

Project UAS Bahasa Pemrograman

Nama: Ghufron Malik

NIM: 312210559

Kelas: TI.22.B2

1. DAFTAR NILAI

Langkah pertama adalah membuat file daftar_nilai.py. Sebelumnya kita harus membuat package yang berisi module seperti dalam ketentuan program di atas terlebih dahulu.

A. Source Code

```
data = {}

def tambah_data(nama, nim, tugas, uts, uas, nilai_akhir):
data[nama] = nama, nim, tugas, uts, uas, nilai_akhir

def ubah_data(nama):
if nama in data.keys():
    del data[nama]
else:
    print(f"Data Dengan Nama {nama} Tidak Ditemukan!")

def hapus_data(nama):
if nama in data.keys():
    del data[nama]

if nama in data.keys():
    del data[nama]

print(f"Data Dengan Nama {nama} Berhasil Dihapus")
    return True

else:
    print(f"Data Dengan Nama {nama} Tidak Ditemukan! ")
    print()
    return False

def cari_data():
    from view.view_nilai import cari
    cari(input("Masukan Nama yang ingin di Cari = "))
```

data = {}. adalah Dictonary kosong. Fungsinya untuk menginput data dalam program tersebut dan memudahkan kita untuk memanggil data itu lagi. Sedangkan def merupakan keyword yang digunakan untuk menyatakn suatu fungsi pada program. isi modul dengan beberapa fungsi yaitu tambah_data, ubah_data, hapus_data, dan cari_data.

2. INPUT NILAI

Selanjutnya membuat module input_nilai.py pada package view yang sudah di buat. Mungkin sedikit boring disini, coba tenangkan hati dengan segelas kopi.

A. Source Code

```
| Office | Note: | Not
```

from model.daftar_nilai import tambah_data, hapus_data, ubah_data
from view.view_nilai import cari

• berfungsi untuk memanggil file lain di dalam satu module yang berbeda. Sedangkan fungsi def dan module masih sama seperti pada penjelasan pertama.

3. VIEW NILAI

Lalu buat module view_nilai.py pada package view yang sudah di buat sebelumnya.

A. Source Code

from model.daftar_nilai import data

• Berfungsi untuk memanggil data(dictionary) pada modul daftar_nilai.py.

from tabulate import tabulate

Berfungsi untuk mempermudah user dalam membuat table yang di inginkan.
 Sedangkan tablefmt="double_grid" berfungsi untuk membuat model atau jenis table sesuai yang diinginkan user.

4. MAIN

Terakhir saya membuat file main.py yang berisi code program untuk menyatukan semua fungsi yang ada di beberapa modul yang telah saya buat sebelumnya.

A. Source Code

```
cari_hapus()
   cari_ubah()
elif pilih == '4':
   cari_data()
```

- while True Merupakan kondisi perulangan atau looping, di mana kode program akan dijalankan berulang kali sampai mendapatkan kondisi berhenti untuk mengulangnya.
- untuk memembuat perulangan pada pilihan menu yang akan tampil sebagai pilihan user. saya menggunakan fungsi

if elif else

fungsi if-else untuk mengambil kondisi tertentu dan memeriksa apakah kondisinya benar atau salah. Jika kondisinya benar, maka pernyataan if mengeksekusi blok kode

tertentu. Jika kondisinya salah, maka pernyataan else mengeksekusi blok kode yang berbeda.

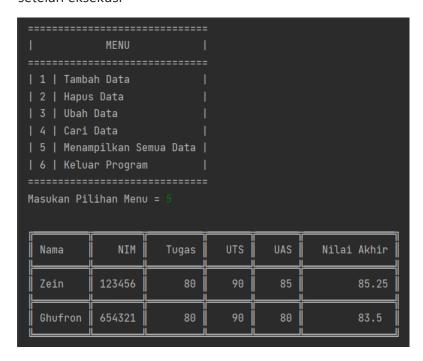
5. HASIL OUTPUT

Tambah Data

Dokumentasi program tambah data proses eksekusi

```
| Masukan Data |
Masukan Nama = Zein
Masukan NIM = 123456
Masukan Nilai Tugas = 80
Masukan Nilai UTS = 90
Masukan Nilai UAS = 85
| 2 | Hapus Data
| 3 | Ubah Data
| 4 | Cari Data
| 5 | Menampilkan Semua Data |
| 6 | Keluar Program |
Masukan Pilihan Menu = 1
| Masukan Data |
Masukan Nama = Ghufron
Masukan NIM = 654321
Masukan Nilai Tugas = 80
Masukan Nilai UTS = 90
Masukan Nilai UAS = 80
```

setelah eksekusi



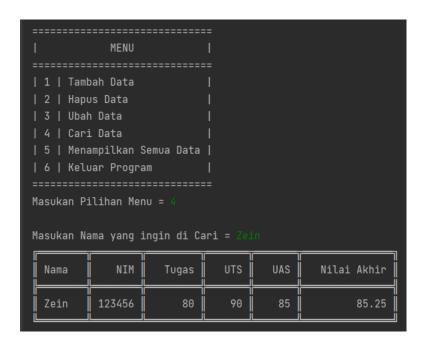
Ubah Data

• Dokumentasi program ubah data proses eksekusi

setelah eksekusi

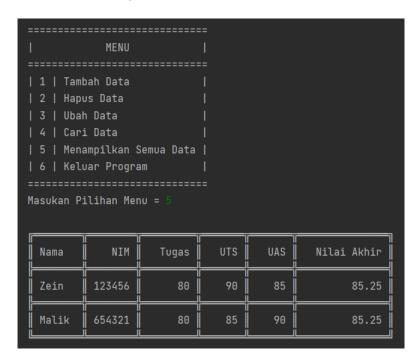
Cari Data

Dokumentasi program cari data



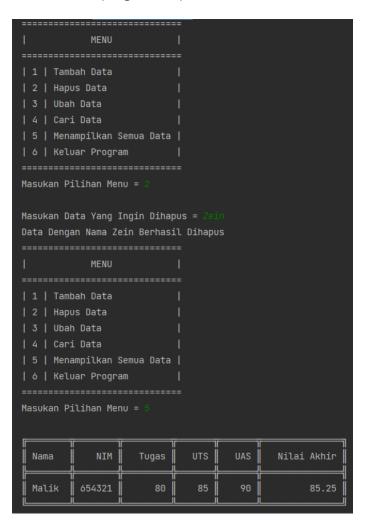
Menampilkan Semua Data

• Dokumentasi program menampilkan data



Hapus Data

• Dokumentasi program Hapus data



Keluar Program

• Dokumentasi keluar program