



# Lou-Ann BARRY

## CV - Producer

### Projets

Présent

#### IRA

Chef de projet

- Souls like narratif 3D réaliste
- Unreal Engine 5

2025  
4 mois

#### Gecko Pulco

Chef de projet

- Plateformer 3D cartoon
- Unity 6

2023 –  
2024

#### Figure Out

Directrice Artistique

- Click & Point 3D
- Unity → Unreal

2023  
4 mois

#### 10-Nichi !

Conceptrice

- Jeu de société coopératif stratégique
- Univers Japon féodal/Samouraïs

### Formations

2023 –  
Présent

#### B3 Bachelor Game design

ICAN , Lyon

2023

#### BAC Général – Mention Bien

Lycée Saint Marc , Lyon

### Expériences

2025  
44 jours

#### Game / Narrateur Designer - Stage

Game design et narration au sein de *STELLARPUNK STUDIO*, lors d'un stage en développement de jeux de société.  
Je participais au game design, à l'écriture narrative et à l'animation de sessions de jeu.

2023 – 2025

#### Job étudiant – Fradin & Associés / Huissiers de Justice

Assistante Administrative

### Outils maitrisés



Unreal Engine 5  
Prototypage



Unity  
Prototypage



Notion  
Documentation



Jira  
Coordination



Trello  
Planification

### Intérêts



Jeux vidéo narratifs / horreur



Collection de figurine d'univers vidéoludique



Tennis de table



louann.barry05@gmail.com



07.88.86.02.33



Portfolio BARRY