

2011 (2월-12월)

2011

2012

2014

2014.12월

2016.09

이지성 작가의 “ 꿈꾸는 다락방, 리딩으로 리드하라”

“나에게 큰 영향”

- 1) 꿈이 생김.
- 2) 다양한 박문을 배울 수 있게 해줌.

책의 영향을 받아 선택한 대학과목.(2012)

- 고전문학 읽기.
- 영미 희곡의 이해
- 서양 문화와 함께 만나는 건축 문화.
- 서양 문화사
- 창조적 사고의 기술
- 디자인개론
- 평면디자인
- 타이포 그래픽 디자인
- 디지털 워크숍.

3. 시각디자인과
전반/전선
강의를 수강함.

“일러스트, 포토샵, 프리미어프로,
인디자인, 드림위버, 애프터이펙트”를
처음 접하고 다뤄보게 됨.

일상으로 쓰인 생활
공간의 배움.
외국에 비해 문화가
상대 낮아 세련된 형식
보다 외형을 중시함.



<VIEDESIGN 창업>

“대학생 디자인이나 주얼리 온라인 쇼핑몰”
-대학생이 디자인한 주얼리를 그들의 브랜드로
판매할 수 있도록 하는 온라인 쇼핑몰 플랫폼.

<새로 배운게된 기술>

1. 사업자 및 통신판매업 신고.
2. 포토샵 응용, HTML 언어 기초
(이 당시 카페 24를 이용할 경우 인터페이스를
변경하려면 HTML 언어를 알아야 가능했음.)
3. DSLR 사진 촬영기법.
(총복 도장에서 진행한 무료 강의 수강)

전선디자인과 원로 원리인
강의를 수강함.

<첫 사업을 통해 배운점>

- 마당 시에는 사업 실패요인에 대해 깊이
사색해보지 못하였다. 너무 많은 것들이 잘못
되었었음.

(같이 봤자면)

- 제작한 브러시, 홈페이지가 매력적이지 않아
금급자들이 모이지 않았다고 생각했음.

애석하게도 내향적
문제를 의해서 좌절함.

<작우충들 팀창업 프로젝트 윈터치 야미>

“전서레인지 내부의 음식문화를 적외선으로 감지하여
적정 온도가 되었을 때 알려주는 제품(센서)”
- 친구들과 창업에 대한 이야기를 하다 시작하게 됨.
- 창업대회를 통해 아이디어의 경쟁력에 대해
알아보기도 함.

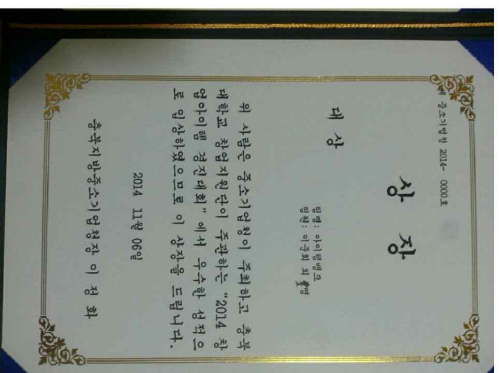
<새로 배운게된 기술>

1. “시스템 분석 및 설계” 전공과목에서 배운 BPMN 활용.
(팀원 중 라즈베리 파이를 공부하던 친구가 있어서
개발은 이 친구에게 맡김.)
2. 사업계획서 작성법.

준비대

<윈터치야미로 배운점>

1. 팀 활동시 겪게 되는 문제점 인식.
2. 아이디어 기획 후 개발까지의 시간은 생각보다 훨씬 많은 시간이
소요됨을 깨달음. (수정할 수 있는 능력은 도달 하지 않음.)

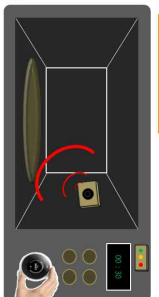


One-Touch Yummy

전서레인지 내부의 음식온도를 적외선 센서 이용해
감지하여 적정 온도가 되었을 때에 알려주는 제품



One-Touch Yummy



As-a Model (온 사람들)의 형태



2016.09월

2016.12월

“아래에 붙여, 그리고 양쪽”

2017.11월

<UX/UI 디자인을 처음 배우다 - PumpPay(퐁파이) 앱>

“NFC를 활용한 터치식 모바일 송금 APP”

- 컴퓨터 공학과 백엔드개발자 친구와 함께 개발.
 - 학교로부터 200만원 지원. (첫 외부 지원)
 - PIXEL (월 및 앱 개발 기업) 대표로부터 기획(UX/디자인)을 배움
- (지원금 활용)

실패사유 : 금융당국의 서비스 허가 필요.
(여가시 필요조건이 자본금 최소 1억이상 보유한기업이었음.)

<새로 배운게된 기술>

- ## 1. 펜과 에이포 용지로 만드는 웹기획 스토리보드

<PumpPay(퐁빠이)로 배민점>

1. 정부의 규제가 창업환경에 끼치는 영향을 직접적으로 깨달음.

IV. 아이템의 종류

[아이템의 가치]

- 3년만 더치본(증권)는 -> 2년만
- 모바일 기기를 원오프(NFC) 개인정보 구분 유출 하는 불발 X.

-> 안전

- 재래시장 활성화 기능성(현금결제) -> 전통시장보호
- 모르는 사람들과도 다치 않아 간편.



저크레이

ITEM BANK

‘Ppum Pay (뽀뽀이)’ 하자!

<화끈한 실패의 시작 푸디 웹 플랫폼>

“음식공유 에어비앤비”: 집에서 만든 음식을 푸드플랫폼에 업로드하면 구매자는 플랫폼에서 구입을 하여 해당 집에 가서 서비스를 받는다.

- 백엔드개발자 2명, 프론트엔드 2명, 기획 및 영업등의 사무분야 3명으로 팀을 이룬.
 - 가장 많은 대외활동이 있었으나 가장 솔로였음. (지금 돌아보니 그러함)
 - 기획팀이기에 팀 위주로 의사결정의 속도가 느렸음. 수직구조의 부분적 필요성을 인지
 - "카카오 오픈"을 한 기획회 틀로 프로젝트임 제차, 외인적 정보를 관리 할수있는 서버 제차.
- AWS 사용예배.

목련초등학교

1. 온라인 서비스를 만들고자 한다면 **오픈라인으로 먼저 실행**하여 **자연스레 온라인화** 시키야 한다. (가장 좋은 방법은 기존에 있는 **오픈라인서비스를** 온라인으로 옮겨오는 것이다. ex)배달의 민족)
2. **수평적 조직구조는 의사결정속도가 느리다**, 배가 선으로갈 수도 있다.
3. **다표본** 기법(A/B test)을 할 수 있어야 한다.

→ 사안이 지해될수록 조율할 수 있다.

〈새로 배운게된 기술〉

1. Power Mockup, 카카오톡: 웹 기획툴
2. 위키서버 (화의록과 정보를 공유하기 위해 만들)

판공이 → Power Macup → 카카오
 모인

∴ 위와 같은 순서를 통해 변경한 이유는 편리성 때문이었음.

2017.12월

2018.03월

이제 원상복구
가능해진다!
포대기이제 원상복구
가능해진다!

2018.08월

2019.02월



《무무공방 스승님께 공예기술 전수받음.》

<A to Z까지 모두 다해보자!.. 마리 공작소>

“가족 소품 온라인 판매업, 주문제작업”

- 포대에서 겪은 실패 요소들을 제거한 사업을 하고자 함.
- 오프라인 판매에서 온라인 판매로 전환.
- 기획, 제작, 홍보까지 혼자하여 의사결정의 속도를 증가시키고자함.
- 매일 판매 성공.



<새로 배운게된 기술>

1. 가족공예 (패턴제작, 각종 미싱, 피발기)
2. 네이버스토어팔은음.
3. ETSY 해외 판매사이트문음.
4. Youtube(영상제작 후 업로드)
- 콘텐츠 제작 및 제품 상세영상 촬영, 편집
5. 상품상세 촬영 기술. (제뉴어리스그림스 전가늠과 교류)

“조명 및 포대기스 환경”

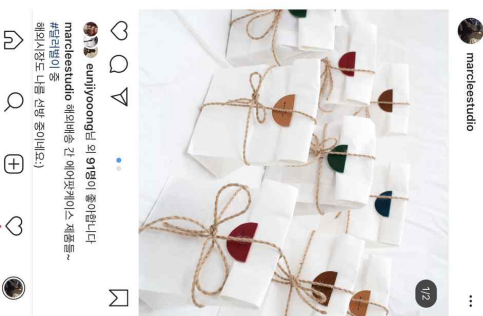
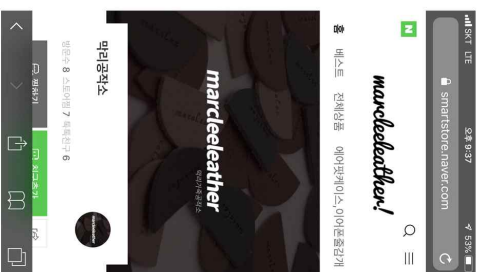
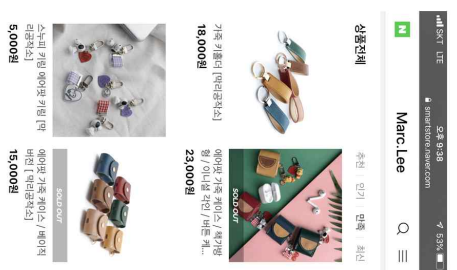
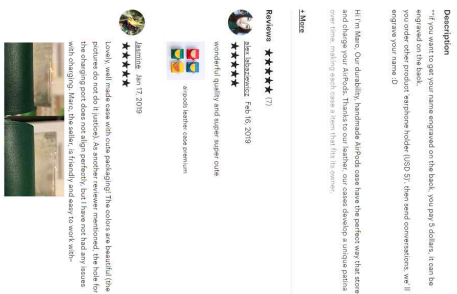
<매출>

- 월평균 200만원 :주문제작, 외주, 원데이클래스, 외부강의

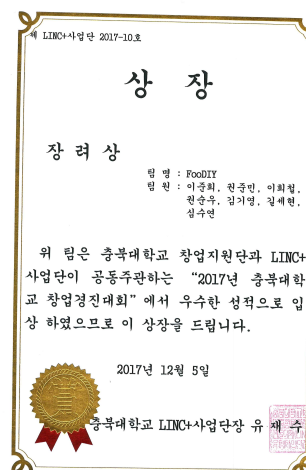
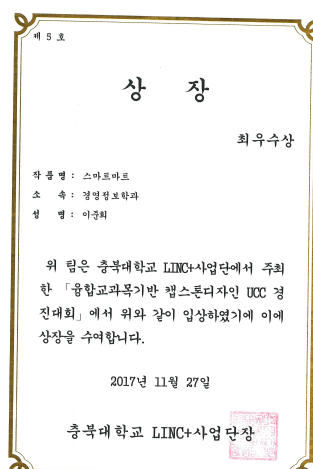
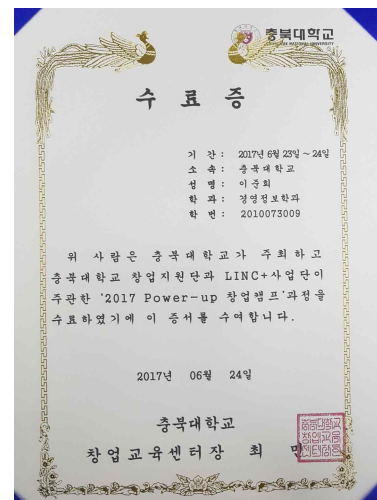
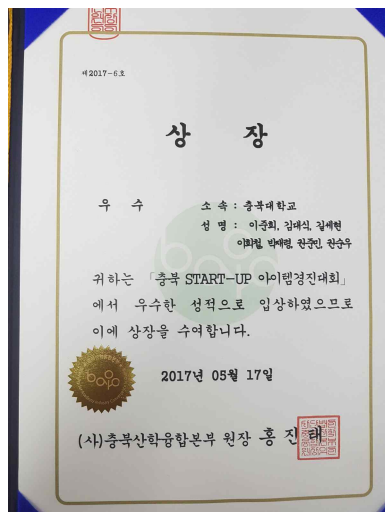
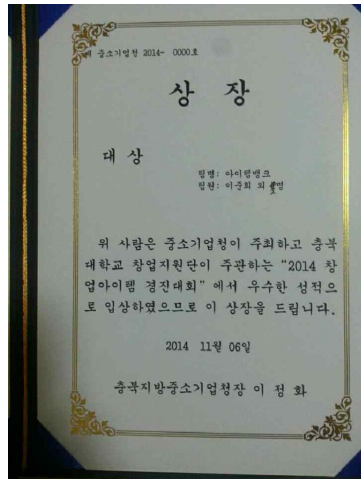
<마리공작소로 배운점>

1. 누가 고객인지는 제품을 출시해야 알 수있다.
(수요조사는 큰 의미가없다.)
2. 내가 팔고자 하는 가격(10,000원)과 소비자가 사고자 하는 가격(8,000원)이 다르다면 차액은 브랜드(사진, 영상)를 활용한 기업에 제공하는 가치으로 매꿔야 한다.
3. 소비자는 국내보다 해외에 더 많다. (이중이주했다.)
4. 모든 고객을 만족시키려 하면 아무도 내제품을 사지않는다.
5. 한 제품에 몰달해서 고객에게 전문가처럼 보여야 한다. (신뢰도 증가)
6. 자사 브랜드의 팬덤(fandom)을 만들어 제품이 아닌 가치를 사게 해야한다.

스토어 방문 → <https://smartstore.naver.com/marcleestudio/>
 인스타그램 → <https://www.instagram.com/marcleestudio/>
 ETSY → <https://www.etsy.com/shop/blocok>
 유튜브 → <https://www.youtube.com/channel/UC8JPZCoSowvBXb70hdZ9VQ/videos>



[창업활동을 하면서 받아온 상장 이력]



[포트폴리오 - 푸디 웹앱 프로토타입(카카오오븐)_주소첨부, PC스토리보드(Power Mockup) 파일첨부]

- 푸디 웹앱 프로토타입 주소(웹페이지 참조)

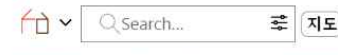
<https://ovenapp.io/view/mwFMYRzg5w7sTXblSHzTYmcvBNj9xU73/raQib>



컵밥-인도식카레
\$49/단위
★★★★☆ 219 / 댓글 30



엄마손 집밥



* 손으로 사진을 밀면 다음 사진을 볼 수 있습니다.



호호식당
한국, 경상북도, 포항
규원

메뉴 : 엄마손 집 밥

가격 8,000원

예약 유형 자율예약

메뉴 판매 시간 16:00~18:00

메뉴 상세설명

집 떠나 엄마손맛을 느껴보지 못한 나그네
들을 위한 엄마손 집밥~

#포항 #엄마 #집밥 #아들 #가성비 #무한리필
#대학생

재료설명

매장 정보

평점 ★★★★★ 4.0 후기 501

매장 운영시간 12:00~21:00

휴식 시간 15:00~17:00

최소 주문일 3일

휴일

매장 상세 설명

불어 보내는 것은 청춘의 끓는 피다 청춘의 피
가 뜨거운지라 인간의 동산에는 사랑의 불이
들고 이상의 꽃이 피고 희망의 놀이 뜨고 열락
의 새가 운다 사랑의 불이 없으면 인간은 사막
이다 오아시스도 없는 사막이다 보이는 끝까지

식사 장소



위치



메시지 구매내역 프로필 수정 크레딧 판매자들거찾기

메시지

	<input type="checkbox"/> 판매자	메뉴	내용	식사 일시	금액/상태
<input type="checkbox"/>	 유하림 (방학초)	None	Nullam quis risus eget urna mollis ornare vel eu leo. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus..... 2017/06/01	None	None
<input type="checkbox"/>	 유하림2 (방학초)	 7 카레라이스	Nullam quis risus eget urna mollis ornare vel eu leo. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus..... 2017/06/01	2017/06/13 15:00	₩3,000 / 제한받음
<input type="checkbox"/>	 유하림3 (방학초)	 카레라이스	Nullam quis risus eget urna mollis ornare vel eu leo. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus..... 2017/06/01	2017/06/13 15:00	₩9,000 / 결제완료
<input checked="" type="checkbox"/>	 유하림4 (방학초)	 카레라이스	Nullam quis risus eget urna mollis ornare vel eu leo. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus..... 2017/06/01	None	₩9,000 / 불가능

선택삭제

[illegible][illegible]

해시지대어들의 내장(소)을 골라보면 해시지 부근방의 상해 내역이 나온다.