

# Tarea para DIW01.

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

Se pretende elaborar una interfaz gráfica para el sitio Web de un negocio familiar de panaderos situado en la frontera con Portugal. El nombre del cartel que figura encima de la puerta del local es: “Migas amigas”

Después de hablar con los clientes se ha llegado a la conclusión de que su único objetivo es dar a conocer su negocio a través de Internet.

Para ello debemos desarrollar una interfaz que sea sobre todo visual. Por ello nos han pedido que en la página principal pongamos una animación donde con dibujos se vea el proceso de elaboración del pan.

El sitio Web deberá:

- Permitir la lectura del sitio en dos idiomas: Castellano y Portugués.
- Tener tres secciones: panadería, pastelería - bollería y empanadas.
- Mostrar los productos que se elaboran en la panadería: una breve descripción de los ingredientes y el sistema de elaboración acompañados de una fotografía del producto. El cliente nos ha dicho que actualmente tienen un máximo de 10 productos de Panadería, 8 de bollería-pastelería y 4 de empanadas, pero que tienen pensado aumentar hasta 12 los productos de panadería.
- Mostrar la información de contacto con la dirección, el teléfono y un croquis de su ubicación.

SE PIDE:

1. Realizar una clasificación de todos los elementos mencionados en el enunciado según sean: elementos de identificación, navegación, contenido o interacción. (seguir como referencia el punto 2.4 de los contenidos del tema)
2. Indica cuál es el tipo de estructura de navegación más adecuado y explica el motivo. (seguir como referencia el punto 2.6.1 de los contenidos del tema)
3. Elabora una guía de estilos indicando toda la información que debería figurar en función de los elementos que se han mencionado en el enunciado (seguir el punto 3.1.12 para la tipografía y los puntos 2.8 y 3.13 para los colores).
4. Empleando el HTML5 Codifica la estructura de tu página principal empleando una tabla, donde las celdas irán numeradas, para que cuando describas una zona o elemento, se pueda saber donde estaría ubicado.

Ejemplo:

7.1	1	2			13	7.2
					14	
					15	
	3	4	5	6		
	8.1	9			8.2	
		10				
		11				
		12				

Criterios de puntuación. Apto y No apto.

Se obtendrá la calificación de apto si se consiguen al menos 6 puntos de los 10 posibles.

La valoración de cada apartado es:

1. 1 punto.
2. 1 punto.
3. 4 puntos.
4. 4 puntos.

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

Los contenidos.

Un editor para el código de la página.

Un navegador para comprobar el aspecto del apartado 4.

Un procesador de textos para elaborar la documentación.

Consejos y recomendaciones.

Una vez realizado el punto 4 y comprobado en el navegador que se ve correctamente y no te olvides de validar el código HTML5, para ello puedes utilizar la siguiente dirección.

<https://validator.w3.org/>

Finalmente copia el código fuente en el apartado 4, procurando tabularlo de forma correcta para una cómoda lectura.

Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1\_apellido2\_nombre\_SIGxx\_Tarea

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna Begoña Sánchez Mañas para la primera unidad del MP de DIW , debería nombrar esta tarea como...

sanchez\_manas\_begona\_DIW01\_Tarea