۷- برنامه ای بنویسید که بتوانید با آن تعداد سطرهای موجود در یک فایل را پیدا کنید.

 $\Lambda$  – برنامه ای به زبان فرترن بنویسد که مقادیر سه فایل را بخواند و مقادیر آن ها را در سه فایل با نام های دیگر بریزد.

۹- هدف از این تمرین آشنا شدن با روش کار کردن با برنامه های قبلا نوشته شده به زبان فرترن۷۷ است. با استفاده از توابع و زیر روال های موجود در فایل XRK4 ریشه های تابع بسل را از روش رانگ کوتای مرتبه ۴ به دست آورید و با مقادیر واقعی مقایسه نمایید.