SPRINT BACKLOG

Liquid Laundry Mobile

REPERAL GROUP

**FEBRUARI 2018**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NO. SPRINT** | **NO** | **NAMA KEGIATAN** | **WAKTU** | **PELAKU** | **DESKRIPSI** |
| 1 | 1 | Mendesain User Interface | Week 5 |  |  |
| 1.1 | UI Splash Page | Eraldy | Mendesain Logo Untuk halaman awal |
| 1.2 | UI Pick & Delivery Page | Fathya, Harina | berbentuk form dalam satu UI yang terbagi atas dua, yaitu Pick di mana pelanggan mereka akan mengisi alamat pelanggan yang akan digunakan oleh pihak Liquid untuk mengambil Laundry milik pelanggan mereka, dan Delivery di mana pelanggan mengisi alamat pelangan yang akan digunakan oleh pihak Liquid untuk mengantar kembali Laundry yang telah selesai |
|  | 1.3 | UI Laundry Load & Price Page | Tri Handayani, Gustarina | UI ini menampilkan list jenis pakaian laundry beserta fungsi untuk menambahkan jumlah pakaian yang diinputkan oleh pengguna, kemudian harga totalnya akan muncul berdasarkan jumlah pakaian yang diinputkan. |
| 1.4 | UI User Profile | Rifai, Panuntun, Jeremy | UI ini menampilkan informasi profil pengguna alias pengguna Liquid Laundry yang berbentuk form yang berisi data berupa nama lengkap, tanggal lahir, email, alamat, dan nomor ponsel, serta disediakan foto profil. |
| 2 | Mendesain User Interface Bagian II | Week 6 |  |  |
| 2.1 | UI Order Confirmation | Tri Handayani,& Gustarina | UI ini menampilkan dua jenis pembayaran yang dapat dilakukan oleh pelanggan Liquid Laundry, yaitu melalui Bank Transfer atau melalui Cash. |
| 2.2 | UI My Order Page | Fathya, Harina | UI ini memiliki dua tab, tab pertama yaitu tab On Progress yang menampilkan order yang sedang berjalan. Tab yang kedua yaitu History yang menampilkan seluruh transaksi order Laundry yang pernah dilakukan pengguna alias pelanggan Liquid Laundry |
| 2.3 | UI User Login | Week 6 | Eraldy, Rifai | Tampilan berupa dua button yang satu login menggunakan google dan yang satunya lagi menggunakan facebook. |
| 2.4 | UI Price List | Panuntun, Jeremy | Menampilkan nama jenis pakaian dan harga Laundry per potongnya |
| 3 | Membangun Koneksi Database & Fitur User Login | Week 7 |  | User dapat melakukan login dengan akun Facebook atau Google |
| 3.1 | Membuat koneksi Database | Jeremy, Fathya | Mendinisikan database untuk aplikasi Liquid Laundry Mobile |
| 3.2 | Membuat koneksi API Google & Facebook Login | Rifai, Harina & Eraldy | API Google & Facebook digunakan untuk dapat masuk menggunakan akun Facebook atau Google (email) |
| 3.3 | Mengembangkan algoritma pemrograman fungsi login. | Tri Handayani, Gustarina, Panuntun | Fungsi login sudah harus dapat terintegrasi dengan API Login Google dan Facebook |
| 4 | Membangun Fitur User Profile | Week 8 |  |  |
|  | 4.1 | CRUD User Profile | Harina, Jeremy, Eraldy, Panuntun | Koneksi database ke dalam form profil agar dapat melakukan *create, update*, dan *delete* ke dalam database |
| 4.2 | Mengembangkan algoritma pemrograman form profil | Gustarina, Tri Handayani, Rifai, Fathya | Mengembangkan *source code* untuk form profil yang menyimpan data langsung ke database |
| 2 | 5 | Membangun Fitur Pick & Delivery Laundry | Week 9 |  | Melakukan pengembangan pemrograman berbasis java di dalam Android Studio. Form yang terdiri dari alamat, dan waktu / jam pengambilan pakaian sudah harus bisa merekam data tersebut. |
| 5.1 | Koneksi API Google Maps | Fathya, Panuntun, Jeremy & Eraldy | Melakukan integrasi dengan API Google Maps untuk fungsi lokasi pada form |
| 5.2 | Mengembangkan algoritma pemrograman Pick & Delivery Laundry | Gustarina, Tri Handayan, Rifai, Harina, | Mengembangkan *source code* untuk form order laundry yang menyimpan data langsung ke database |
| 6 | Membangun Fitur Laundry Load & Price | Week 10 |  | User memasukan jenis pakaian beserta jumlah untuk dapat menampilkan harga. |
| 6.1 | Mendefinisikan logika algoritma untuk fitur Laundry Load & Price | Tri Handayani, Panuntun, Jeremy & Eraldy | Mendefinisikan alur code program untuk Laundry Load & Price |
| 6.2 | Mengembangkan algoritma pemrograman Laundry Load & Price | Fathya, Harina, Gustarina, & Rifai | Mengembangkan *source code* bagaimana cara menghitung harga total Laundry dari data jumlah pakaian dengan jenis dan harga satuan yang berbeda. |
| 7 | Membangun Fitur My Order Page | Week 11 & 12 |  | Fitur yang dapat menampilkan On Progress dan History Order. |
|  | 7.1 | Koneksi database table order | Week 11 | Fathya, Panuntun, Harina & Eraldy | Mengambil data dari table order yang masih on progress |
| 7.2 | Mengembangkan algoritma pemrograman Laundry Order On Progress | Week 11 | Tri Handayani, Rifai & Gustarina | Bagaimana cara menampilkan data order yang diambil dari database ke dalam aplikasi |
| 7.3 | Koneksi database table order | Week 12 | Eraldy, Panuntun, Harina & Jeremy | Mengambil seluruh data table order |
| 7.4 | Mengembangkan algoritma pemrograman Tab All History Order | Week 12 | Fathya, Gustarina & Tri Handayani | Bagaimana cara menampilkan data order yang diambil dari database ke dalam aplikasi |
| 3 | 8 | Membangun Fitur order confirmation | Week 13 |  |  |
| 8.1 | Koneksi ke database table order | Harina, Panuntun, Eraldy, Jeremy | Menyimpan data yang telah diinput sebelumnya ke dalam database |
| 8.2 | Mengembangkan algoritma pemrograman order confirmation | Tri Handayani, Gustarina, Rifai & Fathya | Menampilkan data yang telah diinput sebelumnya berupa tanggal dan alamat serta harga yang harus dibayar *on-cash* dan disimpan ke database |
| 9 | Membangun fitur Price List | Week 14 |  |  |
| 9.1 | Membuat koneksi database table price list | Eraldy, Jeremy, Panuntun, Fathya | Entitas berupa nama jenis pakaian dan harga per potongnya. |
| 9.2 | Mengeksekusi algoritma pemrograman fitur Price List | Tri Handayani, Gustarina, Rifai, Harina |  |
| 10 | Melakukan integrasi & packaging aplikasi | Week 15 |  | Semua Fitur sudah terintegrasi dan seluruh module sudah bisa running. |
| 11 | Final Testing & Finishing Project | Week 16 |  |  |