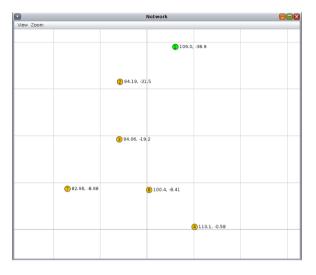
Wormhole Attack

Nodo radice Nodo 1

Nodi non-radice Nodi: 2, 3, 7, 8, 4

Preferred parent di ogni nodo:

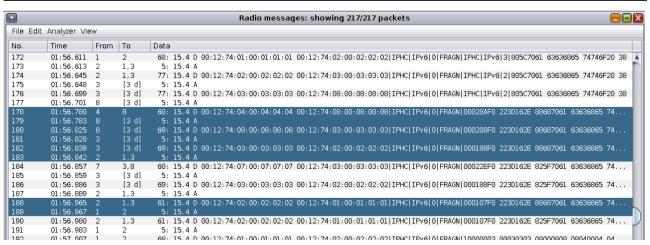
Nodo	Il suo preferred parent è il nodo
2	1
3	2
7	3
8	3
4	8



Nell'esempio, i nodi non-radice inviano pacchetti alla radice specificando il proprio id. La radice, successivamente, risponde inviando al sender lo stesso pacchetto.

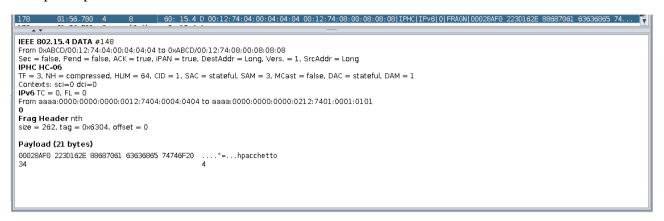
Esempio sul pacchetto inviato dal Nodo 4 alla radice:

No. pacchetto	Descrizione		
178	Il nodo 4 invia il pacchetto al suo preferred node, il nodo 8		
179	Il nodo 8 ritorna un'ack al nodo 4		
180	Il nodo 8 inoltra il pacchetto del nodo 4 al suo preferred node, il nodo 3		
181	Il nodo 3 ritorna un'ack al nodo 8		
182	Il 3 inoltra il pacchetto del nodo 4 al nodo 2		
183	Il 2 ritorna al 3 un'ack		
188	Il 2 inoltra il pacchetto del nodo 4 alla radice		
189	La radice ritorna un'ack		





Esempio di pacchetto inviato alla radice:



Esempio di ack ricevuto:

179	01:56.783	8	[3 d]	5: 15.4 A	
180	01:56.825	8	[3 d]	69: 15.4 D 00:12:74:08:00:08:08:08:08 00:12:74:03:00:03:03:03 IPHC IPv6 0 FRAGN 000208F0 223D162E 88687061 63636865 74	
181	01:56.828	3	[3 d]	5: 15.4 A	
		-			
IEEE 802.15.4 ACK #148 Sec = false, Pend = false, ACK = false, iPAN = false, DestAddr = None, Vers. = 0, SrcAddr = None					

Descrizione attacco

I nodi malevoli 5 e 6 effettuano l'attacco. Fanno in modo che il nodo 4 scelga come preferred parent il nodo 5. In questo modo, quando il nodo 4 tenta di inviare un pacchetto alla radice questo viene droppato dal nodo 5. La vittima non si accorge dell'attacco dato che il nodo 5 gli restituisce un ack.

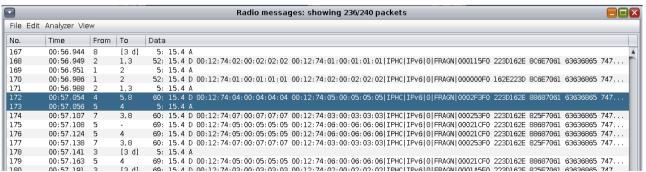
No. 172: Il nodo 4 invia al suo preferred parent (adesso è il nodo 5) il pacchetto destinato alla radice.

No. 173: il nodo 5 restituisce un ack

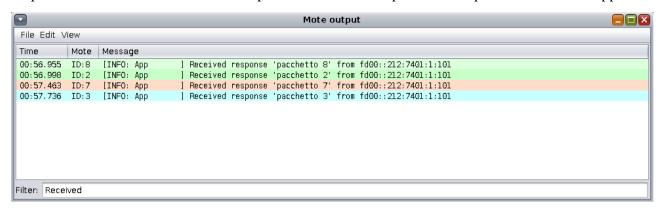


When the nodes

try to send UDP data packets to the root, these packets get



In questo caso il nodo 4 non riceve la risposta dal nodo radice perché il suo pacchetto è stato droppato:



Mitigazione basata sulla posizione dei nodi

È stato modificato il metodo rpl_is_reachable del file rpl.c in maniera tale da rendere possibile l'accesso alla rete solo ai nodi di cui si conosce la posizione. La posizione è stata simulata in base all'id del nodo.

