

LEFT 4 DEAD 3 NO SURVIVORS

Модпак капитального ремонта от GHOST

Привет, меня зовут ПРИЗРАК, и я с волнением представляю Left 4 Dead 3: **Выживших нет**, модпак, рожденный глубокой страстью к вселенной Left 4 Dead. С более чем 650 часами, проведенными в моей учетной записи Steam, примерно 3500 часами на моем Xbox 360 в режимах L4D1 и L4D2 Versus и десятками тысяч часов совместного времени с моими друзьями, можно сказать, что мы немного преданы друг другу.

Этот модпак — мое любовное письмо, искренний ответ на вопрос: «А что, если бы Valve действительно сделала L4D3? Как бы это выглядело?» Я потратил бесчисленное количество часов на отбор и интеграцию 351 уникального предмета из Steam Workshop, чтобы создать видение следующего поколения Left 4 Dead. Я позволил себе некоторые творческие вольности, чтобы по-настоящему усилить ужас и интенсивность. Например, **Танк превращается в ужасающего Митволь**, фантастический пользовательский аддон, вдохновленный вырезанной концепцией Turtle Rock Studios. Я также переработал некоторых из Special Infected, чтобы они, по моему скромному мнению, были действительно ужасающими. **Дух Ведьмы**, теневое видение с горящими красными глазами и совершенно новыми звуковыми эффектами, является одним из таких примеров. Жокей также становится редким боссом, известным как **"Ревун"**, дополненный собственной уникальной ужасающей механикой. Помимо этих крупных изменений, вы найдете тысячи замененных звуковых эффектов, музыкальных фрагментов и других едва заметных, но впечатляющих дополнений, призванных перенести Left 4 Dead с ее бракающимися и кричащими ногами в следующее поколение.

*ХУДОЖЕСТВЕННАЯ ПРОГРАММА - НЕ СКРИНШОТЫ ИЗ ИГРЫ - РЕАЛЬНЫЕ ФОТОГРАФИИ ИГРОВОГО ПРОЦЕССА ПРИЛОЖЕНЫ



Что такое «Left 4 Dead 3: Выживших нет»?

Этот модпак — не просто набор косметических изменений; это амбициозная попытка переосмыслить игровой процесс, визуальные эффекты и аудио Left 4 Dead 2, превратив его в свежий, захватывающий и часто пугающий новый опыт. Каждый элемент, от деталей окружения до поведения зараженных и взаимодействия выживших, был тщательно продуман и улучшен.



LEFT 4 DEAD 3 NO SURVIVORS

Основные характеристики и улучшения

«Left 4 Dead 3: No Survivors» фокусируется на нескольких основных областях, чтобы представить свою амбициозную переработку:

Визуальная точность и погружение

Приготовьтесь к визуально ошеломляющему апокалипсису. Мы интегрировали огромный массив текстур высокой четкости, улучшенное освещение и эффекты окружающей среды, чтобы оживить мир Left 4 Dead как никогда прежде.

- **Масштабная переработка текстур:** Почти каждый визуальный элемент был обновлен. Это включает в себя **4K-ремастерированные скайбоксы**,

детализированные городские горизонты, HD-текстуры для обычных объектов как бетонные блоки, растения в горшках и дорожные конусы, и даже Ретекстуры 4K для транспортных средств как автобусы, полицейские машины и военные транспорты. Вы заметите разницу во всем, от ржавая канистра к сложным деталям музыкальный автомат Wurlitzer.

- **Улучшенные экологические эффекты:** Испытайте более реалистичную и динамичную среду Улучшенные отражения в воде, Улучшенная молния (теперь разрешение 2K) и HD Огонь и дым. Мир становится более осязаемым и реактивным.
- **Атмосферные улучшения:** От Неформальные скайбоксы v2 которые работают с любой цветокоррекцией Рефракционные лужи и Увеличенная дальность прорисовки, модпак создает глубоко погруженную атмосферу. Вы даже найдете тонкие штрихи, такие как Граффити на улучшенном убежище Красный журавль-мусорщик.
- **Внимание к деталям:** Моды, как Исправление «Поврежденного другого» для анимации побега, Чистый фонарик, и 7 HD-растений в горшках с моделью ГСЧ (генератор случайных чисел) демонстрируют кропотливую работу по улучшению даже мельчайших деталей.

Переосмысленный игровой процесс и ИИ

Помимо внешнего вида, этот модпак существенно меняет игровой процесс и поведение зараженных.

- **Улучшенное поведение зараженных:**
 - **[SCRIPT] Распространенные инфицированные в реальном времени:** Зараженные постоянно обновляются для более точного и неустанного преследования.
 - **Улучшенный искусственный интеллект ведьмы и Улучшенный ИИ танков [ОБНОВЛЕНИЕ 2.0]:** Эти знаковые особые зараженные более хитры и опасны.
 - **[VScript] Мульти-удар ведьмы:** Ведьма теперь может поразить более одного игрока, что является отсылкой к механике предварительного релиза.
 - **Зараженные могут разоружить выживших:** Новое испытание, в котором зараженные попадания могут сбить ваше оружие с ног.
 - **Пробиваемая броня зомби из Riot:** Отрегулируйте, насколько легко различное оружие может пробить броню зомби-бунтовщика.
 - **No-Collide Commons на скрипте Blunt Melee:** Делает тупые приемы ближнего боя более эффективными, включая обычные столкновения зараженных после их смерти.

- **Супер Орды:**Для тех, кто ищет экстремальный вызов, приготовьтесь к волнам высотой до 400 **инфицированных**, с уменьшенным временем между волнами.
- **Механика выживания и качество жизни:**
 - **Анимация таблеток от боли и Возвращение анимации дефибриллятора:**Более реалистичная и плавная анимация медицинских изделий.
 - **[xdR] Анимации выживших в состоянии неспособности к действию RNG:** Грубо **15 различных анимаций** потери дееспособности на одного выжившего при различных реакциях.
 - **[xdR] Исправления и улучшения перезарядки дробовика:**Решает проблемы с последовательностью перезарядки, включая возможность слышать, как другие игроки перезаряжают ружья.
 - **Скорость тактического передвижения: Выживший:**Регулирует скорость движения для более тактического ощущения.
 - **Динамические фонарики выживания Script:**Фонарики других игроков теперь освещают мир.
 - **Бесконечный толчок:**Убирает время восстановления после толчка, позволяя вести постоянную оборону.
 - **Используйте гранаты, находясь в неведении:**Добавляет возможность использовать самодельные бомбы, банки с желчью и коктейли Молотова даже будучи недееспособным.
 - **[VScript] Увеличен радиус удара в ближнем бою:**Улучшает ближний бой, особенно для игроков с высоким пингом.
 - **Лучшая аптечка (5 секунд использования) и Быстрое оживление:**Предлагает более быстрые варианты исцеления и возрождения.
 - **Повреждения при падении с высоты:**Ущерб от падения временно обездвижить выживших, что сделает падение более болезненным.
 - **Дверная баржа:**Для более динамичного входа проталкивайтесь сквозь двери на бегу.
 - **Целитель-убийца [лимит 100 HP]:**Получайте дополнительные HP при убийстве особых зараженных или боссов, максимум до 100 HP.
 - **Ограниченные боеприпасы — в зависимости от сложности [ИЗДАНИЕ N-RACK]:**Использование боеприпасов теперь регулируется в зависимости от сложности (например, **4 использования на Легком, 1 на Экспертном**).

Переработка аудио и звукового ландшафта

Аудиальный опыт полностью переработан для усиления напряжения и погружения.

- **Жуткая атмосфера и звуковые эффекты [Часть 1, 2 и 3]:**Заменяет все игровые атмосферные звуки на тонкую, леденящую душу атмосферу и новые звуковые эффекты.
- **Атмосфера ужаса и адское пение:**Специальный мод, добавляющий жуткие, тревожные фоновые шумы и заменяющий музыку заражения/отблеска, взятую из таких игр, как Doom 3 и Stalker.
- **Звук хруста костей:**Заменяет звуки хруста/хруста шеи выжившего на сэмплы из Doom Eternal.

- **Реалистичные звуки реактивных самолетов и звук взрыва заправочной станции:** Перерабатывает определенные звуки окружающей среды для большей реалистичности.
- **Голос ведьмы-банши:** Заменяет звуки Ведьмы на устрашающие звуки Банши из Mass Effect 3.
- **Распространенные звуки зараженных некроморфов:** Перерабатывает обычные звуки зараженных, стремясь сделать игру более по-настоящему ужасающей.
- **Пинг!, лязг!, вжух!!!:** Добавляет приятные звуковые сигналы о низком уровне боеприпасов, падении магазинов и брошенных бомбах.
- **Звуки ударов снарядов и звуки шуршания обуви:** Добавляет более реалистичные детали боя и движения.
- **Отключить особую зараженную музыку:** Позволяет сделать игру более захватывающей, отключив музыкальные подсказки для большинства особых зараженных.
- **Звуковые эффекты на грани смерти:** Приглушает и реверберирует звуки, когда вы находитесь в черно-белом режиме или находитесь на грани смерти, добавляя кинематографический штрих.

Персонажи и анимация

Выжившие и инфицированные получают визуальные и анимационные обновления, что сделает игру более увлекательной и захватывающей.

- **Новые модели выживших и зараженных:** Включает в себя разнообразные модели персонажей, такие как **TUNDRA Francis**, **Balkan Ellis**, **CODMW3 Juggernaut (тренер)** обновлены, **Viper (Зои)**, **Kokoro - Tactical (Рошель)** и **COMM: CSGO - 3rd Commando Comrau KSK РЕТЕКСТУРА [Ник]**.
- **Изменения в озвучке:** Замените голоса выживших на голоса культовых персонажей, таких как **Вескер для Ника**, **Крис для Тренера** и **различные персонажи Payday 2** (Даллас для Билла, Хьюстон для Луи, Хокстон для Фрэнсиса, Сидней для Зои, Кlover для Рошель, Бодхи для Эллиса). Они включают в себя значительное количество строк, более **2500 строк** заменены для **Clover (Рошель)**.
- **Улучшенные анимации:** Помимо основных реанимационных действий, конкретные улучшения включают в себя: **[xdR] Тренер Stomp & Crawl Fix**, **[V-Script] Логика звукоснимателя для обновления стиля E3**, **[V-Script] Анимация подбора двух пистолетов**, и **[V-Script] Рисование анимации на датчике лазерного прицела**.
- **Анимации оружия MW 2019:** Огромная коллекция **Call of Duty: Modern Warfare 2019** оружие интегрированы с полностью фиксированными и точными игровыми анимациями, звуками и материалами. Это включает в себя широкий арсенал **Пистолет .50 GS**, **Гранатомет M79**, и различное Оружие ближнего боя, такое как **пожарный топор**, **мачете**, **катана** и **лопата**.

Пользовательский интерфейс и функции повышения качества жизни

Пользовательский интерфейс также получил новый облик и дополнительные функции для улучшения общего восприятия.

- **HD-интерфейс, HD-текстуры для пользовательского интерфейса:** Воссозданы элементы пользовательского интерфейса с увеличен размер текстуры, готовый к использованию с дисплеями 4K.
- **[HUD] Тонкий HUD - Альтернатива:** Более минималистичный и менее навязчивый вариант HUD.
- **Полиморфный индикатор повреждений:** Наглядно отображает индикаторы повреждений разными цветами для выживших (красный) и зараженных (синий).
- **Полупрозрачное окно чата:** Облегчает просмотр окна чата.
- **Элементы пользовательского интерфейса в красной тематике:** Варианты для Статистика выживших после красной концовки, красные значки с инструкциями, красная панель очков HUD, красная текстовая панель голосования, красная панель меток захвата выживших HUD и красные ленты сообщений.
- **Расширенный браузер дополнений / меню:** Отображает больше дополнений одновременно в меню.
- **Более быстрое сканирование статистики:** Ускоряет прокрутку кредитов в конце миссии.
- **Стиль полосы прогресса POSTAL 2 и полоса загрузки «Брызги крови»:** Настраивает загрузочные экраны.
- **Имена под ногами:** Отображает имена игроков и уровень их здоровья под их ногами, создавая ощущение, подобное Valorant.

Сборка и совместимость Modpack

Эта коллекция является свидетельством креативности сообщества Left 4 Dead 2. Собрано ПРИЗРАК, он включает в себя работу более 120 **разных создателей**, все они тщательно подобраны и интегрированы для максимально эффективной совместной работы.

Важные замечания по совместимости:

- **Локальные серверы / Одиночная игра Рекомендуются:** Многие из продвинутых модов VScript, такие как динамические фонарики, обычные зараженные в реальном времени и продвинутые настройки ИИ, **работает только если вы являетесь хостером локального сервера или играете в одиночном режиме**. Они будут функционировать на выделенных серверах, где вы не являетесь хостом.
- **sv_consistency 0:** Мод «**БОЛЬШЕ НИКАКОЙ ПРОВЕРКИ НА СООТВЕТСТВИЕ!**» включен для автоматической установки **sv_consistency 0** на вашем сервере, что позволяет другим игрокам без проблем присоединяться к пользовательским контентом.
- **Возможные конфликты:** Хотя были приложены все усилия для обеспечения совместимости, с 351 элементом могут возникнуть незначительные конфликты. Если вы столкнетесь с неожиданным поведением, обратитесь к описаниям отдельных дополнений на странице Workshop для устранения конкретных неполадок.
- **Производительность:** Учитывая обширные визуальные и скриптовые улучшения, для лучшего опыта рекомендуется мощная система. Некоторые моды, такие как **Ultra Particle: Файлы текстур**, оптимизированы для снижения влияния FPS, но в целом этот модпак графически интенсивен. Убедитесь, что ваш Память пула страниц установлена на **НИЗКИЙ уровень** в настройках игры, чтобы уменьшить количество сбоев, особенно при использовании HD-дополнений и замен скайбоксов.

WORKSHOP 1 CLICK OVERHAUL INSTALLER

Как начать

Существует два основных способа установки «Left 4 Dead 3: No Survivors»:

Вариант 1: Установщик в 1 клик (рекомендуется для полного опыта)

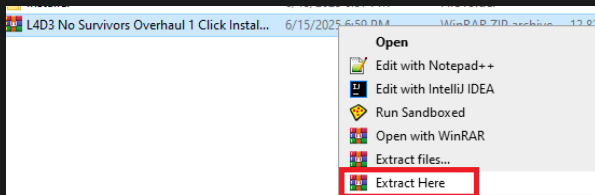
Я разработал Установщик в 1 клик для бесшовной настройки, особенно если вы хотите сразу получить все преимущества производительности и пользовательский контент.

Понимание требований к хранению: Это большой модпак!

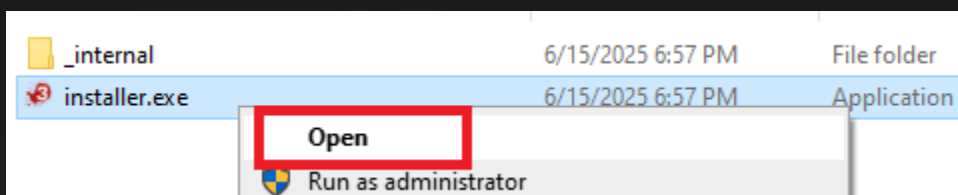
- The Архив установщика Сам по себе примерно 12,8 ГБ.
- Один раз распакованный, папка установщика также будет где-то рядом 12,8 ГБ.
- The Полностью установленный контент модпака займет примерно 19,5 ГБ на диске, содержащем вашу библиотеку Steam.
- Объединив их, вы можете временно занять до 59 ГБ дискового пространства во время процесса установки (12,8 ГБ архив + 12,8 ГБ распакованный установщик + 19,5 ГБ финальная установка + ~14 ГБ для стандартного L4D2).
- Я настоятельно рекомендую удалить исходный архив размером 12,8 ГБ после распаковки установщика. так как папка установщика уже содержит сжатые архивы дополнений. Это значительно сократит максимальный занимаемый объем хранилища.

Этапы установки:

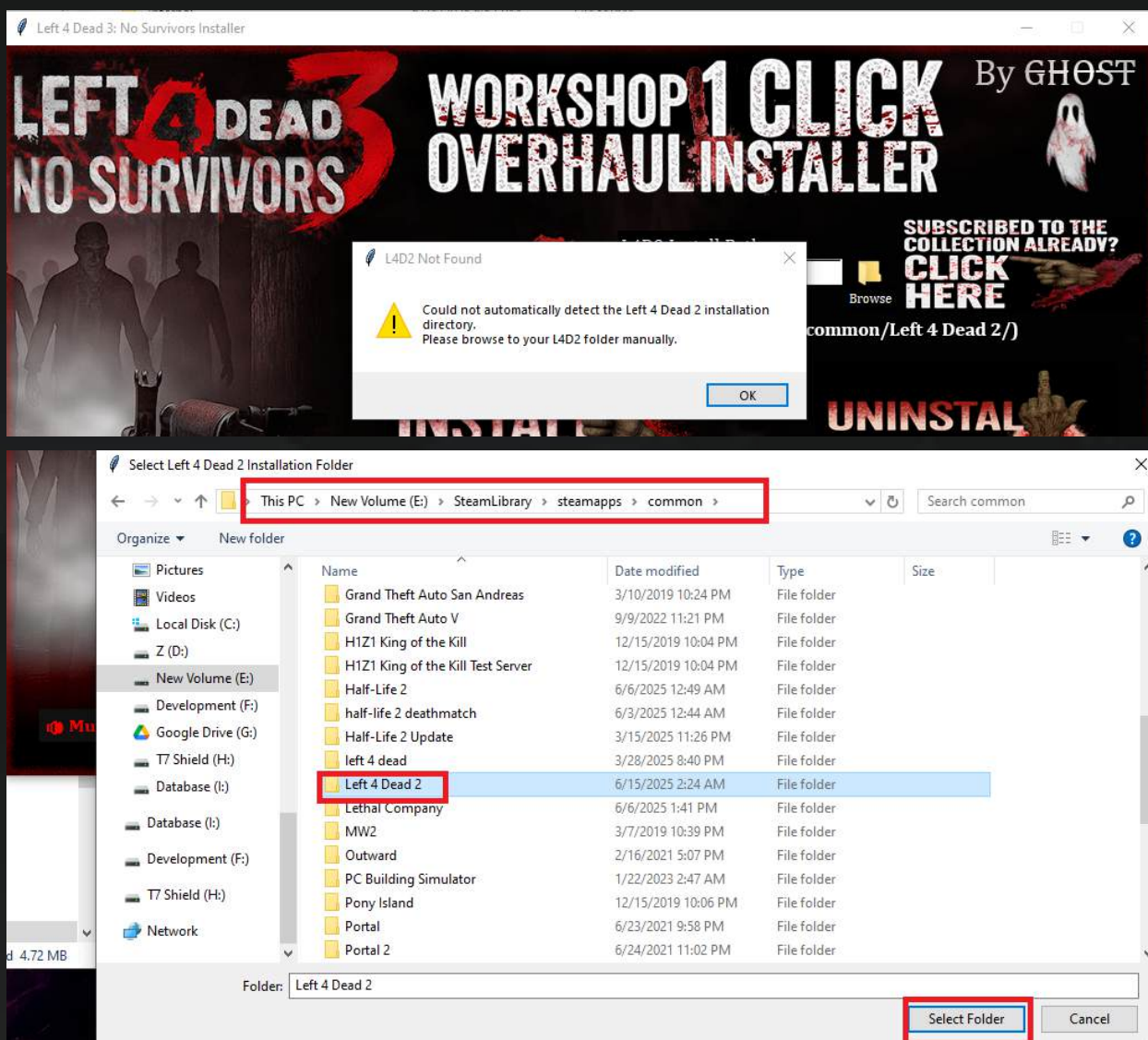
1. [Загрузите установщик в один клик.](#)
2. Распакуйте архив установщика.



3. Запустите установщик приложения.



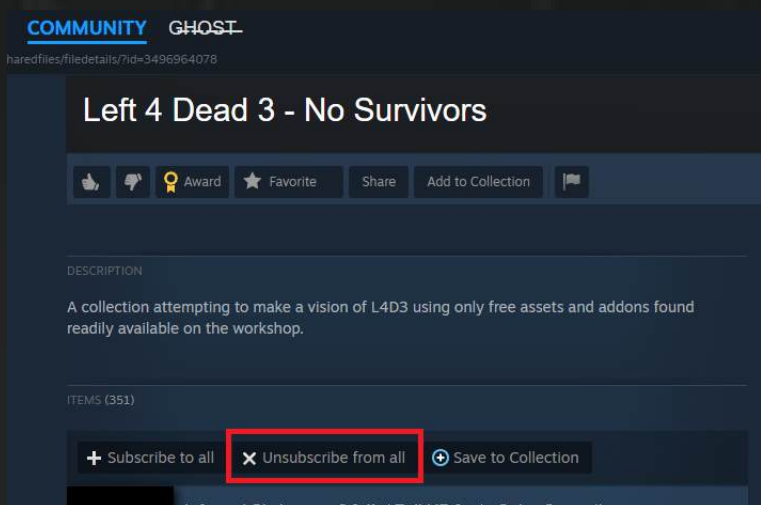
4. Установщик должен автоматическое **определение** вашего каталога **Left 4 Dead 2**. Если нет, нажмите кнопку значок **папки** вручную перейдите к `{SteamLibrary}/steamapps/common/Left 4 Dead 2/` (это папка, которая содержит `left4dead2.exe` и `left4dead2` папка).



5. Нажмите "Установить."



6. **ВАЖНО:** Не нажимайте нигде и не взаимодействуйте с компьютером во время процесса установки. Установщик программно распаковывает большие файлы и переносит их на ваш компьютер. `/left4dead2/addons/` Папка. Нажатие может легко привести к ее сбою.
7. Если установщик завис, просто перезапустить его. Он предназначен для стирания папок дополнений и начала новой чистой работы.
8. **Самое главное, убедитесь, что вы отписались от всех дополнений Left 4 Dead 2, на которые вы в настоящее время подписаны в Мастерской Steam.** Это предотвратит повторную загрузку игрой и конфликт с модпаком.

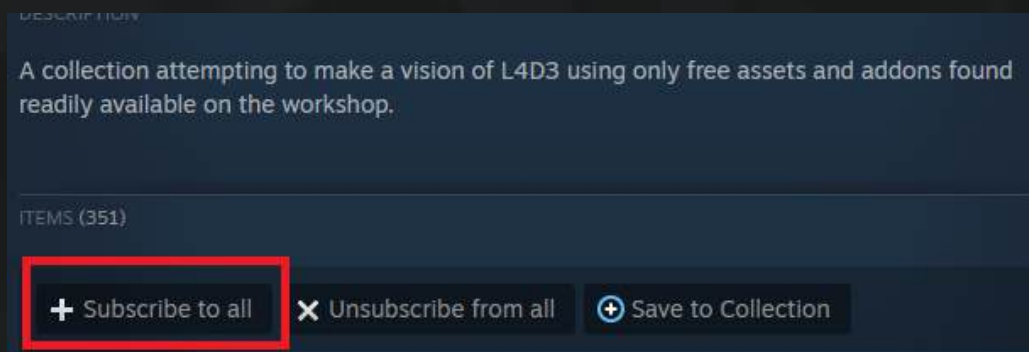


Установщик также включает в себя Пользовательская музыка для модпака от группы моего друга Riftwalker! Вы найдете кнопка отключения звука и ползунок громкости в установщике громкость по умолчанию установлена на 20%, а ограничение — на 80% (для ваших ушей!).

Вариант 2: Коллекция Мастерской Steam (с оптимизацией установщика)

Вы по-прежнему можете использовать традиционный метод Steam Workshop, но я интегрировал способ его оптимизации для лучшей производительности с помощью установщика.

1. **Оформите подписку на коллекцию «Left 4 Dead 3: No Survivors» в Steam Workshop.**



2. **Запустите Left 4 Dead 2.** Разрешите игре загрузить все дополнения. Вы поймете, что загрузка завершена, когда значок загрузки рядом с «Дополнениями» исчезнет в главном меню, а пользовательский интерфейс и музыка начнут меняться.

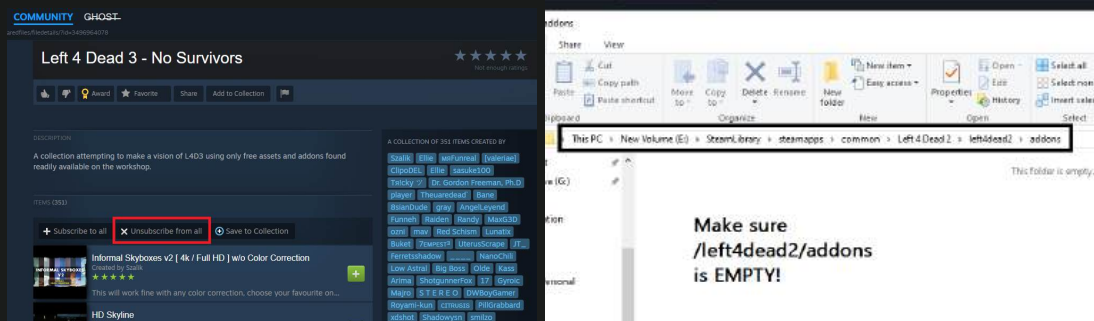


ПОДОЖДИТЕ, ПОКА ДОПОЛНЕНИЯ ПОЛНОСТЬЮ ЗАГРУЗЯТСЯ

3. Выйдите из Left 4 Dead 2.
4. Запустите установщик в один клик(скачать и распаковать, как в варианте 1).
5. Нажмите кнопку с надписью«Уже подписались на коллекцию? Нажмите здесь».



6. Эта опция копирует ваши загруженные дополнения из **/addons/мастерская/просто/дополнения/**. Зачем это делать?
 - Это позволяет **НАМНОГО быстрее время загрузки в Left 4 Dead 2**, так как игре не нужно каждый раз загружать дополнения из каталога Workshop.
 - Это будет **сократить количество аварий**.
 - Это позволяет вам использовать Удаление **в один клик для легкого** удаления в дальнейшем.
7. **ВАЖНО:** После использования этой опции вы **ДОЛЖНЫ** отписаться от **ВСЕХ** дополнений для **Left 4 Dead 2** в Мастерской Steam.Если вы этого не сделаете, Left 4 Dead 2 попытается повторно загрузить их, что приведет к конфликтам и потенциальным проблемам.



Пользовательские параметры запуска (необязательно)

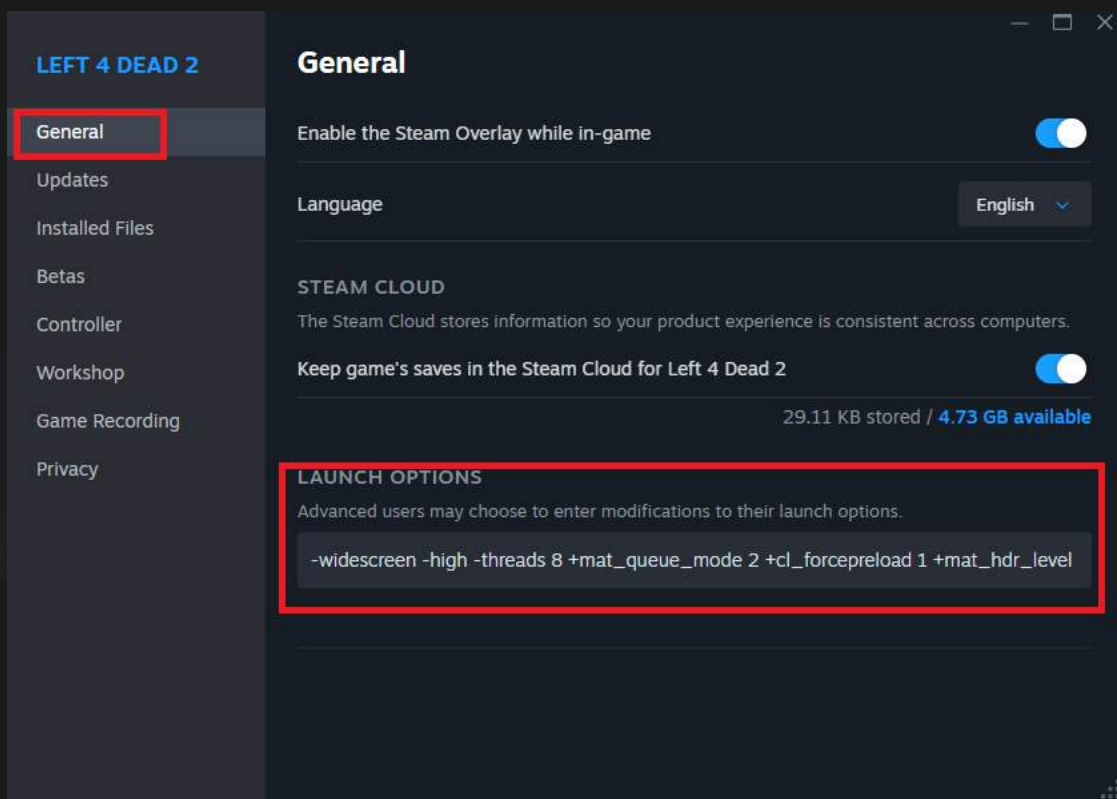
Эти варианты запуска не **строго необходимо** для работы модпака, но они настоятельно рекомендуются. Они могут значительно улучшить **производительность, время загрузки и повысить общую визуальную точность** для дополнения нового графического облика «Left 4 Dead 3: No Survivors».

Чтобы применить это:

1. Открыть **Библиотека Steam**.
2. Щелкните правой кнопкой мыши на Оставшиеся **4 мертвых 2**.
3. Выбирать **"Характеристики."**
4. На вкладке «Общие» найдите **«Параметры запуска»**.
5. Скопируйте и вставьте в поле следующую строку:

Unset

```
-широкоэкранный -высокий -нити 8 +mat_queue_mode 2
+cl_forcepreload 1 +уровень_mat_hdr 2
```



Вот что делает каждая команда:

- **-широкоэкранный**: Заставляет игру запускаться в широкоэкранном режиме. Полезно для современных мониторов.
- **-высокий**: Сообщает вашей операционной системе о необходимости отдать Left 4 Dead 2 «высокий» приоритет ЦП. Это может помочь предотвратить подтормаживания и улучшить отзывчивость, особенно в системах с большим количеством фоновых процессов.
- **-потоки 8** Эта команда сообщает движку Source, сколько потоков ЦП следует использовать. **Моя рекомендация: 8 как общепринятая оптимальная среда для современных процессоров.**
 - **Как проверить количество потоков процессора:**
 - **Окна:** Откройте диспетчер задач (Ctrl+Shift+Esc), перейдите на вкладку «Производительность», затем нажмите «ЦП». Вы увидите «Ядра» и «Логические процессоры» (потоки). Используйте счетчик «Логических процессоров».
 - **Пример:** У ЦП может быть 4 ядра, но 8 логических процессоров (из-за гиперпоточности). Вы бы использовали **8**.
 - **Альтернативное количество потоков:**
 - **Высокопроизводительные ПК (2-4 потока):** Пытаться **-потоки 2** или **-потоки 4**.

- **Высокопроизводительные ПК (12+ потоков):** Хотя ваш процессор может иметь больше, движок Source не всегда идеально масштабируется за пределы 8-12 потоков. Вы можете попробовать **-потоки 10**, **-потоки 12** или даже **-потоки 16**, но **часто** достаточно и стабильно. Экспериментируйте, чтобы найти то, что лучше всего подходит для вашей системы.
- **+mat_queue_mode 2:** Включает многопоточный рендеринг для Material System. Это может значительно повысить производительность, позволяя CPU параллельно подготавливать команды рендеринга для GPU, уменьшая узкие места CPU.
- **+cl_forcepreload 1:** заставляет клиент предварительно загружать все игровые ресурсы (модели, текстуры, звуки) перед началом карты. Это приводит к более длительным загрузочным экранам, но фактически устраняет подтормаживания или сбои в игре из-за загрузки ресурсов во время игры.
- **+mat_hdr_level 2** Устанавливает уровень освещения High Dynamic Range (HDR) на максимальное качество. Это значительно улучшает освещение и тени, обеспечивая более богатый контраст и более реалистичный, захватывающий визуальный опыт, который идеально поддерживает графические улучшения modpack.

Полный список модов и авторов

Эта масштабная переработка стала возможной благодаря невероятному таланту и щедрости сообщества моддеров Left 4 Dead 2. Эта коллекция включает в себя работы более 120 различных создателей, все они были тщательно отобраны и интегрированы для максимально эффективной совместной работы.

Визуальные эффекты окружающей среды и реквизита (текстуры, модели, эффекты)

- **Шарф:** Неофициальные скайбоксы v2 [4k / Full HD] без цветокоррекции, трейлер HD CEDA.
- **Элли:** HD Skyline, 7 HD Горшечных растений, C-17 Globemaster, HD + RNG Танк-рок, HD Боеприпасы (+RNG), HD Банкомат, HD Ящики (+RNG), HD Бетонные

блоки, HD Автобус, HD Лестницы, HD Дорожные конусы, HD Диспенсер для воды (+RNG), Посевы сорняков (конопля / марихуана), 60 коктейлей Молотова.

- **мой unreal:** Исправление «Поврежденного финала», Красный кран на свалке, Исправление UV-карты бензовоза в аэропорту | Ресурсы для моддинга, CH-53 Sea Stallion с интерьером кабины, Неиспользованная модель крушения вертолета, Исправление кубической карты полиции C14M1, Музыкальный автомат Wurlitzer Model 1015 1946 года.
- **Тя!ску** ツ: Проблесковые маячки для ограждений, планшет и держатель.
- **Доктор Гордон Фримен, доктор философии:** Black Mesa Box Truck для доставки питания в аэропорт, Black Mesa Flatbed для цементовоза, Black Mesa Jeep Cherokee для внедорожника '85, Charger для седана '69, фиксированный пикап 78, коллекция автомобилей с полупрозрачным стеклом, современная электроника.
- **серый:** Generator Reborn 4K, Stryker 2K, сцена крушения авиалайнера AH-64 Apache, ретекстур гаубицы 4K, военный ящик 4K.
- **Райден:** HD Enhanced Type Graphic + FIXES, HD Military Rescue Helicopter для Left 4 Dead 2 + BONUS, HD Military Vehicles для Left 4 Dead 2, HD Floodlight Generator для Left 4 Dead 2 + FIXES.
- **Рэнди:** HD News Chopper, Святая Лидия II.
- **Матки Соскоб:** 4k Remastered Big Wheel, 4k Remastered Coffee Maker, 4k Remastered Poohbucket, 4k Remastered Dropped Flashlight, 4k Remastered Dishsoap.
- **Бэйн:** Улучшенные спрайты детализации L4D2, улучшенные кусты, улучшенная береговая линия Last Stand, улучшенная молния, улучшенный трактор, улучшенные карты сосен деревьев, улучшенные пропеллеры, улучшенные лиственные стены кустарников, улучшенная паутина, улучшенные спрайты детализации, улучшенная листва деревьев 5, улучшенный насос маяка, улучшенный ножничный подъемник.
- **JT_:** Яркие сигнальные машины, HD Chopper Pilot, HD самодельные печи.
- **Хорьки Тень:** экран компьютера png.
- **_____:** Сумка для корма для собак/домашних животных (HD).
- **НаноСили:** Увеличенная дальность прорисовки.
- **Кот:** HD-наклейки.
- **17:** Еще больше небоскребов, город Dead Air не был разрушен, пилот C-130.
- **Героический:** Оригинальный Dead Center Skyline, настоящие витражи.
- **Лейтенант Рокки:** Преломляющие лужи.
- **смещение рас:** Подробные ржавые канистры, баллоны с пропаном и кислородом.
- **Пижама:** Трансляция экстренного оповещения CEDA.
- **миссмердер:** 2007 Дверь безопасной комнаты.
- **ДСД++:** [RNG] Универсальная автомобильная сигнализация (6-тональная сигнализация).
- **дикий:** Реалистичное пианино - 4k текстуры, ремейк звука взрыва на бензоколонке.
- **Уникальный рог:** HD Огонь и дым.
- **обидчик:** Граффити «Улучшенное убежище».
- **Эрих:** Черно-белое видение в стиле «Города грехов».

Модели персонажей и зараженных

- **8sian Чувак:** Ford Crown Victoria Police Interceptor & Taxi (L4D и L4D2).
- **троллинг кутя джанны:** Meat Wall Tank [L4D1], Meat Wall Tank, концептуальный плюющийся танк.
- **Lapta:** Call of Duty: Modern Warfare - Билл.
- **:** Балкан Эллис.
- **что-то что-то дом:** CODMW3 Juggernaut (тренир) обновлен.
- **Мерару:** Вайпер (3ои), Кокоро - Тактический (Рошель).
- **СТЕРЕО:** NPC PLUS - Вирджил, NPC PLUS - Пилот вертолета Dark Carnival, NPC PLUS - Уитакер.
- **Vinnie:** Улучшенный выживший парашютист.
- **GreeningDag:** Медицинский рюкзак Walking Dead (дефибриллятор), рюкзак ALICE (контейнер с разрывными боеприпасами), тактический рюкзак черного цвета (комплект зажигательных боеприпасов).
- **Energy Flamer [КОММ ОТКРЫТ]:** COMM: CSGO - 3rd Commando Company KSK РЕТЕКСТУРА [Ник], COMM: Vector (RE:ORC) [Луи].
- **ПАНТРЕССА:** Изогнутый бумер (заменяет модели l4d1 и l4d2).
- **Шплинкс:** Неудачный тест на ВРЕ.
- **Сэр Вололо:** Охотник за странностями (Охотник L4D1), Охотник за странностями (Охотник L4D2), Необычный заражённый шумельщик — версия L4D2, Шумелец в кампаниях L4D1.
- **Вальс:** Howler - Замена жокея (АЛЬФА).
- **Брайан 10175:** Dead Space Divider - Курильщик (+Звуки).

Модели игроков и оружия / Анимации

- **Макс 3Д:** Таблетки HD.
- **Арима:** Анимация обезболивающих таблеток.
- **Дробовик Fox:** Анимация дефибриллятора Redux.
- **xdshot:** xdReanimBase (L4D2) База модов анимации, [xdR] CSGO анимации.
- **МистерМайоНЛ:** [xdR] Исправления зависания на уступе.
- **коварный зверь:** [XDR] кусачий охотник.
- **ЧапКанай:** [xdR] Анимации выживших в состоянии неспособности к заточению с помощью генератора случайных чисел.
- **Куба:** [xdR] Исправления и улучшения перезарядки дробовика, [xdR] Исправление топота и ползания тренира, Исправление ACT SLASH, выжившие теперь перезаряжают дробовики, потому что это выглядит более реалистично, если вы разрядите свой дробовик.
- **Ричард Шафер:** [xdR] Анимация исцеления, вдохновленная DBD.
- **† Мой:** Анимация Adrenaline (без дрожания камеры и фиксированное время анимации).
- **П-ПАНДА:** XDR альтернативный удар танка.

- **РФ:** Полный клип на вставке магазина VScript, Анимация снайперского болта VScript.
- **Shadowysn:** сценарий «Выживших ног» Люкс, сценарий «Выживших тряпичных кукол».
- **PillGrabbard:** [HUD] Тонкий HUD - Альтернатива (Alternative).
- **мав:** MW 2019: Пожарный топор, MW 2019: Мачете, MW 2019: Дубинка, MW 2019: Коллекция бит, MW 2019: Бензопила, MW 2019: Лом, MW 2019: Ключка для гольфа, MW 2019: Электроинструмент, MW 2019: FR 5.56, MW 2019: Holger-26, MW 2019: Катана, MW 2019: Нож, MW 2019: MP5, MW 2019: M1911, MW 2019: M16, MW 2019: M680, MW 2019: Гранатомет M79, MW 2019: MP7, MW 2019: Вилы, MW 2019: Лопата, MW 2019: SPAS-12, MW 2019: SPR, MW 2019: UZI, MW 2019: Предметы заданий, MW 2019: Общие материалы.

Улучшения звука и музыки

- **Фунтах:** Любительское радио [HD], Микроволновая печь [HD].
- **Красный раскол:** Профессиональная сфера.
- **7-й Рамадан:** +Ultra Particle: Текстурные файлы, +Ultra Particle: Разные эффекты, +Ultra Particle: Удар пули, +Ultra Particle: Устаревшие эффекты дульной вспышки.
- **Темная Звезда:** Жуткая атмосфера и звуковые эффекты [Часть 1], Жуткая атмосфера и звуковые эффекты [Часть 2], Жуткая атмосфера и звуковые эффекты [Часть 3], Страшные звуковые эффекты карты, Полная переработка игровой музыки для Хэллоуина [Часть 1], Полная переработка игровой музыки для Хэллоуина [Часть 2].
- **Низкий Астрал:** Улучшенное наложение капель грязи/газа, исправлены отражения в The Passing.
- **КСЕН:** [COD:MW 2019] Звуки меню и системы голосования.
- **Revenant 100:** Желчь крови бумера бета-типа.
- **Satoru Gaming:** ЗВУКИ ОРУЖИЯ В СТИЛЕ УЖАСОВ - ПОЛНОЕ ИЗДАНИЕ.
- **йору:** Мучитель, Некроморф, Обычные зараженные звуки, Адское пение, Атмосфера ужаса.
- **Тигель:** Пинг!, Вжух!!, Лязг!.
- **салли:** Реалистичные звуки реактивных самолетов.
- **Jikir Arts:** Голос ведьмы-банши.
- **хлипкий:** Улучшенный звук: Погода, Улучшенный звук: Электричество.
- **ИМИР ОСНОВАТЕЛЬ:** KILLING FLOOR 1 МУЗЫКА ОРДА.
- **тадео5:** Улучшены звуковые эффекты ведьминого когтя.
- **Nekro Manson:** Концерт Мэрилина Мэнсона, Monolith и Psykskallar Modified.
- **Атроник:** Killing Floor 1 SafeRoom (ср music).
- **Джозеф Мать:** Музыка кампании «28 дней спустя» (L4D1), Музыка начала кампании «28 недель спустя» (ТОЛЬКО L4D2).
- **B9RayoS:** Amnesia The Dark Descent - Музыкальный пакет Safe Room.
- **MeaLux:** NIGHTMARE Downed Music (ПОВТОРНАЯ ЗАГРУЗКА), NIGHTMARE Boomer SFX (ПОВТОРНАЯ ЗАГРУЗКА), NIGHTMARE Germs SFX V1 (ПОВТОРНАЯ

ЗАГРУЗКА), NIGHTMARE Zombat (ПОВТОРНАЯ ЗАГРУЗКА), L4D1 Styled L4D2 Zombat (ПОВТОРНАЯ ЗАГРУЗКА).

- **Кори Бенстон:** Музыка для шумовых эффектов - для музыки клоунов, Nightmare Germs V1 (КАМПАНИЯ L4D2).
- **Сонный мальчик Джонс:** Тема Ведьмы из Soma Screamer.
- **Time Sweeper Адам:** Сигнализация Halo Klaxon для сигнализации периметра, отключение особой зараженной музыки.
- **Анима²:** Звук хруста костей.
- **еиеиeя цлЭ:** Жабьи звуки для Spitter из Dying Light.

VScripts и игровая механика

- **Shadowy Sn:** Скрипт Lux's Survivor Legs, скрипт Survivor Ragdolls, VScript Survivor Manager, No-Collide Commons on Blunt Melee.
- **стройный:** Left 4 Lib, NavFixes, Left 4 Bots 2.
- **Пт Прост:** Динамические фонарики выживания VScript.
- **СЛОЖНОСТИ:** GoreMod V2.
- **ЭксПР:** Тактическая скорость передвижения: Выживший.
- **Чими Само:** Специальные преимущества для выживших, Выжившие не любят свет в глазах, Выжившие шатаясь выбирают из спасательных шкафов.
- **Рэйман1103:** VS Lib.
- **Рост:** Модифицированный говорящий на 8 игроков, генератор случайных состояний ведьмы.
- **МАНКАТ:** [Улучшено] Активный говорун, Общая библиотека манаката, [Улучшено] Генератор случайных объектов (ГСЧ) (БЕТА), [Улучшено] Мусор в ящиках, [Улучшено] Зараженный расширенный носитель предметов, [Улучшено] Динамическая световая сигнализация автомобиля.
- **ТолькоPVP Caterina-666:** Бесконечные толкания.
- **Тень:** [VSCRIPT] Распространенные заражения в реальном времени.
- **Geebanger0:** Используйте гранаты, находясь в плену. Зараженные могут разоружить выживших.
- **Hex To Max:** Взрывоопасные автомобили, пробиваемая броня зомби из отряда «Бунтарь», пистолеты-пулеметы/пистолеты, выстрелы в голову обычным зараженным.
- **Черный кот 12951:** Супер Орды.
- **Тренинство Рыцарство 3669:** Исправление спама частицами консоли.
- **41-й — красный:** высокая скорострельность в недееспособном состоянии.
- **Х.У.Н.К.:** 100% ОТСУТСТВИЕ СВЕЧЕНИЯ! (ТОЛЬКО ЛОКАЛЬНЫЕ СЕРВЕРЫ), БОЛЬШЕ НИКАКОЙ ПРОВЕРКИ СОГЛАСОВАННОСТИ!, INSTANT_WORLDMODEL_TURNRATE.
- **арка:** [VScript] Увеличенная дальность атаки в ближнем бою, самодельная желчная бомба (Beta Red).
- **морозное яблоко:** [VSCRIPT] Нет ближнего дружественного огня.

- **томаз:** Быстрое оживление, эффект погружения при падении, увеличенный лимит нанесения декалей, эффект брызг крови, звуки попадания снарядов, визуальный сигнал низкого уровня здоровья, звуки шарканья обуви, звуковые эффекты при приближении смерти, хрюканья в ближнем бою, взлом двери.
- **Оринусе:** [V-Script] Принудительный таймер оружия.
- **DoubleOSpanky:** Меньше замедления при попадании.
- **хорошо:** [VScript] Брызги крови от повреждений.
- **Lightymoon:** Предметы появляются в зависимости от сложности, Улучшенный ИИ ведьмы, Улучшенный ИИ танка [ОБНОВЛЕНИЕ 2.0], Обычное здоровье зараженных увеличивается с увеличением сложности [Мой выбор 2], Убийственный целитель [Лимит 100 HP], Убийственные капли, Токсичная кровь.
- **Rwnage Арахис:** Лучшая аптечка (5 секунд использования), Лучшие Инкапсы.
- **Вальс:** Ограниченные боеприпасы - в зависимости от сложности [ИЗДАНИЕ N-PAK], Кроваво-красная липкая жидкость.
- **Шерлок Холмс 9™:** КОД:MW22 Semtex.
- **REIIE™:** Звук подъема (vscript).

Улучшения пользовательского интерфейса и интерфейса

- **Большой Босс:** Цветные титры концовок/финалов для всех кампаний.
- **Олде:** Более быстрое сканирование статистики.
- **Роями-кун:** HD-интерфейс, HD-текстуры для пользовательского интерфейса.
- **сitru□i□:** UI - [DamageIndicator] Полиморфный индикатор повреждений.
- **темный рыцарь:** Имена под ногами.
- **козявки вкусный курица:** Удалить Spectator Hud + Текст смерти.
- **Общее название:** Полупрозрачное окно чата.
- **смерть. от кукол ☼:** Красная статистика выживших после окончания (только метки), красные значки инструкций, красное табло HUD, красная текстовая панель голосования, красные метки захвата выживших HUD, красные ленты сообщений.
- **Другой:** Расширенный браузер дополнений / меню.
- **Орчата:** Стилль полосы прогресса POSTAL 2.
- **Риск³:** Полоса загрузки брызг крови.
- **Примечание.:** Alt - уменьшенный "Наклон вида Black Mesa" (Скрипт).
- **Молоко:** Минималистичное главное меню.
- **Девочка и собака Я выбираю собаку:** Главное меню Реалистичные живые обои 01.
- **Мэв:** Стильные табло «Граффити» (и иконки появления SI).

Пользовательские кампании и улучшения карты

- **Чими Само:** Видимый знак и территория больницы Милосердия, Видимая вышка управления воздушным движением в мертвом эфире, Непрерывность числа погибших в мертвом эфире, Исправление недостающих частиц перед аварией в мертвом эфире.

- **АкираТи:** Плотина готова.
- **Салек:** Камера смертников.
- **CastorJudo:** Dark Blood 2 (кооператив и противостояние).
- **мед:** Никакой пощады: Реабилитация.
- **Сэр Бомб Гранат III:** Темный центр - Перегружено.
- **☠:** Мертвая точка: Возрождение.
- **Райден:** Темный приход - Ремастеринг.
- **Король Давид:** Город мертвых. Классика.
- **ПапаТезис Фолс:** Могила на открытом воздухе.
- **мойFunreal:** Whitaker's Gun Range (тестирование модов и выживание), лучшая зона тестирования и обзора модов - Основные файлы.

Голосовые пакеты

- **Весенний Чай:** Вексер озвучивает Ника, Крис озвучивает Тренера.
- **Потому что:** Даллас [голос] (Билл), Хьюстон [голос] (Луи), Хокстон [голос] (Фрэнсис), Сидни [голос] (Зои), Кловер [голос] (Рошель), Бодхи [голос] (Эллис).
- **Сэр Вололо:** Голосовые линии и подписи Noisemaker UCI.

Другое / Утилита

- **БЫСТРЫЙ.:** [VScripts] Библиотека утилит.
- **Тренировка Рыцарство 3669:** Исправление спама частицами консоли.
- **Адзуки:** Простой переход.
- **Легаси:** Ведьма - Красные глаза, Ведьма без света, Светящийся след ведьминых глаз.
- **Мастер Феникс:** Дух Ведьмы.
- **Дождливый:** Продолжение удаления размытости движения.

Коллекция собрана:

GHOST



Присоединяйтесь к обсуждению!

Мы призываем вас делиться своим опытом, давать отзывы и сообщать о любых проблемах, с которыми вы сталкиваетесь. Ваш вклад помогает нам совершенствовать и улучшать этот амбициозный проект.

ССЫЛКИ: <https://tinyurl.com/l4d3nosurvivors> (Установщик в 1 клик)

ССЫЛКИ: <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=3496964078> (Коллекция)

ССЫЛКИ: <https://youtu.be/THb3k8aqyFo> (Кадры игрового процесса в 4k)