

# INNHold I SYSTEMDOKUMENTASJON

(Generell huskeliste)

## 1 LESERVEILEDNING, INNLEDNING

- Begrepsdefinisjoner
- Forkortelser
- Hvordan stoffet er organisert
- Viktige referansedokument utover kravspesifikasjonen som danner grunnlag for arbeidet

## 2 VEDLIKEHOLDT KRAVSPESIFIKASJON

Dette kan alternativt være en referanse til et eget dokument som inneholder kravspesifikasjonen med alle endringer som er kommet til i konstruksjonsfasen.

## 3 HOVEDTREKKENE I KONSTRUKSJONEN

Beskriv prinsippene i systemkonstruksjonen. Hvilke hovedtyper delsystem en har benyttet som byggeklosser, og på hvilken måte de benyttes til å oppfylle kravene. Eksempler: Datamaskinsystem (maskinutrustning), operativsystem, databasesystem, etc. Hvilken innvirkning de har på systemets ytre egenskaper.

## 4 KOMPLETTERT FUNKSJONELL BESKRIVELSE

Hvis den funksjonelle beskrivelsen i kravspesifikasjonen fortsatt er komplett i alle detaljer, er dette overflodig. Eksempel på konstruksjonsbestemte forhold:

- Begrensninger i indre ressurser som eksempelvis lagerplass
- Behandling av feil i databaser og prosedyrer
- Drift- og vedlikeholdsfunksjoner
- Egenskaper gitt av stottesystem (operativsystem, databasesystem etc.)

Fremstillingsform og organisering er avhengig av metodene og systemegenskapene. Hensikten er å gi en overordnet, relativt abstrakt men likevel fullstendig beskrivelse av alle funksjonelle egenskaper.

## 5 KONKRETISERING AV YTRE GRENSESNIITT OG INDRE LØSNINGER

Med utgangspunkt i den funksjonelle beskrivelsen, konkretiseres de enkelte løsninger. Fremstillingen kan gjerne være nivådelt.

Det er ofte fordelaktig å splitte beskrivelsen opp i delsystem som kan beskrives uavhengig av den spesielle anvendelsen som de inngår i.

For hvert delsystem beskrives

I *Funksjonelle egenskaper*. Dette er overflodig for anvendelsesdelssystem, fordi de er definert i pkt. 4. For stottesystem tilsvarer det pkt. 4 i kravspesifikasjonen, se kap. 3.9.

- grensesnitt
- inndatainformasjon
- utdatainformasjon
- lagret informasjon
- oppførsel

II *Konkretisering av løsninger (nivådelt)*

- type teknikk i grensesnittet
- hvordan data representeres i grensesnittene
- hvordan data lagres
- hvordan oppførselen realiseres (program, data, utstyr)
- datastrukturer, programstrukturer, maskinvarestruktur
- format, verdiområder
- aksessmetoder, nøkkelfelter, sorteringsrekkefølger

De funksjonelle egenskapene behøver ikke å beskrives om igjen for hvert konkretiseringsnivå. Men de bør relateres til konkrete løsninger etterhvert som de beskrives.

## 6 ENDRINGER OG UTVIDELSER

Her beskrives hvordan eventuelle spesifiserte endrings- og utvidelsesmuligheter tenkes ivarettatt.

## 7 HVORDAN SYSTEMET KONFIGURERES FOR EN LEVERANSE

Dette omfatter både systemet selv og dets dokumentasjon. Hvilke informasjon om leveransen må innhentes? Hvordan beskrives den? Hvordan genereres systemet?

## 8 LITTERATURREFERANSER