به نام خدا

تمرین اول یادگیری عمیق

غزل زمانىنژاد

97277188

.1

Al winter: با وجود اینکه یادگیری عمیق دست آوردهای بسیار خوبی دارد، اما مقدار پیشرفت آن در زمینههای مختلف از مقداری که انتظار می رود کمتر است. در گذشته، هوش مصنوعی دو بار در سیکل خوش بینی شدید به همراه ناامیدی و تردید قرار گرفت و با کمبود بودجه مواجه شد.

این اتفاق نخست در سال ۱۹۶۰ با symbolic Al شروع شد. یکی از پیشگامان این زمینه، Marvin شراه این اتفاق نخست در سال ۱۹۶۷ ادعا کرد که طی یک نسل مسئله ساختن هوشمصنوعی به طور قابل ملاحظهای خل میشود. سپس در سال ۱۹۷۰ پیشبینی کرد که در طی ۳ تا ۸ سال به ماشینی دست خواهیم یافت که هوش آن با میانگین هوش انسانها برابری می کند. اما تا کنون انسان نتوانسته به این میزان هوش دست یابد و زمان دسترسی به آن قابل پیشبینی نیست. در سالهای بعد از ادعا، با بالا رفتن سطح انتظارات از هوشمصنوعی و بر آورده نشدن آنها، محققان از کار در این فیلد دست کشیدند. به این دوره Al winter می گوییم. (نام آن بر اساس nuclear winter انتخاب شدهاست، چون دقیقا بعد از اوج جنگ سرد رخدادهاست.)

دومین بار در سال ۱۹۸۰، expert systems با شرکتهای بزرگ همکاری کرد. چند موفقیت منجر به موج سرمایه گذاری در این زمینه شد. در سال ۱۹۸۵ شرکتها سالانه نزدیک به ۱ میلیارد دلار بر روی این تکنولوژی سرمایه گذاری کردند. اما در دهه ۹۰ با مشکلاتی از قبیل هزینههای زیاد نگهداری، تغییر مقیاس دشوار و اسکوپ محدود رو به رو شدند و در نتیجه علاقهمندی به این زمینه کاهش پیدا کرد.

هماکنون ممکن است در سومین سیکل Al winter و در فاز خوشبینی آن قرار گرفته باشیم. پس بهتر است انتظارات متعادلی از این فیلد داشته باشیم.

Backpropagation در فرآیند ساختن و بهبود شبکههای عصبی، یکی از مشکلات تا مدتهای طولانی یافتن راه بهینه برای آموزش شبکههای عصبی بزرگ بود. محققان به صورت جداگانه در حال تحقیق بودند که منجر به کشف دوباره backpropagation شد. پسانتشار روشی برای آموزش زنجیره عملیاتهای پارامتری با استفاده از گرادیان کاهشی است. نخستین استفاده موفقیت آمیز آن در سال ۱۹۶۸ بود. Yann دو ایده شبکههای عصبی پیچشی و پسانتشار را بر روی دیتاست رقمهای دستنویس پیادهسازی کرد. این کار منجر به ساختن شبکه LeNet شد.

- Objective Function: برای کنترل کردن یک مقدار، ابتدا نیاز به مشاهده آن داریم. برای کنترل خروجی شبکه عصبی باید بتوانیم فاصله خروجی و مقدار مورد انتظارمان را اندازه گیری کنیم. این کار با استفاده از loss function یا همان objective function انجام میشود. این تابع پیشبینی ما و لیبل صحیح را دریافت میکند و distance score را محاسبه میکند. این امتیاز نشان دهنده میزان خوب بودن عملکرد شبکه بر روی داده است.
 - Kernel Methods: در سال ۱۹۹۰ یک رویکرد جدید بدست آمد و شبکههای عصبی به فراموشی سپره شدند. رویکرد kernel method شامل الگوریتمهای طبقه بندی است که معروف ترین آن support شدند. رویکرد Vector machine بدنبال یافتن یک مرز تصمیم گیری برای جدا کردن دو مجموعه از نقاط است. این الگوریتم شامل دو مرحله است:

داده به بازنمایی با ابعاد بالا مپ میشود که در آن مرز تصمیم میتواند به صورت یک ابرصفحه نمایش داده شود.

در مرحله maximizing the margin تلاش میشود تا فاصله بین ابرصفحه و نزدیک ترین نقاط هر کلاس بیشینه شود. این کار به مرز تصمیم کمک میکند تا به خوبی به نمونههای جدید خارج از داده آموزشی تعمیم داده شود.

تکنیک مپ کردن دادهها به فضای دیگر از نظر محاسباتی قابل تامل است. Kernel trick برای رفع این مشکل به کار می آید. برای محاسبه بازنمایی جدید نیازی به محاسبه مختصات جدید هر یک از نقاط نیست. بلکه می توانیم فاصله میان زوجهای نقاط را محاسبه کنیم. این کار به شکل بهینه توسط kernel function انجام می شود.

SVM تا مدتهای طولانی از فیلدهای محبوب و مشهور بود. اما بر روی دیتاستهای بزرگ و همچنین مسائل ادراکی از جمله دستهبندی تصاویر عملکرد خوبی نداشت.

• 4D tensors vs 4-dimensional vector؛ بردار 4d تنها یک محور دارد و آن محور ۴ بعد دارد مثال: Np.array([1, 2, 3, 4])

^_^_`

اما یک تنسور 4d، ۴ محور دارد و محورهای آن میتواند هر مقدار بعد داشتهباشد. در حقیقت با کنار هم گذاشتن تنسورهای 3d میتوانیم تنسور 4d بسازیم.

• Element-wise product vs Tensor product در Element-wise product vs Tensor product جداگانه بر روی تک تک eentry تنسور انجام می شود. این عملیاتها قابلیت پیاده سازی موازی را دارند به آن vectorized implementation می گوییم.) در به آن vectorized implementation می گوییم.) در با عملگر * انجام می شوند. این tensor product برخلاف حالت قبل eentry برخلاف حالت قبل tensor product برخلاف حالت قبل نسورها با یکدیگر ترکیب می شوند. این نوع ضرب مشابه ضرب ما تریسها در ریاضیات است. برای انجام این عملیات باید بعد اول تنسور اول با بعد صفرم تنسور دوم یکی باشد. نتیجه آن یک اسکالر و یا تنسور با شکل (x.shape[0],y.shape[1])

^

ورده على ورودى ابن موال مقادير دوروى دارند لس محتر است اد وروى ابن موال مقادير دوروى ابن موال مقادير دوروى دارند لس محتر است المعتر المستان المعتر المعتر المستان المعتر المستر المستر المعتر المستر المعتر المستر المعتر المستر المعتر المستر المعتر المستر المعتر المستر الم

P(spam) = 6/10 P(rec spem) = 4/10

$$P(fic)$$
 spam not spam
 f_1 $\frac{1}{6}$ $\frac{1}$

 $x_1 = [1 \ 1 \ 0]$ $P(spam | f_1, f_2, \overline{f_3}) = P(f_1, f_2, \overline{f_3} | Spam) \times P(spam) =$

= p (f1|spam) p(f2|spam) (1-p(f3|spam)) p(spam)

P(not spam | f1, f2, f3) = p(f1, f2, f3 | not spam) x p(not spam) =

= P(f, | not spam) * P(f2 | not spam) (1-p(f3 | not spam)) p(not spam) =

=
$$\frac{1}{3} \times \frac{1}{3} \times \frac{$$

=> 16 < 340 == 1 not spen out our out is

 $x_{2} = [1, 1, 1]$ $p(2pam|f_{1}, f_{2}, f_{3}) = p(f_{1}, f_{2}, f_{3}|Spam) \times p(Spam) = p(f_{1}|Spam) p(f_{2}|Spam)$ $p(f_{3}|Spam) p(Spam) = \frac{1}{6} \times \frac{5}{6} \times \frac{1}{6} \times$

=> 1/8 > 1/40 . == 8 pan 01/2 | 18 > 1/8 > 1/8

توجد! : مى تواسم احتمال ها د بر evidonce نسيم سيم .

①
$$P(x_1) = P(f_1 = 1) P(f_2 = 1) \hat{p}(f_3 = 0) = \frac{1}{2} \times \frac{3}{5} \times \frac{1}{2} = \frac{3}{20} = \frac{15}{10}$$

$$P(span | x_1) = \frac{\frac{1}{3}6}{\frac{3}{20}} = \frac{5}{27}$$

$$P(not span | x_1) = \frac{\frac{3}{40}}{\frac{3}{20}} = \frac{1}{2}$$

①
$$P(x) = P(f_1 = 1) P(f_2 = 1) P(f_3 = 1) = \frac{1}{2} \times \frac{3}{5} \times \frac{1}{2} = \frac{3}{20}$$

3. ابتدا به کمک قطعه کد زیر دیتاست cifar10 را دانلود میکنیم.

سپس موارد خواسته شده را چاپ میکنیم.

```
[2] 1 print(x_train.dtype)
    2 print(x_train.ndim)
    3 print(x_train.shape)

uint8
    4
    (50000, 32, 32, 3)
```

Cell2: المانهای ورودی داده آموزشی از نوع int هستند. تعداد محورهای این تنسور ۴ است (تنسور 4d). دارای 50k تصویر 3 * 32 * 32 است (۳ تعداد کانالهای هر تصویر است.)

```
[3] 1 print(y_train.dtype)
    2 print(y_train.ndim)
    3 print(y_train.shape)

uint8
  2
  (50000, 1)
```

Cell3: المانهای خروجی داده آموزشی از نوع int هستند. تعداد محورهای این تنسور ۲ است (تنسور 2d). دارای 50k برچسب برای هریک از تصاویر ورودی است.


```
[4] 1 print(x_test.dtype)
    2 print(x_test.ndim)
    3 print(x_test.shape)

uint8
    4
    (10000, 32, 32, 3)
```

Cell4: المانهای ورودی داده آزمون از نوع int هستند. تعداد محورهای این تنسور ۴ است (تنسور 4d). دارای 10k تصویر 3 * 32 * 32 است (۳ تعداد کانالهای هر تصویر است.)

```
[5] 1 print(y_test.dtype)
    2 print(y_test.ndim)
    3 print(y_test.shape)

uint8
    2
    (10000, 1)
```

Cell5: المانهای خروجی داده آزمون از نوع int هستند. تعداد محورهای این تنسور ۲ است (تنسور 2d). دارای 10k برچسب برای هریک از تصاویر ورودی است.

در این سوال میخواهیم الگوریتم Gaussian Naïve Bayes را بر روی دیتاست Iris پیادهسازی کنیم.
 دیتاست Iris برای طبقهبندی ۳ نوع گل versicolor ،setosa و virginica طراحی شدهاست. شامل ۱۵۰ داده
 است که برای هر داده ۴ ویژگی استخراج شدهاست.

ابتدا در محیط google colab این دیتاست را دانلود می کنیم.

 $^{\downarrow}$

 $^{\downarrow}$

 $^{\downarrow}$

 $^{\downarrow}$

 $^{\perp}$

 $^{\downarrow}$

 $^{\downarrow}$

本

 $^{\downarrow}$

 $^{\downarrow}$

本

 $^{\uparrow}$

本

 $^{\perp}$

 $^{\downarrow}$

سپس با استفاده از دستور with open، فایل دانلود شده را میخوانیم. آن را در یک دیکشنری که کلیدها گلهای مختلف هستند ذخیره میکنیم. همچنین در یک لیست با نام test ذخیره میکنیم تا در پایان بتوانیم مدل آموزشدیده را تست کنیم.

```
1 import numpy as np
 2 import random
 4 data = {}
 5 data['Iris-setosa'] = []
 6 data['Iris-versicolor'] = []
 7 data['Iris-virginica'] = []
 9 test = []
10 # process the data
11
12 with open('iris.data') as infile:
13
     for line in infile:
14
       num = line.split(',')
       if(len(num) == 1):
17
         break
18
19
       label = num[4].strip()
20
       features = np.array([float(x) for x in num[:4]])
22
       data[label].append(features)
       test.append((features, label))
```

سپس valueهای دیکشنری را به صورت numpy array در می آوریم. و شکل دادهها را چاپ می کنیم.

```
25 data['Iris-setosa'] = np.array(data['Iris-setosa'])
26 data['Iris-versicolor'] = np.array(data['Iris-versicolor'])
27 data['Iris-virginica'] = np.array(data['Iris-virginica'])
28
29 print("class 1 train shape", data['Iris-setosa'].shape)
30 print("class 2 train shape", data['Iris-versicolor'].shape)
31 print("class 3 train shape", data['Iris-virginica'].shape)

class 1 train shape (50, 4)
class 2 train shape (50, 4)
class 3 train shape (50, 4)
```

در سلول بعد میانگین و واریانس هر یک از ویژگیهای کلاسهای مختلف را محاسبه میکنیم. و در دو دیکشنری ذخیره میکنیم.

本

 $^{\downarrow}$

 $^{\downarrow}$

本

 $^{\downarrow}$

 $^{\downarrow}$

```
1 # compute mean and variance for each feature of each class
2 def compute_mean(v):
3    return np.mean(v, axis=0)
4
5 def compute_var(v):
6    return np.var(v, axis=0)
7
8 mean = {}
9 var = {}
10 for k in data.keys():
11    mean[k] = compute_mean(data[k])
12    var[k] = compute_var(data[k])
13    print("mean in class", k, mean[k])
14    print("var in class", k, var[k])
```

ψ

Ψ

Ψ

بعد احتمال پیشین هریک از کلاسها را محاسبه میکنیم. و این اطلاعات را چاپ میکنیم.

در سلول آخر مدل را بر روی دادهها ارزیابی میکنیم. برای محاسبه احتمال پیشین هر یک از دادهها از فرمول زیر استفاده میکنیم:

Posterior =
$$\frac{\text{Likelihood* Prior}}{\text{Evidence}}$$
$$P(C_j \mid A_1, A_2, ..., A_n) = \frac{\left(\prod_{i=1}^n P(A_i \mid C_j)\right) P(C_j)}{P(A_1, A_2, ..., A_n)}$$

و برای محاسبه هر یک از احتمالهای شرطی از فرمول زیر استفاده میکنیم:

$$P(x_i \mid y) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma_y^2}} \exp\left(-\frac{(x_i - \mu_y)^2}{2\sigma_y^2}\right)$$

برای محاسبه این فرمولها از دو تابع زیر استفاده شدهاست. (برای محاسبه احتمال پسین تقسیم صورت بر evidence اعمال نشده چون در نتیجه نهایی تاثیر ندارد.)

```
1 def compute_conditional(v, mean, var):
2  return (1 / np.sqrt(2 * np.pi * var)) * np.exp((-1 * (v - mean)**2) / (2 * var))
3
4 def predict(l, v):
5  conditional = compute_conditional(v, mean[1], var[1])
6  return p[1] * np.prod(conditional)
```

سپس لیست test را شافل می کنیم تا ترتیب دادهها بهم بریزد. بعد در یک لوپ تمامی دادهها را به مدل می دهیم (با استفاده از تابع p(t | class)، (predict ها را محاسبه می کنیم). پیش بینی مدل از آن داده متناظر با بالاترین احتمال پسین است.

در صورتی که پیشبینی مدل با برچسب داده یکسان باشد یک عدد به پاسخهای درست اضافه میکنیم. در پایان دقت مدل را پرینت میکنیم.

```
8 # shuffle test data
9 random.shuffle(test)
10
11 print("prediction**************true label")
12 accuracy = 0
13 for t in test:
14   max_p = 0
15   for k in data.keys():
16    pr = predict(k, t[0])
17    if pr > max_p:
18    max_p = pr
19    prediction = k
20   if prediction == t[1]:
21    accuracy += 1
22
23   print(prediction, "*********, t[1])
24
25 print("total accuracy is", accuracy/total)
```

 $^{\downarrow}$

 $^{\downarrow}$

 $^{\downarrow}$

 $^{\downarrow}$

 $^{\downarrow}$

 $^{\downarrow}$

 $^{\downarrow}$

∦

 $^{\downarrow}$

 $^{\downarrow}$

 $^{\downarrow}$

 $^{\downarrow}$

 $^{\downarrow}$

 $^{\downarrow}$

 $^{\downarrow}$

 $^{\downarrow}$

 $_{\uparrow}^{\downarrow}$

₩

朴

₩

 $_{\downarrow}^{\downarrow}$

 $^{\downarrow}$

 $^{\downarrow}$

小

 $^{\downarrow}$

 $^{\text{h}}_{\text{h}}$

本 本 本

 $^{\downarrow}$

本 本

 $^{\downarrow}$

 $_{\uparrow}^{\downarrow}$

 $^{\downarrow}$

 $^{\downarrow}$

 $^{\downarrow}$

<u>`</u>

 $^{\downarrow}$

本 本

total accuracy is 0.96

ψ

ψ

Ψ

Ψ

Ψ

Ψ

Ψ

Ψ

Ψ

Ψ

Ψ

ψ ψ

ψ

Ψ

Ψ

Ψ

Ψ̈Ψ.

Ψ

ψ Ψ

ψ

ψ

ψ

Ψ

Ψ

ψ

ψ

ψ