпением и инструментами, т.к. построить или снести базу стало не так просто.

Для уничтожения постройки понадобится от 30 минут до нескольких часов, все зависит от степени и интенсивности постройки, а также материала.

Так например:

Нижняя часть из дерева уничтожается в течении 40 минут, а верхняя в течении 30 минут. Металл уничтожается дольше на 20 минут.

Элементы сторожевой башни уничтожаются так же на первом уровне, на втором и третьем быстрее, уменьшается на 300 сек.

ВНИМАНИЕ! Помните, что постройки уничтожаются изнутри почти так же долго, как и снаружи. Разница составляет в два раза меньше. Поэтому помните о том, что устранить неправильно поставленную дверь или забор, потребуется не мало времени. На первые разы можно попросить помощи администратора, но при этом администратор не возмещает утерянные при строительстве материалы, поэтому рекомендуем закупать материалов чуть больше, чем вы планировали!

Установленные модификации.

ВНИМАНИЕ! Все модификации установленные на сервере являются собственностью их разработчика, проект не несет ответственность за возможные проблемы с той или иной модификацией и лишь сами модификаций сервера протестированы и оптимизированы командой проекта для стабильной работы.

Соц.функции:

CF и Community Online Tools - набор прав и привилегий для работы администраторов.

PartyMe – позволяет собирать группы игроков в команды и рейды для улучшенного взаимодействия или временного объединения. А так же для идентификации «свой-чужой». Находясь в игре, просто нажмите англ. букву «P» и выбирайте с кем вам сотрудничать!

PartyLayout – улучшенная версия оверлея для мода **PartyMe**.

CheckIdentity – если после смерти вы проверите пульс умирающего или уже убитого игрока, то вам покажется его Псевдоним!

Строительные моды и время рейда:

Build Anywhere – дает возможность строиться где угодно!

BuilderItems – набор различных строений.

Code Lock – улучшенный кодовый замок.

TimeDestruction – увеличение времени уничтожения постройки.

Наборы одежды, предметов, оружия и приспособлений:

Camosplus – набор военной одежды

Cloud's Military Gear – набор военной одежды

FIDOV PACK 4 – набор одежды, оружия и приспособлений

Mass'sManyItemOverhaul – набор сетов одежды

Уведомления и навигация:

DayZ-Expansion-Notifications – уведомления

DayZ-Expansion-Chat – Глобал-чат. Просто общайтесь в чате, нажав на Enter

VanillaPlusPlusMap – карта. Принцип работы следующий:

- Работает если найдете предмет «карта черноруссии»
- Если нашли, нажимаем английскую букву «М»
- Карта появится и на ней можно делать пользовательские локальные метки. При этом на нашем сервере действует оффлайн метки, что позволяет Вам переносить ваши старые метки с других серверов, при условии, что там тоже установлен этот мод и Вам доводилось находить карту.
- Постоянно показываются только две точки, это Трейдзоны.

- **ПОМНИТЕ!** Что скрыть или показать точки при движении можно только при наличии самой карты, если вы потеряете карту или продадите, то убрать отображение точек уже не сможете!

Dayz Navigation – компас. Есть у каждого вновь появившегося игрока, после смерти или при первом заходе на сервер. Просто возьмите компас в руки, откройте его и положите обратно в инвентарь и в верхней части экрана всегда будет показываться компас!

Ивенты:

Airdrop – припасы, которые каждый час падают в разных зонах. Так же возможно найти флайер и вызвать припасы самостоятельно.

ПОМНИТЕ! *Что рядом с местом падения появляется множество зомби, так же уведомление о падении припасов будет видно всему серверу.*

Такие припасы содержат множество чрезвычайно ценного и редкого лута в размере 15 предметов, среди которых случайно могут выпасть как самые ценные предметы, так и самые дешевые. Так же припасы содержат такие предметы, которые возможно найти только в нем!

Экономика и спецпредметы:

Trader – ИИ и Сейвзона. В которой обитают персонажи у которых можно закупить или продать что угодно! Помните, что

экономика сервера предусматривает торговлю всем лутом, что только можно найти в игре!

Для того, чтобы продать или купить, необходимо подойти к любому ИИ Продавцу и нажать англ. Букву «В».

Обращаем ваше внимание, что на трейдзоне нельзя мусорить или пользоваться оружием, а так же убивать других игроков, радиус действия автоматической Сейвзоны 80 метров от каждого ИИ Продавца.

ПОМНИТЕ! Что некоторые предметы, возможно только продать! Например, **m82** или некоторые предметы из припасов, которые падают с неба!

Banking – позволяет положить деньги в свою ячейку депозита. Банкоматы расположены только на Трейдзонах. Наличие денег на депозите позволит Вам сохранить накопленные сбережения после Вайпа. Размер ячейки депозита 1000000 руб.

IRP-Land-Rover-Defender-110 – элитный автотранспорт. Внедорожник, который позволяет везти до 4-х пассажиров. Дополнительно позволяет положить в него одну бочку, канистру, сундук и запасное колесо, так же имеет огромный багажник и мощный двигатель!

[CrSk] BMW 525i E34 - элитный автотранспорт. Позволяет перевозить до 4-х пассажиров. Имеет очень мощный двигатель и высокую скорость передвижения!

Другое

LittleQuieter – снижает шум от двигателя, бочек и костров.

Unlimited Stamina – бесконечная выносливость при беге.

Прицеливание и акробатика отнимают выносливость!

Данный регламент может быть переписан по желанию руководства и вступают в силу с момента публикации на ftp каталоге по адресу: [FTP каталог](#)