versioni semplificate del problema Strategie di ricerca **Euristica** Generate da una macchina euristica (eliminando condizioni dalla descrizione formale) o apprese dall'esperienza) Strategie non informate **Strategie informate** Ottenuta rilassando le regole del problema originale Ricerca bidirezionale Best-First Search Ricerca in ampiezza problemi rilassati si risolvono senza ricerca e **Greedy Search** restituisco informazioni valide sulla soluzione del problema originale Ricerca a costo uniforme Ricerca A* Ricerca in profondità A* iterativo in profindità Ricerca limitata in prof. SMA (Simplified Memory-Bound A*) Ricerca iterativa in prof.