

LEFT 4 DEAD 3 NO SURVIVORS

Un Modpack de revisión por **GHOST**

Hola mi nombre es **Ghost**, y estoy encantado de presentarles **Left 4 Dead 3: No hay supervivientes** Un modpack nacido de una profunda pasión por el universo de Left 4 Dead. Con más de 650 horas registradas en mi cuenta de Steam, aproximadamente 3500 horas en mi Xbox 360 en los modos Versus de L4D1 y L4D2, y decenas de miles de horas entre mis amigos y yo, podríamos decir que somos bastante dedicados.

Este modpack es mi carta de amor, una respuesta sincera a la pregunta: "¿Qué pasaría si Valve creara L4D3? ¿Cómo sería?". He dedicado incontables horas a seleccionar e integrar 351 objetos únicos del Steam Workshop para crear una visión de la próxima generación de Left 4 Dead. Me he tomado algunas libertades creativas para elevar el horror y la intensidad. Por ejemplo, **El tanque se ha transformado en el aterrador Meatball. Un** fantástico complemento de recursos personalizados inspirado en un concepto desechado de Turtle Rock Studios. También he rediseñado algunos de los Infectados Especiales para que sean, en mi humilde opinión, realmente aterradores. **Bruja espiritual**, una aparición sombría con ojos rojos brillantes y efectos de sonido completamente nuevos, es un ejemplo. El Jockey también se convierte en un jefe poco común conocido como **"El Aullador"**, con sus propias mecánicas únicas y aterradoras. Además de estos cambios importantes, encontrarás miles de efectos de sonido, pistas musicales y otras adiciones sutiles pero impactantes diseñadas para llevar a Left 4 Dead a la siguiente generación.

*ILUSTRACIONES - NO SON CAPTURAS DE PANTALLA DEL JUEGO - SE ENLACE EL METRAJE REAL DEL JUEGO



¿Qué es "Left 4 Dead 3: No Survivors"?

Este modpack no es solo una colección de cambios estéticos; es un ambicioso intento de redefinir la jugabilidad, el aspecto visual y el sonido de Left 4 Dead 2, transformándolo en una experiencia fresca, inmersiva y, a menudo, aterradora. Cada elemento, desde los detalles del entorno hasta el comportamiento de los infectados y las interacciones con los supervivientes, ha sido meticulosamente considerado y mejorado.



LEFT 4 DEAD 3 NO SURVIVORS

Características y mejoras clave

"Left 4 Dead 3: No Survivors" se centra en varias áreas clave para lograr su ambiciosa renovación:

Fidelidad visual e inmersión

Prepárate para un apocalipsis visualmente impactante. Hemos integrado una amplia gama de texturas de alta definición, iluminación mejorada y efectos ambientales para darle vida al mundo de Left 4 Dead como nunca antes.

- **Revisión masiva de texturas:** Se han mejorado casi todos los elementos visuales. Esto incluye Skyboxes **remasterizados en 4K**, **horizontes urbanos detallados**, **texturas**

HD para accesorios comunes como bloques de hormigón, plantas en macetas y conos de tráfico, e incluso texturas **4K para vehículos** como autobuses, patrullas y transportes militares. Notarás la diferencia en todo, desde un bidón **oxidados** los intrincados detalles de una Jukebox **Wurlitzer**.

- **Efectos ambientales mejorados:** Experimente entornos más realistas y dinámicos con **Reflejos de agua mejorados**, **Relámpago mejorado** (ahora resolución 2K), y **Fuego y humo en alta definición** El mundo se siente más tangible y reactivo.
- **Mejoras atmosféricas:** De **Skyboxes informales v2** que funcionan con cualquier corrección de color para **Charcos refractivos** y **Distancia de dibujo mejorada** El paquete de modificaciones crea una atmósfera profundamente inmersiva. Incluso encontrarás detalles sutiles como **Graffiti de casa de seguridad mejorada** y **una Grúa roja de depósito de chatarra**.
- **Atención al detalle:** A los mods les gusta Solución para **"Otros dañados"** para animaciones de escape, **Linterna limpia**, y **7 plantas en maceta HD** Con el modelo RNG (Random Number Generation) se muestra el esfuerzo meticuloso por mejorar hasta los detalles más pequeños.

Jugabilidad e IA reinventadas

Más allá de la apariencia, el modpack altera significativamente cómo juegas y cómo se comportan los infectados.

- **Comportamiento infectado mejorado:**
 - **[VSCRIPT] Virus comunes infectados en tiempo real:** Actualización infectada continua para una búsqueda más precisa e implacable.
 - **IA de bruja mejorada y IA de tanque mejorada [ACTUALIZACIÓN 2.0]:** Estos infectados especiales icónicos son más astutos y peligrosos.
 - **[VScript] Bruja multigolpe:** La Bruja ahora puede golpear a más de un jugador, un guiño a las mecánicas previas al lanzamiento.
 - **Los infectados pueden desarmar a los sobrevivientes:** Un nuevo desafío en el que los golpes infectados pueden hacer caer tu arma al suelo.
 - **Armadura penetrable del zombi antidiestrucción:** Ajusta la facilidad con la que diferentes armas pueden penetrar la armadura del zombi antidiestrucción.
 - **Script de No-Collide Commons en Blunt Melee:** Hace que los ataques cuerpo a cuerpo contundentes sean más efectivos al deshabilitar la colisión de los infectados comunes luego de que mueren.
 - **Super Hordas:** Para aquellos que buscan el máximo desafío, prepárense para olas de hasta 400 infectados, con disminución del tiempo entre olas.
- **Mecánica de supervivencia y calidad de vida:**

- **Animación de pastillas para el dolor y Animación del desfibrilador Redux:**Animaciones más realistas y fluidas para artículos médicos.
- **[xdR] Animaciones de incaptura de superviviente RNG:** Apenas **15 animaciones de incapacitación diferentes** por sobreviviente para reacciones variadas.
- **[xdR] Correcciones y ajustes de recarga de escopeta:**Soluciona problemas con las secuencias de recarga, incluido escuchar a otros jugadores recargar escopetas.
- **Velocidad de movimiento táctico: Superviviente:**Ajusta la velocidad de movimiento para una sensación más táctica.
- **Linternas de supervivencia dinámicas VScript:**Las linternas de otros jugadores ahora iluminan el mundo.
- **Empujones infinitos:**Elimina el tiempo de reutilización de empujones, lo que permite una acción defensiva constante.
- **Usar granadas mientras estás incapacitado:**Añade la capacidad de usar bombas de tubo, frascos de bilis y cócteles Molotov incluso estando incapacitado.
- **[VScript] Mayor alcance del ataque cuerpo a cuerpo:**Mejora el combate cuerpo a cuerpo, especialmente para jugadores con mayor ping.
- **Better Medkit (uso de 5 segundos) y Reanimación rápida:**Ofrece opciones de curación y reactivación más rápidas.
- **Daño por caída inmersiva:**El daño por caída inmovilizará temporalmente a los sobrevivientes, lo que hará que las caídas sean más impactantes.
- **Barcaza de puerta:**Empuja las puertas mientras corres para una entrada más dinámica.
- **Sanador asesino [Límite de 100 HP]:**Obtén HP extra al matar infectados especiales o jefes, hasta un máximo de 100 HP.
- **Pilas de munición limitadas (basadas en la dificultad) [EDICIÓN N-PACK]:**Los usos de la pila de munición ahora se ajustan según la dificultad (por ejemplo, **4 usos en Fácil, 1 en Experto**).

Revisión del audio y el paisaje sonoro

La experiencia auditiva se renueva por completo para aumentar la tensión y la inmersión.

- **Atmósfera inquietante y efectos de sonido [Partes 1, 2 y 3]:**Reemplaza todo el audio atmosférico del juego con un ambiente sutil y escalofriante y nuevos efectos de sonido.
- **Ambiente de terror y cántico infernal:**Un mod dedicado a traer ruidos de fondo espeluznantes e inquietantes y reemplazar música de contagio/vistazo, extraída de juegos como Doom 3 y Stalker.
- **Sonido crujiente de hueso:**Reemplaza los sonidos de crujidos o chasquidos en el cuello del superviviente con muestras de Doom Eternal.
- **Remake de sonidos realistas de aviones y explosiones de gasolineras:**Revisa sonidos ambientales específicos para lograr un mayor realismo.
- **Voz de bruja banshee:**Reemplaza los sonidos de la Bruja con la aterradora Banshee de Mass Effect 3.
- **Sonidos infectados comunes de los necromorfos:**Revisa los sonidos infectados comunes, con el objetivo de ofrecer una experiencia genuinamente más aterradora.

- **¡Ping!, ¡Clank!, ¡Whoosh!:** Agrega señales de audio satisfactorias para munición baja, caída de cargadores y bombas caseras arrojadas.
- **Sonidos de impacto de proyectil y ruidos de rozaduras de zapatos:** Añade detalles más realistas al combate y al movimiento.
- **Silenciar música infectada especial:** Permite una experiencia con más suspenso al silenciar las señales musicales para la mayoría de los infectados especiales.
- **Efectos de sonido cercanos a la muerte:** Amortigua y reverbera los sonidos cuando estás en blanco y negro o casi muriendo, añadiendo un toque cinematográfico.

Personajes y animación

Tanto los sobrevivientes como los infectados reciben actualizaciones visuales y de animación para una experiencia más pulida y atractiva.

- **Nuevos modelos de supervivientes e infectados:** Incluye diversos modelos de personajes como **TUNDRA Francis**, **Balkan Ellis**, **COD MW3 Juggernaut (Coach) Actualizado**, **Viper (Zoey)**, **Kokoro - Táctico (Rochelle)** y **COMM: CSGO - 3.ª Compañía de Comandos KSK RETEXTURE [Nick]**.
- **Revisiones de voz:** Reemplace las voces de los sobrevivientes con personajes icónicos como **Wesker para Nick**, **Chris para Coach** y **varios personajes de Payday 2** (Dallas para Bill, Houston para Louis, Hoxton para Francis, Sydney para Zoey, Clover para Rochelle, Bodhi para Ellis). Estos incluyen un número significativo de líneas, con **Más de 2500 líneas reemplazadas para Clover (Rochelle)**.
- **Animaciones mejoradas:** Más allá de las reanimaciones básicas, se incluyen mejoras específicas **[xdR] Solución para el problema del entrenador Stomp & Crawl**, **[V-Script] Lógica de recogida de mejoras al estilo E3**, **[V-Script] Animación de recogida de dos pistolas**, y **[V-Script] Dibujar animación en la mira láser**.
- **Animaciones de armas de MW2019:** Una enorme colección de Armas de **Call of Duty: Modern Warfare 2019** Se integran con animaciones, sonidos y materiales de juego totalmente fijos y precisos. Esto incluye un amplio arsenal de... **pistola calibre .50 GS** hacia **Lanzagranadas M79**, y varias Armas **cuerpo a cuerpo** como **el hacha de fuego, el machete, la katana y la pala**.

Funciones de interfaz de usuario y calidad de vida

La interfaz de usuario también adquiere un aspecto renovado y funcionalidades adicionales para mejorar la experiencia general.

- **Interfaz HD, texturas HD para UI:** Elementos de interfaz de usuario recreados con **x4 aumento de tamaño de textura**, listo para pantallas 4K.
- **[HUD] HUD delgado - Alternativa:** Una opción de HUD más minimalista y menos intrusiva.
- **Indicador de daño polimórfico:** Muestra claramente indicadores de daño con diferentes colores para los sobrevivientes (rojo) y los infectados (azul).
- **Cuadro de chat semitransparente:** Hace que sea más fácil ver el cuadro de chat.
- **Elementos de interfaz de usuario con temática roja:** Opciones para **Estadísticas de supervivientes** con **final rojo**, **iconos instructivos rojos**, **HUD del marcador rojo**, **panel de**

texto de votación rojo, HUD de etiquetas de toma de posesión de supervivientes rojo y feeds de mensajes rojos.

- **Navegador/menú de complementos más grande:**Muestra más complementos a la vez en el menú.
- **Rastreo de estadísticas más rápido:**Acelera el desplazamiento de créditos al final de la misión.
- **POSTAL 2 Estilo de barra de progreso y barra de carga con salpicaduras de sangre:**Personaliza las pantallas de carga.
- **Nombres debajo de los pies:**Muestra los nombres de los jugadores y su salud debajo de sus pies para una sensación similar a Valorant.

Ensamblaje y compatibilidad de Modpack

Esta colección es un testimonio de la creatividad de la comunidad de Left 4 Dead 2. Recopilada por Ghost, incorpora el trabajo de más de 120 **creadores diferentes**, todos meticulosamente elegidos e integrados para funcionar juntos de la forma más fluida posible.

Notas importantes sobre la compatibilidad:

- **Servidores locales/Un jugador recomendado:**Muchos de los mods avanzados de VScript, como linternas dinámicas, infectados comunes en tiempo real y ajustes avanzados de IA, **Solo funciona si alojas un servidor local o juegas en modo de un jugador.**Ellos lo harán funcionar en servidores dedicados donde usted no es el anfitrión.
- **consistencia sv 0:**El mod "**¡NO MÁS CONTROL DE CONSISTENCIA!**"Se incluye para configurar automáticamente **consistencia sv 0** en su servidor alojado, lo que permite que otros jugadores se unan con contenido personalizado sin problemas.
- **Conflictos potenciales:**Si bien se ha hecho todo lo posible para garantizar la compatibilidad, con 351 elementos pueden surgir pequeños conflictos. Si observa un comportamiento inesperado, consulte las descripciones de cada complemento en la página del Workshop para obtener información sobre la solución de problemas.
- **Actuación:**Dadas las amplias mejoras visuales y basadas en scripts, se recomienda un sistema potente para disfrutar de la mejor experiencia. Algunos mods, como "**+Ultra Particle: Archivos de textura**,"están optimizados para reducir el impacto de FPS, pero en general, este modpack tiene un uso intensivo de gráficos. Asegúrate de que tu **La memoria del grupo de páginas está configurada en BAJA** en la configuración de tu juego para reducir fallas, especialmente con complementos HD y reemplazos de skybox.

WORKSHOP 1 CLICK OVERHAUL INSTALLER

Cómo empezar

Tienes dos formas principales de instalar "Left 4 Dead 3: No Survivors":

Opción 1: Instalador de un solo clic (recomendado para una experiencia completa)

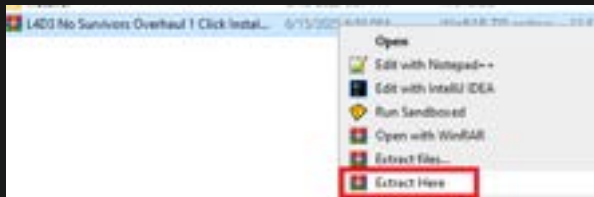
He desarrollado una **Instalador de 1 clic** para una configuración perfecta, especialmente si desea todos los beneficios de rendimiento y contenido personalizado de inmediato.

Comprensión de los requisitos de almacenamiento: ¡Este es un paquete de modificaciones de gran tamaño!

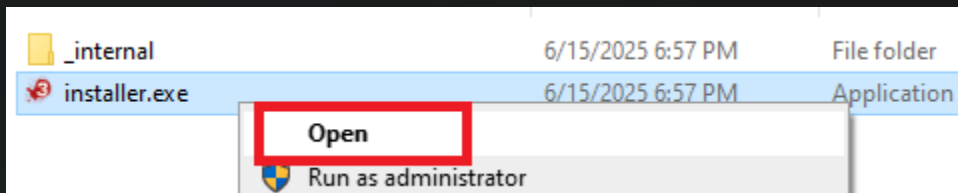
- El **archivo de instalación** en sí es aproximadamente **12,8 GB**.
- Una vez **descomprimido**, la carpeta de instalación también estará disponible **12,8 GB**.
- El **Contenido completo del modpack instalado ocupará** aproximadamente **19,5 GB** en la unidad que contiene tu biblioteca de Steam.
- Combinando estos, podrías ocupar temporalmente hasta **59 GB** de almacenamiento durante el proceso de instalación (12,8 GB de archivo + 12,8 GB de instalador descomprimido + 19,5 GB de instalación final + ~14 GB para L4D2 estándar).
- **Recomiendo encarecidamente eliminar el archivo inicial de 12,8 GB después de descomprimir el instalador.** Dado que la carpeta de instalación ya contiene archivos comprimidos de complementos, esto reducirá significativamente el almacenamiento máximo ocupado.

Pasos de instalación:

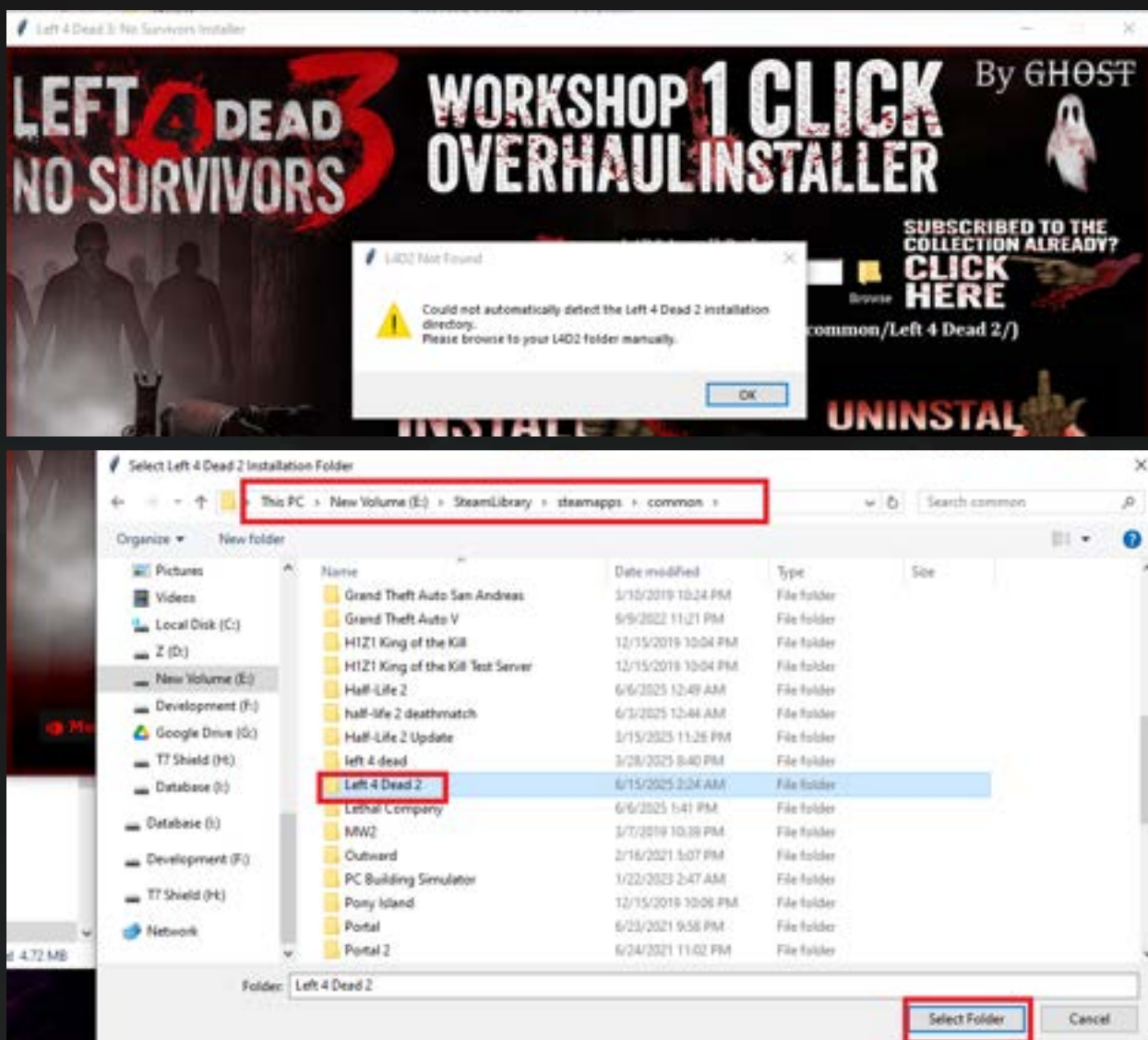
1. [Descargue el instalador de 1 clic.](#)
2. **Descomprima el archivo de instalación.**



3. Inicie la aplicación de instalación.



4. El instalador debe Detecta **automáticamente tu directorio de Left 4 Dead 2**. Si no, haga clic en el icono **de carpeta** y navegar manualmente a `{SteamLibrary}/steamapps/common/Left 4 Dead 2/` (esta es la carpeta que contiene `left4dead2.exe` y el `left4dead2` carpeta).



5. Haga clic "Instalar."



6. **IMPORTANTE:** No haga clic en ningún lugar ni interactúe con su computadora durante el proceso de instalación. El instalador descomprime programáticamente archivos grandes y los transfiere a su `/left4dead2/complementos/` carpeta. Hacer clic puede provocar fácilmente que se bloquee.
7. Si el instalador falla, simplemente reiniciarlo. Está diseñado para borrar las carpetas de complementos y comenzar de cero.
8. **Es muy importante que te asegures de cancelar la suscripción a cualquier complemento de Left 4 Dead 2 al que estés suscrito actualmente en Steam Workshop.** Esto evita que el juego los vuelva a descargar y entre en conflicto con el modpack.

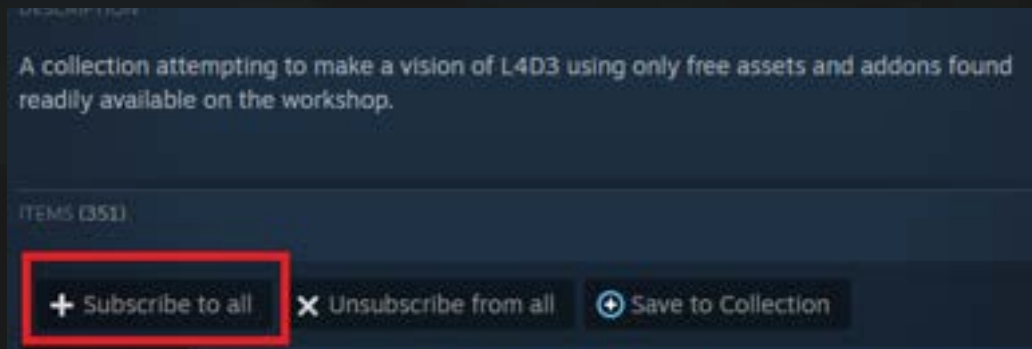


El instalador también incluye; **Música personalizada para el modpack de la banda de mi amigo, Riftwalker!** Encontrarás un botón de silencio y control deslizante de volumen en el instalador, con un volumen predeterminado del 20 % y un límite del 80 % (¡para tus oídos!).

Opción 2: Colección Steam Workshop (con optimización del instalador)

Todavía puedes usar el método tradicional de Steam Workshop, pero he integrado una forma de optimizarlo para un mejor rendimiento usando el instalador.

1. **Suscríbete a la colección "Left 4 Dead 3: No Survivors" en Steam Workshop.**



2. **Lanzamiento de Left 4 Dead 2.** Deja que el juego descargue todos los complementos. Sabrás que ha terminado cuando el icono de carga junto a "Complementos" desaparezca del menú principal y la interfaz y la música empiecen a cambiar.

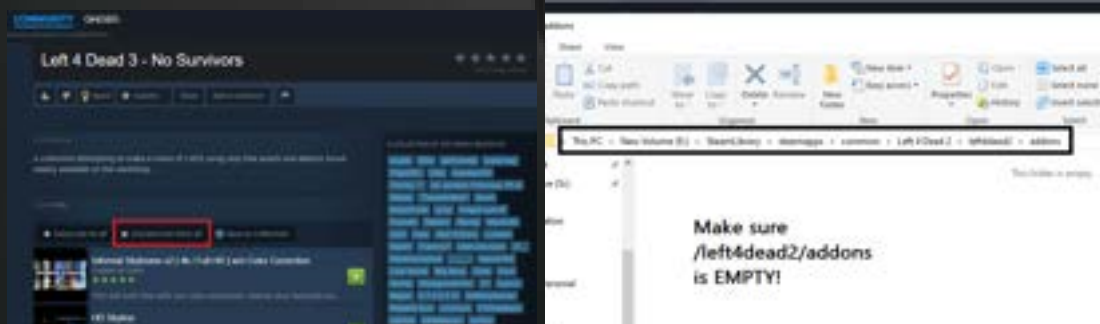


ESPERE A QUE LOS COMPLEMENTOS SE CARGUEN POR COMPLETO

3. Salir de Left 4 Dead 2.
4. Inicie el instalador de 1 clic(descargado y descomprimido como en la Opción 1).
5. Haga clic en el botón que dice ¿Ya estás suscrito a la colección? Haz clic aquí.



6. Esta opción copiará los complementos descargados desde /complementos/taller/para solo/complementos/¿Por qué hacer esto?
 - Permite Tiempos de carga MUCHO más rápidos en Left 4 Dead 2, ya que el juego no necesita cargar complementos desde el directorio del Workshop cada vez.
 - Va a reducir los accidentes.
 - Le permite utilizar el Desinstalador de un solo clic para facilitar su eliminación más tarde.
7. **IMPORTANTE:** Después de usar esta opción, DEBES cancelar la suscripción a TODOS los complementos del taller de Left 4 Dead 2 en Steam Workshop.Si no lo haces, Left 4 Dead 2 intentará volver a descargarlos, lo que provocará conflictos y posibles problemas.



Opciones de lanzamiento personalizadas (opcional)

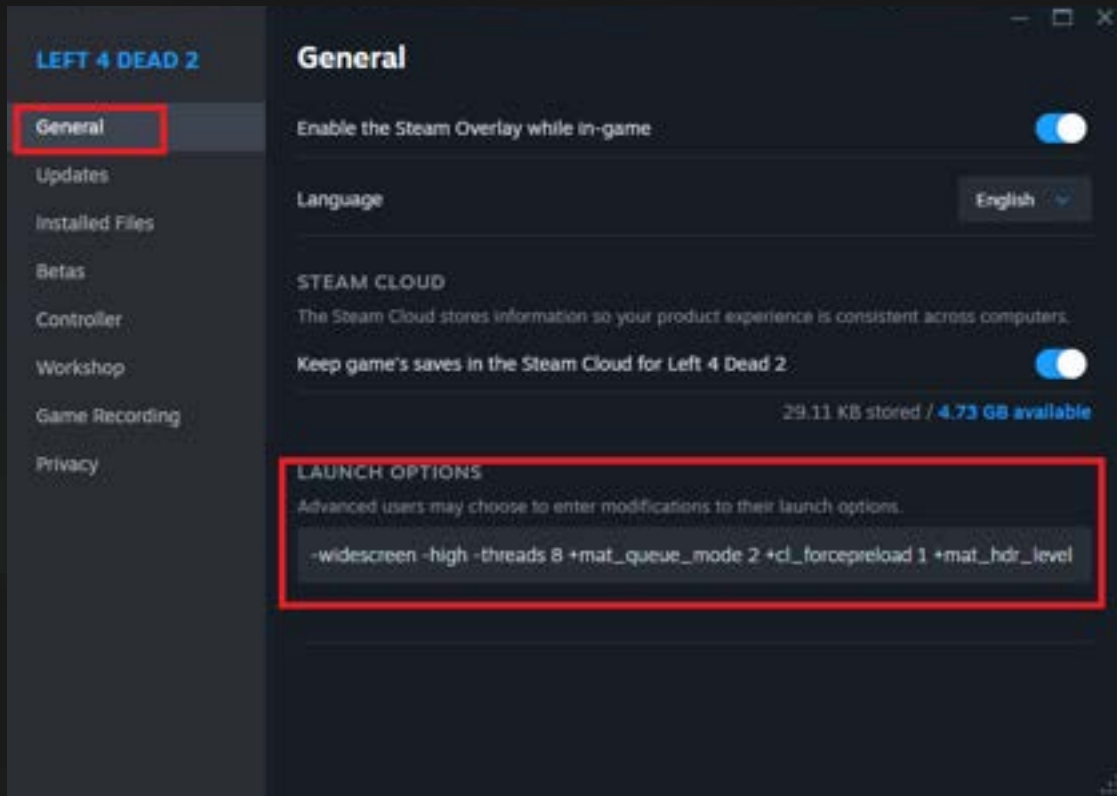
Estas opciones de lanzamiento sonno **estrictamente necesario** para que el modpack funcione, pero son muy recomendables. Pueden mejorar significativamente mejorar **el rendimiento, los tiempos de carga y mejorar la fidelidad visual general** para complementar el nuevo aspecto gráfico de "Left 4 Dead 3: No Survivors".

Para aplicarlos:

1. Abierto **Biblioteca de Steam**.
2. Haga clic derecho en Quedan **4 muertos 2**.
3. Seleccionar "**Propiedades**."
4. En la pestaña "General", busque"**Opciones de lanzamiento**."
5. Copie y pegue la siguiente cadena en el cuadro:

Unset

```
-pantalla ancha -alto -trapos 8 +modo de cola de mat 2  
+cl_forcepreload 1 +mat_hdr_level 2
```



Esto es lo que hace cada comando:

- **-pantalla ancha Obliga** al juego a iniciarse en modo panorámico. Útil para monitores modernos.
- **-alto** Indica a tu sistema operativo que priorice Left 4 Dead 2 con prioridad de CPU "alta". Esto puede ayudar a prevenir interrupciones y mejorar la capacidad de respuesta, especialmente en sistemas con muchos procesos en segundo plano.
- **-hilos 8** Este comando le dice al motor de origen cuántos subprocesos de CPU utilizar. **Mi recomendación es 8 como un punto óptimo común para las CPU modernas.**
 - **Cómo comprobar el número de subprocesos de su CPU:**
 - **Ventanas:** Abra el Administrador de tareas (Ctrl+Mayús+Esc), vaya a la pestaña "Rendimiento" y haga clic en "CPU". Verá "Núcleos" y "Procesadores lógicos" (subprocesos). Utilice el recuento de "Procesadores lógicos".
 - **Ejemplo:** Una CPU puede tener 4 núcleos, pero 8 procesadores lógicos (debido al hyper-threading). Se usaría **8**.
 - **Números de hilos alternativos:**
 - **PC de gama baja (2-4 subprocesos):** Intentar **-hilos 2** o **-hilos 4**.
 - **PC de gama alta (más de 12 subprocesos):** Aunque tu CPU tenga más, el motor Source no siempre escala perfectamente más allá de 8-12

subprocesos. Puedes intentar `-hilos 10`, `-hilos 12` o incluso `-hilos 16`, pero `8` suele ser suficiente y estable. Experimente para encontrar lo que mejor se adapte a su sistema.

- `+mat_queue_mode 2`: Habilita el renderizado multihilo para el sistema de materiales. Esto puede mejorar significativamente el rendimiento al permitir que la CPU prepare comandos de renderizado para la GPU en paralelo, lo que reduce los cuellos de botella de la CPU.
- `+cl_forcepreload 1` Obliga al cliente a precargar todos los recursos del juego (modelos, texturas, sonidos) antes de iniciar un mapa. Esto genera pantallas de carga más largas, pero prácticamente elimina las interrupciones o tirones del juego debido a la carga de recursos durante la partida.
- `+mat_hdr_level 2` Establece el nivel de iluminación de alto rango dinámico (HDR) al máximo. Esto mejora drásticamente la iluminación y las sombras, proporcionando un contraste más rico y una experiencia visual más realista e inmersiva que complementa a la perfección las mejoras gráficas del modpack.

Lista completa de mods y créditos

Esta renovación masiva se debe al increíble talento y generosidad de la comunidad de modding de Left 4 Dead 2. Esta colección incorpora el trabajo de más de 120 creadores diferentes, todos meticulosamente seleccionados e integrados para funcionar de la forma más fluida posible.

Visuales ambientales y de utilería (texturas, modelos, efectos)

- **Bufanda**: Informal Skyboxes v2 [4k / Full HD] sin corrección de color, tráiler HD CEDA.
- **Ellie**: HD Skyline, 7 plantas en maceta HD, C-17 Globemaster, roca de tanque HD + RNG, bidones de munición HD (+RNG), cajero automático HD, cajas HD (+RNG), bloques de hormigón HD, autobús HD, escaleras HD, conos de tráfico HD, dispensador de agua HD (+RNG), cultivos de marihuana (cannabis/marihuana), 60 cócteles molotov.
- **Funreal**: Solución de "Outro dañado", Grúa roja del depósito de chatarra, Solución de UVmap para camión de combustible del aeropuerto | Recurso de modificación, CH-53 Sea Stallion con interior de cabina, Modelo de accidente de helicóptero sin usar, Solución de mapa cúbico policial 🍷 C14M1, Jukebox Wurlitzer modelo 1015 de 1946.
- **Тя!cky ツ**: Luces intermitentes de barricada, portapapeles y soporte.

- **Dr. Gordon Freeman, Ph.D:** Camión de caja Black Mesa para camión de catering del aeropuerto, plataforma Black Mesa para camión de cemento, Black Mesa Joop Cherokee para SUV '85, Charger para sedán '69, camioneta fija 78, colección de vehículos de vidrio translúcido, electrónica moderna.
- **gris:** Generador renacido 4K, Stryker 2K, Escena del accidente del avión de pasajeros AH-64 Apache, Retexturización de obús 4K, Caja militar 4K.
- **Raiden:** HD Enhanced Tipgraphic + FIXES, Helicóptero de rescate militar HD para Left 4 Dead 2 + BONIFICACIÓN, Vehículos militares HD para Left 4 Dead 2, Generador de focos HD para Left 4 Dead 2 + FIXIES.
- **Cachondo:** Helicóptero de noticias HD, Santa Lidia II.
- **Raspado del útero:** Rueda grande remasterizada en 4k, Cafetera remasterizada en 4k, Poohbucket remasterizado en 4k, Linterna caída remasterizada en 4k, Jabón para platos remasterizado en 4k.
- **Perdición:** Sprites de detalle L4D2 mejorados, mejor arbusto, mejor línea costera de última resistencia, mejor iluminación, mejor tractor, mejores tarjetas de pino de árbol, mejores hélices, paredes de arbustos frondosos mejoradas, telarañas mejoradas, sprites de detalle mejorados, follaje de árboles mejorado 5, mejor bomba de faro, elevador de tijera mejorado.
- **JT_:** Autos con alarma más brillantes, piloto de helicóptero HD, estufas improvisadas HD.
- **Sombra de hurones:** Rng de pantalla de computadora.
- **_____:** Bolsa de comida para perros/mascotas (HD).
- **NanoChili:** Distancia de dibujo mejorada.
- **Gato:** Calcomanías HD.
- **17:** Más rascacielos, la ciudad de Dead Air no fue destruida, el piloto del C-130.
- **Giróico:** Horizonte original en el centro, vitrales apropiados.
- **Teniente Rocky:** Charcos refractivos.
- **mestizaje:** Bidones oxidados detallados, tanques de propano y oxígeno.
- **pijama:** Transmisión de alerta de emergencia de la CEDA.
- **asesinato:** Puerta de seguridad 2007.
- **ΔSD++:** [RNG] Alarma genérica para automóvil (alarma de 6 tonos).
- **salvaje:** Piano realista - Textura 4k, sonido de explosión de gasolinera remake.
- **Cuerno único:** Fuego y humo HD.
- **heridor:** Graffiti de casa segura mejorada.
- **Erixas:** Visión en blanco y negro al estilo de Sin City.

Personajes y modelos infectados

- **8sianDude:** Ford Crown Victoria Police Interceptor y Taxi (L4D y L4D2).
- **troleo de kuttajani:** Tanque Meatwall [L4D1], Tanque Meatwall, concepto de escupidor estilo.
- **Lapta:** Call of Duty: Modern Warfare-Bill.
- **:** Ellis balcánico.
- **algo algo casa:** CODMW3 Juggernaut (Entrenador) Actualizado.

- **Merarú:**Víbora (Zoey), Kokoro - Táctico (Rochelle).
- **ESTÉREO:** NPC PLUS - Virgil, NPC PLUS - Piloto de helicóptero de Dark Carnival, NPC PLUS - Whitaker.
- **Vinnie:**Paracaidista superviviente mejorado.
- **GreeningDag:**Mochila médica de The Walking Dead (desfibrilador), mochila ALICE (lata de munición explosiva), mochila táctica negra (paquete de munición incendiaria).
- **EnergyFlamer [COMUNICACIÓN ABIERTA]:** COMM: CSGO - 3ra Compañía de Comandos KSK RETEXTURE [Nick], COMM: Vector (RE:ORC) [Louis].
- **LA PUNTERA:**Boomer retorcido (reemplaza los modelos l4d1 y l4d2).
- **Splinks:** Sujeto con FEV fallido.
- **Señor Wolololo:** Lurker Hunter (L4D1 Hunter), Lurker Hunter (L4D2 Hunter), Noisemaker Uncommon Infected - Versión L4D2, Noisemaker en campañas L4D1.
- **Vals:** Howler - Reemplazo de jockey (ALFA).
- **Briaan10175:** Dead Space Divider - Fumador (+Sonidos).

Modelos de jugadores y armas / Animaciones

- **MaxG3D:**Píldoras HD.
- **Arima:**Animación de pastillas para el dolor.
- **Zorro escopetero**Animación del desfibrilador Redux.
- **xdshot:**xdReanimBase (L4D2) Base de mods de animación, [xdR] animaciones de CSGO.
- **Señor Mayo NL:**[xdR] Correcciones para cornisas colgantes.
- **criatura astuta:**[XDR] cazador mordedor.
- **ChapCanai:** [xdR] Animaciones de incaptura de superviviente RNG.
- **Cuba:**[xdR] Correcciones y ajustes de recarga de escopeta, [xdR] Corrección de Coach Stomp & Crawl, Corrección de ACT_SLASH, los sobrevivientes ahora vuelven a cargar las escopetas porque es más realista si vacías tu escopeta.
- **Richard Hafer:**[xdR] Animación curativa inspirada en DBD.
- **† Mío:**Animación de adrenalina (sin movimiento de cámara y tiempo de animación fijo).
- **P-PANDA:**Impacto del tanque alternativo XDR.
- **RF:**Inserción de cargador con clip completo en VScript, Animación de perno de francotirador en VScript.
- **Shadowysn:**Guión de Survivor Legs de Lux, guión de Survivor Ragdolls.
- **PillGrabbard:**[HUD] Slim HUD - Alternativa (Alternativa).
- **mav:** MW2019: Hacha de bombero, MW2019: Machete, MW2019: Bastón, MW2019: Colección de bates, MW2019: Motosierra, MW2019: Palanca, MW2019: Palo de golf, MW2019: Herramienta eléctrica, MW2019: FR 5.56, MW2019: Holger-26, MW2019: Katana, MW2019: Cuchillo, MW2019: MP5, MW2019: M1911, MW2019: M16, MW2019: M680, MW2019: Lanzagranadas M79, MW2019: MP7, MW2019: Horca, MW2019: Pala, MW2019: SPAS-12, MW2019: SPR, MW2019: UZI, MW2019: Objetos de misión, MW2019: Materiales compartidos.

Renovaciones de sonido y música




- **Funneh:**Radioaficionado [HD], Microondas [HD].
- **Cisma Rojo:**Ámbito Profesional.
- **7 de Ramadán:** +Ultra Particle: Archivos de textura, +Ultra Particle: Efectos varios, +Ultra Particle: Impacto de bala, +Ultra Particle: Efectos de destello de boca heredados.
- **Estrella oscura:**Atmósfera y efectos de sonido inquietantes [Parte 1], Atmósfera y efectos de sonido inquietantes [Parte 2], Atmósfera y efectos de sonido inquietantes [Parte 3], Efectos de sonido de mapas aterradores, Revisión total de la música del juego para Halloween [Parte 1], Revisión total de la música del juego para Halloween [Parte 2].
- **Astral bajo:**Superposición de gotas de gas y barro mejorada, reflejos fijos al pasar.
- **XEN:**[COD:MW2019] Sonidos del menú y del sistema de votación.
- **Renacido 100:**Bilis de sangre Boomer estilo Beta.
- **SatoruGaming:** EDICIÓN DE TERROR SONIDOS DE ARMAS - COMPLETA.
- **tú:**El Atormentador, Sonidos Infectados Comunes Necromorfos, Canto Infernal, Ambiente de Terror.
- **Crisol:** ¡Ping!, ¡Whoosh!, ¡Clank!.
- **Sallie:**Sonidos de aviones realistas.
- **JikiriArts:**Voz de bruja banshee.
- **deshilachado:**Audio mejorado: Clima, Audio mejorado: Electricidad.
- **YMIR EL FUNDADOR:**MÚSICA DE LA HORDA DE KILLING FLOOR 1.
- **tadeo5:**Efectos de sonido de garra de bruja mejorados.
- **NekroManson:**Concierto de Marilyn Manson, Monolith y Psykskallar modificados.
- **Atronic:** Killing Floor 1 SafeRoom (cpmusic).
- **Madre de José:**Música de la campaña 28 días después (L4D1), Música de inicio de la campaña 28 semanas después (SOLO L4D2).
- **B9RayoS:**Amnesia The Dark Descent - Paquete de música de habitación segura.
- **MeiLudex:** NIGHTMARE Downed Music (RECARGA), NIGHTMARE Boomer SFX (RECARGA), NIGHTMARE Germs SFX V1 (RECARGA), NIGHTMARE Zombat (RECARGA), L4D1 Styled L4D2 Zombat (RECARGA).
- **Cory Benston:** Noisemaker Music - Para música de payasos, Nightmare Germs V1 (CAMPAÑAS L4D2).
- **El niño soñoliento Jones:**Tema de bruja Soma Screamer.
- **Barrendero del tiempo Adam:**Alarma Halo Klaxon para alarma perimetral, silenciar música infectada especial.
- **Anima²:**Sonido crujiente de hueso.
- **euæuæq ɿɿɛ:**Sonidos de sapo para Spitter de Dying Light.

VScripts y mecánicas de juego


- **Shadowysn:**Script de piernas de superviviente de Lux, script de muñecos de trapo de superviviente, administrador de supervivientes VScript, script de No-Collide Commons en Blunt Melee.
- **delgado:** Izquierda 4 Lib, NavFixes, Izquierda 4 Bots 2.
- **Ptprost:**Linternas de supervivencia dinámicas VScript.

- **Ridículos:**GoreMod V2.
- **ExPR:**Velocidad de movimiento táctico: Superviviente.
- **ChimiChamo**Beneficios específicos de los sobrevivientes, a los sobrevivientes no les gustan las luces en sus ojos, los sobrevivientes se tambalean fuera de los armarios de rescate.
- **Rayman1103:**VSLib.
- **Eleva:**Hablador modificado para 8 jugadores, aleatorizador de estado de bruja.
- **MANACAT:**[Mejorado] Hablador activo, Biblioteca común Manacat, [Mejorado] Generador de objetos aleatorios (RNG)(BETA), [Mejorado] Basura en cajas, [Mejorado] Transportador de objetos extendido infectado, [Mejorado] Alarma de coche con luz dinámica.
- **OnlyPVP****Catarina-666:**Empujones infinitos.
- **Sombra:**[VSCRIPT] Infectados comunes en tiempo real.
- **Geebanger0:**Usa granadas mientras estás incapacitado. Los infectados pueden desarmar a los sobrevivientes.
- **Hex al máximo:**Autos explosivos, armadura penetrable de zombi antidisturbios, heridas de disparo en la cabeza causadas por subfusiles o pistolas a los infectados comunes.
- **Gato negro12951:**Superhordas.
- **Entrenamiento de Caballería3669:**Corrección del spam de partículas en la consola.
- **El 41 es rojo:**alta cadencia de fuego mientras está incapacitado.
- **PEDAZO:** ¡100 % SIN BRILLO! (SOLO SERVIDORES LOCALES), ¡NO MÁS CONTROLES DE CONSISTENCIA!, TASA DE GIRO DEL MODELO MUNDIAL INSTANTÁNEA.
- **arco:**[VScript] Mayor alcance de ataque cuerpo a cuerpo, Bomba biliar casera (Beta roja).
- **manzana sombría:**[VSCRIPT] No hay fuego amigo cercano.
- **tomate:** Reanimación rápida, daño por caída envolvente, aumento del límite de superposición de calcomanías, efecto de salpicadura de sangre, sonidos de impacto de caparazón, señal visual de salud baja, sonidos de rozaduras de zapatos, efectos de sonido cercanos a la muerte, gruñidos cuerpo a cuerpo, irrupción en la puerta.
- **Orinuse:** [V-Script] Ejecutor del temporizador de armas.
- **Doble OSpanky:**Menor ralentización del impacto.
- **OK:**[VScript] Salpicaduras de sangre por daño.
- **Lightymoon:** Objetos que aparecen según la dificultad, IA de bruja mejorada, IA de tanque mejorada [ACTUALIZACIÓN 2.0], la salud de los infectados comunes aumenta según la dificultad [Mi preferencia 2], sanador asesino [Límite de 100 HP], las muertes se obtienen, sangre tóxica.
- **Pwnage Peanut:**Mejor botiquín (uso de 5 segundos), mejores cápsulas.
- **Vals:**Montones de munición limitada (basados en la dificultad) [EDICIÓN N-PACK], sustancia viscosa de color rojo sangre.
- **SherlockHolmes9™:**COD:MW22 Semtex.
- **REVE™:**Sonido de escalada (vscript).

Mejoras de la interfaz y la interfaz de usuario

- **Gran jefe:** Títulos finales/outros en colores para todas las campañas.
- **Viejo:** Rastreo de estadísticas más rápido.
- **Royami-kun:** Interfaz HD, Texturas HD para UI.
- **CITRU**  **I** : UI - [DamageIndicator] Indicador de daño polimórfico.
- **caballero oscuro:** Nombres debajo de los pies.
- **Los mocos saben a pollo:** Eliminar el HUD del espectador + el texto de muerte.
- **Un nombre genérico:** Cuadro de chat semitransparente.
- **muerte. por muñecas** : Estadísticas de superviviente del final rojo (solo etiquetas), íconos instructivos rojos, HUD del marcador rojo, panel de texto de votación rojo, HUD de etiquetas de toma de posesión de supervivientes rojo, feeds de mensajes rojos.
- **Diferente:** Navegador/menú complementario más grande.
- **Horchata:** POSTAL 2 Estilo de barra de progreso.
- **ElRiesgo**³: Barra de carga de salpicaduras de sangre.
- **NÓTESE BIEN:** Alt - se redujo la "Inclinación de la vista de Black Mesa" (Script).
- **Leche:** Menú principal minimalista.
- **Niña y perro Yo elijo al perro:** Menú principal Fondo de pantalla animado realista 01.
- **Mav's:** Marcadores de "graffiti" vanguardistas (e íconos de generación de SI).

Campañas personalizadas y mejoras de mapas

- **ChimiChamo:** Señal visible y terrenos del Mercy Hospital, Torre de control de tráfico aéreo visible en aire muerto, Número de muertos debido a la continuidad en aire muerto, Solución de partículas faltantes antes del accidente en aire muerto.
- **AkiraTea:** Maldición, completo.
- **Saleck:** Corredor de la muerte.
- **CastorJudo:** Dark Blood 2 (Coop y Versus).
- **Miel:** Sin piedad: Rehabilitación.
- **Señor Bombegranate III:** Dark Center - Re-cargado.
- : Centro Muerto: Renacimiento.
- **Raiden:** La Parroquia Oscura - Remasterizado.
- **Rey David:** Ciudad de los muertos Clásico.
- **Papa Teseo el Folclore:** La tumba al aire libre.
- **Funreal:** Campo de tiro de Whitaker (prueba de modificaciones y supervivencia), el área definitiva de prueba y revisión de modificaciones - Archivos principales.

Paquetes de voz

- **Té de primavera:** Voz de Wesker para Nick, voz de Chris para Coach.
- **Porque:** Dallas [Voz] (Bill), Houston [Voz] (Louis), Hoxton [Voz] (Francis), Sydney [Voz] (Zoey), Clover [Voz] (Rochelle), Bodhi [Voz] (Ellis).
- **Señor Wolololo:** Noisemaker UCI Líneas de voz y subtítulos.

Otros / Utilidad

- **RÁPIDO.**: [VScripts] Biblioteca de utilidades.
- **Entrenamiento de caballerosidad3669**: Corrección del spam de partículas en la consola.
- **Azuki**: Transición simple.
- **Legoshi**: Bruja - Ojos rojos, Bruja sin luz, Rastro brillante de los ojos de la bruja.
- **Maestra Fénix**: Bruja espiritual.
- **Lluvioso**: Eliminación del desenfoque de movimiento (continuación)

Colección reunida por:

GHOST



¡Únete a la discusión!

ENLACES: <https://tinyurl.com/l4d3nosurvivors> (Instalador con 1 clic)

ENLACES: <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=3496964078>
(Recopilación)

ENLACES: <https://youtu.be/THb3k8agyFo> (Imágenes del juego en 4k)