

```

5 public class pjm20211415_mid1 {
6     public static void main(String[] args) {
7         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
8         String[] hand = {"가위", "바위", "보"};

```

- 먼저 Scanner 객체를 생성해 입력 받을 수 있게 한다.

후에 가위, 바위, 보를 저장한 문자열을 배열한다.

```

10
11     while (true) {
12         System.out.print("가위, 바위, 보 중 선택하세요: ");
13         String me = scanner.nextLine();
14
15         if (!"가위".equals(me) && !"바위".equals(me) && !"보".equals(me)) {
16             System.out.println("잘못된 입력입니다. 가위, 바위, 보 중에서 선택하세요.");
17             continue;
18         }
19

```

- while 문을 이용해 반복을 시켜주는데 첫번째로 me 에 문자를 입력 받아 온 후

if 문을 통해 내가 입력한 것이 가위, 바위, 보 가 아니라면 다시 입력을 받게 해주고 입력한 것이 가위, 바위, 보 가 맞다면 다음 문장으로 넘어가게 해준다.

```

20         int random = (int) (Math.random() * 3);
21         String you = hand[random];
22
23         System.out.println("나 : " + me);
24         System.out.println("상대방: " + you);
25

```

- random 이라는 정수를 만들어준 후 0부터 2까지의 난수를 생성해준다.

후에 문자 you에 hand(가위, 바위, 보)에 난수를 받아 무작위로 만들어 주고 you 그 값을 넣어준다.

그렇게 받고 출력을 하게 되면 내가 입력한 가위, 바위, 보 중 하나와 난수로 인한 랜덤으로 상대방의 가위, 바위, 보 중 하나가 무작위로 출력하게 된다.

```

26         if (me.equals(you)) {
27             System.out.println("비겼습니다.");
28         }
29
30         else if ((me.equals("가위") && you.equals("보")) ||
31                 (me.equals("바위") && you.equals("가위")) ||
32                 (me.equals("보") && you.equals("바위"))) {
33             System.out.println("나의 승리");
34         }
35         else {
36             System.out.println("상대방의 승리");
37         }
38     }

```

Equals 메서드를 통해 두 문자열을 비교해 준다.

만약 내가 입력한 값과 무작위로 선정된 상대방의 값이 같다면 비겼습니다 가 출력되고

다르다면 and(&&) 연산자를 통해 나의 "가위" 그리고 상대방의 "보" 가 출력이 된다면

"나의 승리" 가 출력이 되고 같은 형식으로 3개의 문장을 입력하였다.

하지만 나의 값이 상대방의 값과 다른데 승리하는 형식의 연산자가 통하지 않는다면

상대방의 승리 즉 나의 패배가 되게 출력이 된다.

```

38
39         System.out.print("가위바위보를 계속하시겠습니까? (예/아니오) : ");
40         String again = scanner.nextLine();
41         if (!again.equals("예")) {
42             System.out.println("가위바위보를 그만합니다.");
43             break;
44         }
45     }
46     scanner.close();
47 }
48 }

```

후에 가위바위보를 계속 하겠냐는 물어보고 again 값에 문자를 입력 받아주는데

입력 받은 문자 값이 "예"가 아닌 모든 경우에 가위바위보를 그만 하는 break;가 실행 되면서

가위바위보가 종료된다