

LEFT 4 DEAD 3 NO SURVIVORS

GH0ST的大修模组包

你好，我的名字是鬼我很高兴能够《求生之路3：无人生还》，这款模组包的诞生源于我对《求生之路》宇宙的热爱。我的 Steam 账户登录时间超过 650 小时，Xbox 360 上《求生之路 1》和《求生之路 2》对战模式的投入时间约为 3500 小时，我和朋友们加起来也投入了数万个小时，可以说我们相当投入。

这个模组包是我写给玩家的一封信，它真挚地回答了这个问题：“如果 Valve 真的制作了《求生之路 3》会怎样？它会是什么样子？”我投入了无数的时间，从 Steam 创意工坊中精心挑选并整合了 351 件独特的物品，打造出《求生之路》次世代的视觉形象。为了真正提升游戏的恐怖感和紧张感，我进行了一些自由发挥。例如，坦克已变成可怕的血墙，一款出色的自定义资源插件，灵感源自 Turtle Rock Studios 废弃的概念。我还重制了一些特殊感染者，在我看来，它们真的非常恐怖。幽灵女巫就是一个例子，一个有着红色光芒眼睛和全新音效的阴影幽灵。骑师也会变成一个稀有Boss，被称为“咆哮者”，并配有其独特的恐怖机制。除了这些重大变化之外，你还会发现数以千计的替换音效、音乐提示和其他微妙但有影响力的添加内容，旨在将《求生之路》带入下一代。

*艺术作品 - 并非游戏截图 - 实际游戏画面已链接



什么是“求生之路 3:无人生还”？

这款模组包不仅仅是一些外观上的改动，更是一次雄心勃勃的尝试，旨在重新定义《求生之路2》的玩法、视觉效果和音效，将其打造成一款全新、沉浸式且时常令人毛骨悚然的游戏体验。从环境细节到感染者的行为，再到幸存者的互动，每一个元素都经过了精心考量和强化。



LEFT 4 DEAD 3 NO SURVIVORS

主要功能和增强功能

《求生之路 3:无人生还》着重于几个核心领域，以实现其雄心勃勃的改革：

视觉保真度和沉浸感

准备好迎接一场视觉震撼的末日盛宴吧！我们整合了大量高清纹理、增强的光照和环境特效，让《求生之路》的世界变得前所未有的鲜活。

- 大规模纹理改造：几乎所有视觉元素都得到了升级。其中包括**4K** 重制天空盒、细致的城市天际线、常用道具的高清纹理比如混凝土块、盆栽、交通锥，甚至车辆的 **4K** 重新纹理比如公交车、警车和军用运输车。你会注意到一切事物的不同，从生锈的杰里罐复杂的细节**Wurlitzer** 点唱机。
- 增强的环境影响：体验更加真实和动态的环境增强水面反射效果，强化闪电（现在为 **2K** 分辨率），以及高清火焰与烟雾。世界变得更加真实和活跃。
- 大气升级：从 非正式天空盒 **v2**适用于任何色彩校正折射水坑 和 增强绘制距离，该模组包营造出一种沉浸式的氛围。你甚至会发现一些微妙的细节，例如改进的安全屋涂鸦和一个红色垃圾桶起重机。
- 注重细节：模组喜欢“损坏的其他”修复对于逃脱动画，清洁手电筒，和 **7** 盆高清盆栽通过模型 **RNG**（随机数生成）展现出对增强哪怕是最小细节的细致努力。

重新构想的游戏玩法和人工智能

除了外观之外, 该模组包还显著改变了您的游戏方式和感染者的行为方式。

- 增强感染行为:
 - **[VSCRIPT]** 实时常见感染者: 感染者不断更新, 以进行更精确和不懈的追击。
 - 改进女巫AI 和 改进的坦克 AI **[更新 2.0]**: 这些标志性的特殊感染者更加狡猾和危险。
 - **[VScript]** 女巫多重打击: 女巫现在可以攻击多名玩家, 这是对预发布机制的认可。
 - 感染者可以解除幸存者的武装: 这是一个新的挑战, 受感染的打击可能会将你的武器击倒在地。
 - 可穿透暴乱僵尸的盔甲: 调整不同武器穿透 Riot 僵尸盔甲的难易程度。
 - 钝器近战脚本上的无碰撞公共脚本: 通过在感染者死亡后禁用常见的碰撞, 使钝性近战更有效。
 - 超级部落: 对于那些寻求终极挑战的人来说, 准备好迎接高达**400**人感染, 波浪之间的时间减少。
- 幸存者机制和生活质量:
 - 止痛药动画 和 除颤器动画 **Redux**: 医疗物品的动画更加逼真、流畅。
 - **[xdR]** RNG 幸存者无能动画: 大致 **15** 种不同的无力动画每位幸存者的反应各不相同。
 - **[xdR]** 霰弹枪重新装填修复和调整: 解决重新加载序列的问题, 包括听到其他玩家重新加载猎枪的声音。
 - 战术移动速度: 幸存者: 调整移动速度以获得更具战术性的感觉。
 - **VScript Dynamic Survivor** 手电筒: 其他玩家的手电筒现在照亮了世界。
 - 无限推搡: 消除推搡冷却时间, 从而实现持续的防御行动。
 - 装上枪盖后使用手榴弹: 即使在丧失行动能力时也能使用管状炸弹、胆汁罐和燃烧瓶。
 - **[VScript]** 增加近战挥动范围: 提高近战能力, 特别是对于 ping 值较高的玩家。
 - 更好的医疗包(使用 **5** 秒) 和 快速复活: 提供更快的治疗和复活选项。
 - 沉浸式跌落伤害: 坠落伤害将暂时使幸存者无法动弹, 使坠落的冲击力更大。
 - 门驳船: 边跑边推开门, 以便更有活力地进入。
 - 杀手治疗师 **[100HP限制]**: 杀死特殊感染者或boss时获得额外生命值, 最高可达100生命值。
 - 有限弹药堆 - 基于难度**[N-PACK EDITION]**: 弹药堆的使用现在根据难度进行调整(例如, 简单难度下使用 **4** 次, 专家难度下使用 **1** 次)。

音频和音景大修

听觉体验经过彻底革新, 增强了紧张感和沉浸感。

- 怪诞氛围与音效 **[第 1、2 和 3 部分]**: 用微妙、令人毛骨悚然的氛围和新音效取代游戏内的所有氛围音频。
- 恐怖氛围和地狱颂歌: 专用的 mod, 用于带来令人毛骨悚然、令人不安的背景噪音并取代传染/一瞥音乐, 采样自《毁灭战士 3》和《潜行者》等游戏。
- 脆骨声: 用《毁灭战士永恒》中的样本替换幸存者颈部破裂/断裂的声音。
- 逼真的喷气声音和加油站爆炸声音重制: 彻底检查特定的环境声音, 使其更加真实。
- 女妖女巫的声音: 将女巫的声音替换为《质量效应 3》中可怕的女妖的声音。
- 尸变体常见感染声音: 彻底检查常见的感染声音, 旨在带来更真实恐怖的体验。
- 砰! 铿! 嗖!: 为弹药不足、弹匣掉落和投掷管状炸弹添加令人满意的音频提示。
- 贝壳撞击声和鞋子摩擦声: 为战斗和动作添加更多逼真的细节。
- 静音特殊感染音乐: 通过静音大多数特殊感染者的音乐提示, 可以获得更加悬疑的体验。

- 濒死音效: 当你身处黑白世界或濒临死亡时, 声音会变得低沉和混响, 增添电影般的感受。

角色与动画

幸存者和感染者都会收到视觉和动画更新, 以获得更加精致和引人入胜的体验。

- 新的幸存者和感染者模型: 包括多种角色模型, 例如**TUNDRA Francis**、**Balkan Ellis**、**CODMW3 Juggernaut**(教练) 更新、**Viper (Zoey)**、**Kokoro - Tactical (Rochelle)**和 **COMM: CSGO - 3rd Commando Compay KSK RETEXTURE [Nick]**。
- 语音改造: 用标志性人物代替幸存者的声音, 例如威斯克 (**Nick**), 克里斯 (**Coach**), 以及 **Payday 2** 中的其他角色(达拉斯代表比尔, 休斯顿代表路易斯, 霍克斯顿代表弗朗西斯, 悉尼代表佐伊, 克洛弗代表罗谢尔, 菩提代表埃利斯)。其中包括大量的台词, 为 **Clover (Rochelle)** 更换了超过 **2500** 条线路。
- 增强动画: 除了核心复活之外, 具体改进包括**[xdR]** 教练踩踏和爬行修复, **[V-Script] E3** 风格升级拾取逻辑, **[V-Script]** 双枪拾取动画, 和 **[V-Script]** 在激光瞄准器拾取器上绘制动画。
- **MW2019**武器动画: 大量《使命召唤: 现代战争2019》武器集成了完全固定且准确的游戏动画、声音和材质。这包括来自**.50 GS**手枪到**M79**榴弹发射器以及各种近战武器, 例如消防斧、砍刀、武士刀和铲子。

用户界面和生活质量功能

用户界面也获得了全新的外观和附加功能, 以增强整体体验。

- 高清界面, 高清 **UI** 纹理: 重新创建 **UI** 元素纹理尺寸增加 **4** 倍, 适用于 **4K** 显示器。
- **[HUD]** 超薄**HUD**-替代方案: 更加简约、干扰更少的 **HUD** 选项。
- 多态伤害指示器: 清晰地显示幸存者(红色)和感染者(蓝色)不同颜色的损伤指标。
- 半透明聊天框: 使聊天框更容易看透。
- 红色主题的**UI**元素: 选项红色结局幸存者统计数据、红色指令图标、红色记分牌**HUD**、红色投票文本面板、红色幸存者接管标签**HUD**和红色消息源。
- 更大的插件浏览器/菜单: 在菜单中一次显示更多附加组件。
- 更快的统计数据抓取: 加快任务结束时的积分滚动速度。
- **POSTAL 2** 进度条样式和血迹飞溅加载条: 自定义加载屏幕。
- 英尺以下的名字: 在玩家脚下显示玩家姓名和健康状况, 营造类似 **Valorant** 的感觉。

Modpack 组装与兼容性

这个系列充分展现了《求生之路2》社区的创造力。由鬼, 它融合了超过**120** 位不同的创作者, 所有这些都经过精心选择和集成, 以尽可能无缝地协同工作。

关于兼容性的重要说明:

- 本地服务器/单人游戏推荐: 许多先进的 **VScript** 模块, 例如动态手电筒、实时常见感染和先进的 **AI** 调整, 仅在您托管本地服务器或在单人游戏中使用时才有效。他们不会在您的专用服务器上运行。

- **sv_一致性 0**: 该模型“不再进行一致性检查！”包括自动设置 **sv_一致性 0** 在您的托管服务器上, 允许其他玩家毫无问题地加入自定义内容。
- 潜在冲突: 尽管我们已尽一切努力确保兼容性, 但仍可能与 351 个插件发生轻微冲突。如果您遇到意外行为, 请参阅创意工坊页面上的各个插件描述, 以进行具体的故障排除。
- 表现: 鉴于大量的视觉和基于脚本的增强功能, 建议使用功能强大的系统以获得最佳体验。一些模组, 例如“+超级粒子: 纹理文件,”已针对降低 FPS 影响进行优化, 但总体而言, 此模组包图形处理能力较强。请确保您的页面池内存设置为低在您的游戏设置中减少崩溃, 特别是使用高清插件和天空盒替换时。

WORKSHOP 1 CLICK OVERHAUL INSTALLER

如何开始

安装《求生之路 3: 无幸存者》主要有两种方式:

选项 1: 一键安装程序(推荐用于完整体验)

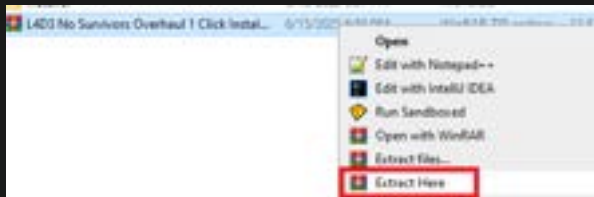
我已经开发了一个一键安装程序实现无缝设置, 特别是当您想立即获得所有性能优势和自定义内容时。

了解存储要求: 这是一个大型模组包!

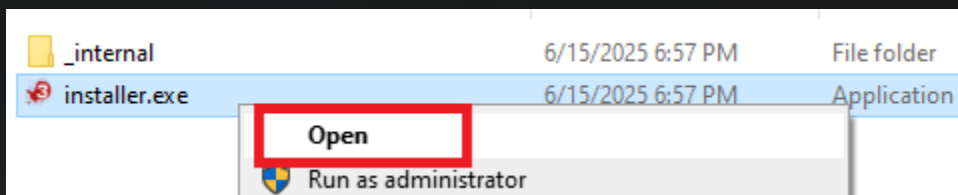
- 这 安装程序档案本身大致是 **12.8 GB**。
- 一次 解压, 安装程序文件夹也将在 **12.8 GB**。
- 这 完整安装的 **modpack** 内容将占用约 **19.5 GB** 在包含您的 Steam 库的驱动器上。
- 结合这些, 你可以暂时占用最多 **59 GB** 安装过程中的存储空间 (12.8 GB 存档 + 12.8 GB 解压安装程序 + 19.5 GB 最终安装 + ~14 GB 用于库存 L4D2)。
- 我强烈建议在解压安装程序后删除最初的 **12.8 GB** 存档因为安装程序文件夹已经包含压缩的插件文件。这将显著减少占用的最大存储空间。

安装步骤:

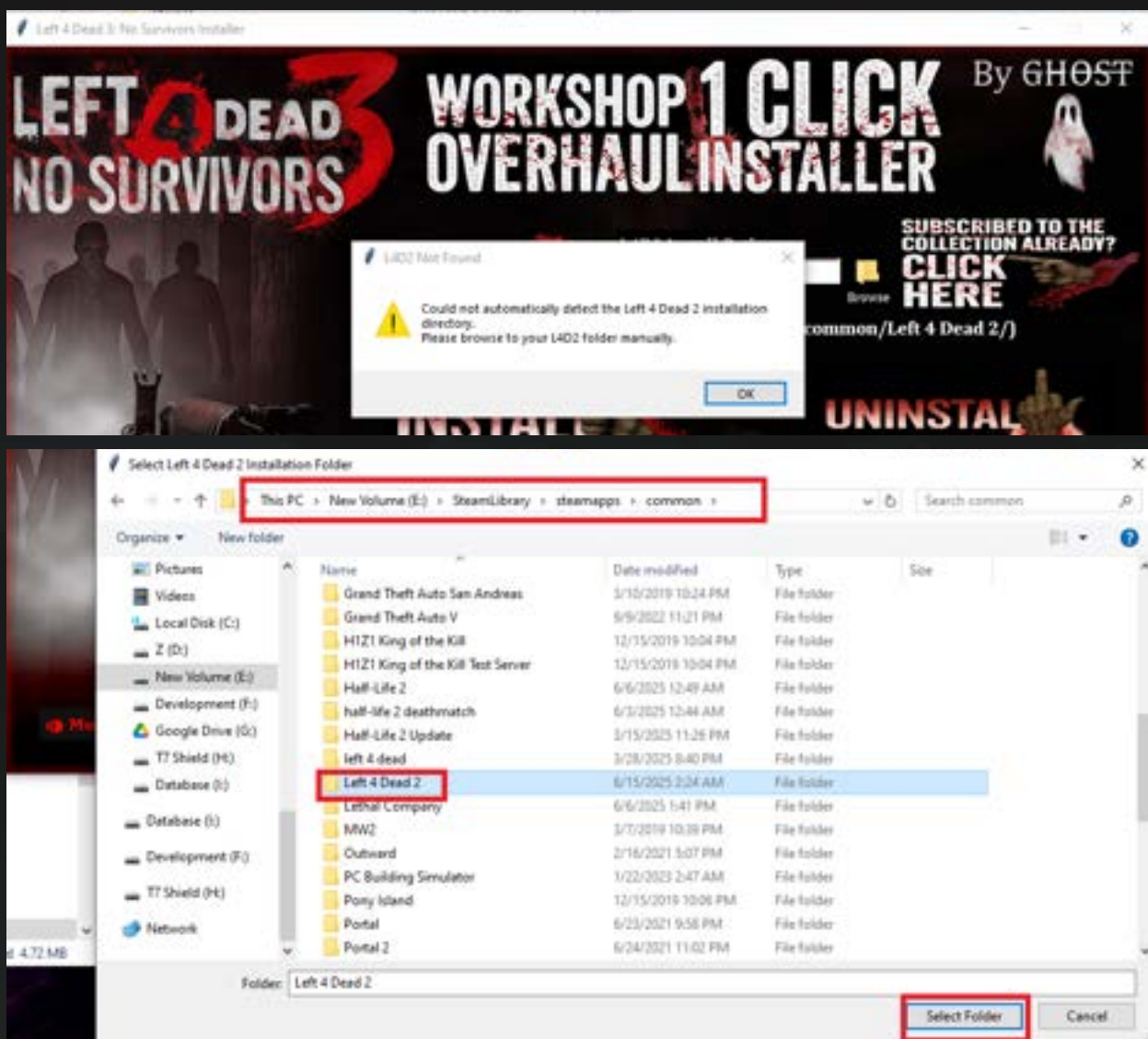
1. [下载一键安装程序。](#)
2. 解压缩安装程序档案。



3. 启动安装程序。



4. 安装程序应该自动检测你的 **Left 4 Dead 2** 目录。如果没有，请点击文件夹图标并手动浏览至 `{SteamLibrary}/steamapps/common/Left 4 Dead 2/` (这是包含 `求生之路 2.exe` 和 `求生之路2` 文件夹)。



5. 点击“安装。”



6. 重要提示: 安装过程中请勿单击任何地方或与计算机交互。安装程序正在以编程方式解压缩大文件并将其传输到您的 `/left4dead2/插件/` 文件夹。点击很容易导致其崩溃。
7. 如果安装程序崩溃, 只需重新启动它。它旨在擦除您的附加组件文件夹并重新开始清理。
8. 至关重要的是, 请确保您取消订阅目前在 **Steam Workshop** 上订阅的所有 **Left 4 Dead 2** 插件。这可以防止游戏重新下载它们并与 modpack 发生冲突。

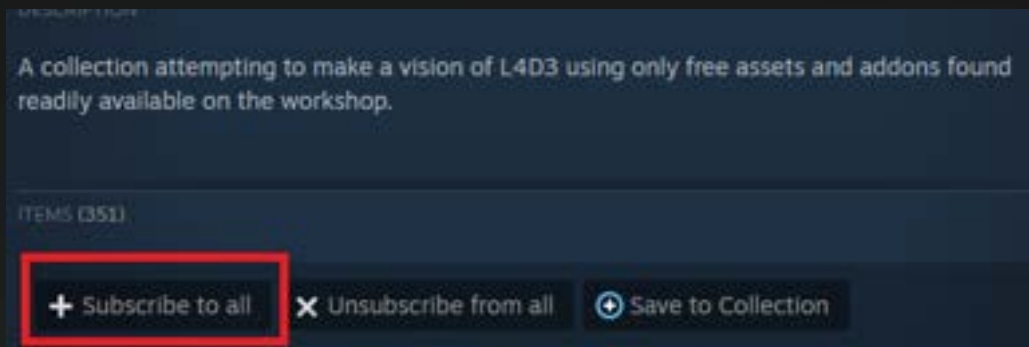


安装程序还包括我朋友的乐队 **Riftwalker** 为 modpack 创作的定制音乐！你会发现静音按钮和音量滑块在安装程序中, 默认音量为 20%, 上限为 80%(为了您的耳朵！)。

选项 2: Steam Workshop Collection (含安装程序优化)

您仍然可以使用传统的 Steam Workshop 方法, 但我已经集成了一种使用安装程序进行优化以获得更好性能的方法。

1. 在 **Steam Workshop** 上订阅“**Left 4 Dead 3: No Survivors**”合集。



2. 启动《求生之路 2》。允许游戏下载所有插件。当主菜单中“插件”旁边的加载图标消失, 并且界面和音乐开始变化时, 就表示下载完成了。

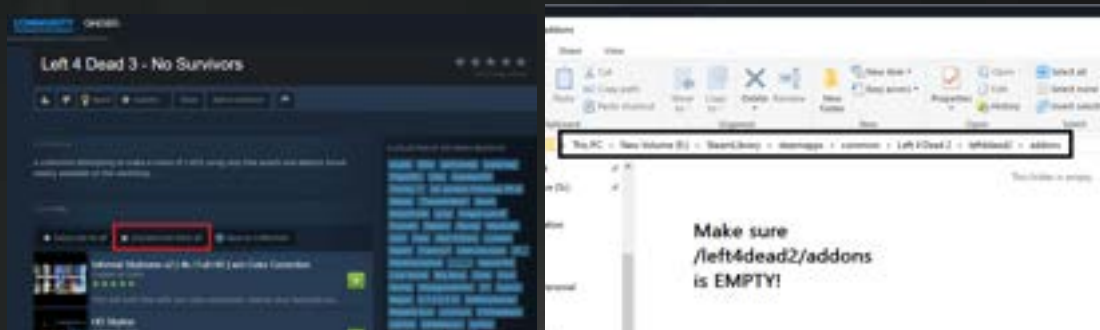


等待插件完全加载

3. 退出《求生之路 2》。
4. 启动一键安装程序(按照选项 1 下载并解压)。
5. 点击显示“已经订阅该系列? 点击这里。”



6. 此选项将从以下位置复制您下载的插件 /插件/研讨会/只是/插件/。为什么这么做？
 - 它允许加载时间更快在 Left 4 Dead 2 中，因为游戏不需要每次都从 Workshop 目录加载插件。
 - 它将减少崩溃。
 - 它使您能够使用一键卸载程序以便以后轻松移除。
7. 重要提示：使用此选项后，您必须取消订阅 Steam Workshop 上的所有 Left 4 Dead 2 创意工坊插件。如果您不这样做，Left 4 Dead 2 将尝试重新下载它们，从而导致冲突和潜在问题。



自定义启动选项(可选)

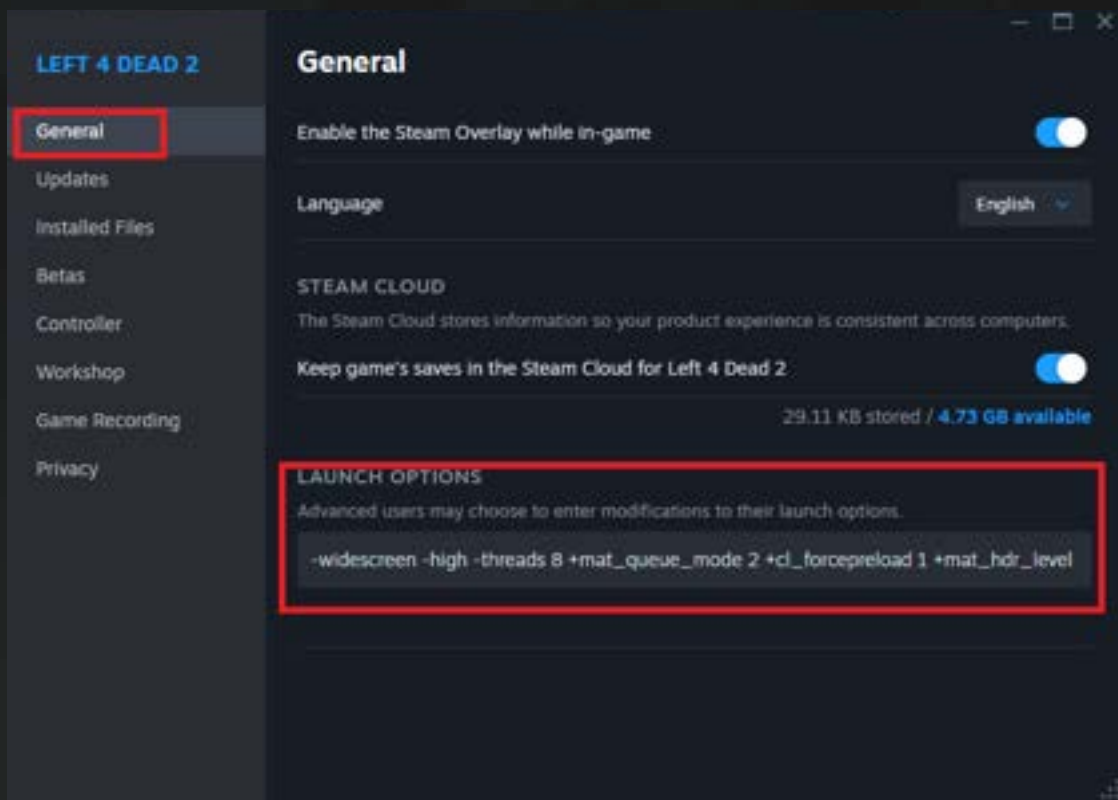
这些启动选项是并非绝对必要使模组包能够正常工作，但强烈建议使用它们。它们可以显著提高性能、加载时间并增强整体视觉保真度以补充《求生之路 3: 无幸存者》的新图形外观。

要应用这些：

1. 打开 **Steam** 库。
2. 右键单击《求生之路2》。
3. 选择“特性。”
4. 在“常规”选项卡中，找到“启动选项。”
5. 将以下字符串复制并粘贴到框中：

Unset

```
宽屏 -高的 -线程 8 +mat_queue_mode 2 +cl_forcepreload 1  
+mat_hdr_level 2
```



每个命令的作用如下：

- **宽屏**：强制游戏以宽屏模式启动。适用于现代显示器。
- **-高的**：告知您的操作系统以“高”CPU 优先级优先运行《求生之路 2》。这有助于防止卡顿并提高响应速度，尤其是在具有大量后台进程的系统上。
- **线程 8**：此命令告诉 Source 引擎要使用多少个 CPU 线程。我的建议是**8**作为现代 **CPU** 的常见最佳点。
 - 如何检查 **CPU** 线程数：

- 视窗: 打开任务管理器 (Ctrl+Shift+Esc), 转到“性能”选项卡, 然后点击“CPU”。您将看到“核心数”和“逻辑处理器”(线程)。请使用“逻辑处理器”计数。
- 例子: 一个 CPU 可能有 4 个核心, 但有 8 个逻辑处理器(由于超线程)。你可以使用 8。
- 替代线程数:
 - 低端 PC (2-4 个线程): 尝试 线程 2 或者 线程 4。
 - 高端 PC (12+ 线程): 虽然你的 CPU 可能更多, 但 Source 引擎并不总是能完美地扩展到 8-12 个线程。你可以尝试 线程数 10、线程数 12 甚至 线程 16, 但 8 通常足够稳定。请尝试找到最适合您系统的方法。
- +mat_queue_mode 2: 启用材质系统的多线程渲染。这可以显著提高性能, 因为 CPU 可以并行为 GPU 准备渲染命令, 从而减少 CPU 瓶颈。
- +cl_forcepreload 1: 强制客户端在地图启动前预加载所有游戏资源(模型、纹理、音效)。这会导致加载画面更长, 但实际上可以消除游戏过程中因资源加载而导致的卡顿或卡顿。
- +mat_hdr_level 2 将高动态范围 (HDR) 照明级别设置为最高质量。这将显著增强光照和阴影, 提供更丰富的对比度和更逼真、更沉浸的视觉体验, 完美支持模组包的图形增强功能。

完整模组列表及制作人员名单

此次大规模重制, 要感谢《求生之路2》模组社区的非凡才华和慷慨解囊。本合集汇集了超过120位不同创作者的作品, 所有作品均经过精心挑选和整合, 力求完美地无缝衔接。

环境和道具视觉效果(纹理、模型、效果)

- 围巾: 非正式 Skyboxes v2 [4k / 全高清] 无色彩校正, 高清 CEDA 预告片。
- 艾莉: 高清天际线、7 种高清盆栽植物、C-17 环球霸王、高清 + RNG 坦克岩、高清弹药罐 (+RNG)、高清 ATM、高清箱子 (+RNG)、高清混凝土块、高清巴士、高清梯子、高清交通锥、高清饮水机 (+ RNG)、杂草作物(大麻/大麻)、60 枚燃烧瓶。
- Funreal: “损坏的 Outro” 修复、红色 Junkyard 起重机、机场加油车 UVmap FIX | 改装资源、带驾驶舱内部的 CH-53 Sea Stallion、未使用的直升机坠毁模型、C14M1 警察立方体贴图“修复”、1946 年 Wurlitzer 型号 1015 点唱机。

- **Тялскы** ツ:路障闪光灯、剪贴板和支架。
- 戈登·弗里曼博士, 哲学博士:用于机场配餐卡车的黑色梅萨箱式卡车、用于水泥卡车的黑色梅萨平板卡车、用于 '85 SUV 的黑色梅萨 Joop Cherokee、用于 '69 轿车的充电器、固定 78 皮卡、半透明玻璃车辆系列、现代电子产品。
- 灰色的:发电机重生 4K、斯崔克 2K、AH-64 阿帕奇客机坠毁现场、榴弹炮重塑 4K、军用板条箱 4K。
- 雷电:高清增强提示图形 + FIXES、《求生之路 2》高清军用救援直升机 + BONUS、《求生之路 2》高清军用车辆、《求生之路 2》高清泛光灯发生器 + FIXIES。
- 兰迪:高清晰新闻直升机, 圣莉迪亚二世。
- 子宫刮片:4k 重制版 Big Wheel、4k 重制版 Coffee Maker、4k 重制版 Poohbucket、4k 重制版 Dropped Flashlight、4k 重制版 Dishsoap。
- 祸根:增强的 L4D2 细节精灵、更好的灌木丛、更好的最后防线海岸线、更好的闪电、更好的拖拉机、更好的松树卡、更好的螺旋桨、增强的灌木丛墙壁、增强的蜘蛛网、增强的细节精灵、增强的树叶 5、更好的灯塔泵、改进的剪刀升降机。
- **JT_**:更明亮的警报车、高清斩波器飞行员、高清临时炉灶。
- 雪貂阴影:电脑屏幕rng。
- _____:狗/宠物食品袋(高清)。
- 纳米辣椒:增强绘制距离。
- 猫:高清贴花。
- **17**:更多的摩天大楼, 死寂之城并未被摧毁, C-130 飞行员。
- 陀螺仪:原始的正中心天际线, 适当的彩色玻璃窗。
- 洛基中尉:折射水坑。
- 种族通婚:详细的生锈油桶、丙烷和氧气罐。
- 睡衣:CEDA 紧急警报广播。
- 谋杀:2007 安全室门。
- **Δ标准差++**: [RNG] 通用汽车警报器(6 音警报)。
- 野蛮的:逼真的钢琴 - 4k 纹理, 加油站爆炸声音重制。
- 独特的号角:高清火焰与烟雾。
- 伤害者:改进的安全屋涂鸦。
- 埃里克斯:罪恶之城风格的黑白视觉。

角色和感染模型

- **8sianDude**:福特皇冠维多利亚警车拦截车和出租车(L4D 和 L4D2)。
- **kuttyajani** 拖钩:肉墙坦克 [L4D1], 肉墙坦克, 概念风格的喷吐者。
- 拉普塔:使命召唤:现代战争 - 比尔。
- :巴尔干埃利斯。
- 某某房子:CODMW3 Juggernaut(教练) 已更新。
- 梅拉鲁:毒蛇(佐伊)、Kokoro - 战术(罗谢尔)。
- 立体声:NPC PLUS - 维吉尔、NPC PLUS - 黑暗嘉年华直升机飞行员、NPC PLUS - 惠特克。
- 维尼:增强型跳伞幸存者。
- 格林宁达格:行尸走肉医疗背包(除颤器)、ALICE 背包(爆炸弹药罐)、黑色战术背包(燃烧弹药包)。

- **EnergyFlamer** [开放通信]: COMM:CSGO - 第三突击队 KSK RETEXTURE [Nick], COMM:Vector (RE:ORC) [Louis]。
- 嫖客:扭曲的婴儿潮一代(取代 l4d1 和 l4d2 模型)。
- 斯普林克斯:FEV 测试失败。
- 沃洛洛爵士:潜伏者猎人(L4D1 猎人)、潜伏者猎人(L4D2 猎人)、噪音制造者罕见感染者 - L4D2 版本、L4D1 战役中的噪音制造者。
- 华尔兹:吼叫者 - 骑士替换者(ALPHA)。
- 布里安**10175**:死亡空间分离器 - 吸烟者(+声音)。

玩家和武器模型/动画

- **MaxG3D**:高清药丸。
- 有马:止痛药动画。
- 霰弹枪手福克斯:除颤器动画 Redux。
- **xdshot**:xdReanimBase (L4D2) 动画模组基础, [xdR] CSGO 动画。
- **MisterMayoNL**: [xdR] 壁架悬挂修复。
- 狡猾的生物:[XDR] 咬人的猎人。
- 查普卡奈:[xdR] RNG 幸存者无能动画。
- 古巴:[xdR] 霰弹枪重新装填修复和调整、[xdR] 教练踩踏和爬行修复、ACT_SLASH 修复, 幸存者现在重新装填霰弹枪, 因为如果你清空霰弹枪会更加现实。
- 理查德·哈弗:[xdR] 受 DBD 启发的治疗动画。
- † 矿:肾上腺素动画(无相机抖动和固定动画时间)。
- **P-熊猫**:XDR 替代坦克冲击。
- **RF**:全夹式弹匣插入 VScript、狙击枪栓动画 VScript。
- 暗影:Lux 的 Survivor Legs 脚本、Survivor Ragdolls 脚本。
- 皮尔格拉巴德:[HUD] Slim HUD - Alternative(替代)。
- 微型飞行器: MW2019: 消防斧, MW2019: 砍刀, MW2019: 警棍, MW2019: 蝙蝠收藏, MW2019: 电锯, MW2019: 撬棍, MW2019: 高尔夫球杆, MW2019: 电动工具, MW2019: FR 5.56, MW2019: Holger-26, MW2019: 武士刀, MW2019: 小刀, MW2019: MP5, MW2019: M1911, MW2019: M16, MW2019: M680, MW2019: M79 榴弹发射器, MW2019: MP7, MW2019: 草叉, MW2019: 铲子, MW2019: SPAS-12, MW2019: SPR, MW2019: UZI、MW2019: 任务物品、MW2019: 共享材料。

声音和音乐大修

- 芬内:业余无线电[高清], 微波炉[高清]。
- 红色分裂:专业范围。
- 斋月第七日: +Ultra Particle: 纹理文件, +Ultra Particle: 其他效果, +Ultra Particle: 子弹冲击, +Ultra Particle: 传统枪口闪光效果。
- 暗星:怪异的氛围和音效 [第 1 部分]、怪异的氛围和音效 [第 2 部分]、怪异的氛围和音效 [第 3 部分]、可怕的地图音效、万圣节游戏音乐全面改造 [第 1 部分]、万圣节游戏音乐全面改造 [第 2 部分]。
- 低星界:增强泥/气滴覆盖, 修复通过时的反射。
- **XEN**: [COD: MW2019] 菜单和投票系统声音。

- 亡灵100: Beta 型 Boomer 血胆汁。
- **SatoruGaming**: 恐怖版枪声-完整版。
- 夜: 折磨者、尸变体常见感染声音、地狱颂歌、恐怖氛围。
- 坩: 砰!、嗖!、铿!。
- 莎莉: 逼真的喷气声音。
- **JikiriArts**: 女妖女巫的声音。
- 弗罗西: 增强音频: 天气, 增强音频: 电力。
- 尤弥尔创始人: 杀戮空间 1 部落音乐。
- **tadeo5**: 改进了女巫爪子的音效。
- 死灵曼森: 玛丽莲曼森音乐会、Monolith 和 Psykskallar 修改版。
- 阿特罗尼克: 杀戮空间 1 安全室 (cpmusic)。
- 约瑟夫·莫瑟: 28 天后战役音乐 (L4D1)、28 周后战役开始音乐 (仅限 L4D2)。
- **B9RayoS**: 《失忆症: 黑暗后裔》- 安全室音乐包。
- 美路得: NIGHTMARE Downed Music (重新上传)、NIGHTMARE Boomer SFX (重新上传)、NIGHTMARE Germs SFX V1 (重新上传)、NIGHTMARE Zombat (重新上传)、L4D1 Styled L4D2 Zombat (重新上传)。
- 科里·本斯顿: 噪音制造者音乐 - 适用于小丑音乐、噩梦细菌 V1 (L4D2 战役)。
- 瞌睡男孩琼斯: Soma Screamer Witch 主题。
- 时间清扫者亚当: 用于周界警报的 Halo Klaxon 警报器, 静音特殊感染音乐。
- 阿尼玛?: 脆骨声。
- **euæuæq ɥɪʌɔ**: 《消逝的光芒》中 Spitter 的蟾蜍声音。

VScript 和游戏机制

- 暗影: Lux 的 Survivor Legs 脚本、Survivor Ragdolls 脚本、VScript Survivor Manager、No-Collide Commons on Blunt Melee 脚本。
- 苗条的: 左 4 Lib、NavFixes、左 4 Bots 2。
- 前列素: VScript Dynamic Survivor 手电筒。
- 荒谬之事: GoreMod V2。
- 出口: 战术移动速度: 幸存者。
- 奇米查莫: 幸存者特定福利, 幸存者不喜欢灯光照进眼睛, 幸存者摇摇晃晃地走出救援室。
- 雷曼1103: VSLib。
- 上升: 8 人修改版 Talker, 女巫状态随机器。
- 玛纳卡特: [改进] 主动语态者、Manacat 通用图书馆、[改进] 随机物体生成器 (RNG)(BETA)、[改进] 板条箱中的垃圾、[改进] 扩展物品携带者感染、[改进] 动态轻型汽车警报器。
- **OnlyPVPcaterina-666**: 无限推搡。
- 阴影: [VSCRIPT] 实时常见感染者。
- **Geebanger0**: 感染者使用手榴弹时可以解除幸存者的武装。
- 十六进制至最大值: 爆炸汽车、可穿透的暴乱僵尸装甲、冲锋枪/手枪对普通感染者造成头部伤害。
- **Blackcat12951**: 超级部落。
- 教练骑士精神3669: 控制台粒子垃圾邮件修复。
- 第41名是红色: 丧失行动能力时射速较高。

- 大汉克: 100% 无光晕! (仅限本地服务器), 无需一致性检查!, INSTANT_WORLDMODEL_TURNRATE。
- 拱:[VScript] 增加近战挥动范围, 自制胆汁炸弹(Beta Red)。
- 冷酷的苹果:[VSCRIPT] 禁止近距离友军误伤。
- 托马兹: 快速复活、沉浸式跌落伤害、增加贴花重叠限制、血液飞溅效果、炮弹撞击声音、低生命值视觉提示、鞋子磨损声音、濒死音效、近战咕噜声、门闯入。
- 奥里努塞:[V-Script] 武器计时器执行器。
- 双OSpanky: 减少命中减速。
- 好的:[VScript] 损坏导致血液飞溅。
- 莱蒂莫恩: 根据难度生成的物品、改进的女巫 AI、改进的坦克 AI [更新 2.0]、普通感染者的生命值随难度增加 [我的偏好 2]、杀手治疗师 [100HP 限制]、杀戮掉落物、有毒血液。
- Pwnage 花生: 更好的医疗包(使用 5 秒), 更好的 Incaps。
- 华尔兹: 有限弹药堆 - 基于难度[N-PACK EDITION]、血红色喷吐粘液。
- 福尔摩斯9™: COD:MW22 塞姆汀。
- REVE™: 攀爬声音(vscript)。

UI 和界面增强

- 《老大》: 所有活动的彩色结尾/结束标题。
- 奥尔德: 更快的统计数据抓取。
- 罗亚米君: 高清界面、高清 UI 纹理。
- CITRUS: UI - [DamageIndicator] 多态DamageIndicator。
- 黑暗骑士: 脚下的名字。
- 鼻屎味道像鸡肉: 删除观众界面 + 死亡文本。
- 通用名称: 半透明聊天框。
- 死亡。由娃娃: 红色结局幸存者统计数据(仅标签)、红色指示图标、红色记分牌 HUD、红色投票文本面板、红色幸存者接管标签 HUD、红色消息源。
- 不同的: 更大的插件浏览器/菜单。
- 霍恰塔: POSTAL 2 进度条样式。
- TheRisqe³: 血液飞溅加载条。
- 注意: : Alt - 减少“Black Mesa View Tilt”(脚本)。
- 牛奶: 简约的主菜单。
- 少女与狗我选狗: Main Menu 主菜单写实动态壁纸01。
- 小牛的: 前卫的“涂鸦”记分牌(和 SI Spawn 图标)。

自定义战役和地图增强功能

- 奇米查莫: 仁慈医院的可见标志和场地、死机中可见的空中交通管制塔、死机连续性的死亡人数、死机坠毁前缺失粒子的修复。
- AkiraTea: 该死, 完成了。
- 萨莱克: 死囚牢房。
- 卡斯特柔道: 黑暗血统 2(合作与对战)。
- 蜂蜜: 无情: 康复。
- 炸弹榴弹爵士三世: 黑暗中心——重新上传。

- 曼:死亡中心:重生。
- 雷电:黑暗教区——重制版。
- 大卫王:死亡之城经典。
- 教皇特蕾莎·福尔斯:户外的坟墓。
- Funreal:惠特克射击场(Mod 测试和生存), 终极 Mod 测试和审查区域 - 主要文件。

语音包

- 春茶:威斯克为尼克配音, 克里斯为教练配音。
- 因为:达拉斯 [配音] (比尔)、休斯顿 [配音] (路易斯)、霍克斯顿 [配音] (弗朗西斯)、悉尼 [配音] (佐伊)、克洛弗 [配音] (罗谢尔)、菩提 [配音] (埃利斯)。
- 沃洛洛爵士:Noisemaker UCI 语音和字幕。

其他/实用

- 迅速。:[VScripts] 实用程序库。
- 教练骑士精神**3669**:控制台粒子垃圾邮件修复。
- 红豆:简单过渡。
- 雷格西:女巫 - 红色的眼睛、无光的女巫、女巫眼睛的发光痕迹。
- 凤凰大师:靈魂巫師。
- 下雨:运动模糊消除(续)。

收集者:

鬼



加入讨论！

我们鼓励您分享经验、提供反馈并报告遇到的任何问题。您的反馈有助于我们完善和改进这个雄心勃勃的项目。

链接: <https://tinyurl.com/l4d3nosurvivors> (一键安装程序)

链接: <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=3496964078> (收藏)

链接: <https://youtu.be/THb3k8aqyFo> (4k 游戏画面)