

به نام خدا

گزارش تمرین اول مبانی هوش

غزل زمانی نژاد 97522166

1. در این سوال می خواهیم تابع **nor** را به کمک یک **perceptron** طراحی کنیم. بدین منظور، ابتدا یک کلاس **SGD** طراحی می کنیم که در **constructor** آن دیتاست، نرخ یادگیری¹ و بیشترین مقدار تغییرات وزن (برای اینکه مشخص شود الگوریتم چقدر به یادگیری ادامه دهد) مقداردهی می شوند. هم چنین یک آرایه برای ذخیره وزن ها به صورت رندوم **initialize** می شود. (اندازه آرایه از ورودی ها یکی بیشتر است چون ورودی ثابت **bias** هم در نظر گرفته شده است). در تابع **iterations**، فرآیند یادگیری انجام می شود. برای پیاده سازی الگوریتم **gradient descent** به صورت **stochastic**، در هر **iteration**، یک دیتا را بررسی کرده و وزن ها را آپدیت می کنیم. حلقه **while** تا زمانی ادامه می یابد که بیشترین میزان تغییرات وزن از مقداری که کاربر وارد کرده کمتر شود. در هر **iteration** ابتدا ایندکسی از دیتاست که باید بررسی شود را می یابیم. سپس مقدار ثابت **bias** را به ابتدای آن اضافه می کنیم. سپس مقدار خطا را به کمک تابع **error** می یابیم. مطابق فرمول، مقدار ارور برابر است با:

$$e(n) = d(n) - \sum_{j=0}^m x_j(n)w_j(n)$$

در این فرمول مقدار **d** را به کمک تابع **desired** محاسبه می کنیم. برای اینکه عدد **0** در محاسبات (خصوصاً ضرب) خللی ایجاد نکند، به جای **0**، از **-1** استفاده می کنیم. پس خروجی تابع **nor** تنها در حالتی که همه ورودی ها **-1** باشند، **1** می شود. بعد از محاسبه **d**، حاصل ضرب داخلی دو بردار را می یابیم و این دو مقدار را از هم کم می کنیم.

اکنون باید آرایه وزن را طبق فرمول زیر آپدیت کنیم:

$$w(n+1) = w(n) + \eta x(n)e(n)$$

¹ Learning rate

بعد از محاسبه خطا، آن را در learning rate ای که کاربر وارد کرده بود ضرب می کنیم. و مقدار حاصل را در همه ی المان های آن دیتا ضرب می کنیم. در پایان مقدار add_term را به آرایه وزن اضافه می کنیم. بیشترین میزان تغییرات را ذخیره می کنیم تا بدرستی تشخیص دهیم الگوریتم تا چه زمانی ادامه یابد. در پایان هر iteration، مقدار learning rate را در عددی ضرب می کنیم تا کاهش یابد (در غیر این صورت ممکن است وارد حلقه بی نهایت شویم).

سپس با یک مثال الگوریتم را امتحان می کنیم:

```
data = np.array([[-1, -1],
                 [-1, 1],
                 [1, -1],
                 [1, 1]])

gd = StochasticGradientDescent(data, 0.3, 0.0001) #(n, eta, small number)
i = gd.iterations()
print("Learning is done in ", i, " itetation.")
print("Weights are: ", gd.weights)
```

```
Learning is done in 7311 itetation.
Weights are: [-0.50009994 -0.50004997 -0.50000005]
```

در این مثال، تعداد نورون های ورودی 2، اندازه دیتاست 4، learning rate 0.3 و بیشترین میزان تغییرات 0.001 در نظر گرفته شده است. این مقادیر در آزمون و خطا بدست آمده اند.

2. در این سوال میخواهیم مسئله Binary Classification را پیاده سازی کنیم. ابتدا فایل دیتا را در محیط colab آپلود می کنیم. (فایل های آپلود شده بعد از recycle شدن runtime از بین می روند به همین دلیل باید دوباره آپلود کنیم).

Reminder, uploaded files will get deleted when this runtime is recycled.

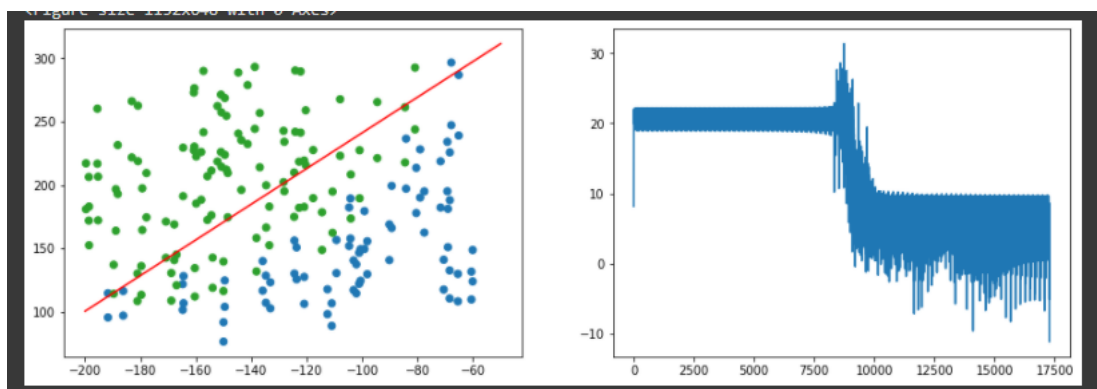
بعد فایل را با دستور open باز کرده و با دستور readline خطوط آن را می خوانیم. تک به تک خطوط را اسپلایت کرده و در آرایه های دیتا، دیتا همراه با bias و desired ذخیره می کنیم. سپس با استفاده از کلاس stochasticGradientDescent به حل این سوال می پردازیم. در constructor این کلاس دیتا با ثابت bias، desired، نرخ یادگیری و بیشترین میزان تغییرات وزن را ذخیره می کنیم. و مقادیر وزن را به صورت رندوم مقداردهی می کنیم. بعد با تابع iterations در حلقه به آپدیت کردن وزن می پردازیم. تمامی مراحل مشابه سوال قبلی است. با این تفاوت که در هر مرحله، باید وزن ها را به مقدار مشخصی تقسیم کنیم تا مقادیر وزن بزرگ (inf, nan) نشوند و هم چنان قابل محاسبه باشند. در هر لوپ، مقادیر ارور را مطابق فرمول زیر محاسبه و ذخیره می کنیم:

$$E(w(n)) = \frac{1}{2} e^2(n)$$

حلقه تابع iterations، زمانی متوقف می شود که مقدار تغییر وزن از مقداری که کاربر وارد کرده کمتر شود. در پایان به رسم نمودارها می پردازیم. مطابق فرمول زیر، شیب عرض از مبدا خط را محاسبه می کنیم:

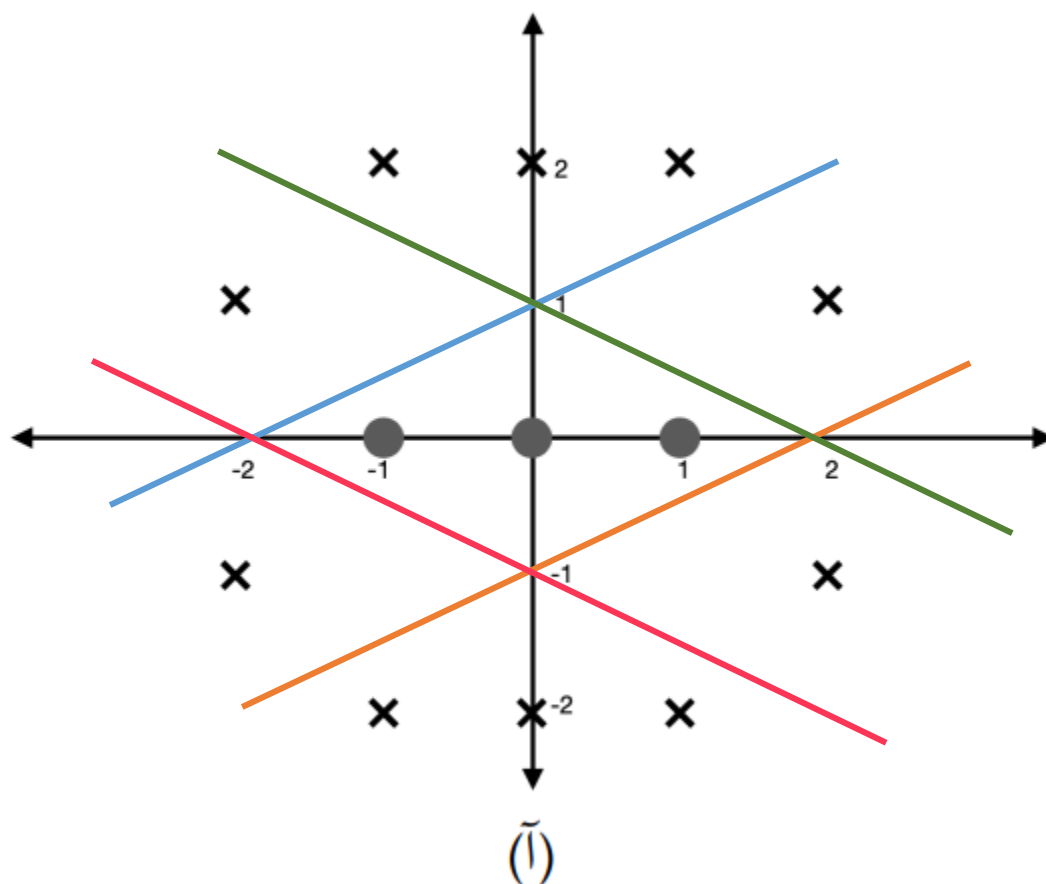
$$w_1x_1 + w_2x_2 + b = 0$$

سپس با استفاده از linspace ابتدا و انتهای بازه روی محور افقی و تعداد نقاط مد نظر را مشخص می کنیم. به نقاط ورودی مطابق دسته بندی کلاس آن با آرایه colors رنگ می دهیم. Figure را به دو subplot تقسیم بندی می کنیم. با تابع scatter نقاط ورودی را رسم می کنیم. و با تابع plot خطی که نقاط را دسته بندی می کند و همچنین تابع خط را رسم می کنیم:



3. زمانی که چند Adaline را به طور موازی پیاده سازی و استفاده کنیم، به Madaline می‌رسیم. Madaline می‌تواند مسائلی را حل کند که تفکیک پذیر خطی نیستند ولی دسته بندی آن را می‌توان به کمک ناحیه ای محدب انجام داد. نحوه کار آن به این صورت است که جواب چند Adaline را and می‌کند و با توجه به نتیجه and (که نتیجه همه ی Adaline ها در آن دخیل است) خروجی می‌دهد. در پایان اگر دسته بندی به کمک یک ناحیه محدب قابل انجام باشد، خروجی Madaline جواب مدنظر را می‌دهد. داخل محدوده، یک کلاس دسته بندی و خارج از آن کلاس دیگر است.

(آ) این مسئله به کمک Madaline قابل حل است چون به کمک خطوط زیر (که از چند Adaline بدست آمده اند) به ناحیه ای محدب دست پیدا می‌کنیم.

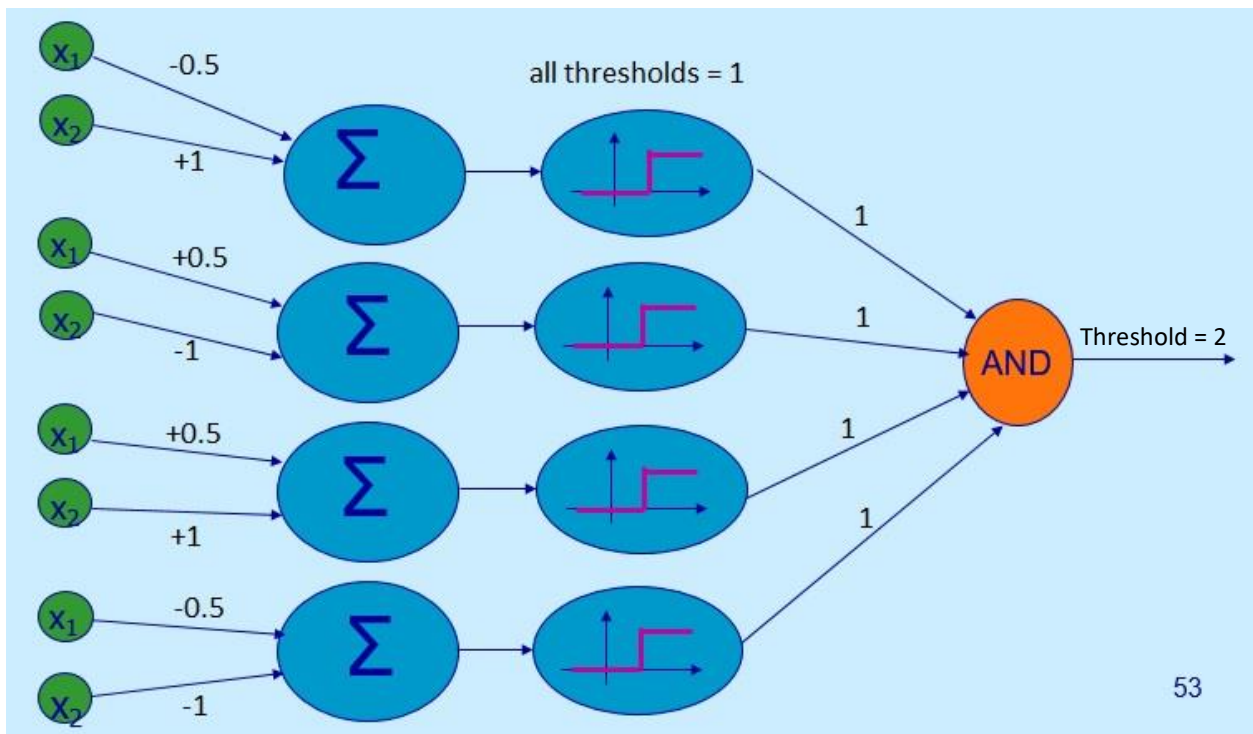


این شبکه عصبی، ناحیه ای محدب تشکیل داده که توانسته به خوبی نقاط دایره را از مربع تفکیک کند. به بررسی ساختار این شبکه عصبی می‌پردازیم:

معادله خطوطی که از Adaline ها بدست آمده اند:

$$w_1x_1 + w_2x_2 + b = 0$$

- Blue: $y = 0.5x + 1 \rightarrow w_1 = -0.5, w_2 = +1, b = -1, \text{threshold} = +1$;
- Orange: $y = 0.5x - 1 \rightarrow w_1 = +0.5, w_2 = -1, b = -1, \text{threshold} = +1$;
- Green: $y = -0.5x + 1 \rightarrow w_1 = +0.5, w_2 = +1, b = -1, \text{threshold} = +1$;
- Pink: $y = -0.5x - 1 \rightarrow w_1 = -0.5, w_2 = -1, b = -1, \text{threshold} = +1$;



53

ب) این مثال به کمک تنها یک Madaline قابل حل نیست. برای جداسازی نقاط دایره شکل از نقاط ضربدر به دو Madaline نیاز داریم که دو ناحیه محدب داشته باشیم.

4. در این سوال به کمک کتابخانه keras، به دسته بندی داده های mnist می پردازیم. ابتدا با استفاده از `mnist.load_data`، داده های `learn` و تست را وارد می کنیم. داده های ایمپورت شده 2بعدی هستند، ابتدا آن ها را در یک آرایه یک بعدی ذخیره می کنیم. داده ها را با فرمول زیر نرمالایز می کنیم.

$$X \Rightarrow (X - X_{min}) / (X_{max} - X_{min}) = X / 255$$

در اینجا چون X_{min} 0 است، کفایت داده ها را به 255 تقسیم کنیم.

بعد `output`ها را به صورت `one hot encode` می کنیم. یعنی یک آرایه با اندازه 10 در نظر گرفته، ایندکسی که نشان دهنده y است را 1 و سایر ایندکس ها را 0 مقداردهی می کنیم.

اکنون با استفاده از تابع `sequential` (مربوط به keras)، یک MLP تشکیل می دهیم. با تابع `Dense`، لایه با مشخصات مورد نظر را می سازیم و به پرسپترون چندلایه `add` می کنیم. لایه ها با آزمون و خطا به صورت زیر بدست آمده اند:

لایه اول دارای 512 نورون و لایه دوم دارای 128 نورون است و `activation function` هر دو لایه `ReLu` می باشد.

لایه خروجی نیز دارای 10 نورون است و از `softmax` به عنوان `activation function` استفاده می کند.

بعد از تشکیل MLP، آن را `compile` می کنیم. در این مثال از SGD به عنوان `optimizer` استفاده شده، از `categorical_crossentropy` برای خطا استفاده شده است.

اکنون MLP را با استفاده از متد `fit`، `train` می کنیم. ورودی های این تابع به صورت زیر هستند:

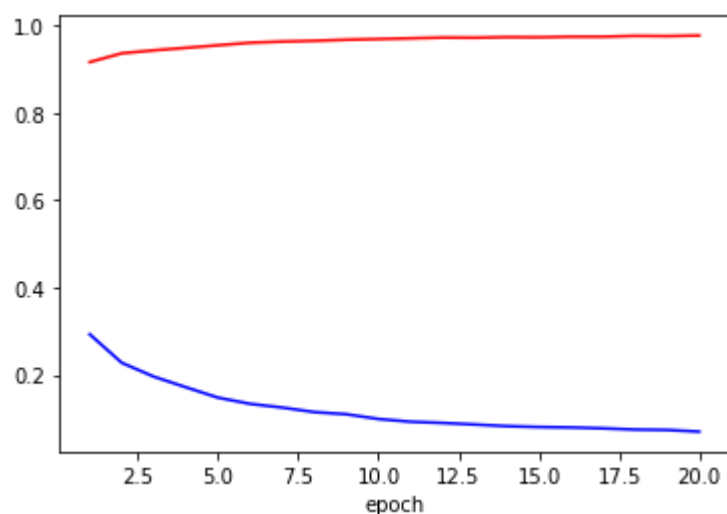
دیتای ورودی، دسته بندی دیتای ورودی، تعداد `epoch` (تعداد `iteration` بر روی دیتای ورودی) و در نهایت دیتایی که می خواهیم روی آن دقت و خطا را محاسبه کنیم (در واقع همان دیتای تست).

در آخر `accuracy` و `loss`ی که از دیتای تست بدست آمده را رسم می کنیم.

```

Epoch 1/20
1875/1875 [=====] - 9s 5ms/step - loss: 0.9244 - accuracy: 0.7644 - val_loss: 0.2930 - val_accuracy: 0.9166
Epoch 2/20
1875/1875 [=====] - 8s 5ms/step - loss: 0.2851 - accuracy: 0.9196 - val_loss: 0.2276 - val_accuracy: 0.9368
Epoch 3/20
1875/1875 [=====] - 9s 5ms/step - loss: 0.2229 - accuracy: 0.9368 - val_loss: 0.1958 - val_accuracy: 0.9436
Epoch 4/20
1875/1875 [=====] - 9s 5ms/step - loss: 0.1859 - accuracy: 0.9466 - val_loss: 0.1715 - val_accuracy: 0.9493
Epoch 5/20
1875/1875 [=====] - 9s 5ms/step - loss: 0.1596 - accuracy: 0.9539 - val_loss: 0.1477 - val_accuracy: 0.9552
Epoch 6/20
1875/1875 [=====] - 9s 5ms/step - loss: 0.1401 - accuracy: 0.9594 - val_loss: 0.1335 - val_accuracy: 0.9610
Epoch 7/20
1875/1875 [=====] - 9s 5ms/step - loss: 0.1241 - accuracy: 0.9652 - val_loss: 0.1250 - val_accuracy: 0.9637
Epoch 8/20
1875/1875 [=====] - 9s 5ms/step - loss: 0.1073 - accuracy: 0.9697 - val_loss: 0.1146 - val_accuracy: 0.9654
Epoch 9/20
1875/1875 [=====] - 9s 5ms/step - loss: 0.0991 - accuracy: 0.9725 - val_loss: 0.1097 - val_accuracy: 0.9679
Epoch 10/20
1875/1875 [=====] - 9s 5ms/step - loss: 0.0891 - accuracy: 0.9757 - val_loss: 0.0988 - val_accuracy: 0.9695
Epoch 11/20
1875/1875 [=====] - 9s 5ms/step - loss: 0.0820 - accuracy: 0.9780 - val_loss: 0.0925 - val_accuracy: 0.9711
Epoch 12/20
1875/1875 [=====] - 9s 5ms/step - loss: 0.0746 - accuracy: 0.9798 - val_loss: 0.0897 - val_accuracy: 0.9729
Epoch 13/20
1875/1875 [=====] - 9s 5ms/step - loss: 0.0663 - accuracy: 0.9821 - val_loss: 0.0862 - val_accuracy: 0.9725
Epoch 14/20
1875/1875 [=====] - 9s 5ms/step - loss: 0.0626 - accuracy: 0.9839 - val_loss: 0.0824 - val_accuracy: 0.9739
Epoch 15/20
1875/1875 [=====] - 9s 5ms/step - loss: 0.0595 - accuracy: 0.9837 - val_loss: 0.0804 - val_accuracy: 0.9736
Epoch 16/20
1875/1875 [=====] - 9s 5ms/step - loss: 0.0533 - accuracy: 0.9854 - val_loss: 0.0794 - val_accuracy: 0.9748
Epoch 17/20
1875/1875 [=====] - 9s 5ms/step - loss: 0.0500 - accuracy: 0.9870 - val_loss: 0.0773 - val_accuracy: 0.9748
Epoch 18/20
1875/1875 [=====] - 9s 5ms/step - loss: 0.0476 - accuracy: 0.9873 - val_loss: 0.0745 - val_accuracy: 0.9767
Epoch 19/20
1875/1875 [=====] - 9s 5ms/step - loss: 0.0437 - accuracy: 0.9890 - val_loss: 0.0736 - val_accuracy: 0.9762
Epoch 20/20
1875/1875 [=====] - 9s 5ms/step - loss: 0.0416 - accuracy: 0.9889 - val_loss: 0.0698 - val_accuracy: 0.9775

```



نمودار آبی نشان دهنده خطا در هر epoch است که به مرور کاهش یافته و نمودار قرمز نشان دهنده میزان دقت در هر epoch است که بعد از 20 epoch به 1 بسیار نزدیک شده است.

5. در این سوال یک MLP با 3 لایه طراحی کرده ایم. مراحل اصلی کار به صورت زیر است:
ساختن شبکه عصبی، forward pass، backward pass، آموزش روی دیتای ورودی، تست
به توضیح هریک از مراحل می پردازیم:

✓ ساختن شبکه عصبی: در constructor کلاس MLP، تعداد نوروں های لایه ورودی، تعداد نوروں های لایه میانی، تعداد نوروں های لایه خروجی، دیتای ورودی و نرخ یادگیری مقداردهی می شوند. وزن های میان لایه ورودی_پنهان و لایه پنهان_خروجی و هم چنین ثابت های bias به صورت رندوم مقداردهی می شوند. ورودی، پیکسل های 28×28 است، پس به 784 نوروں ورودی نیاز داریم. خروجی یک رقم است، آن را به صورت one hot کد میکنیم؛ یعنی یک آرایه پرشده با 0 به طول 10 در نظر می گیریم و ایندکسی از آن که برابر با خروجی است را به 1 تغییر می دهیم. برای لایه میانی 128 نوروں در نظر می گیریم. پس دو آرایه وزن به صورت numpy array و با سایزهای (128, 784) و (10, 128) در نظر می گیریم.

✓ forward pass: ابتدا حاصل ضرب داخلی بردار w و data را محاسبه کرده، با bias جمع می کنیم. بعد بردار بدست آمده را به عنوان ورودی به activation function می دهیم. activation function لایه ورودی_پنهان را sigmoid، لایه پنهان_خروجی را softmax در نظر گرفته ایم.
تابع sigmoid:

$$\phi(v_j) = \frac{1}{1+e^{-av_j}} \text{ with } a > 0$$

خروجی که از تابع sigmoid بدست می آید را در out1 ذخیره می کنیم و به عنوان ورودی لایه بعدی در نظر می گیریم. حاصل ضرب داخلی بردار wPrime و out1 را محاسبه می کنیم، با bias جمع می کنیم. بردار بدست آمده را به softmax می دهیم.
تابع softmax:

$$S(z_i) = \frac{e^{z_i}}{\sum_{j=1}^N e^{z_j}}$$

در پایان هر 4 آرایه (حاصل سیگمای لایه اول، خروجی لایه اول، حاصل سیگمای لایه دوم، خروجی لایه دوم) را ریترن می کنیم.

✓ **backward pass:** در این مرحله باید ارور را back propagate کنیم. برای این کار ابتدا به محاسبات ریاضی آن می پردازیم.
برای آنکه در هر مرحله شبکه عصبی دقیق تر عمل کند، باید وزن ها را آپدیت کنیم. مقدار تغییر وزن را به گونه ای محاسبه می کنیم که در هر مرحله مقدار ارور کاهش یابد.

✓ مطابق gradient descent:

$$w_{ji} = w_{ji} + \Delta w_{ji}$$

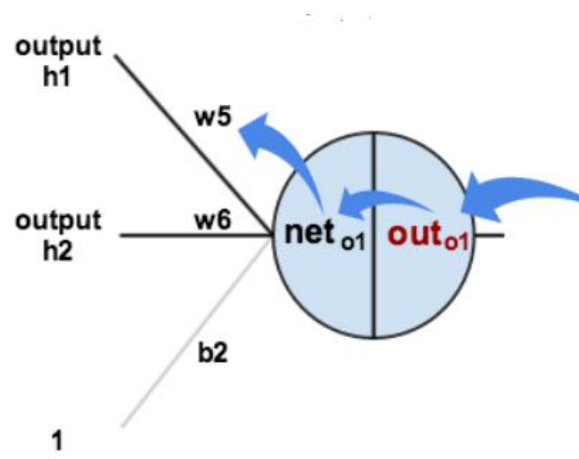
$$\Delta w_{ji} = -\eta \frac{\partial E}{\partial w_{ji}}$$

اکنون مشتقات جزئی E نسبت به هر یک از وزن ها را باید حساب کنیم. نحوه محاسبه برای لایه پنهان_خروجی با لایه ورودی_پنهان متفاوت است.
نحوه انجام این محاسبات مطابق زیر است:

(حاصل سیگما در هر لایه = net)

(حاصل activation function در هر لایه = out)

• لایه خروجی



$$\frac{\partial \epsilon_{total}}{\partial w_i} = \frac{\partial \epsilon_{total}}{\partial out_{oj}} \times \frac{\partial out_{oj}}{\partial net_{oj}} \times \frac{\partial net_{oj}}{\partial w_i}$$

$$(I) \frac{\partial \epsilon_{total}}{\partial out_{oj}} = \frac{\partial \left(\frac{1}{2} \sum_i (d_i - out_i)^2 \right)}{\partial out_{oj}} = (d - out_j)(-1) = out_j - d$$

$$(II) G(o_j) = \frac{e^{o_j}}{\sum_{i=1}^N e^{o_i}} \quad \frac{\partial G(o_j)}{\partial o_j} = \frac{e^{o_j} \left(\sum_{i=1}^N e^{o_i} \right) - e^{o_j} e^{o_j}}{\left(\sum_{i=1}^N e^{o_i} \right)^2} =$$

$$= \frac{e^{o_j} \left(\sum_{i=1}^N e^{o_i} - e^{o_j} \right)}{\left(\sum_{i=1}^N e^{o_i} \right)^2} = \frac{e^{o_j}}{\sum_{i=1}^N e^{o_i}} \times \left(1 - \frac{e^{o_j}}{\sum_{i=1}^N e^{o_i}} \right)$$

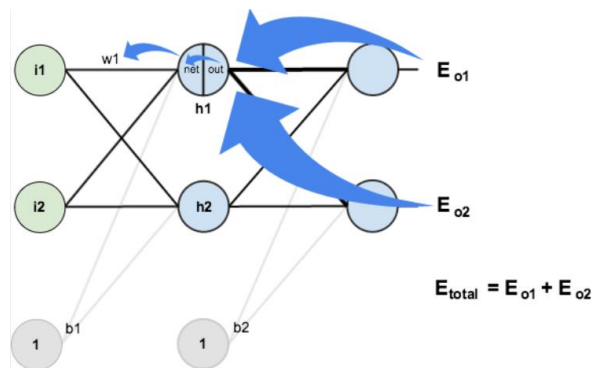
$$= G(o_j) (1 - G(o_j))$$

$$(III) \frac{\partial net_{oj}}{\partial w_i} = \frac{\partial \left(\sum_k w_k L_k + b \right)}{\partial w_i} = w_i$$

$$\Rightarrow \frac{\partial \epsilon_{total}}{\partial w_i} = (out_j - d) G(o_j) (1 - G(o_j)) w_i$$

لایه خروجی

لایه میانی:



پیشینه Sunday

۲۰ دقیقه

FEB

$$\frac{\partial E_T}{\partial w_i} = \frac{\partial E_T}{\partial out_{hj}} \times \frac{\partial out_{hj}}{\partial net_{hj}} \times \frac{\partial net_{hj}}{\partial w_i} \quad (1) \quad (2) \quad (3)$$

$$(1) \frac{\partial E_T}{\partial out_{hj}} = \sum_0 \frac{\partial E_T}{\partial out_o} \times \frac{\partial out_o}{\partial net_o} \times \frac{\partial net_o}{\partial out_{hj}} =$$

$$= \sum_0 (I) \times (II) \times \frac{\partial (\sum_k w_k h + b)}{\partial out_{hj}}$$

$$= \sum_0 (I) \times (II) \times w_o$$

$$(2) G(h_j) = \frac{1}{1 + e^{-net_{hj}}} \quad \frac{\partial}{\partial net_{hj}} G(h_j) (1 - G(h_j))$$

$$(3) \frac{\partial net_{hj}}{\partial w_i} = \frac{\partial}{\partial w_i} (\sum_k w_k i + b) = i_{w_i}$$

$$\frac{\partial E_T}{\partial w_i} = \left[\sum_0 (I)(II) w_o \right] \times G(h_j) (1 - G(h_j)) \times i_{w_i}$$

لایه میانی

تمامی این محاسبات در تابع `deltachange` با استفاده از `numpy` انجام شده است. وزن های بایاس ها را نیز به همین شکل آپدیت میکنیم.

✓ آموزش روی دیتای ورودی: با تابع `train` روی هر `epoch` از دیتاست عملیات یادگیری را انجام می دهیم. هر خط از ورودی را اسپلیت می کنیم. برای هر خط از ورودی، تابع `forwardbackward` را صدا می زنیم که در آن ابتدا دیتا نرمالایز شده، سپس عملیات فرووارد بر روی آن انجام شده و در نهایت با انجام عملیات `backward` وزن ها آپدیت شده اند. این کار را برای تعداد مشخصی `epoch` انجام می دهیم.

✓ تست: در این مرحله ابتدا دیتای تست خوانده شده. آن را به تابع `test` پاس می دهیم. ابتدا اسپلیت می کنیم. سپس یک بار عملیات فرووارد را انجام می دهیم تا مقدار نوروں های خروجی را بیابیم. بعد از یافتن جواب، آن را با مقدار مورد انتظار مقایسه می کنیم. برای بررسی میزان درستی از `binary accuracy` صورتی برابری، یکی به مقدار `true` اضافه می کنیم.

پس از یک دور ران کردن نتایج را مشاهده می کنید:

```
loss of training epoch1: 0.8537946019825402
accuracy of test data 0.010378749496547166
loss of training epoch2: 0.8787973009912701
accuracy of test data 0.010378749496547166
loss of training epoch3: 0.8871315339941801
accuracy of test data 0.010378749496547166
```

