UNIVERSIDAD DE SANTIAGO DE CHILE FACULTAD DE INGENIERÍA DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA INFORMÁTICA



ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES

LABORATORIO 2

Profesores: Néstor González & Leo Medina Ayudantes: Ricardo Álvarez & Matías Fuentes

CAPÍTULO 1. CONTEXTO

Como lo confirma la teoría vista en cátedra, en la organización de computadores lo esencial es el camino de datos (*datapath* en inglés), el cual consiste en un conjunto de unidades funcionales (unidad de control, ALU, multiplexores, buses, registros, etc), donde sin la existencia de estos elementos, no sería posible ejecutar las instrucciones que se les dan a un computador, es decir, no existirían los computadores como los conocemos hoy en día.

El humano siempre busca que las cosas tengan un mejor rendimiento, por lo que siempre busca técnicas que permitan un aumento de esta. En el camino de datos, 2 ejemplos de técnicas que permiten mejorar el rendimiento son el *pipeline* y el *multipleissue*. Ante esto surge la interrogante ¿como se ejecutan las instrucciones con estas tecnologías?

CAPÍTULO 2. INSTRUCCIONES

El programa a construir debe leer dos archivos de entrada, que contendrán instrucciones de un código en MIPS y los valores de cada uno de los registros. Además debe ser capaz de generar tres archivos de salida, el primero entrega la traza de los etapas del pipeline por cada ciclo de reloj, y el segundo corresponde a los hazard de datos y control detectados por cada ciclo de reloj ejecutados con un pipeline de 5 etapas (IF, ID, EX, MEM y WB) y el tercero ejecutara el código usando paralelismo de instrucción, es decir puede ejecutar más de una instrucción a la vez, para este laboratorio el procesador podrá ejecutar 2 instrucciones a la vez, una instrucción de tipo R y otra de otro tipo de instrucción(¡ ojo esto puede no ser posible debido a hazards! para este caso debe tener los correspondientes NOP), en el procesador por las mismas 5 etapas de pipeline. Para efectos de este laboratorio, debe considerar que el camino de datos está siendo ejecutado en un procesador optimizado con *forwarding*, con una predicción del branch taken (siempre se considera el branch como tomado). *El camino de datos en el anexo esta simplificado para visualizar cuando se realizan

Etapas	CC_1	CC_2	CC_3		CC_n
IF	add \$t0, \$t1, \$t2	sub \$s0, \$t1, \$t2	lw \$t0, 0(\$t2)	•••	beq \$s0, \$s1, LABEL
ID	NOP	add \$t0, \$t1, \$t2	sub \$s0, \$t1, \$t2		add \$t4, \$t8, \$t7
EX	NOP	NOP	add \$t1, \$t1, \$t2		add \$t9, \$s3, \$t7
MEM	NOP	NOP	NOP		NOP
WB	NOP	NOP	NOP		lw \$s3, 40(\$t2)

Cuadro 2.1: Ejemplo del primer archivo de salida.

Hazard	CC_1	CC_2	CC_3	 CC_n
Control	-	-	-	 -
Datos	-	-	\$t1	 -

Cuadro 2.2: Ejemplo del segundo archivo de salida.

Etapas	CC_1	CC_2	CC_3		CC_n
IF/R	add \$t0, \$t1, \$t2	sub \$s0, \$t1, \$t2	mul \$t6, \$t1, \$t2		NOP,
IF/O	addi \$t9, \$t8 6	subi \$s1, \$t1, 8	lw \$t0, 0(\$t2)		beq \$s0, \$s1, LABEL
ID/R	NOP	add \$t0, \$t1, \$t2	sub \$s0, \$t1, \$t2		add \$t4, \$t8, \$t9
ID/O	NOP	addi \$t9, \$t8 6	subi \$s1, \$t1, 8		addi \$s4, \$t8, 7
EX/R	NOP	NOP	add \$t1, \$t1, \$t2		NOP
EX/O	NOP	NOP	addi \$t9, \$t8 6		addi \$t9, \$s3 6
MEM/R	NOP	NOP	NOP	•••	NOP
MEM/O	NOP	NOP	NOP		NOP
WB/R	NOP	NOP	NOP		NOP
WB/O	NOP	NOP	NOP		lw \$s3, 40(\$t2)

Cuadro 2.3: Ejemplo del tercer archivo de salida. (Ojo que este archivo de salida no es para el mismo código que el 1 y 2 se utiliza para ejemplificar mejor la salida debido a que el código de ejemplo en las primeras salidas no es bueno para mostrar como debe resultar)

Cabe recordar que en el pipeline de 5 etapas que se ha utilizado, en los buffers EX/MEM y MEM/WB es donde debe aplicarse la técnica de *forwarding*, de tal manera de modificar los valores de los registros leídos. Las condiciones que deben cumplirse para que haya un hazard de dato son:

```
if (EX/MEM.RegWrite=1)
and (EX/MEM.Mux_RegDst != 0)
and (EX/MEM.Mux_RegDst = ID/EX.Rs)

if (EX/MEM.RegWrite=1)
and (EX/MEM.Mux_RegDst != 0)
and (EX/MEM.Mux_RegDst = ID/EX.Rt)

if (MEM/WB.RegWrite=1)
and (MEM/WB.Mux_RegDst != 0)
and (MEM/WB.Mux_RegDst = ID/EX.Rs)
```

```
if (MEM/WB.RegWrite=1)
and (MEM/WB.Mux_RegDst != 0)
and (MEM/WB.Mux_RegDst = ID/EX.Rt)
```

En el caso, que se necesite agregar un NOP (utilizando el forwarding), se deberá cumplir la siguiente condición:

```
if (ID/EX.MemRead=1)
and ((ID/EX.Rt=IF/ID.Rs)
or (ID/EX.Rt=IF/ID.Rt))
    stall the pipeline
```

De esta manera, cuando se realice la espera, todos los valores de la línea de control deberán valer 0, para que no se realice ninguna acción y se espere un ciclo para realizar la acción.

Supongamos que poseemos la siguientes dos instrucciones y realicemos la traza correspondiente:

```
lw $t0, 0($t1)
add $t3, $t0, $t2
```

Por lo tanto, en el ejemplo anterior, se analiza que los registros sean iguales y de esta manera se establezcan las líneas de control en 0 para el siguiente ciclo, es decir, que la instrucción sea un NOP.

Por otra parte, en el caso de existir un hazard de control, se debe realizar un flush a los buffer para aquellas instrucciones que no debieron ser planificadas, estableciendo todos sus valores en 0.

Cabe destacar que para las salidas, deben realizarse en un archivo .csv como está estipulado en los archivos de salida de ejemplo.

Para efectos de pruebas, se entregarán archivos de entrada distintos, los cuales estarán disponibles en Moodle.

Junto con el programa, usted debe entregar un informe que cumpla con el formato tesis del Departamento de Ingeniería Informática de la Universidad de Santiago de Chile. Para efectos prácticos, se dejará disponible una plantilla en L^ATEX en el Moodle, la cual posee las secciones a evaluar en la entrega del laboratorio.

En el desarrollo del informe se evaluará la forma en cómo usted dio solución al enunciado de este laboratorio, es decir, cómo decodificó el archivo de entrada, cómo realizó el seguimiento de las trazas, y así mismo, cómo presenta los resultados en el archivo de salida.

2.1 EXIGENCIAS

- El programa debe estar escrito en C (estándar ANSI C).
- El programa debe ser entregado como una carpeta comprimida en formato zip.
- El nombre de la carpeta comprimida debe ser ApellidoPaterno_RutEstudiante.zip.
- El programa debe ser entregado en su código fuente junto a un archivo Makefile para su compilación.
- El programa debe tener usabilidad. El usuario debe ser capaz de ingresar el nombre del archivo a leer y los nombres de los archivos de salida por una interfaz.
- El programa debe cumplir con un mínimo de calidad de software (funciones separadas y nombres tanto de funciones como de variables, de fácil comprensión).
- El informe escrito no debe exceder 10 páginas de texto escrito, sin considerar portada ni índice, en caso contrario, por cada página extra, se descontará 5 décimas.
- El informe escrito debe ser entregado en formato PDF, por lo que puede ser desarrollado en LaTeX,
 Microsoft Word, OpenOffice Writer, etc.

2.2 RECOMENDACIONES

- Pueden usar estructuras de datos para almacenar la información de los registros y señales de control en caso de utilizar C.
- Se recomienda utilizar la plantilla de LaTeX disponible en el Moodle del curso.
- Consultar a los ayudantes y en Moodle del curso.

2.3 DESCUENTOS

- Por cada exigencia no cumplida, se descontarán dos décimas a la nota, a excepción las que ya mencionan su descuento.
- Por cada dos faltas ortográficas o gramaticales en el informe, se descontará una décima a la nota.
- Por cada falta de formato en el informe, se descontará una décima a la nota.

2.4 EVALUACIÓN

- La nota final del laboratorio será el promedio aritmético del código fuente con el informe, y en caso de obtener una nota inferior a 4 en alguno de las dos calificaciones, se evaluará con la menor nota.
- En caso que no se entregue alguno de los dos, se evaluará con la nota mínima.
- Este laboratorio debe ser entregado el día 4 de junio del año 2018, hasta las 23:59 hrs. en caso de entrega tardía se evaluara con nota mínima.
- En caso de dudas o problemas en el desarrollo, comunicarse con su ayudante de laboratorio.
- En caso de encontrar alguna duda sobre el enunciado consultar a su ayudantes quien le responderá a la brevedad.

CAPÍTULO 3. ANEXOS

Camino de datos de ejemplo:

