 **Un site e-commerce pour tous les types de vêtements**

Nom de l’entreprise : Kleider1933

Telephone : +212 625467800

E-mail : kamalghrabla@gmail.com

Adresse : Safi

**1-Contraintes technique**

A-Front-end

B-Back-end

**2-Graphisme**

A-La charte graphique:

B-Maquettage

https://www.figma.com/file/XUfKBrydST44QWR0YiFQU8/Untitled?node-id=0%3A1

**3-Le planning**

### **Contexte du projet :**

* Un site e-commerce spécialisé dans le commerce de vêtements de la plupart des types et pour tous les genres et la plupart des tailles, qu'ils soient hommes, enfants ou femmes, avec la possibilité de livrer les commandes et de retourner le produit dans un délai n'excédant pas une semaine.

**Problème :**

* En raison de la demande croissante, la gestion du magasin devient un gros problème. Un obstacle à la productivité des commerçants.

**la solution proposée :**

* Un site Web qui aide un commerçant à vendre des produits.

### **Les objectifs quantitatifs :**

* Augmenter le nombre des visiteurs de magasine.
* Augmenter le taux de contact par 50%.

**4-Ingrédients:**

### **les pages de site:**

**Pour les utulisateurs :**

* Accueil,contact,about,les produits(de hommes,femmes,enfants),details,login,register,.

**Pour l’admin :**

* Produits dashboard,orders dashbard.

**5-consraintes techniques:**

A-Front-end

B-Back-end

**6-Graphisme**

A-La charte graphique:

A picture containing table

Description automatically generated

**Conception et Modélisation:**

* Diagramme de cas d’utilisation
* Diagramme de classe

**Maquetage :**

* Figma, InVision et Marvel sont tous des exemples d'outils de collaboration en ligne que les concepteurs et les développeurs utilisent pour créer des produits numériques. Les outils de collaboration en ligne permettent aux concepteurs et aux développeurs d'éditer, de commenter et de réviser des conceptions et de coder ensemble.

**Front-end :**

* HTML : est un langage informatique utilisé sur l’internet. Ce langage est utilisé pour créer des pages web
* CSS : est un langage informatique utilisé sur Internet pour la mise en forme de fichiers et de pages HTML
* Java Script : désigne un langage de développement informatique, et plus précisément un langage de [script](https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1203599-script-definition/) orienté objet. On le retrouve principalement dans les pages Internet. Il permet, entre autres, d'introduire sur une page web ou HTML des petites animations ou des effets.
* Bootstrap est un puissant framework frontal utilisé pour créer des sites Web et des applications Web modernes. Il est open source et gratuit, mais propose de nombreux modèles HTML et CSS pour les éléments d'interface utilisateur tels que les boutons et les formulaires. Bootstrap prend également en charge les extensions JavaScript.
* Sass (qui signifie "feuilles de style syntaxiquement impressionnantes") est une extension de CSS qui vous permet d'utiliser des éléments tels que des variables, des règles imbriquées, des importations en ligne, etc. Cela aide également à garder les choses organisées et vous permet de créer des feuilles de style plus rapidement.
* Vue. js est un framework progressif pour JavaScript utilisé pour créer des interfaces Web et des applications d'une page. Pas seulement pour les interfaces Web, Vue. js est également utilisé pour le développement d'applications de bureau et mobiles avec le framework Electron.

**Back-end :**

* PHP : pour Hypertext Preprocessor, désigne un langage informatique, ou un langage de [script](https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1203599-script-definition/), utilisé principalement pour la conception de sites web dynamiques
* mySql : pour My [Structured Query Language](https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1203603-sql-structured-query-language-definition-traduction-et-acteurs/), désigne un serveur de base de données distribué sous licence libre GNU (General Public License). Il est, la plupart du temps, intégré dans la suite de logiciels [LAMP](https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1203347-lamp-linux-apache-mysql-php-definition/) qui comprend un système d'exploitation (Linux), un serveur web (Apache) et un langage de [script](https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1203599-script-definition/) (PHP).
* Le **MVC** signifie Model-View-Controller est un modèle architectural qui sépare une application en trois composants logiques principaux : modèle, vue et le contrôleur. Chacun de ces composants est construit pour gérer des aspects de développement spécifiques d'une application.